



# Nouvelles fonctionnalités du PG5 V2.1

## **Table des matières**

<b>1</b>	<b>Avant-propos .....</b>	<b>7</b>
1.1	Avis de non-responsabilité standard.....	7
1.2	Manuels disponibles sur le DVD de distribution .....	8
<b>2</b>	<b>Release PG5 V 2.1.410.....</b>	<b>9</b>
2.1	<b>Installation et compatibilité .....</b>	<b>9</b>
2.1.1	Configuration minimal requise .....	9
2.1.2	Prerequisite .....	9
2.1.3	Firmware requis pour bénéficier de toutes les fonctionnalités du PG5.....	9
2.1.4	Compatibilité avec les versions précédentes.....	9
2.1.5	License d'utilisateur et enregistrement des utilisateurs.....	10
2.1.6	Compatibilité avec Windows .....	10
2.2	<b>Considérations générales .....</b>	<b>11</b>
2.3	<b>Support pour les modules E-Line programmables .....</b>	<b>11</b>
2.3.1	Modules E-Line programmables disponibles .....	11
2.3.2	Configuration et programmation.....	12
2.3.3	Ressources disponibles .....	13
2.4	<b>Web Editor 8.....</b>	<b>16</b>
2.5	<b>Project Manager .....</b>	<b>17</b>
2.6	<b>Device Configurator .....</b>	<b>18</b>
2.6.1	Support pour nouveaux types de contrôleurs .....	18
2.6.2	Sélection du paramètre lors d'un double-clic sur un message d'erreur.....	18
2.7	<b>Fupla.....</b>	<b>19</b>
2.7.1	Deux niveaux de groupes dans l'organisation des templates .....	19
2.7.2	Contenu d'un texte affichée dans sonde en ligne.....	19
2.7.3	Les importations/exportations de pages inclue les tags des symboles .....	20
2.8	<b>Symbol Editor .....</b>	<b>20</b>
2.8.1	Bulle d'aide affichant le contenu d'un DB .....	20
2.8.2	Améliorations dans l'aide .....	20
2.9	<b>BACnet Configurator et compilateur .....</b>	<b>21</b>
2.10	<b>LON Configuration Editor .....</b>	<b>21</b>
2.10.1	Assignation d'adresse .....	21
2.11	<b>DDC Suite Add-on tool.....</b>	<b>23</b>
2.11.1	BACnet update modifications .....	23
2.11.2	Modifications de l'outil .....	23
2.12	<b>Librairies de FBoxes.....</b>	<b>26</b>
<b>3</b>	<b>Release PG5 V 2.1.300.....</b>	<b>28</b>
3.1	<b>Installation et compatibilité .....</b>	<b>28</b>
3.1.1	Configuration minimale requise .....	28
3.1.2	Composants requis .....	28
3.1.3	Firmware requis pour bénéficier de toutes les fonctionnalités du PG5.....	28
3.1.4	Compatibilité avec les versions précédentes.....	28
3.1.5	License d'utilisation et enregistrement des utilisateurs.....	29
3.1.6	Compatibilité avec Windows .....	29
3.2	<b>Considérations générales .....</b>	<b>30</b>

<b>3.3</b>	<b>Nouveau logo et adaptations des noms de produits.....</b>	<b>30</b>
3.3.1	Menu de démarrage Windows .....	30
3.3.2	Répertoires d'installation et de projet .....	30
3.3.3	Librairies FBox utilisateurs .....	31
3.3.4	Les aides .....	31
3.3.5	SBC.Net.....	32
<b>3.4</b>	<b>Web Editor 8.....</b>	<b>33</b>
3.4.1	Premier plan et arrière plan par défaut.....	33
3.4.2	Extensions de la fenêtre des librairies.....	34
3.4.3	Editeur de traduction.....	35
<b>3.5</b>	<b>Device Configurator .....</b>	<b>36</b>
3.5.1	Support pour les nouveaux modules d'E/S .....	36
3.5.2	Adresses des symboles d'E/S dans l'export vers Excel .....	36
3.5.3	Valeurs par défaut pour les entrées et sorties analogiques.....	37
<b>3.6</b>	<b>Fupla.....</b>	<b>38</b>
3.6.1	Vue 'Page Navigator': couleur, séparateur et groupe .....	38
3.6.2	Extension de la fonction d'import des pages .....	41
3.6.3	Effacement des symboles lorsqu'une page est supprimée .....	43
3.6.4	Nouvelles fonctionnalités concernant les connecteurs.....	44
3.6.5	Fenêtre des propriétés .....	45
3.6.6	Fenêtre d'ajustage.....	47
3.6.7	Fenêtre des références.....	48
3.6.8	Numéro XOB pour les entrées interruptives.....	48
3.6.9	Autres améliorations .....	50
<b>3.7</b>	<b>Extension de la fonction cross-référence .....</b>	<b>52</b>
3.7.1	Symboles références dans BACnet et Web Editor 8.....	52
3.7.2	Symboles références pour LON.....	52
<b>3.8</b>	<b>Library Manager : copie des librairies utilisées dans le projet .....</b>	<b>53</b>
<b>3.9</b>	<b>Fichiers de backup: information sur la version de PG5 .....</b>	<b>54</b>
<b>3.10</b>	<b>Assembleur .....</b>	<b>55</b>
3.10.1	Nouveaux opérateurs @ .....	55
3.10.2	Nouvelle directive \$FOR ... \$ENDFOR .....	55
<b>3.11</b>	<b>HTTP Downloader.....</b>	<b>56</b>
<b>3.12</b>	<b>Project Generator .....</b>	<b>57</b>
3.12.1	Import des adresses de symboles .....	57
3.12.2	Renommage dans les fichiers de projet.....	57
<b>3.13</b>	<b>DDC Add-on.....</b>	<b>58</b>
3.13.1	Compilation et creation des fichiers EDE.....	58
3.13.2	Liste noire pour les propriétés des objets BACnet.....	58
3.13.3	Configuration Visi.Plus .....	59
<b>3.14</b>	<b>LON Configuration Editor .....</b>	<b>60</b>
<b>3.15</b>	<b>MIB File Generator (SNMP) .....</b>	<b>60</b>
<b>3.16</b>	<b>FBox Builder .....</b>	<b>61</b>
3.16.1	DB item comme paramètre d'ajustage.....	61
3.16.2	Insérer une copie d'un paramètre dans le Parameter Editor.....	63
<b>3.17</b>	<b>Update Manager .....</b>	<b>64</b>
<b>3.18</b>	<b>Library Installer: sélection de la version PG5 .....</b>	<b>64</b>
<b>3.19</b>	<b>PG5 Version Selector .....</b>	<b>65</b>
<b>3.20</b>	<b>Librairies de FBoxes.....</b>	<b>66</b>

<b>4</b>	<b>Release PG5 V 2.1.200.....</b>	<b>69</b>
4.1	<b>Installation et compatibilité.....</b>	<b>69</b>
4.1.1	Configuration minimale requise .....	69
4.1.2	Composants requis.....	69
4.1.3	Firmware requis pour bénéficier de toutes les fonctionnalités du PG5.....	69
4.1.4	Compatibilité avec les versions précédentes.....	69
4.1.5	License d'utilisation et enregistrement des utilisateurs.....	70
4.1.6	Compatibilité avec Windows .....	70
4.2	<b>Considerations générales .....</b>	<b>71</b>
4.3	<b>Device Configurator .....</b>	<b>71</b>
4.3.1	Adaptations de la configuration du Web Serveur .....	71
4.3.2	Adaptations de la configuration FTP .....	73
4.3.3	Configuration du filtrage IP .....	74
4.3.4	Moyen facile d'entrer une liste de symboles indexés dans la grille des symboles.....	76
4.3.5	Export dans un fichier Excel.....	76
4.3.6	PCD3.Mxx60: media mapping pour entrées d'interruption.....	76
4.4	<b>WebEditor 8.....</b>	<b>77</b>
4.4.1	Gestion des utilisateurs .....	77
4.4.2	Paramètres de téléchargement.....	78
4.4.3	Recherche des fonctions, des conditions et des variables internes et des variables PCD .....	80
4.4.4	Renommage des variables .....	80
4.4.5	Raccourcis clavier dans le 'View Editor' .....	82
4.4.6	HDLog avec affichage des valeurs discrètes .....	82
4.4.7	Plus de possibilités pour les actions .....	83
4.4.8	Opérateurs pour les comparaisons binaires.....	83
4.5	<b>Fupla.....</b>	<b>84</b>
4.5.1	Mise à jour de toutes les FBoxes .....	84
4.5.2	Page en couleur.....	86
4.5.3	FBox ID .....	87
4.5.4	Spécification de la taille des connecteurs .....	87
4.6	<b>Project Manager .....</b>	<b>88</b>
4.6.1	Nouvelles fonctionnalités de sauvegarde.....	88
4.6.2	Nouvelles fonctionnalités de restauration .....	89
4.7	<b>Standalone Symbol Editor .....</b>	<b>90</b>
4.7.1	Fonction d'impression .....	90
4.8	<b>Project Generator.....</b>	<b>92</b>
4.8.1	Modèles prédéfinis.....	92
4.8.2	Symboles d'E/S pour les modules fixes.....	92
4.8.3	Import de 'Media Mapping' multiples.....	93
4.9	<b>Librairies FBox.....</b>	<b>94</b>
4.9.1	S-Fup Communication: nouvelles FBox de filtrage IP et corrections.....	94
4.9.2	Nouvelles librairies et mises à jour.....	94
<b>5</b>	<b>Version V 2.1.100 du PG5.....</b>	<b>96</b>
5.1	<b>Installation et compatibilité du PG5 2.1 .....</b>	<b>96</b>
5.1.1	Configuration minimale requise .....	96
5.1.2	Composants requis .....	96
5.1.3	Firmware requis pour bénéficier de toutes les fonctionnalités du PG5.....	96
5.1.4	Compatibilité avec les versions précédentes.....	97
5.1.5	Octroi de licences et enregistrement des utilisateurs .....	98
5.1.6	Compatibilité avec Windows .....	99
5.2	<b>Considérations générales .....</b>	<b>101</b>
5.3	<b>WebEditor 8.....</b>	<b>101</b>

5.3.1	Gestion de projets améliorée.....	102
5.3.2	Unicode.....	102
5.3.3	Fichier source intermédiaire .....	102
5.3.4	Organisation hiérarchique des éléments : couches et groupes .....	102
5.3.5	Structure des documents .....	103
5.3.6	Éléments .....	103
5.3.7	Prise en charge de nombreux formats d'image .....	104
5.3.8	Fenêtre des propriétés .....	104
5.3.9	Editeur de conditions « Condition Editor » .....	105
5.3.10	Editeur de fonctions « Function Editor » .....	105
5.3.11	Référence croisée « Cross-Reference » .....	106
5.3.12	Fenêtre Libraries .....	106
5.3.13	Fenêtre Symbols .....	107
5.3.14	Fonction de recherche puissante .....	107
5.3.15	Protection d'accès.....	108
5.3.16	Nouvel élément « Embedded View » .....	108
5.3.17	Fonction de génération intégrée - Web Builder n'est plus nécessaire .....	108
5.3.18	Fonction de téléchargement intégrée .....	110
5.3.19	Importation d'anciens projets WebEditor 5 .....	110
<b>5.4</b>	<b>Nouvelle version du IMaster.....</b>	<b>111</b>
<b>5.5</b>	<b>Update Manager .....</b>	<b>112</b>
<b>5.6</b>	<b>Project Generator – Importation à partir d'Excel.....</b>	<b>115</b>
5.6.1	Quel type de données peut être importé ? .....	115
5.6.2	Interface utilisateur sous forme d'assistant .....	117
5.6.3	Mécanisme de modèles - « templates » .....	120
<b>5.7</b>	<b>Fupla.....</b>	<b>122</b>
5.7.1	Templates.....	122
5.7.2	Rechercher et remplacer .....	127
5.7.3	Sauvegarde automatique .....	130
5.7.4	Amélioration de la vitesse.....	131
5.7.5	Importation et exportation des paramètres d'ajustage des FBox .....	131
5.7.6	Bloc conditionnel.....	132
5.7.7	Edition en ligne des paramètres d'ajustage de type TEXT RAM.....	132
5.7.8	Affichage de l'historique dans la fenêtre Adjust Window .....	133
<b>5.8</b>	<b>Symbol Editor .....</b>	<b>135</b>
5.8.1	Importation et exportation du contenu de DB depuis et vers un fichier CSV .....	135
5.8.2	Chargement et téléchargement des valeurs des DB .....	136
5.8.3	Changement de nom des références d'un symbole public .....	136
5.8.4	Attribution de tags à des symboles .....	137
5.8.5	Possibilité de sélectionner des informations relatives aux symboles lors de leur importation....	138
<b>5.9</b>	<b>Extension des flags et des registres .....</b>	<b>139</b>
<b>5.10</b>	<b>Téléchargement d'un fichier de sauvegarde via HTTP.....</b>	<b>140</b>
<b>5.11</b>	<b>Download in Run pour les PCD1.Mxxx0 et PCD3 + .....</b>	<b>141</b>
<b>5.12</b>	<b>Comparaison des programmes .....</b>	<b>142</b>
<b>5.13</b>	<b>Smart RIO Configurator.....</b>	<b>143</b>
5.13.1	Télécharger uniquement les fichiers RIO modifiés .....	143
5.13.2	Localisation.....	143
<b>5.14</b>	<b>Réinitialisation de la disposition des fenêtres.....</b>	<b>144</b>
<b>5.15</b>	<b>Device Configurator .....</b>	<b>145</b>
5.15.1	Nouveaux automates.....	145
5.15.2	Nouveaux modules de communication .....	145
5.15.3	Prise en charge du capteur de température Ni 1000 L&S .....	145
5.15.4	Analyse et enregistrement des données des compteurs.....	146

5.15.5	Upload de la configuration de l'automate .....	146
5.15.6	Localisation.....	147
<b>5.16</b>	<b>SD File System Explorer .....</b>	<b>148</b>
<b>5.17</b>	<b>BACnet Configurator .....</b>	<b>150</b>
<b>5.18</b>	<b>LON Configurator .....</b>	<b>152</b>
<b>5.19</b>	<b>Générateur de fichiers MIB .....</b>	<b>157</b>
<b>5.20</b>	<b>FBox .....</b>	<b>159</b>
5.20.1	Bibliothèque de communication S-Bus.....	159
5.20.2	Nouvelle FBox « Conversion DB n points » .....	162
5.20.3	Bibliothèque HTTP File Transfer .....	164
5.20.4	Bibliothèque S-Monitoring .....	166
5.20.5	FBox de conversion d'adresse IP en texte .....	167
<b>5.21</b>	<b>FBox Builder .....</b>	<b>168</b>
5.21.1	Valeurs par défaut et d'initialisation dépendantes de la langue .....	168
5.21.2	Valeurs d'initialisation des symboles statiques prédéfinis pour les textes et DB .....	168
5.21.3	Options des bibliothèques .....	169
5.21.4	Améliorations apportées au lien entre les FBox et l'aide.....	170
<b>5.22</b>	<b>Création de bibliothèques de blocs de fonctions .....</b>	<b>170</b>
<b>5.23</b>	<b>Saia.Net Web-Connect version 2.1 .....</b>	<b>171</b>
5.23.1	Nouvelle interface de configuration.....	171
5.23.2	Reverse HTTP – Portail d'application .....	172
5.23.3	Interface mail .....	175
5.23.4	Serveur Web FTP .....	176
5.23.5	Web FTP.....	178

# 1 **Avant-propos**

Merci d'avoir acheté le logiciel Saia PG5® V2.1. Ce fichier contient des descriptions, des informations et des conseils pour vous aider à bénéficier pleinement des avantages de la nouvelle version du logiciel. Nous vous recommandons de consulter ce fichier avant d'utiliser la nouvelle version du PG5.

Saia Burgess Controls a conçu, développé et testé ce produit logiciel dans de nombreux environnements avec méthode et soin. Saia Burgess Controls a la conviction que ce produit a atteint un très haut degré de fiabilité.

Comme pour tous les autres outils logiciels, nous recommandons à l'utilisateur d'enregistrer et de sauvegarder régulièrement son projet afin de réduire le risque de perdre un travail précieux.

## 1.1 **Avis de non-responsabilité standard**

Ni Saia-Burgess Controls AG., ni quiconque ayant participé à la création, la production ou la fourniture du logiciel ne peut être tenu responsable de tout dommage direct, indirect ou consécutif (y compris les dommages pour manques à gagner, pertes commerciales, interruption des activités commerciales, perte de données et autre) découlant de l'utilisation ou de l'impossibilité d'utiliser le logiciel, ni de toute autre revendication d'une partie même si Saia-Burgess Controls AG a été informé de la possibilité de tels dommages. Dans l'éventualité où Saia-Burgess Controls AG serait responsable des dommages, sa responsabilité sera limitée au montant versé pour le logiciel en vertu des modalités de cet accord.

L'utilisation et la distribution des modules du logiciel Saia PG5 (par exemple, SComm DLL) avec d'autres applications pour PC sont généralement tolérées par Saia Burgess Controls, même si cette utilisation n'est pas couverte par l'accord de licence du PG5. Toutefois, Saia Burgess Controls rejette toute responsabilité ou revendication résultant de l'utilisation de parties du PG5 par d'autres applications logicielles pour PC. Si une telle application devait engendrer des dommages à caractère commercial ou porter atteinte à la réputation de Saia Burgess Controls, nous nous réservons le droit d'interdire l'utilisation des modules du logiciel PG5 par d'autres applications logicielles pour PC.

## 1.2 **Manuels disponibles sur le DVD de distribution**

'<lecteur DVD>:\PG5\_InstallationGuide\_F.pdf'

Le guide d'installation disponible sur le DVD de distribution vous informe de la configuration requise pour installer le logiciel sur votre ordinateur. Il contient également la description de la procédure d'installation, l'enregistrement des licences et d'autres informations utiles ayant trait à l'installation.

'<lecteur DVD>:\PG5 Suite\Manuals'

Afin de vous aider à utiliser ce progiciel, vous trouverez les principaux manuels sur le DVD de distribution.

[www.sbc-support.com](http://www.sbc-support.com)

Ce lien vous permettra d'accéder au site Internet de l'assistance technique de Saia Burgess Controls. Les manuels des PCD peuvent être consultés en ligne à l'aide d'Acrobat Reader ou téléchargés et consultés sur une machine locale. Il est également possible de télécharger des service packs et des mises à jour du firmware - COSinus des PCD.



## 2 Release PG5 V 2.1.410

### 2.1 Installation et compatibilité

#### 2.1.1 Configuration minimal requise

Le PG5 2.1, y compris Web Editor 8, fonctionne sous Windows 7 32 et 64 bit, Windows 8 et Windows 8.1.

Pour obtenir des performances optimales, nous recommandons d'installer le PG5 2.1 sur un PC doté d'un processeur multi-coeur cadencé à au moins 2 GHz avec au moins 2 Go de mémoire vive (4 Go ou plus recommandés). Le package d'installation nécessite environ 600 Mo d'espace libre sur votre disque dur.

#### 2.1.2 Prerequisite

Comme pour les versions PG5 2.1.100, 2.200 and 2.1.410, **Microsoft .Net 4.0 Client Profile** et **Microsoft .Net 4.0 Extended** doivent être installés sur le PC.

Pour plus d'informations concernant l'installation de ces composants, veuillez vous référer au chapitre 5.1.2 *Composants requis*

#### 2.1.3 Firmware requis pour bénéficier de toutes les fonctionnalités du PG5

Il est important d'utiliser la dernière version du firmware des PCD pour bénéficier d'une compatibilité parfaite avec le nouveau PG5. La dernière version du firmware COSinus est disponible :

- Dans le PG5, lorsque vous utilisez l'Update Manager du PG5 (voir ci-dessous), les fichiers sont disponibles dans le dossier suivant :
  - Pour Windows 7, Windows 8 et Windows 8.1 :  
`'C:\Utilisateurs\Public\Saia-Burgess\PG5_21\Firmwares'`
- Sur notre site d'assistance technique : [www.sbc-support.com](http://www.sbc-support.com)
- Sur le DVD d'installation : '<lecteur de DVD>\Firmware Files'

#### 2.1.4 Compatibilité avec les versions précédentes

##### Compatibilité avec les projets PG5 de la version 2.1

Les projets réalisés avec des versions précédentes de PG5 version 2.1 sont compatibles avec la version 2.1.410, mais pas inversement. Une fois qu'un projet a été ouvert avec le nouveau PG5 V2.1, il n'est plus possible de l'ouvrir avec une version moins récente.

Comme cette version ne contient pas de changements majeurs dans la structure du projet et des fichiers, Web Editor 8 inclus, il est recommandé d'utiliser cette version pour tous les projets faits avec la version 2.1.

### **Compatibilité avec les versions précédentes de PG5**

Concernant la compatibilité avec des versions plus anciennes que la version 2.1.100, veuillez vous référer au chapitre 5.1.4 – *Compatibilité avec les versions précédentes*.

## **2.1.5 License d'utilisateur et enregistrement des utilisateurs**

### **Licence PG5**

La version 2.1.410 requiert une clé PG5 2.1 valable - 'USER.KEY'. Si vous êtes déjà en possession d'une licence pour les versions précédentes 2.1.100, 2.1.200 ou 2.1.300, cette licence est valable pour la version 2.1.410.

Si vous n'êtes pas en possession d'une licence pour la version 2.1, veuillez vous référer au chapitre 5.1.5 – *Octroi de licences et enregistrement des utilisateurs*.

### **Enregistrement des utilisateur de PG5**

Si vous êtes déjà en possession d'une clé d'enregistrement utilisateur PG5 - 'REGISTRATION.KEY', cette clé est toujours valable et il n'est pas nécessaire de vous enregistrer à nouveau sur notre site web.

Si vous n'êtes pas en possession de cette clé d'enregistrement utilisateur, veuillez vous référer au chapitre 5.1.5 – *Octroi de licences et enregistrement des utilisateurs*.

## **2.1.6 Compatibilité avec Windows**

PG5 2.1 est compatible avec les systèmes d'exploitations Windows 8, Windows 8.1 et Windows 7.

Pour plus d'informations, veuillez vous référer au chapitre 5.1.6 – *Compatibilité avec Windows*.

## 2.2 Considérations générales

La version 2.1.410 du PG5 contient des nouvelles fonctionnalités, des extensions et des corrections. Ce package inclut également une nouvelle version du Web Editor 8. Vous trouverez ci-après une description des plus importantes nouvelles fonctionnalités et extensions.

## 2.3 Support pour les modules E-Line programmables

Les nouveaux modules E-Line pour le contrôle de locaux sont programmables avec Saia PG5. Dans ce chapitre, vous trouverez des informations générales quant à la configuration et à la programmation de ces modules à l'aide de PG5.



### 2.3.1 Modules E-Line programmables disponibles

Les modules E-Line suivants sont disponibles :

- **PCD1.G3600-C15: Module E-Line contrôleur de locaux**

Avec:

- 8 entrées digitales
- 4 relais,
- 4 triacs,
- 4 entrées analogiques
- 4 sorties analogiques
- 1 port RS-485 (S-Bus) et 1 port USB

- **PCD1.G3601-C15: Module E-Line contrôleur de locaux + RS-485 auxiliaire**

Avec:

- 8 entrées digitales
- 4 relais,
- 4 triacs,
- 4 entrées analogiques
- 4 sorties analogiques
- 1 ports RS-485 (S-Bus), 1 port RS-485 auxiliaire et 1 port USB

- **PCD1.G1100-C15: Module E-Line contrôle de lumière/store**

Avec:

- 4 entrées digitales
- 2 relais
- 2 sorties analogiques
- 1 port RS-485 (S-Bus) et 1 port USB

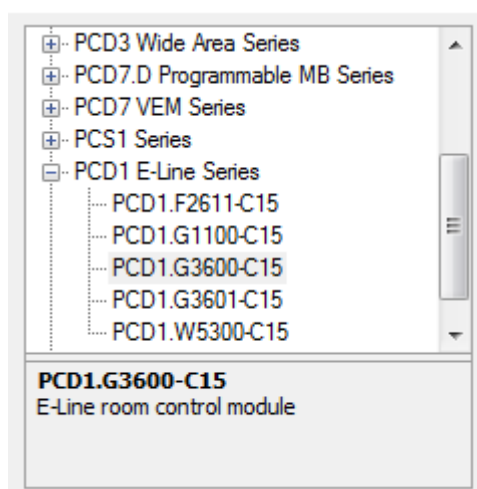
- **PCD1.F2611-C15: Module E-Line DALI + RS-485 auxiliaire**  
Avec:
  - peut prendre en charge jusqu'à 64 ballasts DALI
  - avec alimentation bus DALI intégrée
  - 4 entrées digitales
  - 1 port RS-485 (S-Bus), 1 port auxiliaire RS-485 et 1 port USB
- **PCD1.W5300-C15: Module E-Line analogiques**  
Avec:
  - 4 entrées analogiques
  - 4 sorties analogiques
  - 1 port RS-485 (S-Bus) et 1 port USB

Pour obtenir une spécification détaillées et complète de ces modules, veuillez vous référer au catalogue de produits ou aux fiches de descriptions techniques.

### 2.3.2 Configuration et programmation

Ces nouveaux modules peuvent être configurés et programmés de la même manière que les PCD standards.

Afin de configurer le module, il faut sélectionner le type correspondant dans le Device Configurator. Les modules E-Line sont définis dans le group 'PCD1 E-Line Series' affiché dans la boîte de dialog 'Change Device Type'.



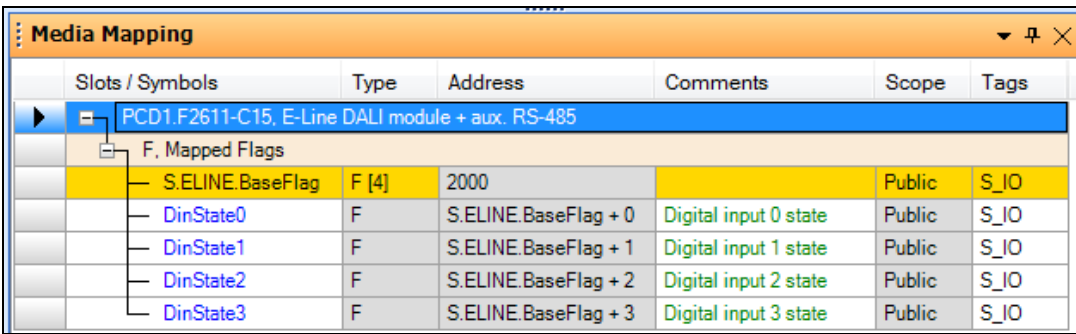
L'adresse S-Bus des modules E-Line peut être sélectionnée sur le module au moyen des sélecteurs rotatifs ou en utilisant le Device Configurator. Dans ce cas, le sélecteur doit être placé sur l'adresse 99.



Pour une installation facile, il est possible de sélectionner le paramètre de communication "Auto-detect Baud Rate" à 'Yes'. La configuration peut être déchargée via la connexion USB et ensuite, en connectant le port RS-485 à un réseau S-Bus, il est possible d'effectuer la mise en service à distance en utilisant la fonction passerelle d'un PCD maître.

Dans ce cas, les 'Online Settings' du module E-Line doivent être définies avec le paramètre 'PGU' sur 'No' et l'adresse S-Bus spécifique du module E-Line. Pour la programmation, le module peut être programmé normalement en utilisant les éditeurs Fupla ou IL. La compilation et le téléchargement seront faits de la même manière qu'avec un PCD standard.

L'accès aux entrées et aux sorties est effectué à l'aide de la fonction média mapping. L'accès direct aux moyens des média I ou O n'est pas supporté. Pour chaque module, les média définis sont affichés dans la fenêtre 'Media Mapping' du Device Configurator. Les adresses des média – registres ou flags - sont fixes et définies à partir de l'adresse 2000. Par contre, les noms de symboles peuvent être modifiés et adaptés.



Slots / Symbols	Type	Address	Comments	Scope	Tags
PCD1.F2611-C15, E-Line DALI module + aux. RS-485					
F. Mapped Flags					
S.ELINE.BaseFlag	F [4]	2000		Public	S_IO
DinState0	F	S.ELINE.BaseFlag + 0	Digital input 0 state	Public	S_IO
DinState1	F	S.ELINE.BaseFlag + 1	Digital input 1 state	Public	S_IO
DinState2	F	S.ELINE.BaseFlag + 2	Digital input 2 state	Public	S_IO
DinState3	F	S.ELINE.BaseFlag + 3	Digital input 3 state	Public	S_IO

Lorsque la configuration du module est sauvegardée, les symboles des entrées et des sorties sont affichés dans la fenêtre 'All Publics' du Symbol Editor et peuvent être directement glissés/déposés dans la page Fupla ou dans l'éditeur IL.

### 2.3.3 Ressources disponibles

Vous trouverez ci-dessous une descriptions des ressources disponibles dans les modules E-Line ainsi que les différences par rapport à un PCD standard.

Voici le nombre de blocs et de media disponibles :

- Uniquement les blocs **COB 0**, **XOB 10**, **XOB 12**, **XOB 13** et **XOB 16** sont disponibles.
- **100 PB ou FB** peuvent être définis jusqu'à 8 niveaux d'imbrication.
- **2000 registres**, plus 50 alloués pour le média mapping des entrées et sorties analogiques.
- **2000 flags**, plus 50 alloués pour le media mapping des entrées et sorties digitales.
- **200 timers / compteurs**
- **50 ROM TEXT/DB**
- **50 RAM TEXT/DB** supporté dans les 5KB de mémoire allouée.

La mémoire suivante est disponible:

- **64 K bytes** pour le programme utilisateur – information concernant le programme, code programme, ROM DB/TEXT, DBX – sont disponibles dans la mémoire FLASH.
- **256 bytes** réservés dans l'EEPROM pour les registres non volatiles.

Par rapport à un PCD standard, les nouveaux modules E-Line programmables possèdent les restrictions et limitations suivantes:

- Tous les media – registres, flags, timers, compteurs, RAM DB/Text- sont définis en mémoire volatile. Il n'y a pas de mémoire SRAM et pas de backup.
- La programmation séquentielle au moyen de l'éditeur Gaftec n'est pas supportée. La programmation peut être effectuée uniquement avec les éditeurs Fupla et IL.
- Les instructions SASI pour le Mode C sont disponibles, mais sans les textes interprétés - interpreted texts.
- Les valeurs en virgule flottante sont supportées uniquement au format IEEE (single).
- Le type media pointer n'est pas supporté.

En cas de violation des ces limitations, PG5 produira des erreurs lors de la compilation et du 'build'.

Une partie importante des FBoxes disponibles dans l'éditeur Fupla est supportée par les modules E-Line programmables. Les FBoxes suivantes peuvent être utilisées :

- Binary
- Blinker
- Block Control (pas SB)
- Buffers
- Communication Text (non interprétés)
- Converter
- Counter
- DALI E-Line Driver (nouveau)
- Data Block
- Data Buffer
- EIB Driver (partiellement)
- EnOcean (partiellement)
- Flip-Flop
- Floating Point (uniquement IEEE)
- HVC (partiellement)
- Indirect
- Integer
- Ladder
- Move In/Out
- MP-Bus
- Regulation (partiellement)
- Special, sys Info (partiellement)
- Timer

Les FBox suivante ne sont pas supportées:

- Toutes les FBoxes concernant le File System
- Toutes les FBoxes HTTP et TCP/IP
- DDC Suite

- FBox dédiés aux entrées/sorties
- Les FBoxes de communication comme Energy, M-Bus, Modem, Room Controller
- LON
- BACnet

Des libraries de FBoxes spécifiques seront disponibles afin de faciliter la mise en œuvre des modules E-Line

**Note:** Dans l'éditeur Fupla, aucun filtre spécifique 'E-Line' n'a été implémenté. Cela signifie que toutes les FBoxes sont affichées normalement et que le programmeur doit lui-même sélectionner les FBoxes supportées par les modules E-Line. Par contre lorsqu'une FBox non supportée a été placée, une erreur sera affichée lors de la compilation et du 'build'.

Pour obtenir de plus amples informations et une documentation détaillée, veuillez vous référer à notre site du support.

## 2.4 Web Editor 8

### Templates DDC Suite 2.5

Le Web Editor 8 a été actualisé avec les templates DDC Suite version 2.5 en français et en hollandais.

### Download 'FTP Sever (PCD)'

Pour le téléchargement avec FTP - 'FTP Server (PCD)', le mode passif est maintenant supporté.

FTP Server (PCD) x

Destination Type: FTP Server (PCD)

Host name: 192.168.22.55

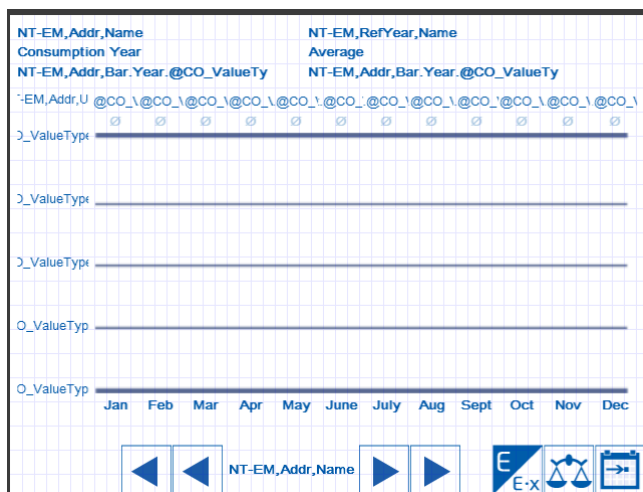
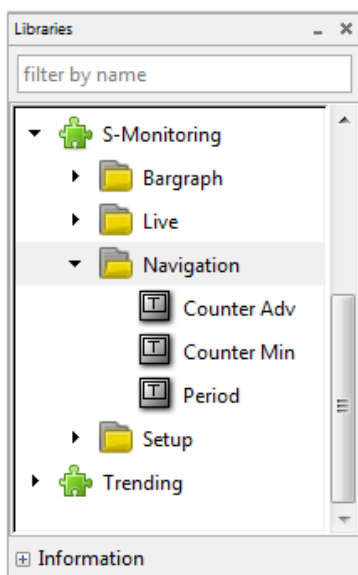
Use Service Key: A48t8r9

Destination: M1 Flash

Use passive mode

### S-Monitoring templates

Les fonctions de base de l'application S-Monitoring sont maintenant intégrées comme templates standards dans le Web Editor 8 et sont accessible dans la fenêtre 'Libraries' sous le groupe 'S-Monitoring'. Cela facilite l'intégration de la fonction S-Monitoring dans des applications standards.



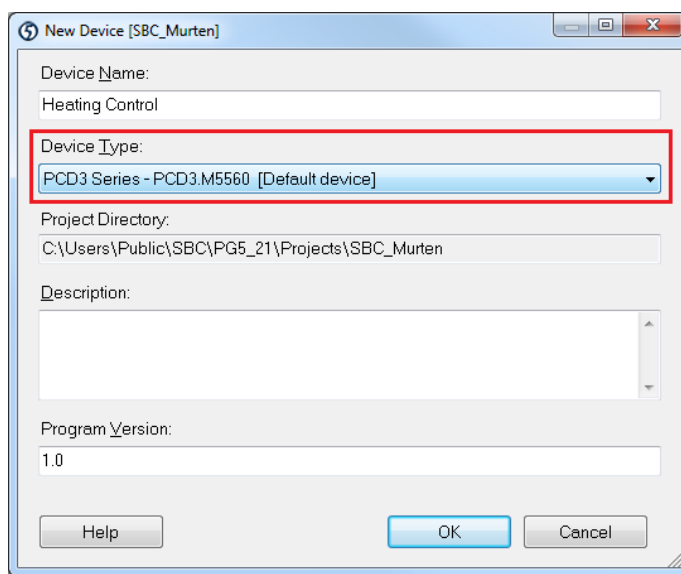
### Corrections et améliorations

Des améliorations de performance ainsi que plusieurs corrections ont été également implémentées dans cette nouvelle version.



## 2.5 Project Manager

Dans le Project Manager, lors de la création d'un contrôleur avec la commande 'New Device...' du menu 'Device', il est maintenant possible de spécifier directement le type de contrôleur en utilisant la liste déroulante 'Device Type' définie dans la boîte de dialogue 'New Device'.



Lorsque la liste déroulante est ouverte, tous les types de contrôleurs disponibles sont affichés et peuvent être sélectionnés directement.

## 2.6 **Device Configurator**

Dans cette nouvelle version, des nouveaux types de contrôleurs et des corrections ont été implémentées.

### 2.6.1 **Support pour nouveaux types de contrôleurs**

Les nouveaux contrôleurs suivants ont été intégrés dans le Device Configurator:

- **Modules E-Line programmables** – voir point 2.3.
- **PCD7.D443WT5R**: pupitre programmable pWeb Panel MB, 4.3” pouces.
- **PCD3.M6880**: PCD avec deux processeurs, dédiés aux applications redondantes.

Pour obtenir de plus amples informations et de la documentation concernant ces nouveaux produits, veuillez consulter notre site du support ou contacter un bureau de vente Saia Burgess Controls.

### 2.6.2 **Sélection du paramètre lors d'un double-clic sur un message d'erreur**

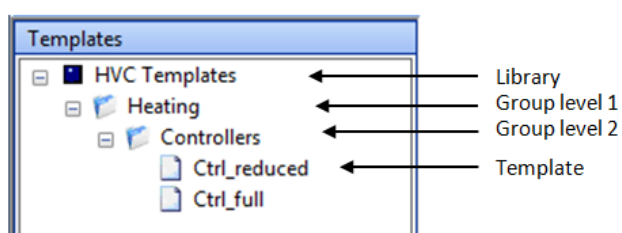
En double-cliquant sur un message d'erreur affiché dans la fenêtre 'Messages', non seulement le slot correspondant sera sélectionné dans la fenêtre principale, mais également le paramètre qui pose problème dans la fenêtre 'Properties'. Dans la version précédente, uniquement le slot était sélectionné.

## 2.7 Fupla

Dans ce chapitre, vous trouverez une description des nouvelles fonctionnalités introduites dans Saia PG5 Fupla Editor.

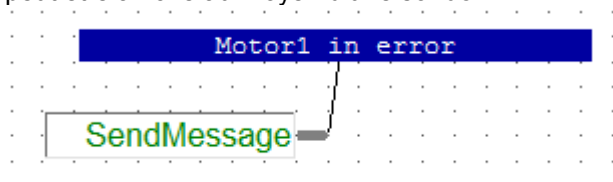
### 2.7.1 Deux niveaux de groupes dans l'organisation des templates

Une template peut être facilement créée à l'aide du menu contextuel 'Add Pages to Templates' et est automatiquement placée dans une librairie. Afin de permettre une organisation optimale des templates dans une librairie, il est possible de définir des groupes. Dans cette nouvelle version, il est maintenant possible de définir deux niveaux de groupes, comme illustré ci-dessous dans l'image :



### 2.7.2 Contenu d'un texte affichée dans sonde en ligne

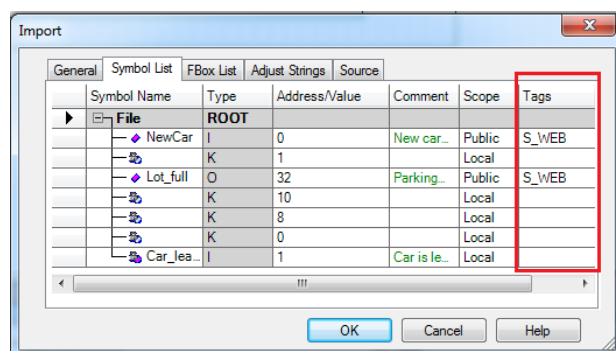
Les premiers 32 caractères d'un texte peuvent maintenant être affichés dans une sonde en ligne – probe. Le symbole du texte peut être ajouté dans un connecteur et son contenu peut être affiché au moyen d'une sonde.



Note: Uniquement les premiers 32 caractères du texte sont affichés.

## 2.7.3 Les importations/exportations de pages incluent les tags des symboles

Les pages exportées contiennent tous les symboles utilisés dans la page ainsi que le contenu des textes et des DB. Dans cette nouvelle version, les tags associés aux symboles sont également exportés et importés.



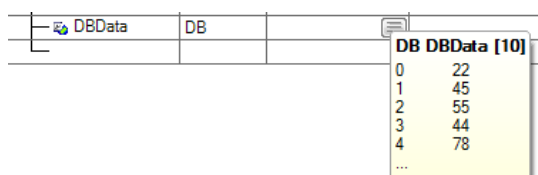
Les tags sont affichés dans la boîte de dialogue 'Import' sous l'onglet 'Symbol List' et peuvent être modifiés avant l'import dans le fichier Fupla.

## 2.8 Symbol Editor

Dans ce chapitre, vous trouverez une description des nouvelles fonctionnalités du Saia PG5 Symbol Editor.

### 2.8.1 Bulle d'aide affichant le contenu d'un DB

En plaçant la souris sur la champ 'Address/Value' d'un symbole d'un DB, une bulle d'aide (tooltip) affiche maintenant l'index et la valeur des 5 premiers 'items'.



### 2.8.2 Améliorations dans l'aide

Dans l'aide, l'explication concernant les messages d'erreurs et d'avertissements à propos des symboles sont directement accessibles depuis le premier niveau d'information.

## 2.9 BACnet Configurator et compilateur

Les modifications et corrections suivantes ont été implémentées dans le configurateur et le compilateur BACnet:

### Support pour les langues comme le Russe

Le BACnet Configurator traite maintenant les fichiers encodés en UTF8 avec BOM (Byte Order Mark) ou le codepage par défaut et les sauve en UTF8. Le compilateur BACnet a été adapté afin de traiter les fichiers encodé UTF8.

### Changement d'encodage dans le BACnet Configurator

Avec le standard BACnet 2010, l'encodage ANSI devient UTF8.

### Autres adaptations

Des corrections ont été faites concernant la position des fenêtres et pour fixer des problèmes rencontrés lors de l'upload de la configuration depuis un PCD.

Pour faciliter l'édition de la 'StringArray' dans la fenêtre des propriétés, le numéro d'index et possibilité d'insérer des strings.

## 2.10 LON Configuration Editor

Dans ce chapitre, vous trouverez la description des nouvelles fonctionnalités définies dans le Saia PG5 LON Configuration Editor.

### 2.10.1 Assignment d'adresse

L'adresse assignée aux ressources des 'network variables' peut être spécifiée dans la fenêtre des propriétés. Lorsqu'un tableau de profils est utilisé, la valeur était uniquement spécifiée pour l'adresse de la première ressource et toutes les autres utilisaient la même adresse. Afin d'assigner correctement les adresses, il était nécessaire d'actualiser manuellement le fichier de symboles généré. Pour d'éviter cette procédure, une propriété 'Offset' a été définie afin de pouvoir spécifier l'offset de la prochaine ressource pour la même 'network variable'.

Name	Type	Array	Index	Format	Symbol
IP-852 - Server 192.168.12.63:1629 - Examples/Generic Controllers/General					
NodeObject	UFPTNodeObject	1			
analogInput	SFPTanalogInput	2			
nvoAnalog	SNVT_lev_percent				
lev_percent	Register	1			
analogOutput	SFPTanalogOutput	2			
nviAnalog	SNVT_lev_percent				
lev_percent	Register	1			

**Properties**

Profile: Resource

**General**

(Name) lev\_percent

Address **10**

Factor 1

LonDefault 3

Offset **1**

Scaling PG5 standard (1 decimal)

Size 1

**(Name)**

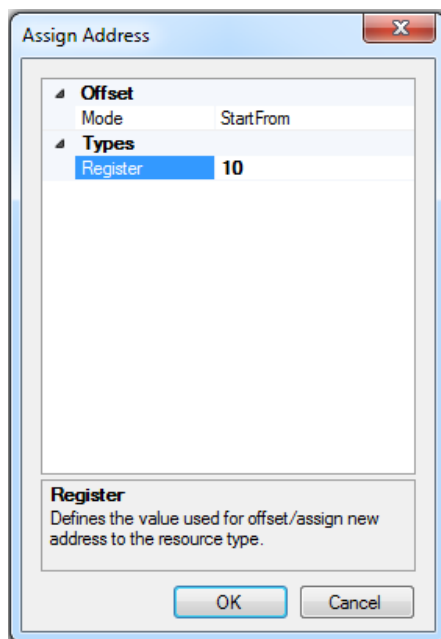
Name

Dans l'exemple ci-dessus, 'analogInput' est un tableau de 2, un registre par 'network variable'. L'adresse dans la fenêtre des propriétés est sur '<auto allocated>' par défaut, mais peu aussi être directement spécifiée. L'adresse contiendra la valeur du premier élément du tableau. Pour spécifier les adresses suivantes, on spécifiera la valeur de l'offset dans la propriété 'Offset'.

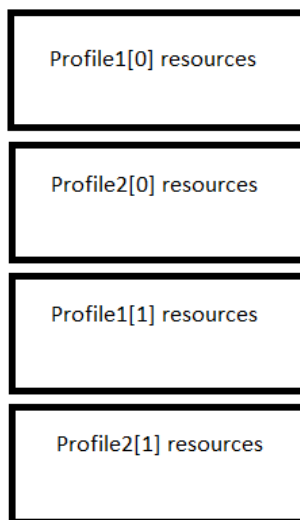
Les adresses sont vérifiées lorsque le bouton 'Create Target' est pressé. Lorsqu'un chevauchement est détecté, l'erreur suivante est générée:

Untitled1.lip : Resource is already used R 11 : LONIP.analogOutput\_0.nviAnalog.lev\_percent - LONIP.analogInput\_1.nvoAnalog.lev\_percen

L'assignement des adresses prend compte de la valeur d'offset. L'algorithme compte le nombre de média de même type et calcule les adresses en fonction de l'offset spécifié. Il en résulte une organisation mémoire comme ci-dessous :



MEMORY MAP



## 2.11 DDC Suite Add-on tool

Dans ce chapitre, vous trouverez la description des nouvelles fonctionnalités et des extensions définies dans le Saia PG5 DDC Suite Add-on tool.

### 2.11.1 BACnet update modifications

Dans ce chapitre, vous trouverez une description des changements et des extensions qui modifient la façon dont le fichier 'BACnet.bnt' est actualisé.

#### **'BACnet.bnt' est automatiquement 'lié'**

Dans la version du PG5 2.1.310, le DDC Suite Add-on compilait le fichier 'BACnet.bnt' lui-même. Le Project Manager détectait cette modification et demandait de faire à nouveau un 'build' du projet.

Dans cette nouvelle version, l'Add-on appelle directement la fonction 'Build Changed Files' du Project Manager lors de toutes modifications. Dans le même temps, le fichier 'BACnet.bnt' est défini comme 'Linked/Built'. Le projet est donc directement prêt à être téléchargé dans l'automate et aucune action supplémentaire n'est requise.

#### **Pas de réutilisation des IDs**

L'Add-on transforme les IDs des FBoxes du fichier 'DDC\_BACnet.bnt' dans les IDs plus petites dans le fichier 'BACnet.bnt'. Dans les versions précédentes, la transformation assignait le premier ID disponible pour un type donné. Cela pouvait générer des erreurs dans le réseau lorsque des objets étaient ajoutés et supprimés. Par exemple, en supprimant l'objet 'AI5' et en ajoutant un autre objet 'AI', le nouveau va obtenir l'ID 5. Le réseau ne va pas reconnaître qu'il s'agit d'un nouvel objet, car l'ID est resté la même.

Afin de remédier à ce problème, dans cette nouvelle version, les IDs déjà utilisés sont mémorisés afin de ne pas les utiliser à nouveau. Cette information est sauvegardée dans le fichier 'DDC\_AddOn.ddc' et est uniquement réinitialisée lors d'un 'overwrite' (clear).

#### **Amélioration en cas de mise à jour de la librairie de FBoxes DDC Suite**

Avec la version 2.1.300 de l'Add-on, il pouvait avoir un problème avec le fichier 'BACnet.bnt' et la librairie DDC Suite 2.0. Lors d'un update vers DDC Suite 2.5, le fichier 'DDC\_BACnet.bnt' va contenir les nouveaux IDs et la relation entre les objets ne va plus être possible. Il est alors possible de supprimer les objets existants ou de les conserver.

Dans la nouvelle version de l'Add-on, un message est affiché et il est possible de ne pas faire de mise à jour et de laisser le fichier 'BACnet.bnt' inchangé.

#### **Pas de ré indexage des objets programme (PO)**

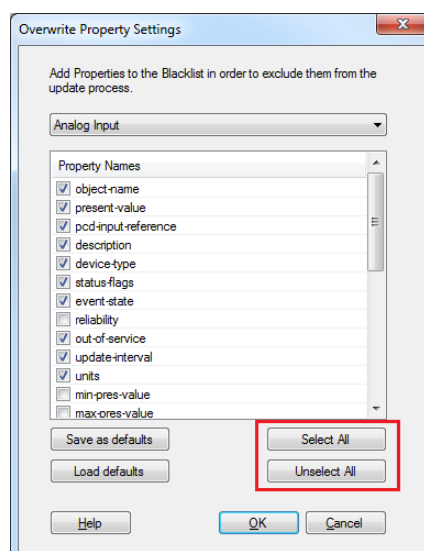
Les objets programme ne sont plus réindexés par l'Add-on. Leur ID initial est simplement transféré du fichier 'DDC\_BACnet.bnt' dans le fichier 'BACnet.bnt', comme pour les objets NC.

### 2.11.2 Modifications de l'outil

Dans ce chapitre, vous trouverez une description des modifications introduites dans les fonctionnalités de l'outil DDC Suite Add-on.

### Sélection/désélection de toutes les propriétés pour la 'blacklist'

La fonctionnalité 'blacklist' a été introduite dans la version précédente. Afin de faciliter la sélection des propriétés, un bouton 'Select All' et un bouton 'Unselect All' ont été ajoutés dans la fenêtre de configuration.



*Select/Unselect pour blacklist*

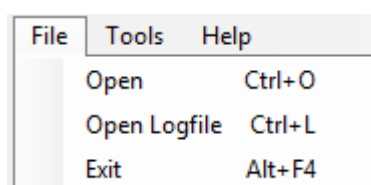
### Sauvegarde du fichier 'BACnet.bnt'

A chaque modification de la configuration, une sauvegarde des fichiers 'BACnet.bnt' et 'DDC-AddOn.ddc' est effectuée dans le répertoire 'Backups' du projet. Uniquement les 3 dernières copies sont conservées. Si on veut restaurer une configuration faite précédemment, il faut absolument restaurer les deux fichiers ayant la même version.

En cas de problème lors de l'actualisation, les fichiers sont automatiquement restaurés.

### Adaptation du menu et raccourcis

Il est possible d'ouvrir directement le fichier log au moyen de la commande 'Open LogFile' définie dans le menu 'File'. Il est aussi possible d'ouvrir la configuration d'un autre contrôleur et d'accéder à sa 'blacklist'. Des raccourcis clavier permettent de lancer directement les commandes définies dans les différents menus.

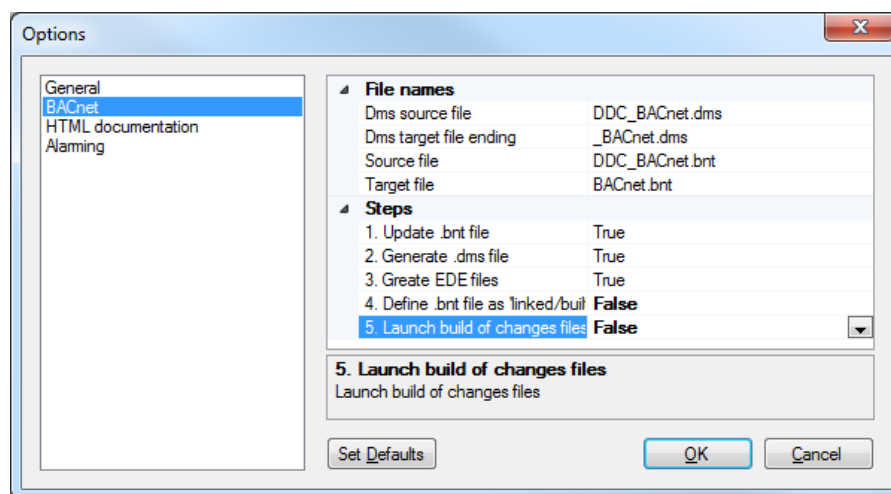


*Barre du menu*



### Fenêtre 'Options'

La nouvelle fenêtre 'Options', accessible depuis la commande 'Options' du menu 'Tools', permet la définition de quelques constantes concernant le processus de mise à jour du fichier BACnet. Il est par exemple possible de désactiver des étapes du 'build'.



Fenêtre des options

## 2.12 Librairies de FBoxes

Les librairies de FBoxes suivante ont été actualisées par rapport à la version PG5 2.1.300. Entre temps, certaines librairies ont déjà été mises à disposition dans l'Update Manager.

- **Energy Meter Modbus, version 2.7.310**
  - FBox H104: modification dans la vérification de l'ASN afin de supporter les versions Z.
- **File System Library, version 2.7.320**
  - Memory Management: nouvelle version avec l'ajout d'une fonction de verrouillage avec une entrée 'Lock' et une sortie 'Locked' ; correction concernant les indications de la LED pour les firmwares inférieurs à 1.24.xx.
  - Nouvelle FBox 'Copy File'.
  - Memory Management External: suppression des messages d'avertissement lors de la compilation et correction du problème lors de l'utilisation avec les FBoxes 'File Properties' et 'Log to file advanced'.
- **Modem Library, version 2.7.310**
  - Correction afin de prévenir une erreur CPU lors de l'envoi d'un SMS, avec le Standby mode placé sur OFF.
- **S-Fup Base, version 2.7.310**
  - Extensions afin de supporter les nouveaux modules E-Line.
  - Corrections dans les FBoxes 'Saia S-Bus Master' et 'Sasi S-Bus Extended' afin d'obtenir une compilation sans erreur avec le canal 3 et un Baudrate de 115.2 kbps.
- **S-Fup Communication, version 2.7.310**
  - Corrections dans le fichier l'aide de la librairie.
- **S-Fup Analog Module Library, version 2.7.310**
  - Améliorations internes au sujet des dépendances de la librairie.
- **DDC Suite 2.5, version 2.8.153**
  - Dans la famille 'Alarming', dans les FBoxes 'Motor 2 speed' et 'Motor 3 speed', si BACnet est active et par exemple 'ManSwitch' n'était pas sélectionné, alors la copie de 'PcdInRef' vers 'PV' n'était pas effectuée.
  - Toutes les FBoxes avec BACnet NC: limites définies de -1 à 4194303 (4194302 précédemment).
  - Dans la famille 'Systems', dans la FBox 'Redundant': la liste des textes contenant 0 = 'daily' (élément activé) et 8 = 'daily' (élément désactivé). Fupla affichait une erreur si 'daily' (8) était sélectionné (élément 0 a été supprimé).
  - Dans la famille 'Analog', in the FBox 'Sensor', le délai ne fonctionnait pas de la même façon que dans BACnet lorsque les limites étaient modifiées.
- **HDLog, version 2.6.180**
  - Correction concernant l'enregistrement des fichiers hebdomadaires : lorsque la première semaine de l'année est aussi dans l'enregistrement de l'ancienne année, les données de l'ancienne années recevait une marquage horaire de la nouvelle année.

La nouvelle librairie de FBoxes suivante a été intégrée dans cette version :

- **PEHA PHC Library, version 1.0.100**

Librairie de FBoxes pour la communication avec les composants PEHA au moyen du bus PHC. Cette librairie est compatible avec les modules E-Line programmables PCD1.F2611-C15 et PCD1.G3601-C15. La librairie contient une FBox 'driver' pour initialiser la communication série ainsi que des FBoxes dédiées à l'échange de données avec les modules PEHA ET-B et ET-D.

La librairie peut uniquement être utilisée avec les modules E-Line programmables suivants:  
PCD1.F2611-C15  
PCD1.G3601-C15

La communication est supportée avec les modules PEHA suivants :  
ET B 2 boutons-poussoirs  
ET B 4 boutons-poussoirs  
ET B 8 boutons-poussoirs  
ET D 8 boutons-poussoirs avec écran

Pour plus d'informations:

[http://www.peha.de/cms/front\\_content.php?client=1&lang=2&idcatart=1233&catID=406](http://www.peha.de/cms/front_content.php?client=1&lang=2&idcatart=1233&catID=406)

## 3 Release PG5 V 2.1.300

### 3.1 Installation et compatibilité

#### 3.1.1 Configuration minimale requise

Le PG5 2.1, y compris Web Editor 8, fonctionne sous Windows XP (SP2), Windows 7 32 and 64 bit, Windows 8 and Windows 8.1.

Pour obtenir des performances optimales, nous recommandons d'installer le PG5 2.1 sur un PC doté d'un processeur multi-cœur cadencé à au moins 2 GHz avec au moins 2 Go de mémoire vive (4 Go ou plus recommandés). Le package d'installation nécessite environ 600 Mo d'espace libre sur votre disque dur.

#### 3.1.2 Composants requis

Comme pour les versions 2.1.100 et 2.1.210, **Microsoft .Net 4.0 Client Profile** et **Microsoft .Net 4.0 Extended** doivent être installés sur le PC.

Pour plus d'informations concernant l'installation de ces composants, veuillez vous référer au chapitre 5.1.2 *Composants requis*.

#### 3.1.3 Firmware requis pour bénéficier de toutes les fonctionnalités du PG5

Il est important d'utiliser la dernière version du firmware des PCD pour bénéficier d'une compatibilité parfaite avec le nouveau PG5. La dernière version du firmware COSinus est disponible :

- Dans le PG5, lorsque vous utilisez l'Update Manager du PG5 (voir ci-dessous), les fichiers sont disponibles dans le dossier suivant :
  - Pour Windows 7 et Windows 8 :  
'C:\Utilisateurs\Public\Saia-Burgess\PG5\_21\Firmwares'
  - Pour Windows XP :  
'C:\Documents and Settings\All Users\Saia-Burgess\PG5\_21\Firmwares'
- Sur notre site d'assistance technique : [www.sbc-support.com](http://www.sbc-support.com)
- Sur le DVD d'installation : '<lecteur de DVD>:\Firmware Files'

#### 3.1.4 Compatibilité avec les versions précédentes

##### Compatibilité avec les projets PG5 de la version 2.1

Les projets réalisés avec des versions précédentes de PG5 version 2.1 sont compatibles avec la version 2.1.200, mais pas inversement. Une fois qu'un projet a été ouvert avec le nouveau PG5 V2.1, il n'est plus possible de l'ouvrir avec une version moins récente.

Comme cette version ne contient pas de changements majeurs dans la structure du projet et des fichiers, Web Editor 8 inclus, il est recommandé d'utiliser cette version pour tous les projets faits avec la version 2.1.

### **Compatibilité avec les versions précédentes de PG5**

Concernant la compatibilité avec des versions plus anciennes que la version 2.1.100, veuillez vous référer au chapitre 5.1.4 – *Compatibilité avec les versions précédentes*.

## **3.1.5 License d'utilisation et enregistrement des utilisateurs**

Pour cette nouvelle version les fichiers pour la licence d'utilisation – 'USER.KEY' et pour l'enregistrement des utilisateurs – 'REGISTRATION.KEY' des versions 2.1 précédentes restent valables. Mais comme de nouveaux répertoires d'installation ont été définis, **les fichiers doivent être à nouveau enregistrés.**

### **License PG5**

La version 2.1.300 requiert une clé PG5 2.1 valable - 'USER.KEY'. Si vous êtes déjà en possession d'une licence pour les versions précédentes 2.1.100, 2.1.200 et 2.1.210, cette licence est valable pour la version 2.1.300.

**Comme cette nouvelle version de PG5 est installée dans de nouveaux répertoires, le fichier 'USER.KEY' doit être enregistré à nouveau, en utilisant la commande 'Product Licensing' définie sous le menu 'Help' du Project Manager.**

Si vous n'êtes pas en possession d'une licence pour la version 2.1, veuillez vous référer au chapitre 5.1.5 – *Octroi de licences et enregistrement des utilisateurs*.

### **Enregistrement des utilisateurs de PG5**

Si vous êtes déjà en possession d'une clé d'enregistrement utilisateur PG5 - 'REGISTRATION.KEY', cette clé est toujours valable et n'est pas nécessaire de vous enregistrer à nouveau sur notre site web.

**Comme cette nouvelle version de PG5 est installée dans de nouveaux répertoires, le fichier 'REGISTRATION.KEY' doit être enregistré à nouveau, en utilisant la commande 'PG5 User Registration' définie sous le menu 'Help' du Project Manager.**

Si vous n'êtes pas en possession de cette clé d'enregistrement utilisateur, veuillez vous référer au chapitre 5.1.5 – *Octroi de licences et enregistrement des utilisateurs*.

## **3.1.6 Compatibilité avec Windows**

PG5 2.1 est compatible avec les systèmes d'exploitation Windows 8, Windows 8.1, Windows 7, Windows XP.

Pour plus d'informations, veuillez vous référer au chapitre 5.1.6 – *Compatibilité avec Windows*.

## 3.2 Considérations générales

La version 2.1.300 du PG5 contient des nouvelles fonctionnalités, des extensions et des corrections. Cette version inclut également une nouvelle version du Web Editor 8. Vous trouverez ci-dessous une description des plus importantes fonctionnalités et extensions.

## 3.3 Nouveau logo et adaptations des noms de produits

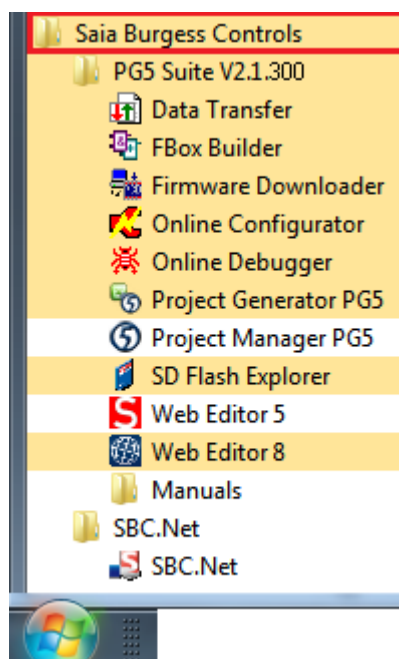
Suite au changement de propriétaire, le logo de notre firme et les noms de produits ont dû être adaptés. Saia PG5® et Saia PCD® sont maintenant des marques déposées.

Cette nouvelle version du Saia PG5® a été adaptée en regard de ces changements de logo et de nom. Cela concerne l'interface utilisateur, comme le nom des applications et les boîtes de dialogue 'A propos de ...', le répertoire d'installation, le répertoire des projets et le répertoire des bibliothèques.

L'application contenant le Web Connect, le HTTP Reverse Server, le Web FTP Server et le Web FTP a été renommée 'SBC .Net'.

### 3.3.1 Menu de démarrage Windows

Dans le menu de démarrage de Windows, les applications Saia PG5 et SBC.Net sont maintenant définies dans le nouveau répertoire 'Saia Burgess Controls'.



### 3.3.2 Répertoires d'installation et de projet

Les nouveaux répertoires d'installation et de projets se nomment 'SBC'.

Le répertoire d'installation est maintenant le suivant :

Pour Windows 7 and 8: "**C:\Program Files (x86)\SBC\PG5 2.1.300**"

Pour Windows XP: "**C:\Program Files\SBC\PG5 2.1.300**"

Le répertoire des projets PG5, des bibliothèques, des templates et des fichiers S-Net est maintenant le suivant:

Pour Windows 7 and 8: '**C:\Users\Public\SBC\PG5\_21**'

Pour Windows XP: '**C:\Documents and Settings\All Users\SBC\PG5\_21**'

Les fichiers contenant les paramètres de configuration sont définis dans le répertoire suivant:

Pour Windows 7 and 8: '**C:\Users\\AppData\Local\SBC\PG5\_21**'

Pour Windows XP: '**C:\Documents and Settings\\Local Settings\Application Data\SBC\PG5\_21**'

La licence (USER.KEY) et les fichiers '.5at' utilisés pour l'enregistrement des add-on tools sont définis dans le répertoire suivant:

Pour Windows 7 and 8: '**C:\Users\Public\SBC\PG5\_21\LocalDir**'

Pour Windows XP: '**C:\Documents and Settings\All Users\SBC\PG5\_21\LocalDir**'

Certains de ces répertoires peuvent être modifiés en utilisant la boîte de dialogue 'Tools', affichée en utilisant la commande 'Options' accessible sous le menu 'Tools' du Saia PG5 Project Manager.

### 3.3.3 Bibliothèques FBox utilisateurs

Si vous utilisez des bibliothèques de FBox spécifiques installées dans le répertoire utilisateur 'USR' et que vous désirez les utiliser avec cette nouvelle version, il faut simplement copier le répertoire 'Usr' de l'ancienne vers la nouvelle version.

Cela signifie :

- Pour Windows 7 et 8:

De : '**C:\Users\Public\Saia-Burgess\PG5\_21\Libs\Usr**'

Vers : '**C:\Users\Public\SBC\PG5\_21\Libs\Usr**'

- Pour Windows XP:

De : '**C:\Documents and Settings\All Users\Saia-Burgess\PG5\_21\Libs\Usr**'

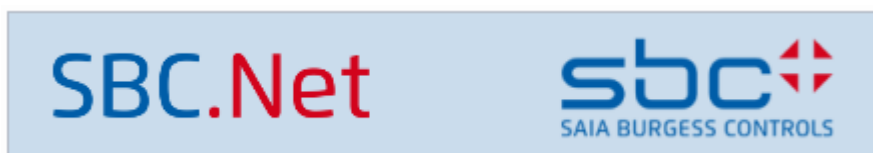
Vers : '**C:\Documents and Settings\All Users\SBC\PG5\_21\Libs\Usr**'

### 3.3.4 Les aides

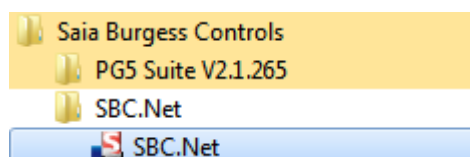
Les fichiers d'aide ont été adaptés en regard des nouveaux noms de produits. Cela concerne également les fichiers d'aide des bibliothèques FBox et FB. Pour de plus amples informations, veuillez vous référer au chapitre 'Bibliothèques de FBox'.

### 3.3.5 SBC.Net

L'application contenant les fonctions Web Connect, HTTP Reverse Server (portail), WebFTPServer et le WebFTP est maintenant appelé SBC.Net.



L'application est accessible depuis le menu de démarrage de Windows, sous le répertoire 'Saia Burgess Controls' => 'SBC.Net' => 'SBC.net'.



Les changements suivants ont été réalisés:

- Le nouveau logo est visible dans l'interface de configuration web.
- Dans la documentation et les aides, toutes les références à la compagnie et aux produits ont été modifiées avec les nouveaux noms et logos.
- Les URL pour la configuration par HTTP ont été modifiées. Les nouvelles URL sont exactement les mêmes que dans les versions précédentes à l'exception de du préfixe qui est maintenant "SBC.CS". Cela concerne uniquement des applications utilisateurs qui accèdent l'interface interne de configuration de SBC.Net.
- En ce qui concerne les DLLs de communication, tous les namespaces ont été renommés. Cela signifie que les DLLs SBus Master, SBusSlave and LibCgi doivent être réimportées et renommées et que les préfixes doivent être renommés en "SBC.CS". Cela concerne uniquement les applications utilisateurs qui utilisent les composants SBC.Net comme interface de communication.

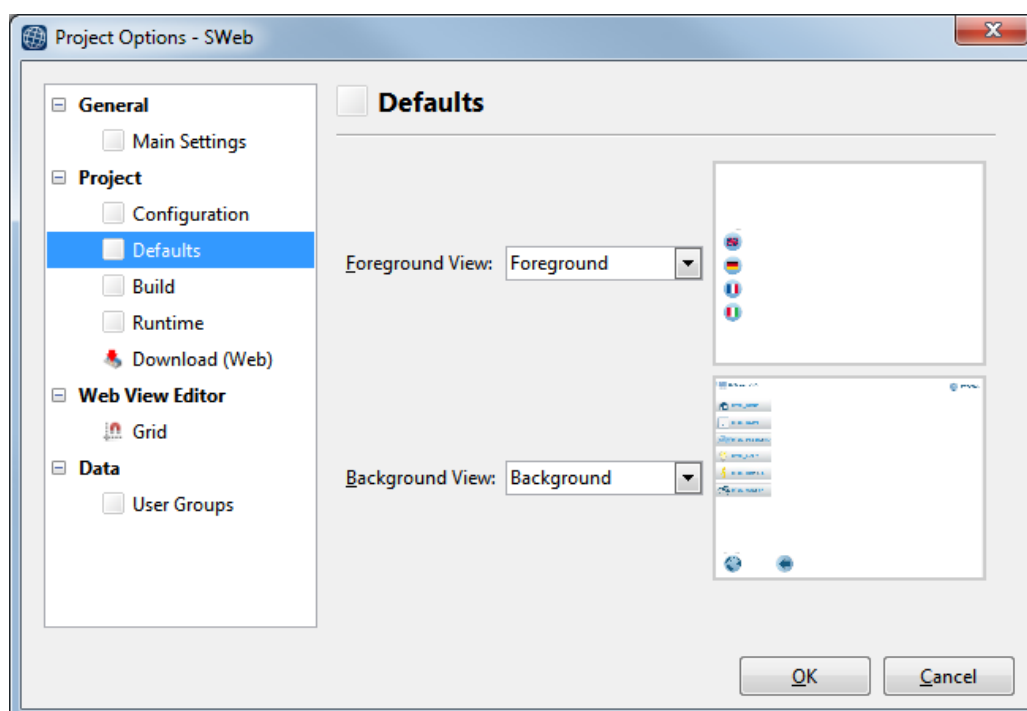


## 3.4 Web Editor 8

Dans ce chapitre, vous trouverez une description des nouvelles fonctionnalités qui ont été implémentées dans la nouvelle version du Web Editor 8.

### 3.4.1 Premier plan et arrière plan par défaut

Une vue dans Web Editor 8 peut avoir un premier plan et un arrière plan. Au lieu de le définir dans chaque vue, il est maintenant possible de définir un premier plan et un arrière plan par défaut au niveau du projet. Ces propriétés peuvent être définies dans la boîte de dialogue des propriétés du projet. Il est possible de définir n'importe quelle vue comme premier plan ou arrière plan. Il est également possible de ne pas définir de vue par défaut.

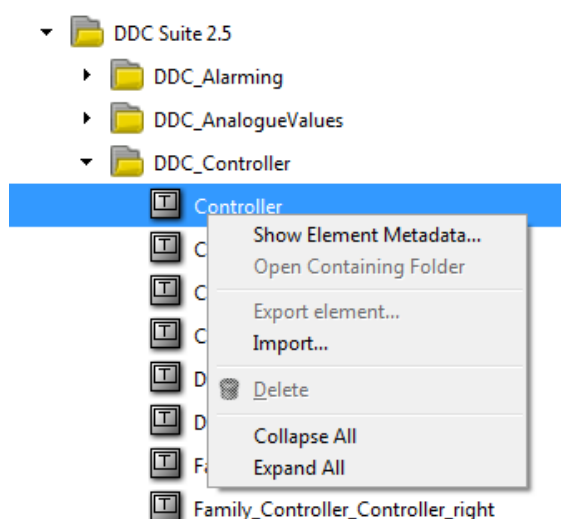


Les nouvelles vues créées auront automatiquement comme premier plan et arrière plan, les vues définies par défaut.

### 3.4.2 Extensions de la fenêtre des bibliothèques

La fenêtre des bibliothèques a été complétée avec les fonctionnalités suivantes:

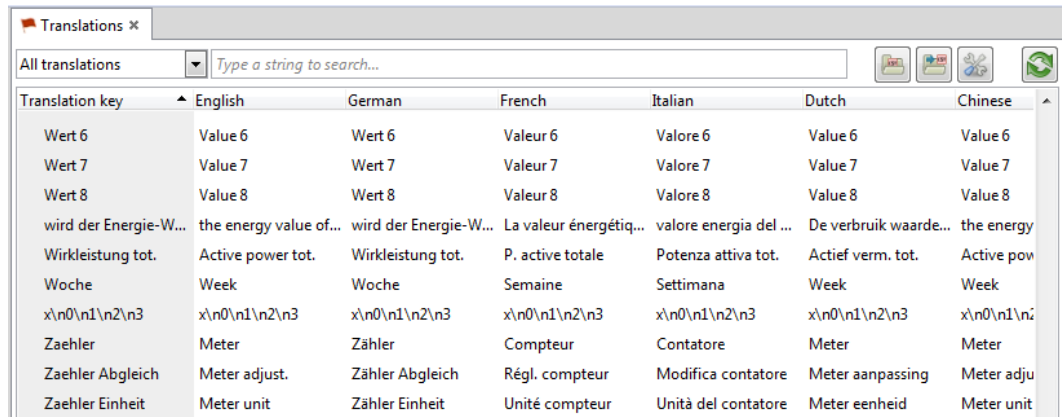
- Les catégories et les métadonnées des modèles peuvent être directement éditées en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le modèle, dans la fenêtre des bibliothèques.
- Les modèles peuvent être transférés d'une catégorie à une autre avec la fonction glisser & déposer.
- Le menu contextuel permet d'exporter ou d'importer plusieurs modèles.
- La fonction de recherche d'une bibliothèque est maintenant plus rapide. Le résultat de la recherche est conservé dans l'arborescence. Cela facilite la sélection de la modèle désirée lorsque plusieurs modèles ayant le même nom sont définies dans la bibliothèque.



Les changements, la suppression, la réorganisation et l'export des modèles sont uniquement supportés par les modèles créés par les utilisateurs. Les modèles installés avec le Web Editor sont considérés comme 'read-only'.

### 3.4.3 Editeur de traduction

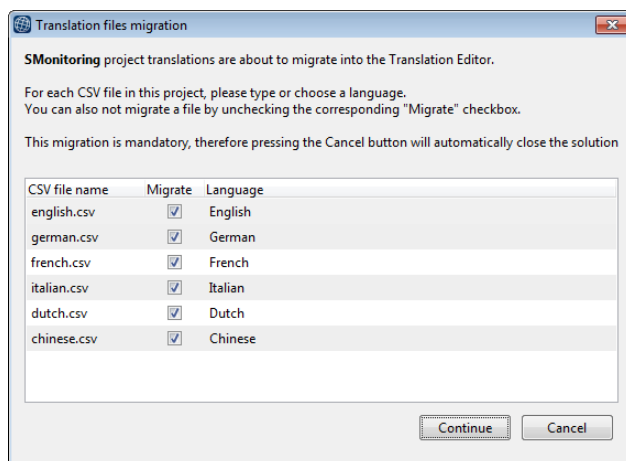
Au lieu d'éditer les traductions dans des fichiers CSV, Web Editor 8.2 intègre un éditeur de traduction. De nouveaux langages peuvent être ajoutés ou supprimés. Cet éditeur permet aussi l'exportation dans des fichiers CSV et l'importation de fichiers CSV. L'éditeur intègre une fonction de recherche et permet d'identifier rapidement des traductions non utilisées ou, au contraire, manquantes.



Translation key	English	German	French	Italian	Dutch	Chinese
Wert 6	Value 6	Wert 6	Valeur 6	Valore 6	Value 6	Value 6
Wert 7	Value 7	Wert 7	Valeur 7	Valore 7	Value 7	Value 7
Wert 8	Value 8	Wert 8	Valeur 8	Valore 8	Value 8	Value 8
wird der Energie-W...	the energy value of...	wird der Energie-W...	La valeur énergétique...	valore energia del ...	De verbruik waarde...	the energy
Wirkleistung tot.	Active power tot.	Wirkleistung tot.	P. active totale	Potenza attiva tot.	Actief verm. tot.	Active pow
Woche	Week	Woche	Semaine	Settimana	Week	Week
x\n0\n1\n2\n3	x\n0\n1\n2\n3	x\n0\n1\n2\n3	x\n0\n1\n2\n3	x\n0\n1\n2\n3	x\n0\n1\n2\n3	x\n0\n1\n2
Zaehler	Meter	Zähler	Compteur	Contatore	Meter	Meter
Zaehler Abgleich	Meter adjust.	Zähler Abgleich	Régl. compteur	Modifica contatore	Meter aanpassing	Meter adju
Zaehler Einheit	Meter unit	Zähler Einheit	Unité compteur	Unità del contatore	Meter eenheid	Meter unit

La fonction 'Show Usages..', introduite dans la version précédente, qui permet de voir l'utilisation des variables est aussi disponible pour les clés de traduction. Cela permet de retrouver rapidement tous les endroits où une clé de traduction particulière est utilisée. Lors de la construction du projet – build, Web Editor va générer automatiquement les fichiers de traduction CSV pour la visualisation en ligne.

Les projets existants sont migrés d'une manière semi-automatique lorsque le projet Web Editor est ouvert la première fois avec cette nouvelle version. Une boîte de dialogue est affichée si le projet contient un fichier CSV pour la traduction. Dans cette boîte de dialogue, une langue peut être assignée à chaque fichier CSV trouvé dans le projet.



Le processus de migration transfère alors automatiquement toutes les traductions définies dans les fichiers CSV vers l'éditeur de traduction. Finalement, les fichiers CSV sont détachés du projet web, mais ne sont pas effacés.

## 3.5 Device Configurator

Dans cette nouvelle version, des nouveaux modules hardware, de nouvelles options lors de l'export et des modifications concernant la plage des modules analogiques ont été ajoutés dans le Saia PG5 Device Configurator.

### 3.5.1 Support pour les nouveaux modules d'E/S

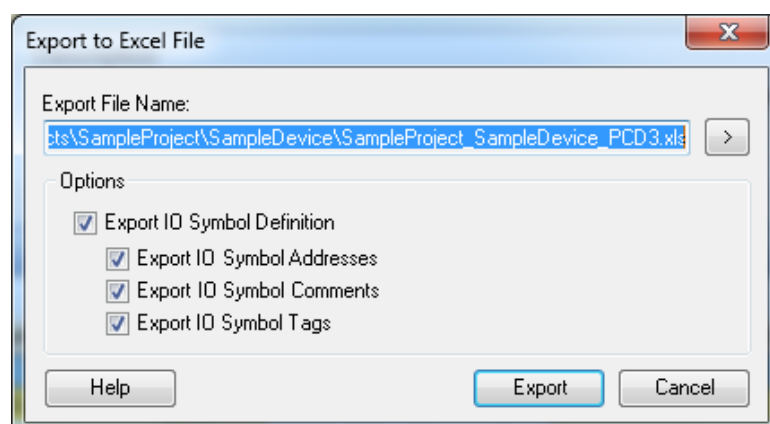
Les modules suivants ont été intégrés:

- PCD2.W380: 8 entrées analogiques pour PCD1.Mxxx0 et PCD2.M5xx0, -10V..+10V, -20mA..+20mA, PT1000, Ni1000, mesure de résistance 2500Ohms ou 300 kOhms.
- PCD3.W380: 8 entrées analogiques pour PCD3.Mxxx0, -10V..+10V, -20mA..+20mA, PT1000, Ni1000, mesure de résistance 2500Ohms ou 300 kOhms.
- PCD7.W600: 4 sorties analogiques, 0..10V, insérable dans le socket A des PCD1.Mxxx0.
- PCD2.G200: module d'E/S multifonction pour PCD1.Mxxx0 et PCD2.M5xx0 4 entrées digitales, 4 sorties digitales, 8 entrées analogiques et 8 sorties analogiques.
- PCD7.R610: module mémoire Micro-SD flash, supporte des cartes micro-SD flash jusqu'à 1 GByte (PCD7.R-MSD1024).

Pour plus d'informations concernant ces nouveaux composants, veuillez vous référer à notre site du support ou contacter votre société de vente Saia Burgess Controls.

### 3.5.2 Adresses des symboles d'E/S dans l'export vers Excel

L'export vers Excel a été modifié afin de pouvoir également exporter les adresses des symboles d'entrée/sortie. De même, les commentaires et les tags peuvent aussi être exportés ou non grâce aux nouvelles options définies dans la boîte de dialogue 'Export to Excel File'.



Il est possible de réimporter une configurée dans Excel au moyen du Saia PG5 Project Generator. Pour de plus amples information, veuillez vous référer au chapitre '*Project Generator*'.

### 3.5.3 Valeurs par défaut pour les entrées et sorties analogiques

L'option "User defined range" est définie pour toutes les entrées et sorties analogiques. Cela permet la définition de valeurs minimum et maximum spécifiques.

Par défaut, lorsque l'on sélectionne "User defined range", la valeur minimum est maintenant définie automatiquement à 0 et la valeur maximum à 1000. Cela correspond à la plage d'entrée ou de sortie de nombreuses FBoxes.

▲ Analogue Input 1	
Input 1 Range	<b>User defined range</b>
Minimum Value Input 1	0
Maximum Value Input 1	<b>1000</b>

## 3.6 Fupla

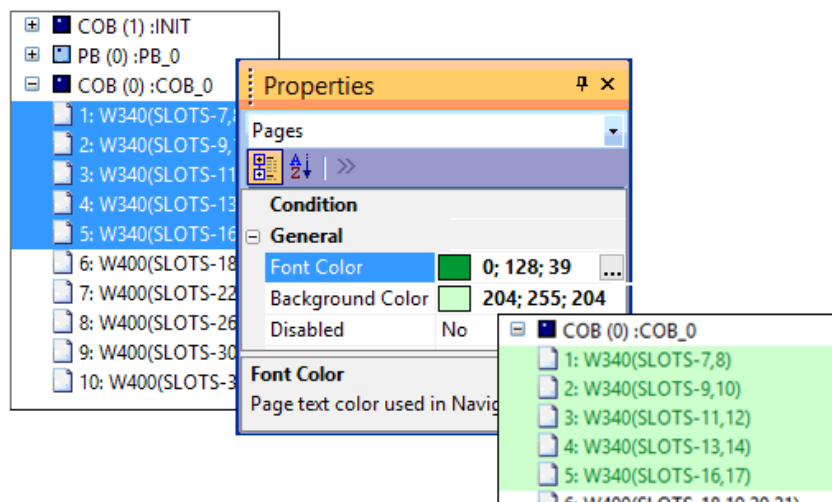
Dans ce chapitre, vous trouverez une description des nouvelles fonctionnalités introduites dans la nouvelle version de l'éditeur Fupla.

### 3.6.1 Vue 'Page Navigator': couleur, séparateur et groupe

La fenêtre 'Page Navigator' affiche les blocs et les pages définies dans chaque bloc. Chaque bloc peut contenir un nombre important de pages. Afin de faciliter la navigation, les nouvelles fonctionnalités suivantes ont été implémentées dans la fenêtre 'Page Navigator':

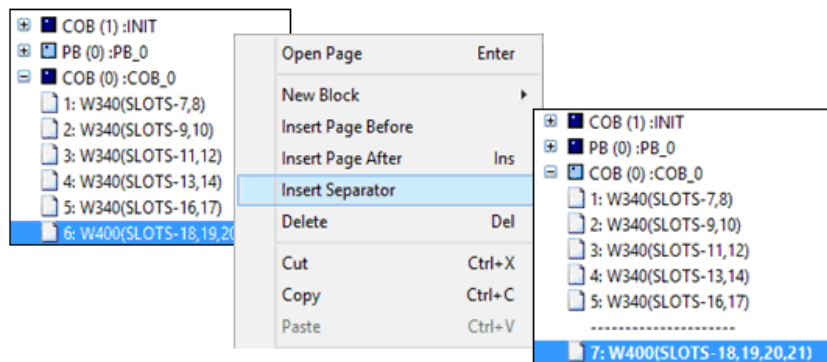
#### **Couleur**

La couleur du texte et de l'arrière plan des blocs et des pages peut être définie dans la fenêtre des propriétés. Pour définir la couleur, sélectionner le bloc ou la (les) page(s) dans la fenêtre 'Page Navigator' et définir les paramètres 'Font Color' et/ou 'Background Color' dans la fenêtre des propriétés.

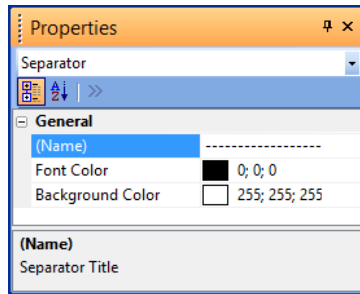


#### **Séparateur**

Avec l'aide de séparateur, il n'est plus nécessaire de définir des pages vides comme séparation entre les différents types de pages. Un séparateur peut être inséré en sélectionnant la commande 'Insert Separator' depuis de menu contextuel. Cette commande ajoutera un séparateur devant la page sélectionnée.



Dans l'arborescence, le séparateur n'a pas d'icone. Le texte du séparateur, la couleur de son texte et de son arrière plan peuvent être définis en sélectionnant les paramètres '(Name)', 'Font Color' et 'Background Color' dans la fenêtre des propriétés.

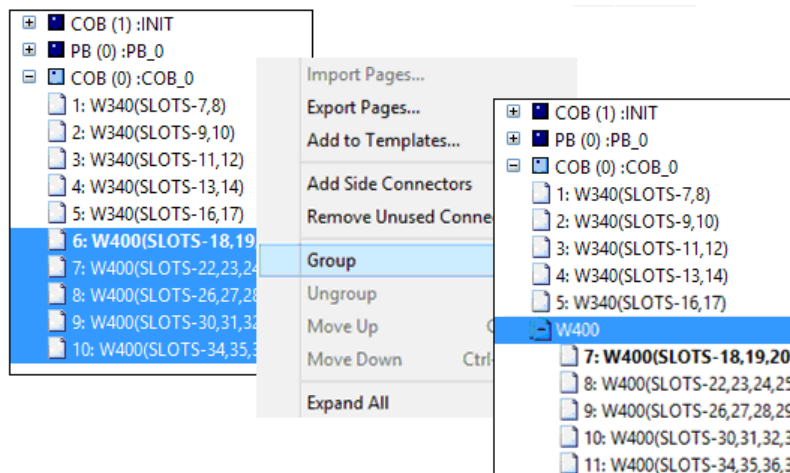


**Note:** Le séparateur est considéré comme une page spéciale ayant son propre numéro de page. Cela implique que les numéros des pages traditionnelles sautent d'une unité entre chaque séparateur.

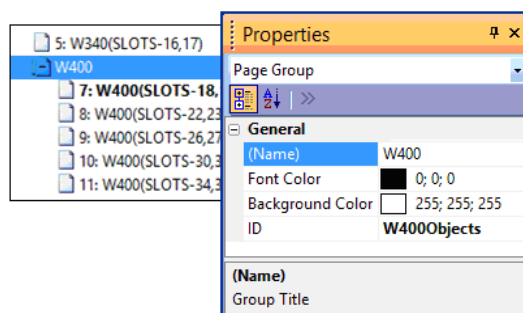
Un séparateur peut être supprimé comme toutes les autres pages en utilisant la commande 'Delete' depuis le menu contextuel de la fenêtre 'Page Navigator'.

### Groupes

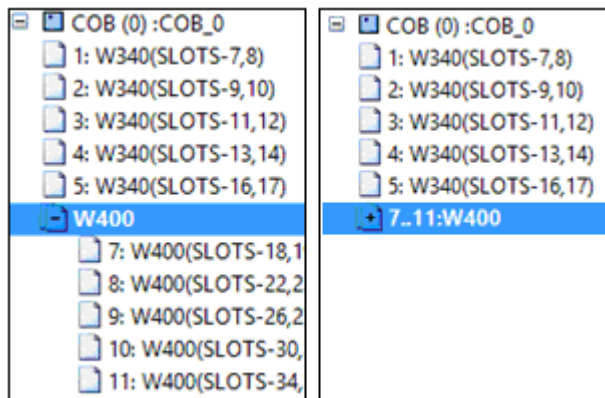
Il est maintenant possible de définir des groupes de pages dans l'arborescence. Cela permet de regrouper les pages par fonctionnalité et de fournir une meilleure visibilité. Une fois défini, un groupe peut être fermé ou étendu. Pour définir un groupe, sélectionner des pages consécutives et cliquer sur la commande 'Group' définie dans le menu contextuel.



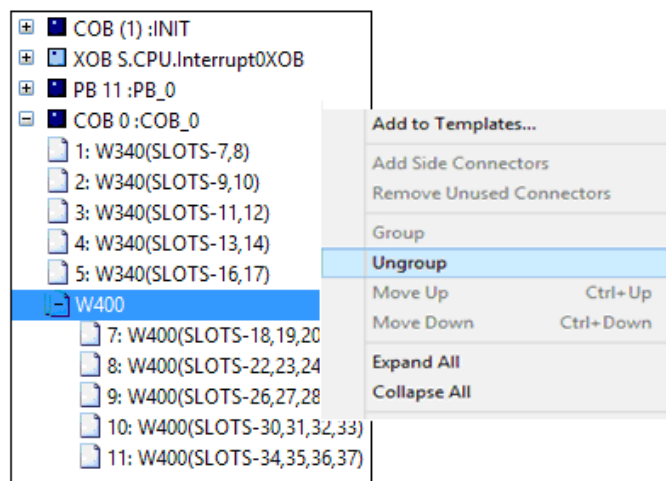
Le nom du groupe est automatiquement créé, basé sur les caractères communs aux noms des pages définies dans le groupe. Le nom du groupe peut être modifié en sélectionnant le groupe dans l'arborescence et en ajustant le paramètre '(Name)' dans la fenêtre des propriétés.



Les groupes peuvent être fermés ou étendus en cliquant sur l'icône précédant le nom du groupe. Lorsque le groupe est fermé, l'index des pages contenues dans le groupe est affiché.



Lorsque le groupe est sélectionné, il est possible de le supprimer au moyen de la commande 'Ungroup', définie dans le menu contextuel. En utilisant les commandes 'Move Up' et 'Move Down' du menu contextuel, il est possible d'ajouter des pages dans un groupe existant.



Un groupe utilise un numéro de page. Cela implique que les numéros des pages traditionnelles sautent d'une unité entre la dernière page précédant un groupe et la première page du groupe.

#### **Note pour les développeurs de FBox:**

Un groupe ID est utilisé par le compilateur pour générer un symbole avant la première FBox de la page:

```
__PAGE_ID__ DEF STR "W400Objects"
```

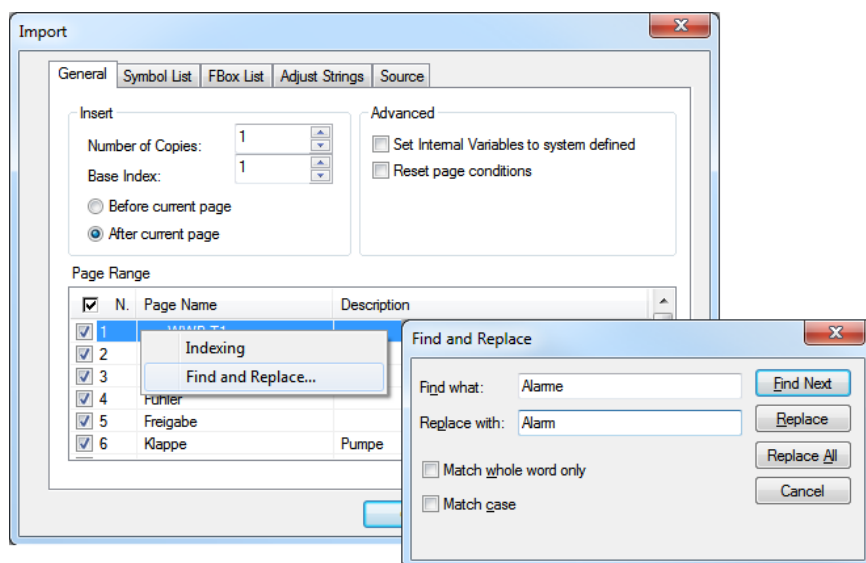
Le symbole peut être utilisé de la même façon qu'avec les FBoxes et leur FBox ID.



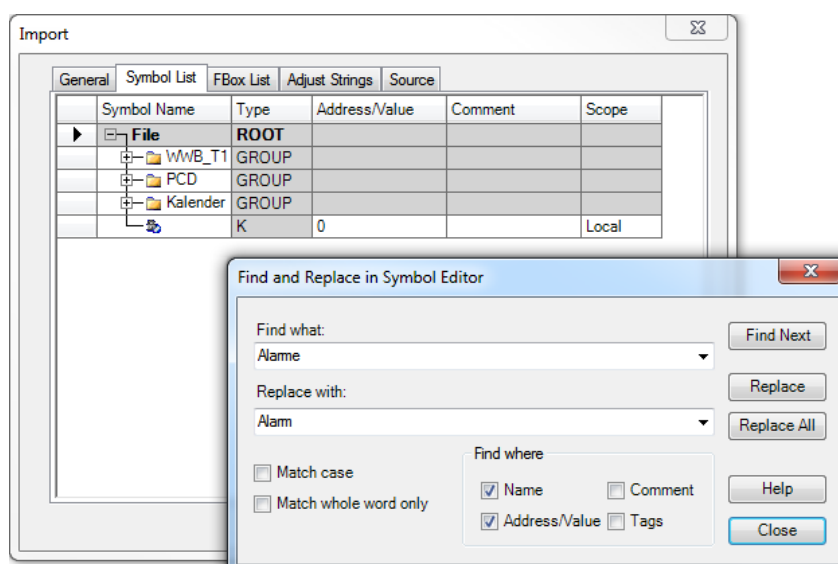
### 3.6.2 Extension de la fonction d'import des pages

Au moyen de la boîte de dialogue 'Import', différents paramètres peuvent être modifiés ou indexés (import multiple), comme les noms de pages et leur description, les symboles, les noms des FBoxes, avant leur insertion dans le fichier Fupla.

Afin d'adapter les paramètres efficacement et rapidement, la fonction rechercher/remplacer est disponible. Les paramètres de recherche sont spécifiques à chaque onglet – 'General', 'Symbol List', 'FBox List' et 'Adjust Strings'. La fonction est accessible en sélectionnant la commande 'Find and Replace ...' du menu contextuel.

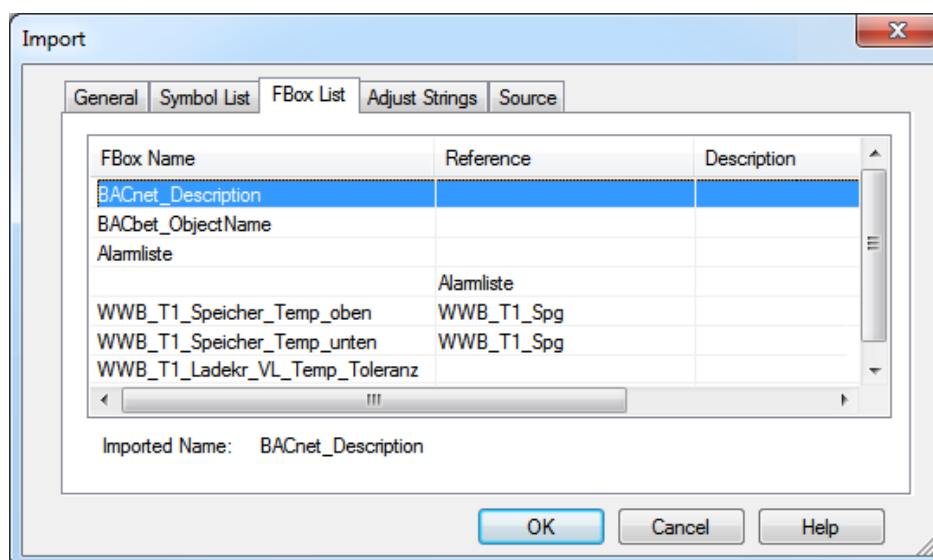


Lorsque la boîte de dialogue 'Find and Replace' est ouverte, il est possible de changer d'onglet. Dans ce cas, la boîte de dialogue 'Find and Replace' restera ouverte et sera adaptée en fonction de l'onglet sélectionné, tout en conservant les valeurs à rechercher et à remplacer.

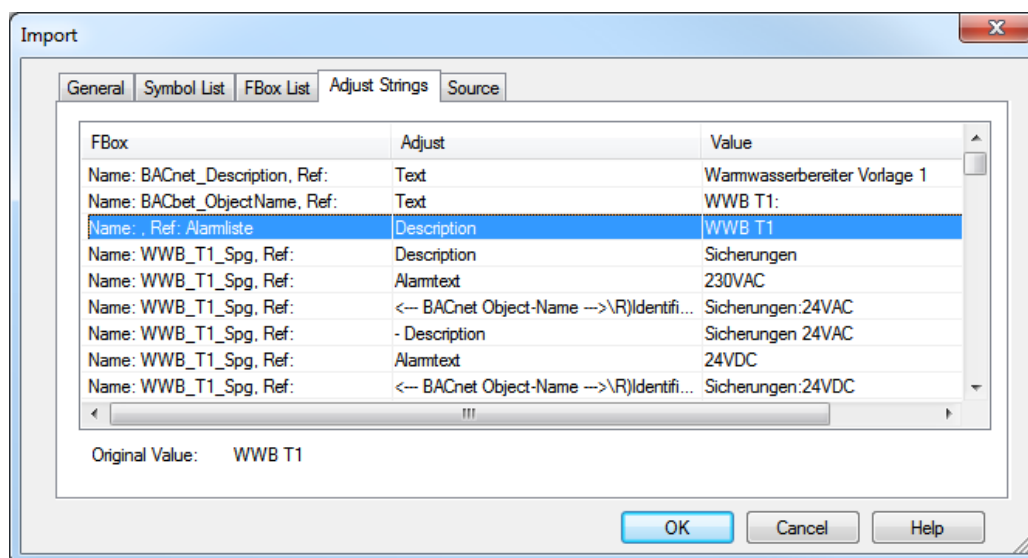


Dans l'onglet 'FBox List', les paramètres des FBoxes - 'FBox Name', 'Reference' et 'Description', peuvent être modifiés. Lorsqu'un nom de FBox est modifié, les références seront adaptées dans toutes les FBoxes qui ont cette FBox comme référence.

Il n'est pas recommandé d'adapter le paramètre 'Reference' manuellement dans cette table.



Plusieurs FBoxes BACnet utilisent plusieurs strings dans les paramètres d'ajustage. Ces strings servent à créer des noms de symboles ou de fichiers de configuration. Afin de modifier la valeur de ces strings, l'onglet 'Adjust Strings' a été ajouté. Au moyen de cette nouvelle vue, les valeurs des strings peuvent être modifiées ou indexées.

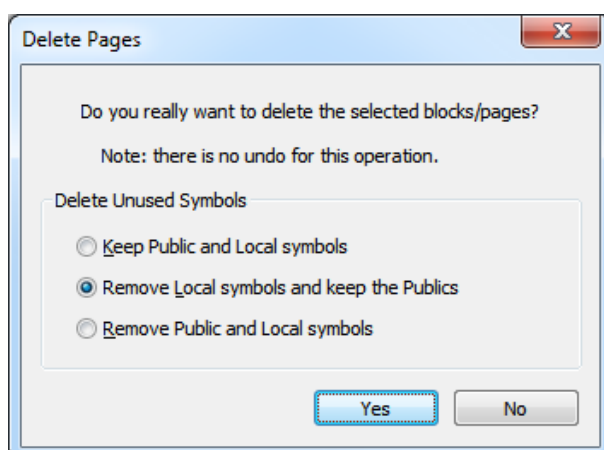


### 3.6.3 Effacement des symboles lorsqu'une page est supprimée

Lorsqu'un bloc, une ou plusieurs pages sont supprimés, il est parfois utile de ne pas effacer les symboles définis dans cette page, comme par exemple lorsque des symboles 'Public' sont utilisés dans d'autres pages ou d'autres fichiers sources.

Par conséquent, le message de confirmation affiché a été étendu avec les choix suivants concernant les symboles :

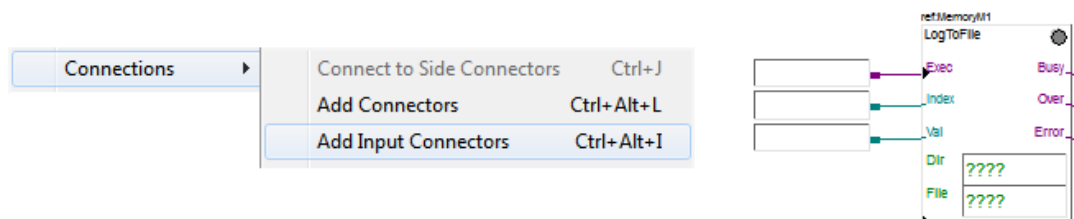
- **'Keep Public and Local symbols'**: tous les symboles définis dans les pages supprimées seront conservés dans le fichier Fupla.
- **'Remove Local symbols and keep the Public'**: les symboles locaux seront effacés, mais les symboles publics seront conservés car ils sont utilisés dans d'autres pages ou dans d'autres fichiers sources (Fupla, IL Editor, Graftec).
- **'Remove Public and Local symbols'**: tous les symboles – publics et locaux - définis dans les pages supprimées seront effacés.



### 3.6.4 Nouvelles fonctionnalités concernant les connecteurs

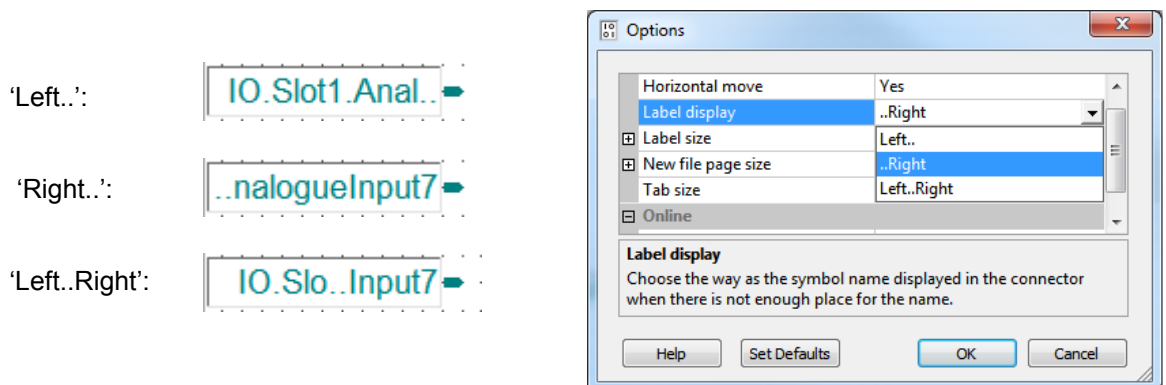
#### *Ajouter uniquement les connecteurs d'entrées*

La nouvelle commande 'Add Input Connectors', définie sous l'entrée 'Connection' du menu contextuel des FBoxes, permet d'ajouter uniquement des connecteurs aux entrées de la FBox. Cette commande fonctionne également lorsque plusieurs FBoxes sont sélectionnées.



#### *Sélection de la partie visible du nom de symbole*

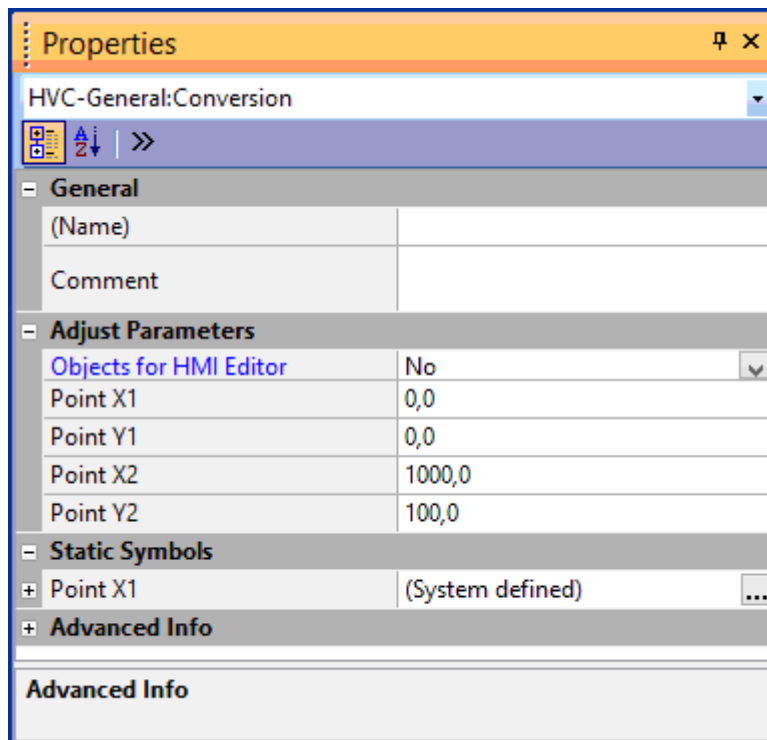
Pour les longs noms de symboles affichés dans les connecteurs, il est maintenant possible de définir quelle partie du nom sera affichée. Le paramètre 'Label display' défini dans la boîte de dialogue 'Options' contient les options suivantes:



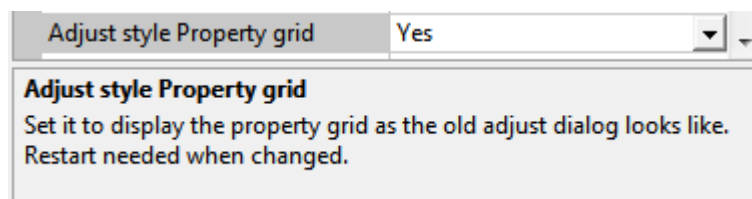
### 3.6.5 Fenêtre des propriétés

#### *Nouveau style*

Pour améliorer l'aspect et la visibilité de la fenêtre des propriétés, un nouveau style a été défini. Avec ce nouveau style, la couleur de l'arrière plan pour les descriptions est différente, les valeurs 'online' sont affichées en bleu et les strings d'ajustage en vert. Ces mêmes couleurs sont définies dans la fenêtre d'ajustage 'Adjust Window'. Les boutons permettant de sélectionner des valeurs dans une liste sont toujours visibles.



Il est possible de revenir au style standard, en ouvrant la boîte de dialogue 'Options' et de sélectionner 'No' pour le paramètre 'Adjust style Property grid'.



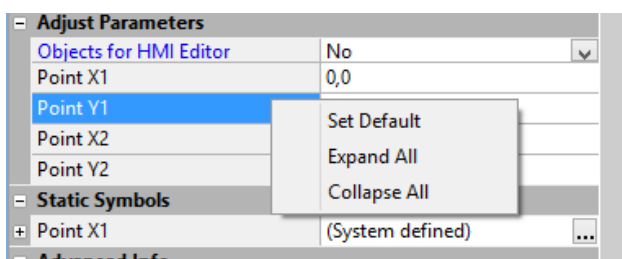
#### *Tooltip affichant les symboles 'static' assignés*

Le tooltip affiché au dessus des paramètres d'ajustage montre le symbole 'static' assigné : son nom, son type et son adresse (l'adresse, seulement après un build).

Point X1	0,0
Point Y1	0,0
Point <i>mystatic R (3247);</i>	1000,0
Point Y2	100,0

### ***Collapse All - Expand All***

De nouvelles commandes dans le menu contextuel sont disponibles afin de fermer ou d'étendre les catégories de paramètres.



### ***Sauvegarde de l'état – fermé ou étendu – des catégories***

L'état – fermé ou étendu – des catégories est dépendant du type d'objet sélectionné – une FBox, une page, un block. L'état – fermé ou ouvert – est maintenant conservé pour la prochaine sélection d'un objet de même type. Pour les FBoxes, l'état est sauvegardé pour les FBoxes de même type.

### ***Informations avancées***

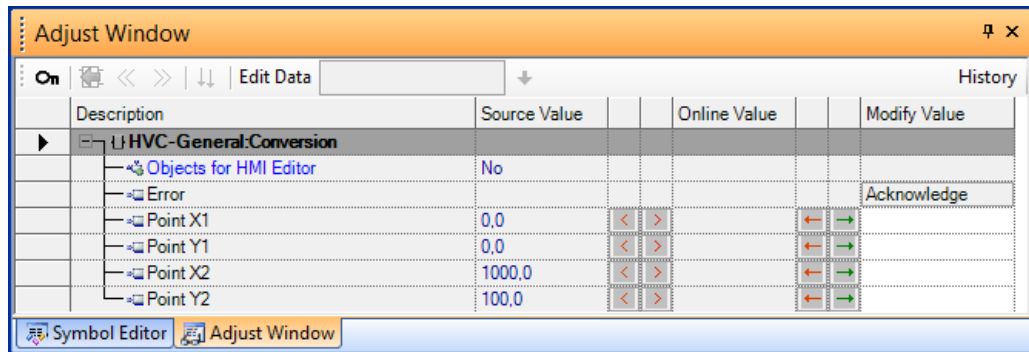
La catégorie 'Advanced Info' affiche maintenant les informations à propos du distributeur de la librairie et l'identificateur unique de chaque FBox - FBox ID, utilisé dans les objets BACnet, avec la librairie DDC Suite.

### 3.6.6 Fenêtre d'ajustage

#### Nouveau style

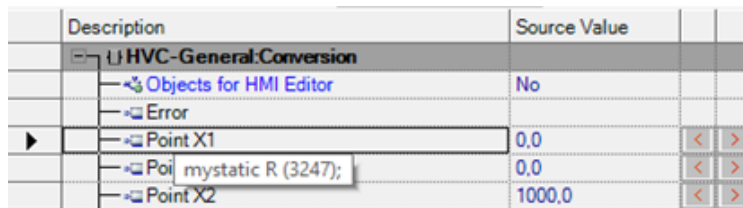
La fenêtre d'ajustage - 'Adjust Window' – a été adaptée avec le même style que la fenêtre des propriétés - 'Properties'.

Les valeurs définies dans le fichier source sont toujours affichées. L'ordre d'affichage des colonnes peut être modifié à l'aide de la commande 'Reverse Order' du menu contextuel.



#### Tooltip affichant les symboles 'static' assignés

Comme dans la fenêtre des propriétés, le tooltip affiche les symboles 'static' assignés.



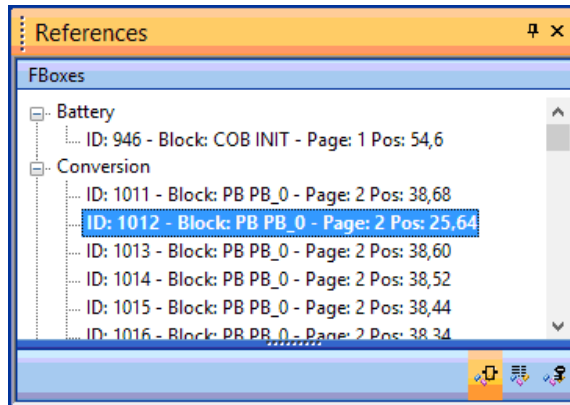
#### Test des valeurs d'entrées

Les valeurs d'entrées sont maintenant testées lors de l'édition. En cas d'erreur, un message est affiché dans la barre d'état.



### 3.6.7 Fenêtre des références

L'identificateur unique de chaque FBox - FBox ID, utilisé dans les objets BACnet dans la librairie DDC Suite, est maintenant affiché dans la fenêtre des références 'References'.

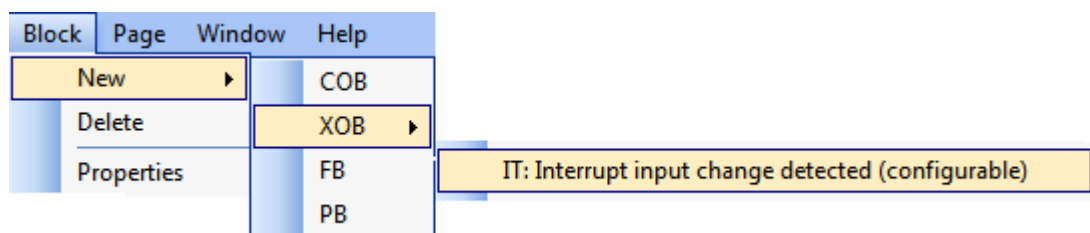


La fenêtre 'References' est affichée au moyen de la commande 'Reference Windows' disponible dans le menu 'View'.

### 3.6.8 Numéro XOB pour les entrées interruptives

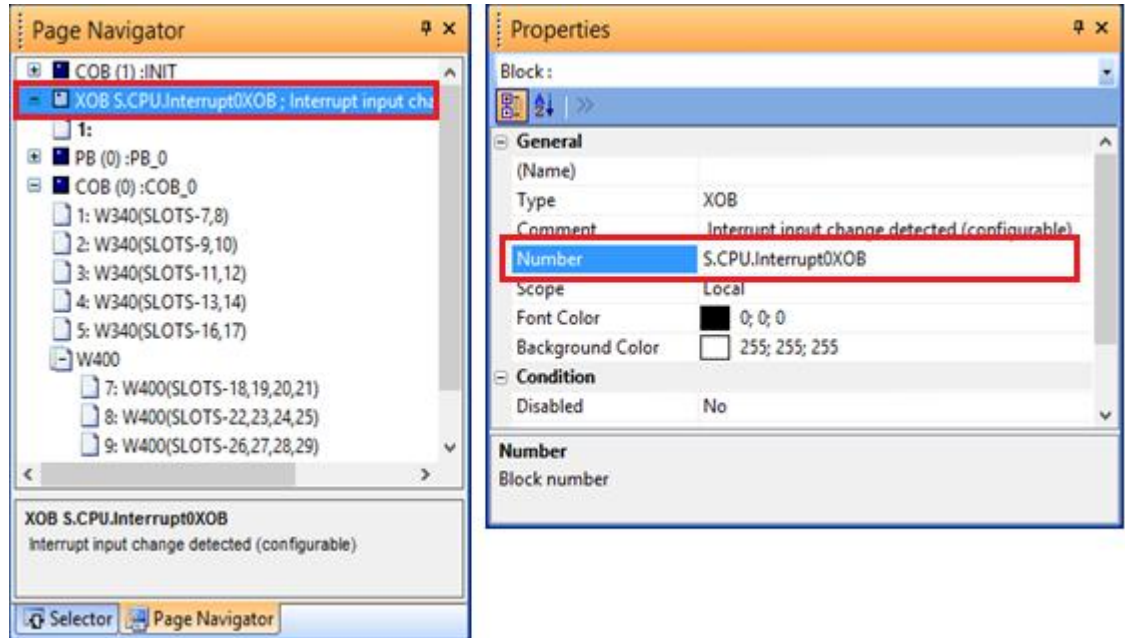
Les automates Saia PCD possèdent des entrées interruptives qui peuvent appeler l'exécution d'un XOB – exception block. Les numéros des XOB pour les entrées interruptives sont dépendants du type d'automate. Par exemple, les entrées interruptives 'Int0' and 'Int1' sont disponibles dans le bornier des plateformes PCD3 et correspondent aux blocs XOB 20 et 21.

Dans Fupla, il est possible de définir un bloc d'exception en relation avec une entrée interruptive, en utilisant la commande 'New Block' => 'XOB' => 'IT: Interrupt input change detected'.





Afin de sélectionner le numéro de bloc correspondant à l'entrée, il faut sélectionner le bloc dans la fenêtre 'Page Navigator' et ensuite, dans la fenêtre 'Properties', vous trouverez le paramètre 'Number'.



Il faut maintenant ouvrir l'onglet 'System' dans le fenêtre du Symbol Editor, sélectionner un des symboles défini sous 'S.CPU.Interrupt..XOB' qui correspond à l'entrée désirée et de le glisser et déposer dans le paramètre 'Number' dans la fenêtre 'Properties'.

System	ROOT		
S	GROUP		
CPU	GROUP		
HasVolatileFlags	CONST	0	1=has volatile Flags
Interrupt0XOB	CONST	20	Interrupt XOB number defined in the Device Configurator
Interrupt1XOB	CONST	21	Interrupt XOB number defined in the Device Configurator

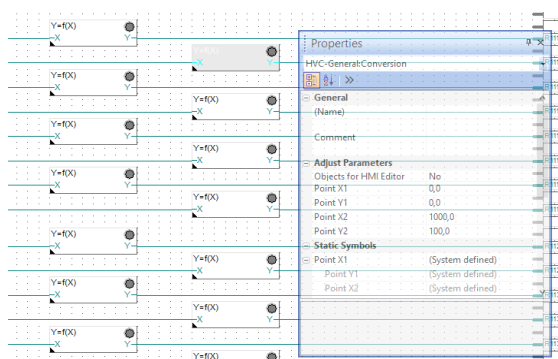
All Publics System x MyLON\_IP\_defs.sy5

### 3.6.9 Autres améliorations

#### **Opacité des fenêtres flottantes**

Lorsqu'une fenêtre n'est pas ancrée dans l'éditeur Fupla – fenêtre flottante, elle recouvre une partie de l'espace de travail. Il est maintenant possible d'ajuster l'opacité de ces fenêtres au moyen du paramètre 'Floating window opacity' défini dans les boîte de dialogue 'Options'.

L'opacité peut être ajustée entre 1 et 100 ; de plus petites valeurs rendent la fenêtre plus transparente.



Lorsque la fenêtre flottante retrouve le focus, elle redevient à son état standard, soit 100% opaque.

**Note:** Une nouvelle valeur définie pour ce paramètre ne sera prise en compte qu'après un redémarrage de Fupla.

#### **Délais pour la fenêtre popup**

Afin de maximiser l'espace de travail disponible, les fenêtres ancrées sont souvent à l'état réduit, leur onglet seul est visible.



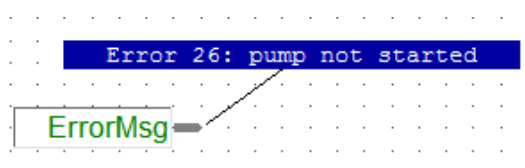
Lorsqu'un symbole est sélectionné dans un connecteur, la fenêtre du 'Symbol Editor' s'ouvre et affiche le symbole dans la liste. Avec la nouvelle option 'Popup window delay' définie dans la boîte de dialogue 'Options', il est possible de définir le temps durant lequel la fenêtre restera entièrement visible, la valeur est spécifiée en secondes, 0 signifie que la fenêtre reste fermée.

**Note:** Une nouvelle valeur définie pour ce paramètre ne sera prise en compte qu'après un redémarrage de Fupla.

***Les symboles définis pour les textes peuvent être placés dans des connecteurs et leur contenu peut être affiché en ligne au moyen des 'probe'***

Lors de l'export de page(s) Fupla, uniquement les symboles utilisés dans la(es) page(s) sont exportés dans le fichier '\*.fxp'. En ajoutant des symboles dans des connecteurs, il est possible d'exporter des symboles qui ne sont pas expressément utilisés dans la(es) page(s). Mais les symboles contenant des textes – TEXT- n'étaient pas acceptés dans les connecteurs.

Dans cette nouvelle version, des symboles correspondant à des textes peuvent être définis dans des connecteurs et une 'probe' peut être placée lorsque l'on est en ligne afin de visualiser le contenu du texte. Attention, uniquement les premiers 32 caractères du texte sont affichés.



***Les pages non actives – Disabled – ne génèrent plus d'erreurs de compilation***

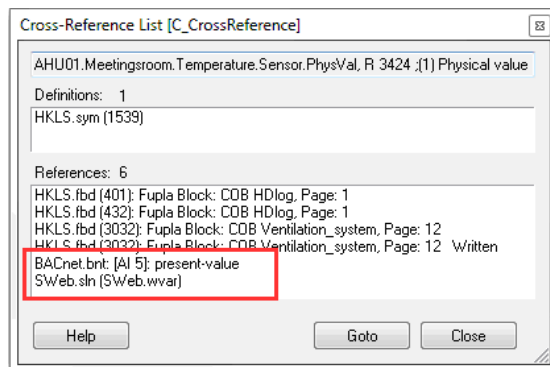
Lorsqu'une page est désactivée, le code généré n'est pas traité, mais le compilateur passe à travers le code généré par la page, comme pour toutes les autres pages. Or, dans bien des cas, une page est désactivée car elle n'est pas terminée ou contient des FBoxes définies dans des bibliothèques pas installées. Le compilateur a été modifié afin de générer uniquement des avertissements – warning – en cas d'erreurs de compilation dans les pages désactivées. Il en résulte que, même si une page désactivée contient des erreurs, le programme pourra être compilé, déchargé dans l'automate et démarré.

### 3.7 Extension de la fonction cross-référence

La fonction cross-référence a été étendue et affiche maintenant les symboles utilisés dans le configurateur BACnet, dans le Web Editor 8 et dans le LON Configuration Editor.

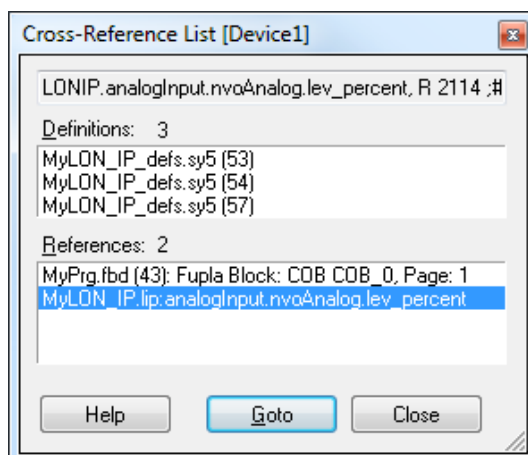
#### 3.7.1 Symboles références dans BACnet et Web Editor 8

La boîte de dialogue 'Cross-Reference List' affiche maintenant les références pour les symboles utilisés dans BACnet et le Web Editor 8. Pour une référence d'un symbole utilisé dans BACnet, la commande 'Goto' ouvre le BACnet Configurator et sélectionne l'objet dans lequel le symbole est utilisé. Pour un symbole utilisé dans le Web Editor 8, la commande 'Goto' va démarrer le Web Editor 8. Dans le Web Editor, il faut alors ouvrir la page des variables (fichier '.wvar') et utiliser la commande "Show usages..." du menu contextuel.



#### 3.7.2 Symboles références pour LON

La boîte de dialogue 'Cross-Reference List' affiche maintenant aussi les références des symboles définis dans le 'Saia PG5 LON Configuration Editor'.



La commande 'Goto' ouvre le LON Configuration Editor et affiche l'élément correspondant au symbole sélectionné.

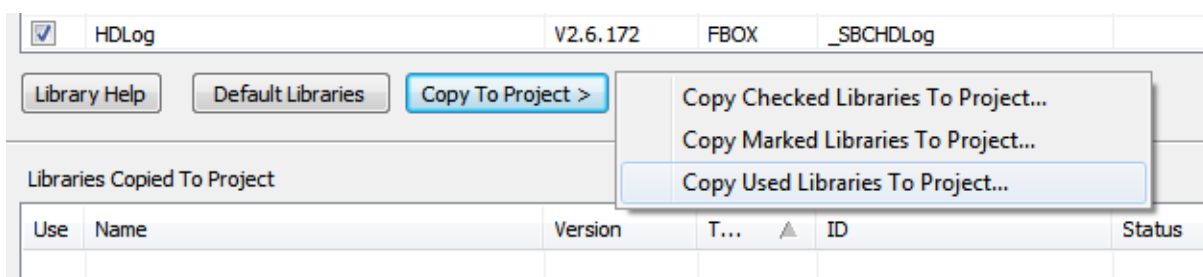
### 3.8 Library Manager : copie des bibliothèques utilisées dans le projet

La nouvelle commande 'Copy Used Libraries to Project...' copie uniquement les bibliothèques actuellement utilisées dans le projet vers le sous-répertoire du projet 'Libs'. L'ancienne commande copie toutes les bibliothèques sélectionnées au moyen de la case de sélection 'Use', même si des bibliothèques n'étaient pas utilisées. La nouvelle commande ignore l'état de la case de sélection et copie uniquement les bibliothèques qui sont utilisées dans le projet. Cela permet de réduire la grandeur du projet en ne copiant que les bibliothèques utilisées.

La liste des bibliothèques de FBoxes utilisées est maintenant générée par la nouvelle version de l'éditeur Fupla. Cela signifie que vous devrez ouvrir et sauvegarder chaque fichier Fupla avec la nouvelle version de Fupla. Suite à cela, le 'Library Manager' sera en mesure de savoir quelles bibliothèques sont utilisées. Si les bibliothèques utilisées ne sont pas connues, un message d'avertissement sera affiché dans la fenêtre des messages du Project Manager.

Cette commande est accessible depuis le menu contextuel du Library Manager ou avec le bouton 'Copy To Project >'. La commande originale a été renommée 'Copy *Checked* Libraries To Project'.

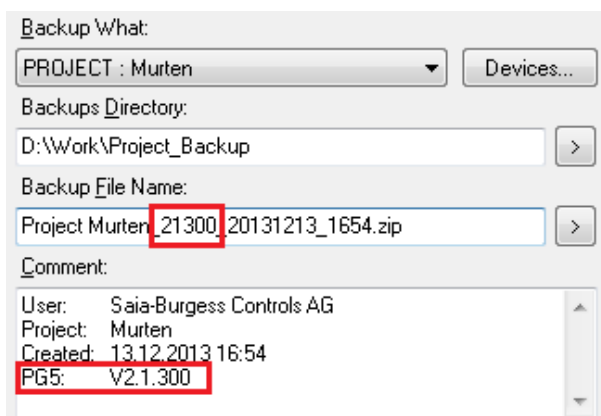
Veuillez consulter l'aide du Library Manager pour plus de détails.



### 3.9 Fichiers de backup: information sur la version de PG5

Le nom propose pour le fichier de backup contient maintenant la version du PG5. Le nouveau format du nom de fichier est donc:

'Project <ProjectName>\_<Version PG5>\_<Date>\_<Heure>.zip'.



Backup What:  
PROJECT : Murten [Dropdown] [Devices...]

Backups Directory:  
D:\Work\Project\_Backup [Browse]

Backup File Name:  
Project Murten\_21300\_20131213\_1654.zip [Browse]

Comment:  
User: Saia-Burgess Controls AG  
Project: Murten  
Created: 13.12.2013 16:54  
PG5: V2.1.300

En plus, la version du PG5 est aussi automatiquement affichée dans le texte préfini 'Comment'.

## 3.10 Assembleur

L'assembleur a été étendu avec de nouveaux opérateurs et de nouvelles directives. Veuillez vous référer au document d'aide 'Instruction List Help' pour plus de détails et des exemples.

### 3.10.1 Nouveaux opérateurs @

Les nouveaux opérateurs @ suivants sont disponibles:

**@STRLEN(string)**

Retourne la longueur du string.

**@ATTR(symbol, GROUP)**

Retourne le nom du groupe du symbole.

**@ATTR(symbol, SUBGROUP, start, end)**

Retourne le nom du sous groupe du nom de symbole, entre le 'start' et le 'end'.

**@ATTR(symbol, NUMGROUPS)**

Retourne le nombre de groupe dans le nom de symbole.

**@POW(x, y)**

Retourne x à la puissance y, où x et y sont des entiers.

### 3.10.2 Nouvelle directive \$FOR ... \$ENDFOR

La nouvelle directive \$FOR ... \$ENDFOR permet de répéter une partie de code (boucle) jusqu'à 65536 fois.

Par exemple, pour initialiser les registres 100 à 109:

```
$FOR reg = 0 .. 9
LD R 100 + reg
    0
$ENDFOR
```

### 3.11 HTTP Downloader

Le HTTP Downloader supporte les paramètres de sécurité supplémentaires suivants :

- 'Service Key' comme remplacement des paramètres d'identification FTP/Web Server.

La 'Service Key' peut être spécifiée dans le Device Configurator, sous le slot 'Device', et dans la catégorie 'Options'.

Type	Description
PCD3.M5540	CPU with 256/512/1024 KBytes RAM, ...

Options	
Reset Output Enable	Yes
XOB 1 Enabled	No
Run/Stop Switch Enable	Yes
Time Zone Code	
Service Key	i85rt923tuzwx4

La 'Service Key' est aussi utilisée dans le download du Web Editor 8, afin de télécharger les fichiers web et les accès utilisateurs de manière sécurisée.

- Support pour les paramètres d'identification requis lors d'un accès au 'portal' – fonctionnalité 'HTTP reverse'.

Pour l'utilisation et la configuration du 'portal', veuillez vous référer au composant SBC.Net et à sa fonction 'HTTP reverse'.

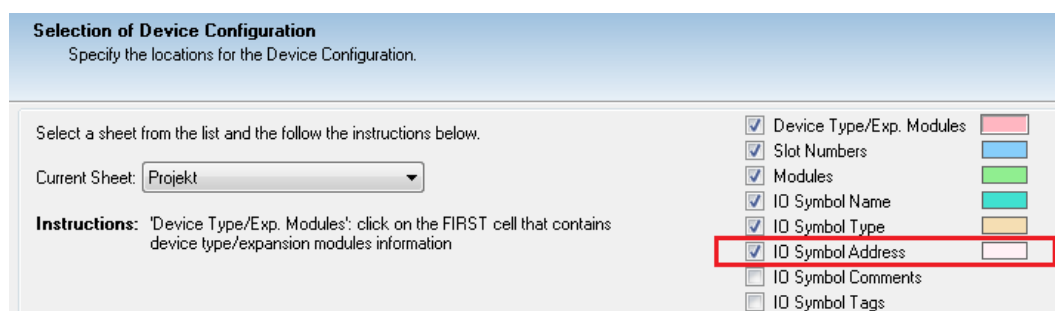
Il est aussi possible de démarrer le 'HTTP Download' depuis le Saia PG5 Online Configurator, en utilisant la commande 'Download via HTTP/FTP...' définie sous le menu 'Online'. Dans ce cas, il est possible d'entrer librement tous les paramètres dans la boîte de dialogue, comme le nom du programme et l'adresse IP.



## 3.12 Project Generator

### 3.12.1 Import des adresses de symboles

La nouvelle version du Saia PG5 Project Generator permet l'import des adresses pour les symboles d'entrées/sorties. La fonctionnalité est semblable aux autres paramètres déjà existants pour l'import des symboles: la case 'IO Symbol Address' doit être sélectionnée avant de faire la sélection de la colonne dans le tableau.



**Selection of Device Configuration**  
Specify the locations for the Device Configuration.

Select a sheet from the list and the follow the instructions below.

Current Sheet:

**Instructions:** 'Device Type/Exp. Modules': click on the FIRST cell that contains device type/expansion modules information

- Device Type/Exp. Modules
- Slot Numbers
- Modules
- IO Symbol Name
- IO Symbol Type
- IO Symbol Address
- IO Symbol Comments
- IO Symbol Tags

Une extension a aussi été faite dans la fonction 'Export' du Device Configurator. Veuillez-vous référer au chapitre 'Device Configurator' pour de plus amples informations.

### 3.12.2 Renommage dans les fichiers de projet

Lorsque la configuration d'un automate existant est actualisée, dans la mesure du possible, les paramètres déjà spécifiés seront conservés, comme par exemple l'adresse IP.

Dans cette nouvelle version, les modifications de noms de symboles d'E/S sont détectées. Les symboles sont renommés non seulement dans la configuration de l'automate – media mapping, mais également dans les fichiers sources, comme les fichiers Fupla.

Cela permet de modifier les noms des symboles des E/S en trois étapes :

- Dans le Device Configurator, export de la configuration dans un fichier Excel.
- Adaptation des noms des symboles d'E/S' dans le fichier Excel.
- Import du fichier Excel à l'aide du Project Generator en utilisant l'option d'actualisation.

## 3.13 DDC Add-on

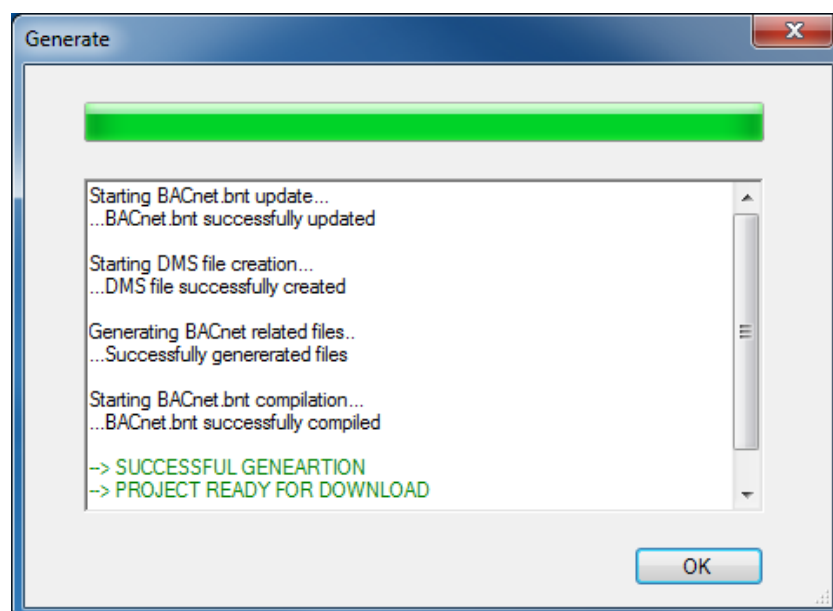
### 3.13.1 **Compilation et creation des fichiers EDE**

L'outil DDC Add-on a été étendu afin de compiler le fichier 'BACnet.bnt' et de générer les fichiers d'échange 'EDE'.

Au lieu de devoir faire un build complet du projet PG5 suite la mise à jour du fichier 'BACnet.bnt' par l'Add-on, la compilation BACnet est effectuée par la l'Add-on lui-même. Il en résulte qu'après avoir lancé l'outil Add-on, le projet est prêt à être téléchargé.

L'outil DDC Add-on génère également les fichiers 'EDE' pendant le processus d'actualisation du fichier 'BACnet.bnt'. Il n'est donc plus nécessaire d'ouvrir le configurateur BACnet et de faire une sauvegarde pour actualiser le fichier 'EDE'.

Afin pouvoir suivre les différentes opérations effectuées par l'Add-on, une nouvelle fenêtre affichant l'état d'avancement du processus et des détails sur l'étape actuellement en traitement a été ajoutée.

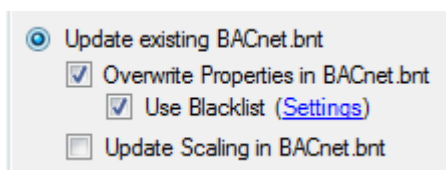


### 3.13.2 **Liste noire pour les propriétés des objets BACnet**

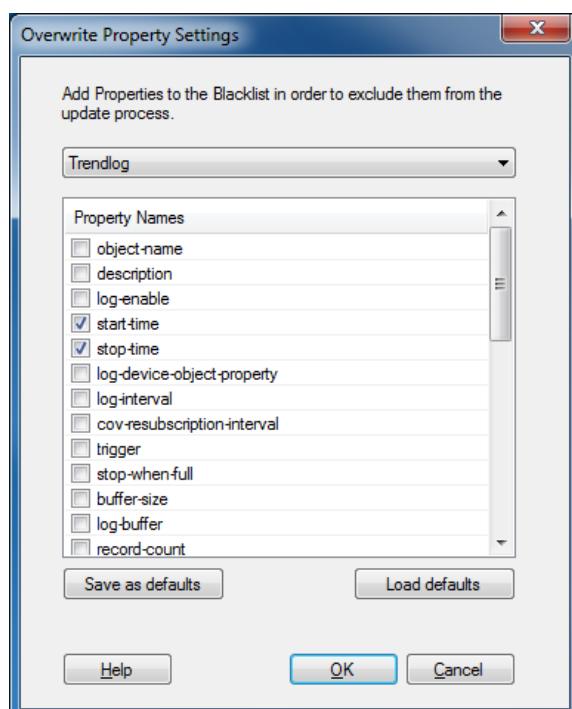
Une liste noire pour les propriétés des objets BACnet a été introduite. Grâce à cette fonctionnalité, il est possible de ne pas modifier les propriétés sélectionnées lors du processus d'actualisation du fichier 'DDC\_BACnet.bnt' vers le fichier 'BACnet.bnt'.

Cela est utile dans le cas où la configuration est chargée depuis un système en fonction. La configuration peut contenir des propriétés qui ont été définies par le système de visualisation et de contrôle. Cette configuration ne devrait pas être modifiée, comme par exemple la propriété 'weekly-schedule' de l'objet 'Schedule'. L'utilisation de la liste noire permet de ne pas écraser les valeurs de ces propriétés.

La liste noire peut être modifiée en utilisant le lien 'Settings' dans l'option 'Overwrite Properties in BACnet.bnt'.



Pour chaque objet BACnet, les propriétés qui doivent être ignorées peuvent être sélectionnées. Afin de réutiliser une liste noire, elle peut être sauvegardée et rechargée.



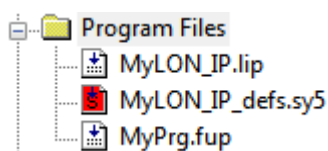
### 3.13.3 Configuration Visi.Plus

La librairie DDC Suite 2.5 peut générer un fichier 'DDC\_BACnet.dms' qui contient une base de données de configuration incomplète pour ViSi.Plus. Cette nouvelle version du DDC Add-on permet la création d'un fichier '<DeviceName>\_BACnet.dms' contenant une configuration complète.

Cette action est effectuée en même temps que l'actualisation du fichier 'BACnet.bnt' et ne nécessite aucune configuration particulière.

### 3.14 LON Configuration Editor

Dans le Saia PG5 LON Configuration Editor, les ressources – registres ou flags – sont définies dans un fichier de symboles, généré en utilisant la commande 'Create Target'. Le fichier de symboles généré est maintenant protégé en écriture – read-only. Ceci permet d'éviter une modification par l'utilisateur, ce qui aurait comme conséquence la perte de la connexion entre le symbole et l'objet LON.



### 3.15 MIB File Generator (SNMP)

Le fichier contenant toutes les définitions requises pour l'accès aux ressources du PCD - '**SaiaPCDClassic.mib**' est maintenant créé par le MIB File Generator et est sauvegardé dans le sous-répertoire 'Documentation Files' du répertoire de projet.

Ce fichier de définition général et le fichier contenant la définition de toutes les ressources – noms des symboles, type et adresses – doivent être chargés dans le SNMP manager, comme par exemple iReasoning.

## 3.16 FBox Builder

### 3.16.1 DB item comme paramètre d'ajustage

Pour des FBoxes contenant un grand nombre de paramètres de configuration, il est utile d'utiliser les DB items comme paramètres d'ajustage, afin de réduire le nombre de registres ou de flags utilisés par la FBox. Le FBox Builder et l'éditeur Fupla ont été étendus afin de supporter ce type comme paramètre d'ajustage.

Pour utiliser un DB item comme paramètre d'ajustage, il faut premièrement créer un symbole statique avec 'RAM DB' comme 'Media'.

ID	Label	Symbol	Count	Media	Default Symbol
0	Store	dbSym	1	RAM DB	

Input  
  Output  
  Constant  
  Dynamic  
  Static  
  Adjust

Le paramètre 'Count' doit être à 1; cela spécifie la grandeur du tableau et pas le nombre de DB item. Utiliser ensuite la commande 'Create ajust parameter' pour créer une variable statique correspondant au paramètre d'ajustage.

ID	Label	Symbol	Count	Media	Default Symbol
0	Store	dbSym	1	RAM DB	

Input  
  Output  
  Constant  
  Dynamic  
  Static  
  Adjust

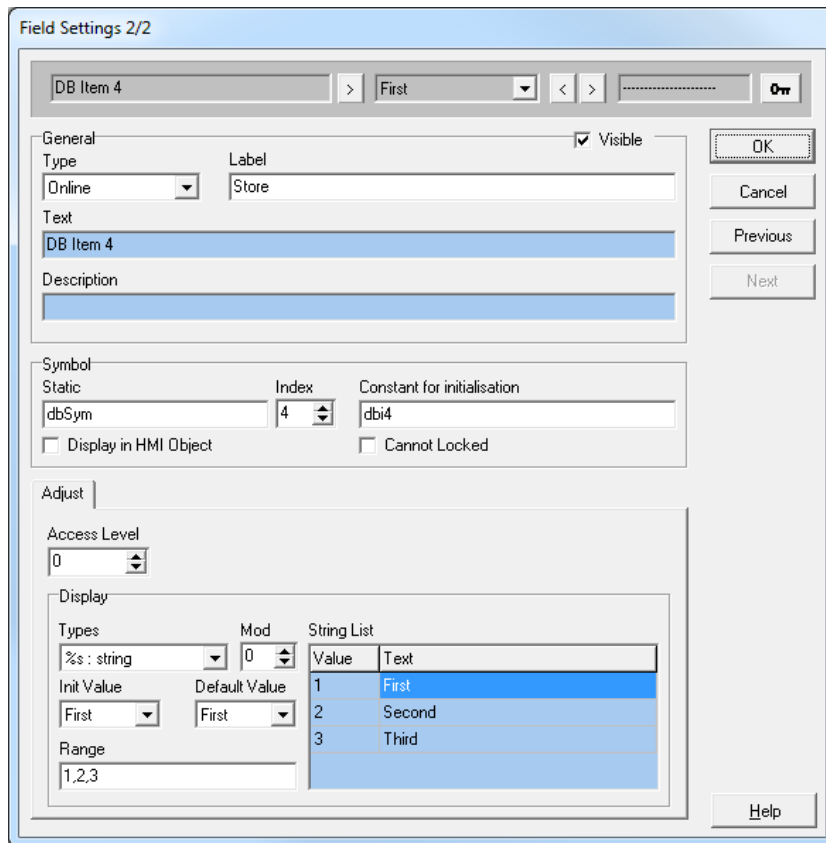
Add Ins  
 Insert  
 Delete  
 Create adjust parameter

Le paramètre d'ajustage est connecté au même label que la variable statique, dans ce cas 'Store'.

ID	Label	Symbol	Type	Visible	Default Symbol	Comment
0	Store	dbi1	Online	Yes		
1	Store	dbi4	Online	Yes		

Input  
  Output  
  Constant  
  Dynamic  
  Static  
  Adjust

Dans la boîte de dialogue 'Field Settings', accessible au moyen de la commande 'Properties' du menu contextuel, le format et la plage du paramètre d'ajustage peuvent être spécifiés, comme pour les autres types. Tous les types supportés par les registres ou les flags sont aussi supportés par les DB items.



Il faut définir soigneusement un nom dans le champ 'Constant for initialization' car ce nom sera le nom du paramètre d'initialisation du DB item.  
 Ensuite sélectionner 'Index', ce sera l'index du DB item dans la DB. Cet index ne peut pas être supérieur à la taille de la DB, spécifiée dans le code.

La DB doit être initialisée au niveau du code, en faisant attention à :

- Le nom du symbole doit être le même que le nom de la variable statique, dans notre cas 'dbSym'.
- La taille de la DB doit être supérieure au plus grand index utilisé par les paramètres d'ajustage.

```

_usr_DBADJUST MACRO vers, ; Version number
                    dbSym, ;
                    dbi1, ;
                    dbi4, ;
                    Name ; FBox Name

$INIT
; TODO : add FBOX initialization code here
$ENDINIT

DB dbSym [100] 0,dbi1,..,dbi4

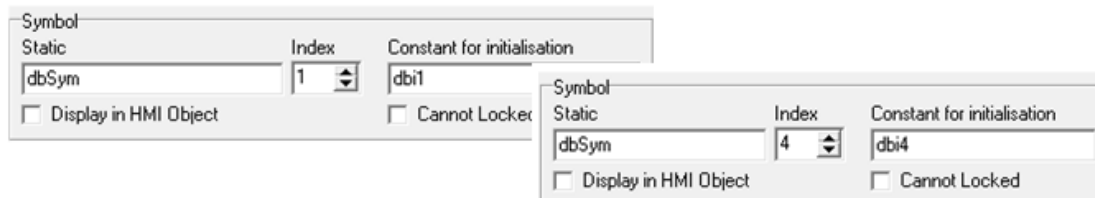
$IFNB <vers>
$ENDIF
    
```

Pour l'initialisation de la DB au niveau du code, toute expression valide peut être utilisée.

Dans notre cas:

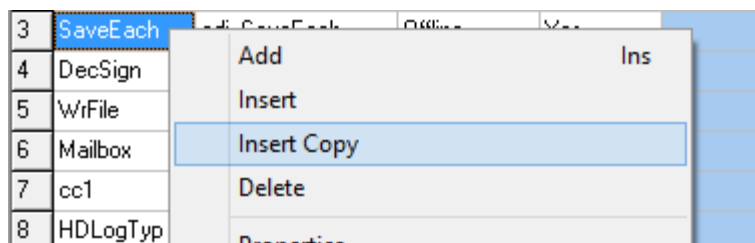
```
DB dbSym [100] 0,dbi1,,,dbi4
```

Les valeurs d'initialisation, dans ce cas 'dbi1' et 'dbi4' doivent être énumérées, en étant séparées par des virgules. Pour les items qui ne doivent pas être initialisés, utiliser '0' ou un vide (dans les deux cas, l'item sera initialisé à 0). Il est très important que les valeurs d'initialisation soient déclarées à la même position que celle définie dans la boîte de dialogue 'Field Settings' pour le paramètre d'ajustage correspondant. Dans notre exemple, cela signifie l'index 1 pour le DB item 'dbi1' et l'index 4 pour le DB item 'dbi4'.



### 3.16.2 Insérer une copie d'un paramètre dans le Parameter Editor

Lors de la définition d'une FBox, lorsqu'un nouveau paramètre doit être défini et est basé sur un paramètre défini précédemment, la façon la plus simple est d'utiliser la nouvelle commande 'Insert Copy', présente dans le menu contextuel de la fenêtre 'Parameter Editor'. Cette commande est disponible dans les tableaux de paramètres 'Input', 'Output', 'Dynamic' et 'Static', mais la manière la plus pratique est de l'utiliser pour les 'Adjust'. Le paramètre nouvellement défini conserve toutes les propriétés – 'comments', 'string lists', ...- et crée les strings dépendants de la langue avec de nouveaux identificateurs - ID.



### 3.17 Update Manager

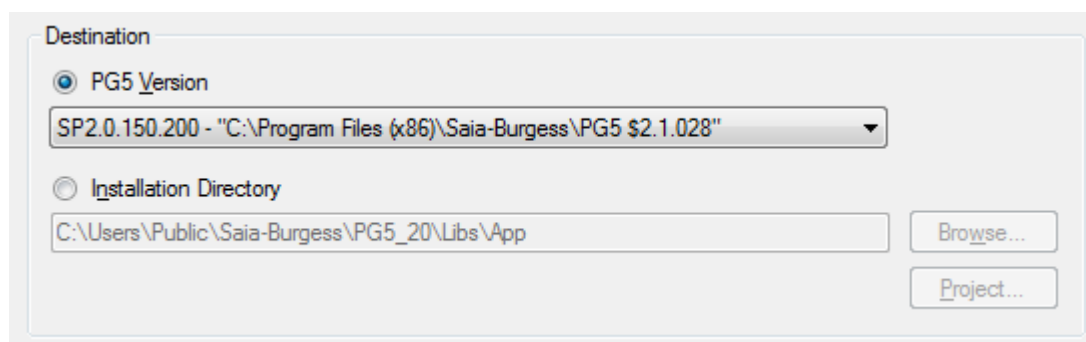
Dans cette version, la connexion au serveur a été améliorée en ce qui concerne la vitesse et la fiabilité. De plus, en cas de problème de connexion, des messages d'erreurs plus précis seront fournis.

### 3.18 Library Installer: sélection de la version PG5

Lors de l'installation d'une librairie FBox, il est maintenant possible de choisir la version du PG5 au lieu de juste spécifier le répertoire d'installation 'Installation Directory'. L'installation est simplifiée lorsque plusieurs versions de PG5 sont installées. Une liste de tous les PG5 installés est affichée et il faut juste sélectionner la version désirée dans la liste. Le répertoire d'installation 'Installation Directory', affiché dans la fenêtre, sera actualisé en fonction de la version du PG5 choisie.

La version active du PG5, ou la version pour laquelle la librairie a été développée est sélectionnée par défaut.

Selon votre préférence, il est toujours possible de spécifier le répertoire d'installation en sélectionnant le bouton 'Installation Directory' et en entrant le répertoire désiré.



Destination

PG5 Version

SP2.0.150.200 - "C:\Program Files (x86)\Saia-Burgess\PG5 \$2.1.028"

Installation Directory

C:\Users\Public\Saia-Burgess\PG5\_20\Libs\App

Browse...

Project...

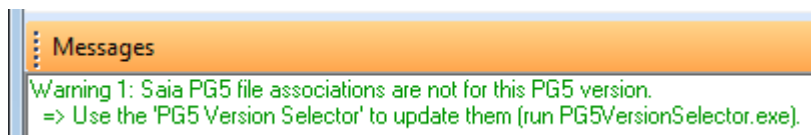


### 3.19 PG5 Version Selector

Les utilisateurs ont maintenant la possibilité d'avoir plusieurs versions du PG5 2.x installées en parallèle. La seule restriction est qu'il n'est pas possible d'utiliser plusieurs versions en même temps. Lorsque le Project Manager est ouvert, il actualise la base de registres avec les informations spécifiques à cette version. Cela permet aux add-on tools et autres applications de savoir quelle version du PG5, du projet, des templates et des bibliothèques ils doivent utiliser.

Cependant, l'ouverture du Project Manager ne peut pas modifier l'association des extensions de fichiers de Windows. L'association des fichiers est normalement effectuée par le setup du PG5, lors de son installation. L'association des fichiers définit quelle application doit être utilisée lorsqu'un fichier est ouvert depuis Windows. Cela signifie que si vous démarrez PG5 en ouvrant un fichier de projet – '\*.saai5pj' ou '\*.saia5pc' depuis l'explorateur de fichier, il l'ouvrira avec la dernière version de PG5 installée, et non pas avec la version dernièrement utilisée ou celle déjà ouverte. Dans PG5, les associations de fichiers sont également utilisées par la fonction 'self-downloading files' – '\*.saiasdf' et les fichiers d'installation des bibliothèques – '\*.saiazip'.

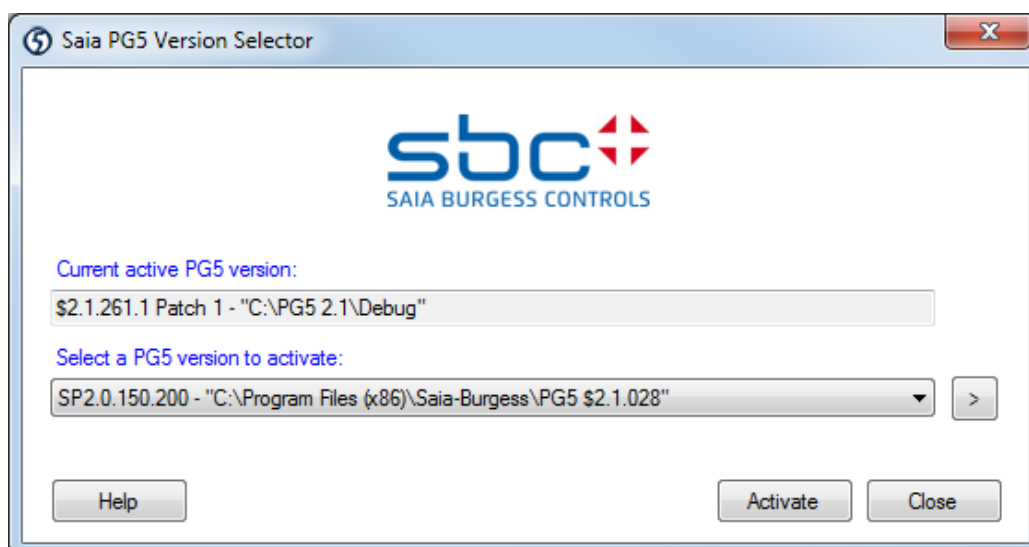
Lors du démarrage du Project Manager, un message d'avertissement est affiché si cette version de PG5 n'est pas la version 'active'.



Afin de solutionner ce problème, une nouvelle application **PG5 Version Selector** est disponible dans le répertoire d'installation du PG5, typiquement :

"C:\Program Files (x86)\SBC\PG5\_21\PG5VersionSelector.exe".

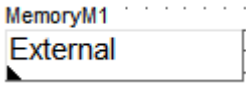
Elle indique la version du PG5 vers laquelle les fichiers sont associés et montre également quelles versions de PG5 sont installées. Il est possible de définir une version afin de l'activer en sélectionnant la version voulue et en pressant sur le bouton 'Activate'. Le PG5 Version Selector ne peut pas être utilisé lorsque le Project Manager est ouvert. Il faut donc fermer le Project Manager avant de faire une nouvelle association.



**Tip:** Cette application n'est pas accessible depuis le menu de démarrage de Windows. Si vous devez utiliser cet outil fréquemment, il est recommandé de définir un raccourci dans le desktop ou la barre des tâches.

## 3.20 Librairies de FBoxes

Les librairies de FBoxes suivantes ont été actualisées entre la version 2.1.210 et cette nouvelle version. Plusieurs d'entre elles ont été déjà mises à disposition au moyen de l'Update Manager.

- **File System, version 2.7.200**
  - Nouvelle FBox 'Memory Management External' afin d'accéder au système de fichier depuis différents fichiers Fupla.  

  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **S-Monitoring, version 1.0.111**
  - S-Monitoring HTTP FBoxes – 'Read Data' and 'Read Totals' – gère correctement les valeurs négatives dans la plage de -1 à 0.
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **HTTP Client Library, version 1.0.110**
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **P-Bus Library, version 2.0.017**
  - Nouvelle FBox 'Digital output 11Q250' afin d'avoir un échange de données avec le module compacte PTK1.23V02.
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **Belimo MP-Bus Library, version 2.7.300**
  - Driver FBox: implémentation d'un 'freeze' bit afin d'éviter des trous inter-caractères.
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **DALI Library, version 2.7.300**
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **DALI F26x Library, version 2.7.300**
  - Nouvelle FBox 'Send RAW' permettant d'envoyer un message DALI standard (2 bytes) vers un contrôleur DALI.
  - Correction dans la FBox 'Edit Scene Level': les valeurs 'online' sont maintenant correctes pour l'affichage de 'actual Scene Levels'.
  - Correction dans la FBox 'Send Power': évite une erreur 'CPU Error Flag' avec des valeurs d'entrées inférieures à 1 et avec l'option 'Percent'. (La valeur 0 n'est pas permise selon les spécifications DALI. Une lampe doit être couper au moyen de la commande 'Off'.)
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.

- **EIB Driver Library, version 2.7.300**
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **Energy Meter Modbus, version 2.7.300**
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **Energy Meter S-Bus, version 2.6.191**
  - Nouvelles FBoxes H108S et H108S.PT1000 pour le nouveau module PCD7.H108S.
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **LON Network library, version 2.7.300**
  - Correction pour les paramètres d'ajustage des FBoxes 'Send-' et 'Receive HVC Status', en français et en allemand.
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **LonIP+FT, version xxx**
  - Nouvelle FBox d'initialisation avec une sorties 'Rdy' - ready. La sortie est active lorsque l'interface Lon interface devient opérationnelle.
  - Correction dans la fonction 'trigger multiple send': les Fbox 'Poll' et 'Test' activées en même temps peuvent potentiellement activer le flag d'erreur du PCD.
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **RoomController PCD7\_L60x-1, version 2.6.522**
  - Nouvelles fonctionnalités 'Light', 'Sunblind' et 'multi-sensor' pouvant être utilisées avec les modules d'extension PCD7.L62xN et 'PCD7.L665/6 multi-sensor'.
  - Nouvelles FBoxes 'Light 1-4 Room Dimming' et 'Sunblind 1-4 Room continuous'.
- **S-Fup Base, version 2.7.300**
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **S-Fup Communication, version 2.7.300**
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **S-Fup Analog Module Library, version 2.7.300**
  - Actualisation de l'aide suite aux adaptations des noms de produits enregistrés.
- **DDC Library, version 2.6.208**
  - Correction dans la FBox 'System' -> 'Time Holiday': Les dates d'enclenchement et de déclenchement peuvent être les mêmes si l'heure d'enclenchement est plus tôt que l'heure de déclenchement.
  - Correction dans la FBox 'Controller' -> 'Master Cascade': la valeur de démarrage à froid n'était pas à l'échelle et produisait un signal de sortie incorrect lors de la première boucle du PID.
- **DDC Suite 2.5, version 2.8.143**
  - Correction dans la FBox 'Analogue values' -> 'Sensor': les limites de performance sont maintenant aussi dans BACnet.

- Correction dans la FBox 'System' -> 'Time Holiday': Les dates d'enclenchement et de déclenchement peuvent être les mêmes si l'heure d'enclenchement est plus tôt que l'heure de déclenchement.
- Correction dans la FBox 'System' -> 'System heating circuit': la consigne maximum possible est de 150°C.

## 4 **Release PG5 V 2.1.200**

### 4.1 **Installation et compatibilité**

#### 4.1.1 **Configuration minimale requise**

Le PG5 2.1, y compris WebEditor 8, fonctionne sous Windows XP (SP2), Windows 7 32 et 64 bits et Windows 8.

Pour obtenir des performances optimales, nous recommandons d'installer le PG5 2.1 sur un PC doté d'un processeur multi-cœur cadencé à au moins 2 GHz avec au moins 2 Go de mémoire vive (4 Go ou plus recommandés). Le package d'installation nécessite environ 600 Mo d'espace libre sur votre disque dur.

#### 4.1.2 **Composants requis**

Comme pour la version 2.1.100, **Microsoft .Net 4.0 Client Profile** et **Microsoft .Net 4.0 Extended** doivent être installés sur le PC.

Pour plus d'informations concernant l'installation de ces composants, veuillez vous référer au chapitre 5.1.2 *Composants requis*.

#### 4.1.3 **Firmware requis pour bénéficier de toutes les fonctionnalités du PG5**

Il est important d'utiliser la dernière version du firmware des PCD pour bénéficier d'une compatibilité parfaite avec le nouveau PG5. La dernière version du firmware COSinus est disponible :

- Dans le PG5, lorsque vous utilisez l'Update Manager du PG5 (voir ci-dessous), les fichiers sont disponibles dans le dossier suivant :
  - Pour Windows 7 et Windows 8 :  
`'C:\Utilisateurs\Public\Saia-Burgess\PG5_21\Firmwares'`
  - Pour Windows XP :  
`'C:\Documents and Settings\All Users\Saia-Burgess\PG5_21\Firmwares'`
- Sur notre site d'assistance technique : [www.sbc-support.com/](http://www.sbc-support.com/)
- Sur le DVD d'installation : '<lecteur de DVD>:\Firmware Files'

#### 4.1.4 **Compatibilité avec les versions précédentes**

##### **Compatibilité avec les projets PG5 de la version 2.1**

Les projets réalisés avec des versions précédentes de PG5 version 2.1 sont compatibles avec la version 2.1.200, mais pas inversement. Une fois qu'un projet a été ouvert avec le nouveau PG5 V2.1, il n'est pas possible de l'ouvrir avec une version moins récente.

Comme cette version ne contient pas de changements majeurs dans la structure du projet et des fichiers, WebEditor 8 inclus, il est recommandé d'utiliser cette version pour tous les projets faits avec la version 2.1.

### **Compatibilité avec les versions précédentes de PG5**

Concernant la compatibilité avec des versions plus anciennes que la version 2.1.100, veuillez vous référer au chapitre 5.1.4 – *Compatibilité avec les versions précédentes*.

## **4.1.5 License d'utilisation et enregistrement des utilisateurs**

### **License PG5**

La version 2.1.200 requiert une clé PG5 2.1 valable - 'USER.KEY'. Si vous êtes déjà en possession d'une licence pour la version 2.1.100, cette licence est valable pour la version 2.1.200.

Si vous n'êtes pas en possession d'une licence pour la version 2.1, veuillez vous référer au chapitre 5.1.5 – *Octroi de licences et enregistrement des utilisateurs*.

### **Enregistrement des utilisateurs de PG5**

Si vous êtes déjà en possession d'une clé d'enregistrement utilisateur PG5 - 'REGISTRATION.KEY', cette clé est toujours valable et vous n'avez pas besoin de vous enregistrer à nouveau sur notre site web.

Si vous n'êtes pas en possession de cette clé d'enregistrement utilisateur, veuillez vous référer au chapitre 5.1.5 – *Octroi de licences et enregistrement des utilisateurs*.

## **4.1.6 Compatibilité avec Windows**

PG5 2.1 est compatible avec les systèmes d'exploitation Windows 8, Windows 7, Windows XP.

Pour plus d'informations, veuillez vous référer au chapitre 5.1.6 – *Compatibilité avec Windows*.

## 4.2 Considerations générales

La version 2.1.200 du PG5 contient des nouvelles fonctionnalités, des extensions et des corrections. Vous trouverez ci-après une description des points importants, pour les différents modules et éditeurs.

## 4.3 Device Configurator

Le Device Configurator a été adapté afin de rendre l'utilisateur plus attentif aux paramètres devant être spécifiés afin de protéger les PCDs qui sont accessibles par Internet. A cette fin, les paramètres par défaut et la spécification des mots de passe pour le serveur web et le serveur FTP ont été modifiés. Pour une description complète des recommandations à observer lors de la connexion d'un PCD à Internet, veuillez vous référer au document 'Connection of PCD controllers directly to Internet', disponible sur le site du support.

Pour contrôler l'accès aux PCDs connecté à un réseau Ethernet, il est maintenant possible de configurer une fonctionnalité de filtrage IP, disponible dans la version 1.22 de COSinus.

Dans la suite de ce chapitre, vous trouverez une description des adaptations et extensions implémentées dans cette nouvelle version du Device Configurator.

### 4.3.1 Adaptations de la configuration du Web Serveur

Selon les recommandations de sécurité, le serveur Web est désactivé par défaut. Cela signifie que la fonctionnalité HTTP Direct est désactivée pour le premier et le second 'listener' (ports 80 et 81) – selon l'image ci-dessous.

Ethernet Protocols	
Section	Description
IP Transfer Protocols	FTP, HTTP Direct Protocols, ODM.
IP Protocols	DNS, Sntp, SNMP protocols.
HTTP Portal	HTTP Portal Communication For PCDs

HTTP 1.0 Downgrade Enabled	No
Chunk Mode Enabled	Yes
<b>HTTP Direct / First Listener</b>	
HTTP TCP/IP Port Enabled	No
TCP Port Number	80
+ Advanced Parameters	Hide
<b>HTTP Direct / Second Listener</b>	
HTTP TCP/IP Port Enabled	No
TCP Port Number	81
+ Advanced Parameters	Hide

Afin d'activer le serveur Web, les propriétés 'HTTP TCP/IP Port Enabled' doivent être mise à 'Yes' dans les catégories 'HTTP Direct / First Listener' et 'HTTP Direct / Second Listener'.

Dans la catégorie 'Web Server', la propriété 'Access Checks Enabled' est mise à 'Yes' par défaut afin d'impérativement contrôler l'accès au web serveur par mot de passe. Lorsque le contrôle d'accès au serveur Web est activé, un mot de passe doit être défini pour au moins un des trois niveaux de sécurité: 'Files Access –', 'Read CGI Access –' or 'Read/Write CGI Access Password' – voir l'image ci-dessous. Si aucun mot de passe est spécifié, un message d'erreur sera affiché dans la fenêtre des 'Messages'.

Device	
Type	Description
PCD3.M5560	CPU with 1024 KBytes RAM, 4

Web Server	
Default Page	start.html
Display Root Content Enabled	Yes
Access Checks Enabled	Yes
Access Timeout [s]	60
Access Controls Form Page	pwdform.htm
Files Access Password	
Read CGI Access Password	
Read/Write CGI Access Password	
Global Access Password	

Le mot de passe peut contenir toutes lettres ANSI ou chiffres. Il doit avoir une longueur minimale de 10 caractères, sinon un message d'avertissement sera affiché dans la fenêtre 'Messages'.

**Note :** Afin de ne pas avoir à adapter ces paramètres à chaque nouveau contrôleur créé, il suffit de définir les paramètres requis pour vos applications standard et de la sauvegarder comme modèle, au moyen de la commande 'Save as Default' définie dans le menu 'Tools'. Le contrôleur défini comme modèle sera créé automatiquement lors de l'ajout d'un nouveau contrôleur dans le Project Manager.



### 4.3.2 Adaptations de la configuration FTP

Selon les recommandations de sécurité, le serveur FTP est désactivé par défaut – la propriété 'FTP Server Enabled' a la valeur 'No' - et l'utilisateur par défaut n'est pas accepté – la propriété 'Remove Default User' a la valeur 'Yes'. Cela signifie que l'utilisateur 'root' ne sera pas accepté et aucun accès au système de fichier du contrôleur ne sera possible.

Ethernet Protocols	
Section	Description
IP Transfer Protocols	FTP, HTTP Direct Protocols, ODM.
IP Protocols	DNS, SNTP, SNMP protocols.
HTTP Portal	HTTP Portal Communication For P

FTP Server	
FTP Server Enabled	No
TCP Port Number	21
User Name 1	
User Name 2	
+ Advanced Parameters	Show
Connection Timeout [s]	300
Maximum FTP Connections	3
Remove Default User	Yes

Lorsque le serveur FTP est activé, au moins un utilisateur et son mot de passe doivent être définis. Le nom d'utilisateur doit avoir une longueur d'au moins 3 caractères.

La complexité du mot de passe est évaluée en fonction de la longueur et du mélange entre lettres et chiffres. Pour plus d'information concernant cette évaluation des mots de passe, veuillez consulter le help en cliquant sur le bouton 'Help' de la boîte de dialogue.

Si la complexité du mot de passe n'est pas assez importante, un message d'avertissement sera affiché dans la fenêtre 'Messages'.

**Note :** Afin de ne pas avoir à adapter ces paramètres à chaque nouveau contrôleur créé, il y a la possibilité de définir un modèle de contrôleur, comme expliqué dans le chapitre précédent.

### 4.3.3 Configuration du filtrage IP

La nouvelle fonctionnalité de contrôle d'accès IP, implémentée dans la version 1.22 de COSinus, permet le filtrage des paquets IP entrants, basée sur l'adresse IP de la source. Le filtrage peut être effectué selon 2 modes différents :

- **Liste blanche:** tous les paquets entrants sont rejetés par défaut et seuls les paquets ayant une adresse IP source définie dans la liste sont acceptés. Cette configuration est la plus courante.
- **Liste noire:** tous les paquets entrants sont acceptés par défaut and seul les paquets dont l'adresse IP source est définie dans la liste sont rejetés.

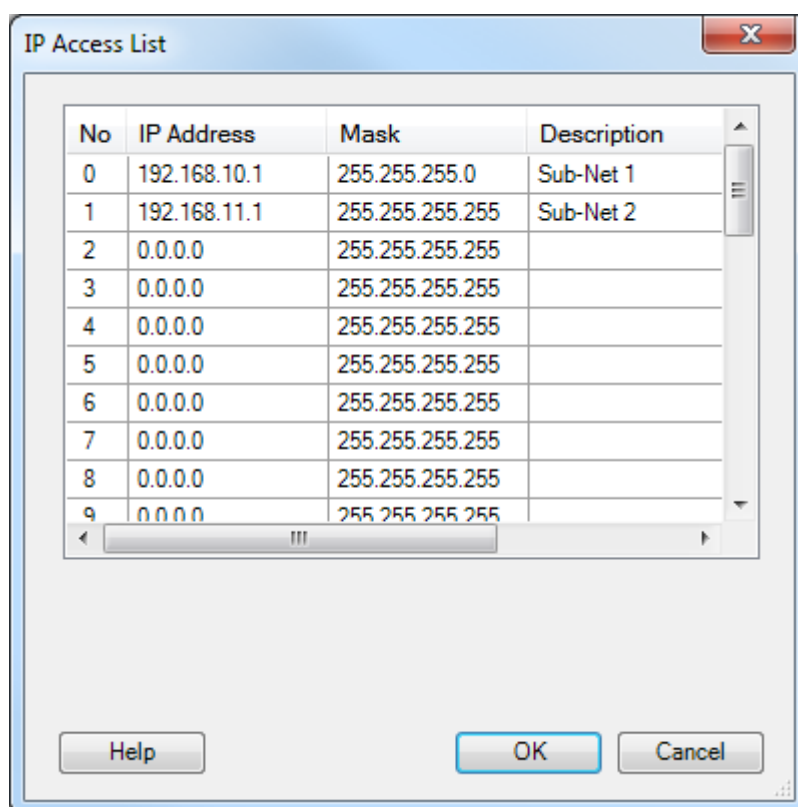
Les paramètres de configuration sont définis dans le slot 'Ethernet', sous la catégorie 'Onboard Communications'.

Onboard Communications		TCP/IP	
Type	Description		
RS-485/S-Net	RS-485 port for Profi-S-Bus or gener	Ethernet RIO Network	None
USB	Universal Serial Bus port, PGU or g	IP Address	<b>172.23.13.4</b>
RS-232/PGU	RS-232, PGU or general-purpose se	Subnet Mask	255.255.255.0
RS-485	RS-485 port for general-purpose co	Default Router	0.0.0.0
Ethernet	Ethernet port. IP Settings, DHCP.	+ Access Control List	<b>Show</b>
		IP Filtering Enabled	No
		IP Filtering Policy	White List
		IP Filtering List	Configure

Pour configurer le filtrage, il faut d'abord sélectionner la valeur de la propriété 'Access Control List' à 'Show' afin d'afficher les propriétés suivantes :

- Mettre la propriété 'IP Filtering Enabled' à 'Yes' afin d'activer la fonction de filtrage.
- Sélectionner le mode de filtrage - 'IP Filtering Policy' on choisissant liste blanche - 'White List' ou liste noire - 'Black List'.
- Pour définir la liste des adresses IP, sélectionner le button '...' de la propriété 'IP Filtering List'.

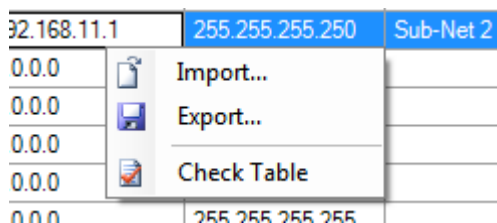
La boîte de dialogue suivante est affichée et les adresses IP et/ou les plages d'adresses IP peuvent être définie.



Dans cet exemple particulier, le contrôleur acceptera toutes les requêtes provenant des adresses 192.168.10.0 à 192.168.10.255 et toutes celles provenant de l'adresse 192.168.11.1

Toutes les autres requêtes seront rejetées.

An activant le menu contextuel, il est possible d'exporter la table des adresses dans un fichier CSV ou d'importer une table définie dans un fichier CSV.



Il est aussi possible d'activer la fonction de filtrage en utilisant des FBox nouvellement définies dans la librairie 'S-Fup Communication'. Vous trouverez plus d'informations concernant ces FBoxes dans le chapitre 4.9 'FBox Libraries'.

### 4.3.4 Moyen facile d'entrer une liste de symboles indexés dans la grille des symboles

Dans la vue du 'Media Mapping' du Device Configurator, il est maintenant possible d'entrer facilement une suite de symboles indexés (noms de symboles, adresses et commentaires) au moyen de la syntaxe suivante, entrée dans la cellule du nom de symbole :

```
Temperature0..3 R 200 ;Temperature input 0
```

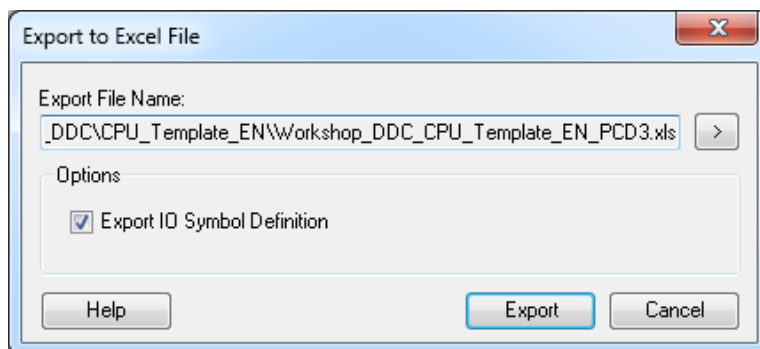
Cette entrée définira les symboles suivants:

```
Temperature0 R 200 ;Temperature input 0  
Temperature1 R 201 ;Temperature input 1  
Temperature2 R 202 ;Temperature input 2  
Temperature3 R 203 ;Temperature input 3
```

Il s'agit de la même fonctionnalité que dans le 'Symbol Editor'. Il est aussi possible d'entrer une définition partielle. Pour plus d'information, veuillez vous référer au fichier aide du Device Configurator, sous le point 'Media Mapping View' défini dans le chapitre 'Windows et and View'.

### 4.3.5 Export dans un fichier Excel

Depuis le Device Configurator, il est maintenant possible d'exporter le type de contrôleur, les modules de communication, d'E/S et d'expansion dans un fichier Excel. Il est également possible d'exporter les symboles d'E/S associés au media mapping des modules d'E/S. La fonction d'exportation est accessible sous le menu 'File', au moyen de la commande 'Export'.



Après une exportation, il est possible de modifier la configuration directement dans Excel et de la réimporter facilement dans le Device Configurator, en utilisant le Project Generator et ses templates – modèles – prédéfinis. Veuillez consulter le *chapitre 4.8 – Project Generator* pour plus d'information.

### 4.3.6 PCD3.Mxx60: media mapping pour entrées d'interruption

Avec la version 1.22 de COSinus, les entrées d'interruptions 'Int0' et 'Int1', définies dans le bornier des PCD3.Mxx60 – PCD3 Plus – peuvent être mappées sur des flags. Un nouveau slot 'Onboard Inputs/Outputs' a été défini dans lequel le media mapping peut être configuré.

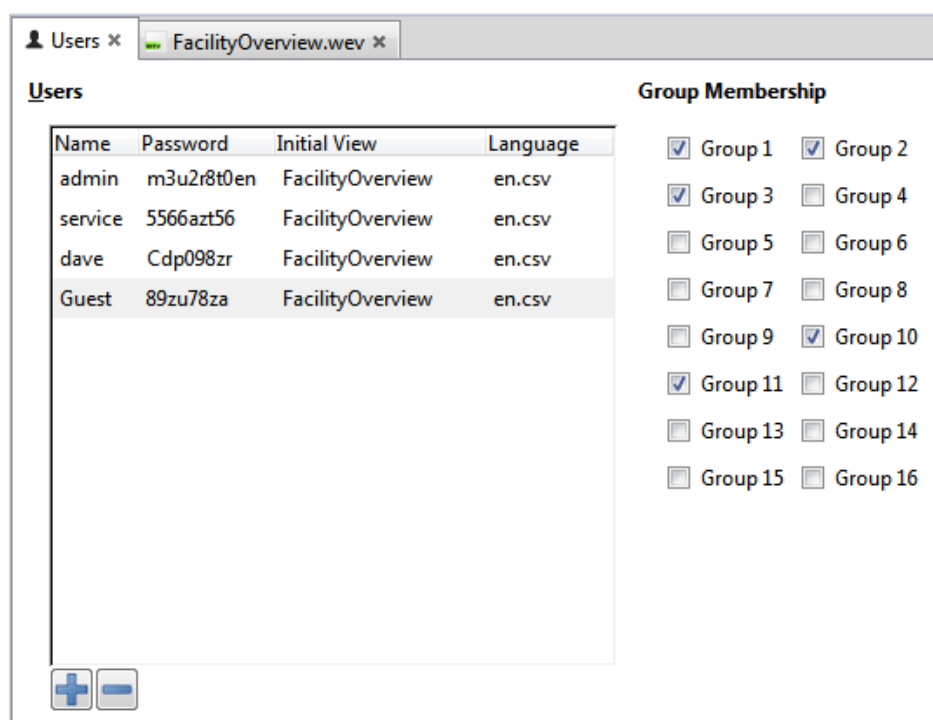
## 4.4 WebEditor 8

Cette nouvelle version de WebEditor 8 contient quelques nouvelles fonctionnalités intéressantes. Vous trouverez dans ce chapitre une description des points les plus importants. En plus des points décrits, un peu plus de 60 fonctionnalités, extensions et corrections ont été implémentées ou résolues dans cette nouvelle version.

### 4.4.1 Gestion des utilisateurs

Avec WebEditor 8.0, chaque élément dispose d'une protection d'accès à 16 niveaux configurable indépendamment pour chaque utilisateur. Cette nouvelle version améliore grandement cette fonctionnalité, en fournissant un 'User Editor' ainsi qu'une nouvelle template pour la page de login.

Il est possible de définir jusqu'à 100 utilisateur dans la fenêtre du 'User Editor'. Chaque utilisateur peut être associé à un des 16 niveaux d'accès, peut avoir sa propre page d'accueil et sa propre langue.



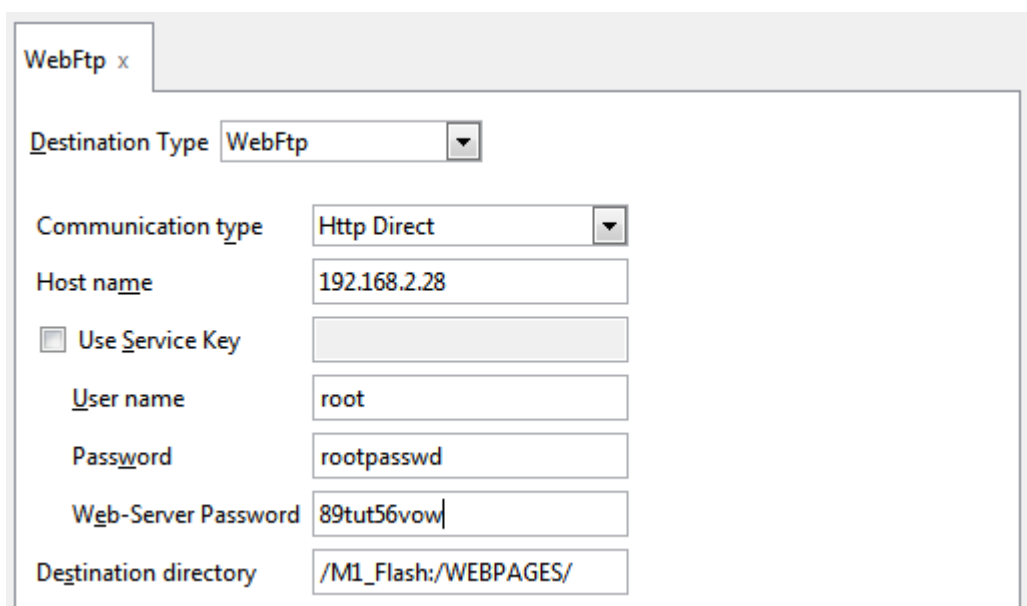
La template pour la page de login est simple à utiliser. Il faut simplement la placer dans une vue, c'est la seule chose à faire. Il n'y a pas besoin de configurations supplémentaires.



Lorsque l'utilisateur se connecte avec succès, la vue initiale définie dans la page utilisateur est affichée dans la langue spécifiée dans le 'User-Editor'.  
Une nouvelle commande de zoom a été implémentée afin que la vue corresponde à la vue définie dans le 'View Editor', indépendamment de la taille de la vue ou de la zone d'édition. Cette commande est accessible sous 'Edit' => 'Fit View into Editor' ou en pressant Ctrl + Shift + 0.

## 4.4.2 Paramètres de téléchargement

Toutes les options de téléchargement sur le Web serveur permettent maintenant d'entrer le mot de passe du Web Server. Cela permet le téléchargement du projet par HTTP vers des contrôleurs ayant leur Web serveur protégé par mot de passe.



The image shows a configuration window titled 'WebFtp x'. It contains several fields for setting up a web server connection:

- Destination Type:** A dropdown menu set to 'WebFtp'.
- Communication type:** A dropdown menu set to 'Http Direct'.
- Host name:** A text input field containing '192.168.2.28'.
- Use Service Key:** A checkbox that is currently unchecked.
- User name:** A text input field containing 'root'.
- Password:** A text input field containing 'rootpasswd'.
- Web-Server Password:** A text input field containing '89tut56vow|'.
- Destination directory:** A text input field containing '/M1\_Flash:/WEBPAGES/'.

Dès la version 1.22 du COSinus, une configuration du téléchargement simplifiée peut être utilisée. Au lieu de devoir entrer le mot de passe du Web Serveur, le nom d'utilisateur et le mot de passe du serveur FTP, il suffit d'entrer la clé de service – 'Service Key', définie dans le Device Configurator.

**Download (Web)**

WebFtp x

Destination Type: WebFtp

Communication type: Http Direct

Host name: 192.168.2.28

Use Service Key: rtu54vw56pt89

Destination directory: /M1\_Flash:/WEBPAGES/

**Files to Include**

HTML and Variable Definition  Web Views

Pictures  Languages

Java Runtime  User Database

Files matching:

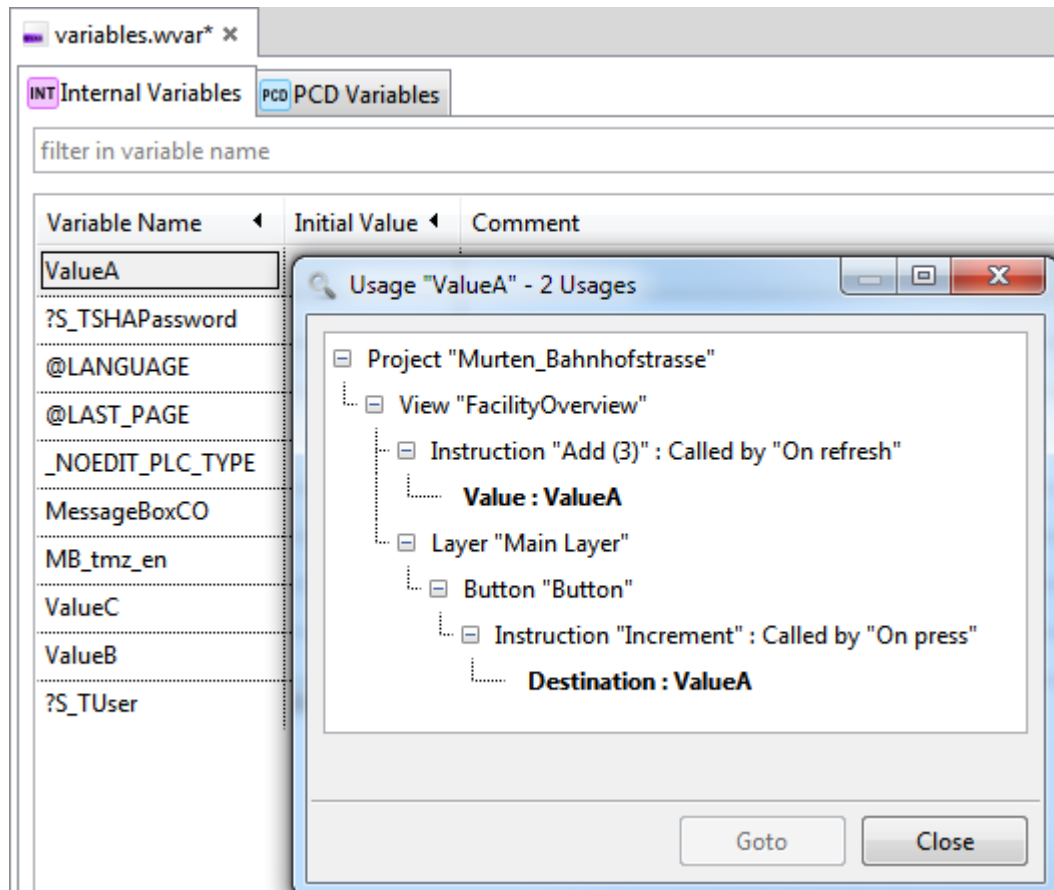
**Download Options**

Clean Destination  Update if Possible

Properties	
Device : PCD3.M5560	
<b>Firmware</b>	
Firmware Version	From 1.22.00 or more recent and compatible
<b>Memory</b>	
User Code/Text/DB Memory	2 MBytes ROM
Extension Text/DB Memory	1 MBytes RAM
User Code/Text/DB Memory Backup (Flash)	On File System
User File System Size (Flash)	128 MBytes
Program Directory	Onboard Flash
<b>Options</b>	
Reset Output Enable	Yes
XOB 1 Enabled	No
Run/Stop Switch Enable	Yes
Time Zone Code	
Service Key	rtu54vw56pt89

### 4.4.3 Recherche des fonctions, des conditions et des variables internes et des variables PCD

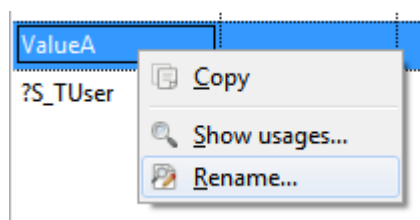
Il est maintenant possible de rechercher toutes les instances de fonctions, de conditions et de variables définies dans un projet. Cette fonctionnalité peut être appelée en cliquant, avec la touche droite de la souris, sur une fonction, une condition ou une variable dans les éditeurs de fonctions, de conditions et de variables. L'information concernant les instances est présentée de façon hiérarchique.



Cela donne un rapide aperçu de tous les endroits où la ressource est utilisée. De la fenêtre 'Usage Dialog', il est facile de se déplacer vers l'élément où la ressource est utilisée en cliquant sur le bouton 'Goto'.

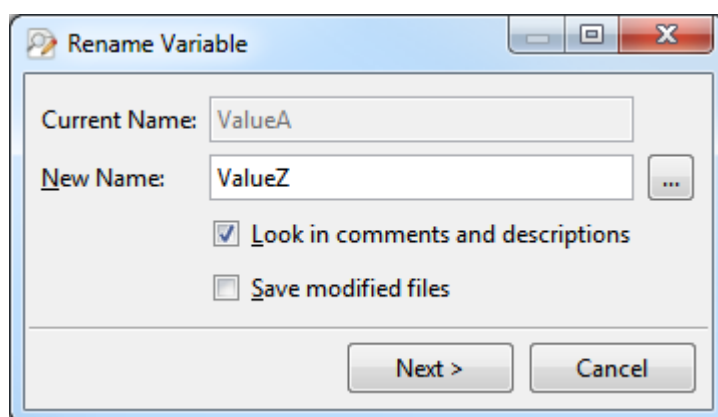
### 4.4.4 Renommage des variables

Les variables PCD et internes peuvent être renommées en cliquant avec la touche droite de la souris, dans la fenêtre 'WVar-Editor'.

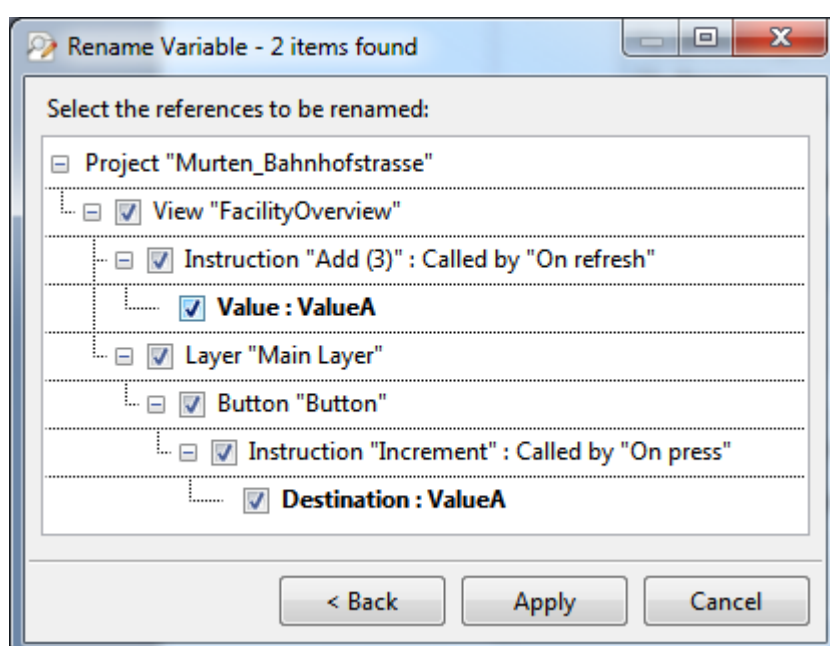


Le renommage s'effectue est plusieurs étapes.





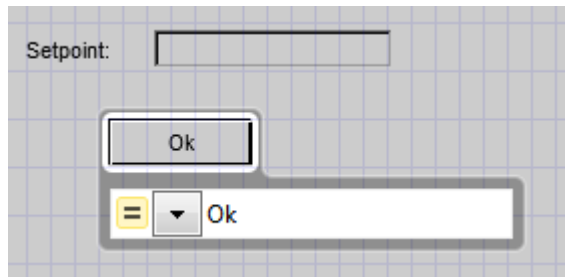
WebEditor va d'abord afficher une boîte de dialogue contenant la liste des éléments utilisant la variable sélectionnée. A ce stade, il est possible de choisir, pour chaque instance, si celle-ci doit être renommée ou non.



Cela permet un renommage sélectif de la variable pour seulement certains éléments du projet. La dernière étape est le renommage automatique des instances sélectionnées, dans tout le projet.

#### 4.4.5 Raccourcis clavier dans le 'View Editor'

L'interface clavier dans le 'View Editor' a été améliorée. Il est maintenant possible de sélectionner le prochain élément en pressant la touche de tabulation. Presser la touche 'Enter' permet d'entrer dans un group et presser la touche 'Escape' permet de fermer le groupe.



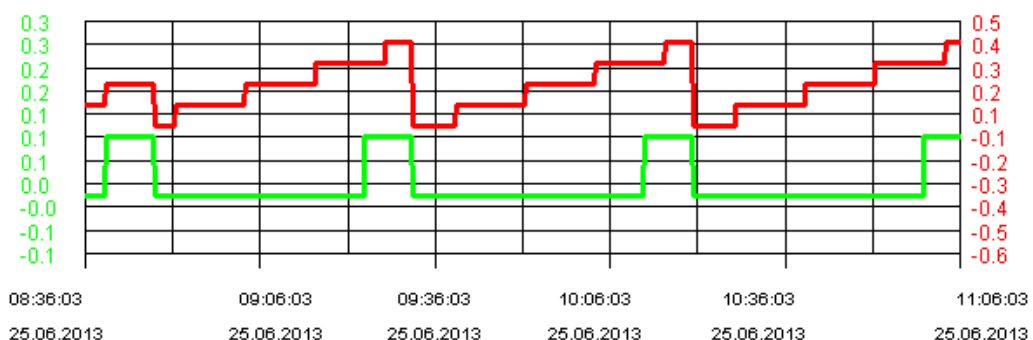
Lorsqu'un ou plusieurs éléments d'une vue sont sélectionnés, presser la touche 'Return' affichera un éditeur permettant de changer la valeur de la propriété principale, à même la vue. Le curseur est placé dans la boîte d'édition afin que la valeur puisse être modifiée sans devoir utiliser la souris. Si plusieurs éléments sont sélectionnés, le focus peut être sélectionné en pressant les touches Ctrl-Tab. Si la propriété principale compte plus d'un type de valeur, le type peut être modifié en pressant les touches Ctrl-Up/Down.

#### 4.4.6 HDLog avec affichage des valeurs discrètes

La template 'HDLog trending' supporte maintenant l'affichage de valeurs discrètes pour chaque courbe.

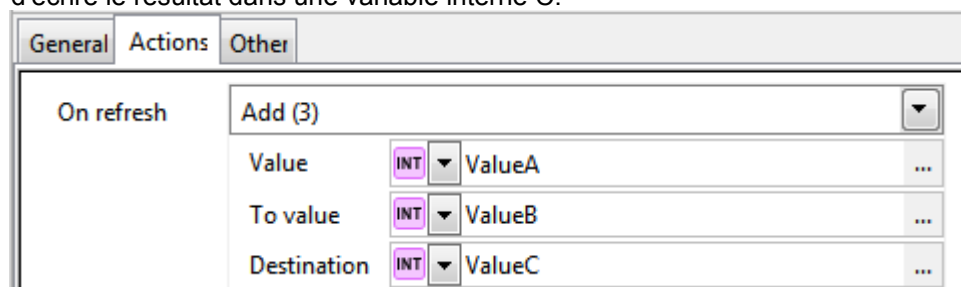
Active	File	Name	YMin	YMax	Color	Discrete
<input checked="" type="checkbox"/>	Header	Value_1	-20.0	50.0	<span style="color: red;">■</span>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Header	Value_2	-20.0	50.0	<span style="color: green;">■</span>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Header	Value_3	0	0.2	<span style="color: blue;">■</span>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Header	Value_4	0.0	100.0	<span style="color: purple;">■</span>	<input checked="" type="checkbox"/>

Lorsqu'une courbe est affichée en valeurs discrètes, les lignes entre deux valeurs ne seront pas des diagonales, mais uniquement des lignes horizontales et verticales. La courbe 'saute' donc d'une valeur à une autre.



#### 4.4.7 Plus de possibilités pour les actions

Trois nouvelles actions concernant les opérations sur des bits sont disponibles. De nouvelles actions avec des valeurs en virgule flottantes et des valeurs entières ont été ajoutées. Les nouvelles versions comprennent deux entrées et une valeur de destination, il est donc possible, par exemple, d'ajouter une variable interne A à une variable B et d'écrire le résultat dans une variable interne C.



General	Actions	Other
On refresh		
Add (3) ▼		
Value	INT ▼	ValueA ...
To value	INT ▼	ValueB ...
Destination	INT ▼	ValueC ...

#### 4.4.8 Opérateurs pour les comparaisons binaires

La comparaison de deux valeurs peut être maintenant réalisée avec 3 nouveaux opérateurs binaires :

- A &= B: Teste si A 'ET binaire' B est égale à B.
- A &=0 B: Teste si A 'ET binaire' B est égale à 0.
- A &≠0 B: Teste si A 'ET binaire' B n'est pas égale à 0.

Avec ces nouveaux opérateurs pour les conditions, il est maintenant possible de tester si un bit particulier est à 0 ou à 1 et de démarrer une action en conséquence.

## 4.5 Fupla

Dans l'éditeur Fupla, la possibilité de mettre à jour toutes les FBox à la fois a été implémentée. Vous trouverez dans ce chapitre une description de cette nouvelle fonction ainsi que plusieurs autres extensions.

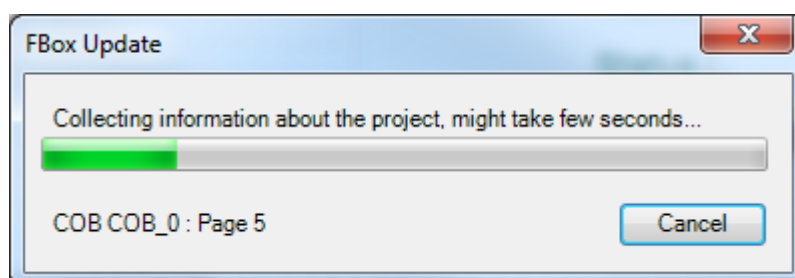
### 4.5.1 Mise à jour de toutes les FBoxes

Jusqu'à maintenant, il était possible de mettre à jour les FBoxes uniquement une à une, en utilisant la commande 'Update', accessible depuis le menu de contextuel de chaque FBox.

Avec la nouvelle commande 'Update FBoxes ...' accessible sous le menu 'File', il est possible de mettre à jour toutes les FBoxes définies dans le fichier Fupla. La mise à jour se fait pas à pas, selon avec les étapes suivantes :

- 1) Analyse du fichier Fupla et création d'une liste contenant toutes les FBoxes pouvant être mises à jour.
- 2) Si nécessaire, correction manuelle des pages Fupla, afin de faire de la place pour la nouvelle version de la FBox.
- 3) Dans la fenêtre 'FBox Update List', sélectionner la ou les bibliothèques de FBoxes qui devront être mises à jour.
- 4) Démarrage de la mise à jour automatique.

Une fois la commande 'Update FBoxes ...' sélectionnée, l'analyse du fichier Fupla démarre et la boîte de dialogue suivante est affichée :



La fonction d'analyse examine tous les blocs et toutes les pages et collecte les différences entre les versions définies dans le fichier Fupla et les versions des bibliothèques actuellement installées. La progression de l'analyse est indiquée dans la boîte de dialogue par le nom des blocs et des pages. Un bouton 'Cancel' permet d'arrêter l'analyse à tout moment.

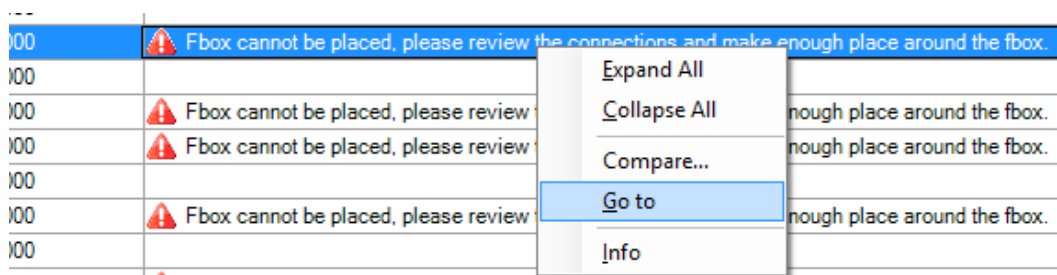
Une fois l'analyse terminée, le résultat est affiché dans la nouvelle vue 'FBox Update List' :

FBox Update List			
Refresh   Select All   Unselect All   Goto   Update Help			
Name	Existing ...	New ...	Status
[-] Saia Modbus library - V2.7.100			
[-] Modbus SAIA Server			
[-] Define Unit Server			
[-] COB COB_0 : Page 2	2	2	
[-] S-Fup Communication - V2.7.100			
[-] Communication			
[-] SASI S-Bus Master IP			⚠ FBox _COMSASPM2 Replaced with...
[-] COB COB_0 : Page 7 : IPChannel	1	2	
[-] Transmit Integer			⚠ FBox changes :Stretch property, Adj..
[-] COB COB_0 : Page 9	5	6	
[-] S-Fup Base - V2.7.100			
[-] System information			
[-] Read IP configuration			⚠ FBox changes :Face, Parameter ord..
[-] COB COB_0 : Page 10	1	2	⚠ Invalid structure, please review the c...

Le résultat, qui est affiché dans la grille, est organisé en une arborescence à 4 niveaux :

- **Librairies:**  
Niveau racine, la mise à jour peut être définie uniquement au niveau de la librairie, afin de garder la consistance entre les FBox d'une même librairie dans tout le fichier Fupla.
- **Famille:**  
Famille de FBoxes, comme affichée dans le 'FBox Selector'.
- **FBox:**  
Nom de la FBox; le champ 'Status' contient la liste des changements entre la FBox définie dans le fichier et celle définie dans la librairie actuelle.
- **Références de la FBox:**  
Liste de toutes les instances de la FBox qui sont définies dans le fichier Fupla; le champ 'Nom' contient la position de l'instance de la FBox – block et page - et le nom donné à l'instance (si défini).

Dans certains cas, il n'est pas possible de mettre à jour automatiquement toutes les FBoxes. Un problème typique est la place à disposition autour de la FBox. En utilisant la command 'Go to' du menu contextuel de la liste ou en double cliquant la référence de la FBox, il est possible d'ouvrir la page dans laquelle la FBox est définie et à partir de là, faire directement les ajustements nécessaires dans la page Fupla.



Lorsque la place est suffisante pour toutes les FBox, la librairie peut être mise à jour en sélectionnant la ou les librairies et en cliquant sur le bouton 'Start Update', situé au haut de la fenêtre 'FBox Update List'.

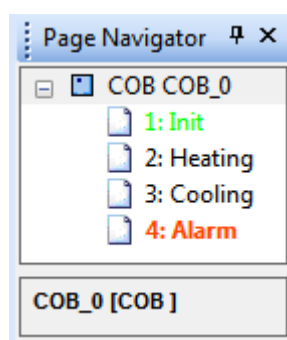
Pour plus d'information concernant cette fonctionnalité, veuillez vous référer au fichier d'aide de Fupla, dans le chapitre 'How to ...', sous le thème 'Update FBoxes'.

**Note:** Comme le processus de mise à jour peut impliquer des changements importants dans le fichier Fupla, il est recommandé de faire une copie de sauvegarde avant de faire la mise à jour.

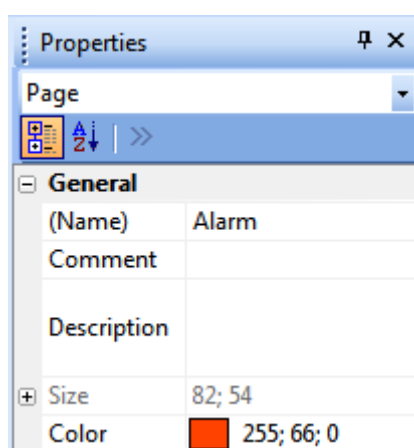
**Note:** Dans certains cas, lorsque les changements d'une version de FBox à une autre sont trop importants (insertion de nouvelles entrées ou sorties, insertion de nouveaux paramètres d'ajustage), la mise à jour automatique n'est pas possible. La FBox doit être alors effacée et remplacée par la nouvelle et les paramètres d'ajustage devront être à nouveau spécifiés.

## 4.5.2 Page en couleur

Dans la vue 'Page Navigator', il est possible d'assigner une couleur différente pour chaque page. C'est un moyen facile d'associer les pages contenant des fonctions similaires.



La couleur de la page peut être définie dans la vue 'Properties', lorsque la page est sélectionnée.



Il est possible de définir la couleur de plusieurs pages à la fois, il suffit de sélectionner plusieurs pages et d'ajuster la couleur dans la vue 'Properties'.

### 4.5.3 FBox ID

Dans la nouvelle librairie DDC suite 2.5, la configuration BACnet est générée par les FBox en utilisant un identificateur unique pour chaque FBox, comme lien entre la FBox et le ou les objets BACnet générés. Cet identificateur peut être visualisé directement dans la page Fupla en activant la commande 'Show FBox ID', accessible dans le menu 'Page'.

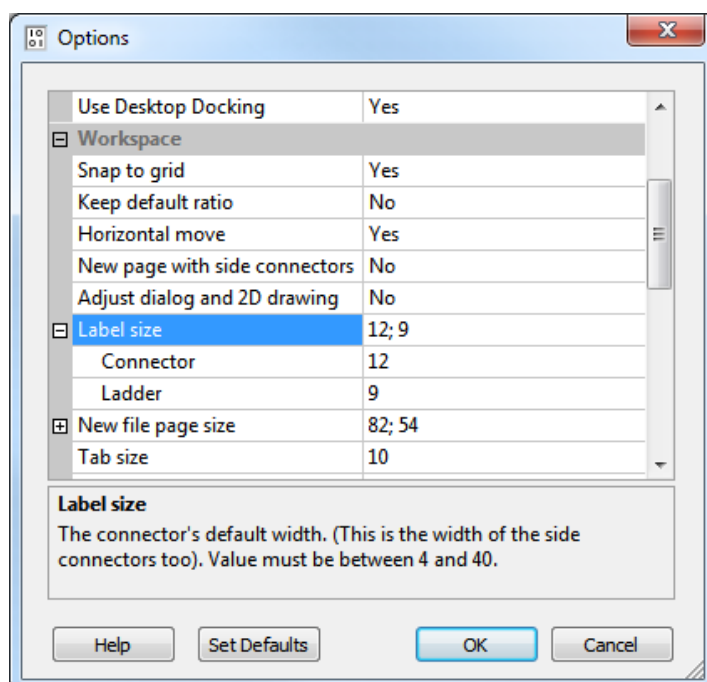
Les identificateurs sont affichés dans la page d'une façon similaire aux priorités des FBox. L'identificateur est également affiché dans la fenêtre 'Properties' de la FBox, sous la catégorie 'Advanced Info'. Il est également possible de faire une recherche de l'identificateur en sélectionnant l'entrée 'ID' dans la boîte de dialogue 'Find in Document'.

**Note:** L'identificateur est unique pour chaque FBox et ne peut être modifié par l'utilisateur.

### 4.5.4 Spécification de la taille des connecteurs

Afin de pouvoir afficher des noms de symbole plus longs dans le connecteur Fupla, la longueur limite a été augmentée de 20 à 40.

La taille des connecteurs peut être adaptée dans la boîte de dialogue 'Options', accessible avec la commande 'Options..', définie dans le menu 'View'.



## 4.6 Project Manager

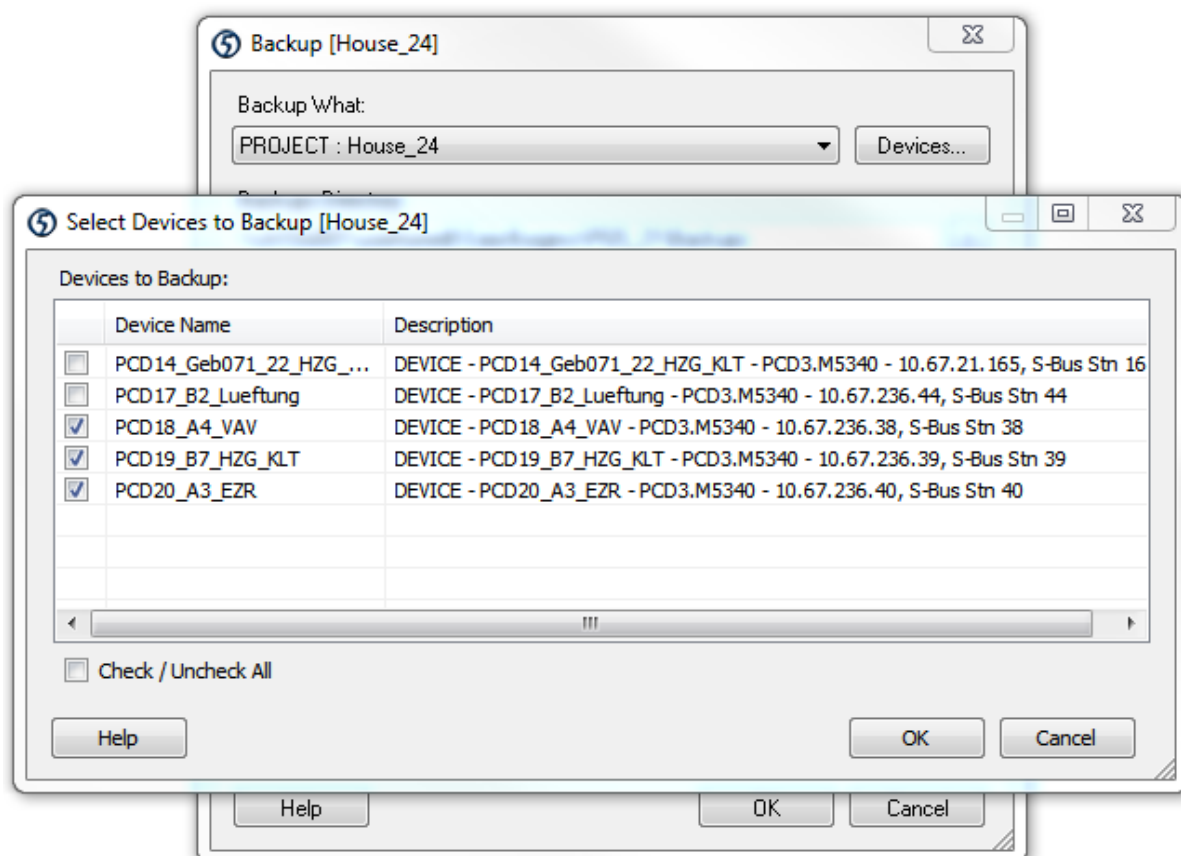
Les fonctionnalités de sauvegarde et de restauration des projets ont été améliorées permettant ainsi une meilleure gestion des projets contenant des réseaux Smart RIO ou des fichiers sources communs à plusieurs contrôleurs. Il est maintenant également possible de sauvegarder une sélection de contrôleurs au lieu de l'entièreté du projet.

### 4.6.1 Nouvelles fonctionnalités de sauvegarde

Si une sauvegarde d'un contrôleur Smart RIO Manager est effectuée, alors tous les RIOs seront également automatiquement sauvegardés.

Si un contrôleur utilise des fichiers sources définis dans le répertoire commun – 'Common Files', ces fichiers seront maintenant toujours sauvegardés avec les fichiers du contrôleur.

Il est possible de sélectionner les contrôleurs qui doivent être sauvegardés. Il faut simplement cliquer sur le bouton 'Devices ...' dans la boîte de dialogue de la sauvegarde et sélectionner ensuite les contrôleurs à sauvegarder dans la liste. Tous les fichiers communs et les contrôleurs RIO associés seront aussi sauvegardés automatiquement.





## 4.6.2 Nouvelles fonctionnalités de restauration

Lorsque le contrôleur restauré est un Smart RIO Manager, tous les contrôleurs RIO qui y sont attachés sont également restaurés.

Si un contrôleur utilise des fichiers sources dans le répertoire 'Common Files', ces fichiers seront également restaurés. Si les fichiers existent déjà dans le répertoire commun, il sera demandé si ces fichiers peuvent être sur-écrits.

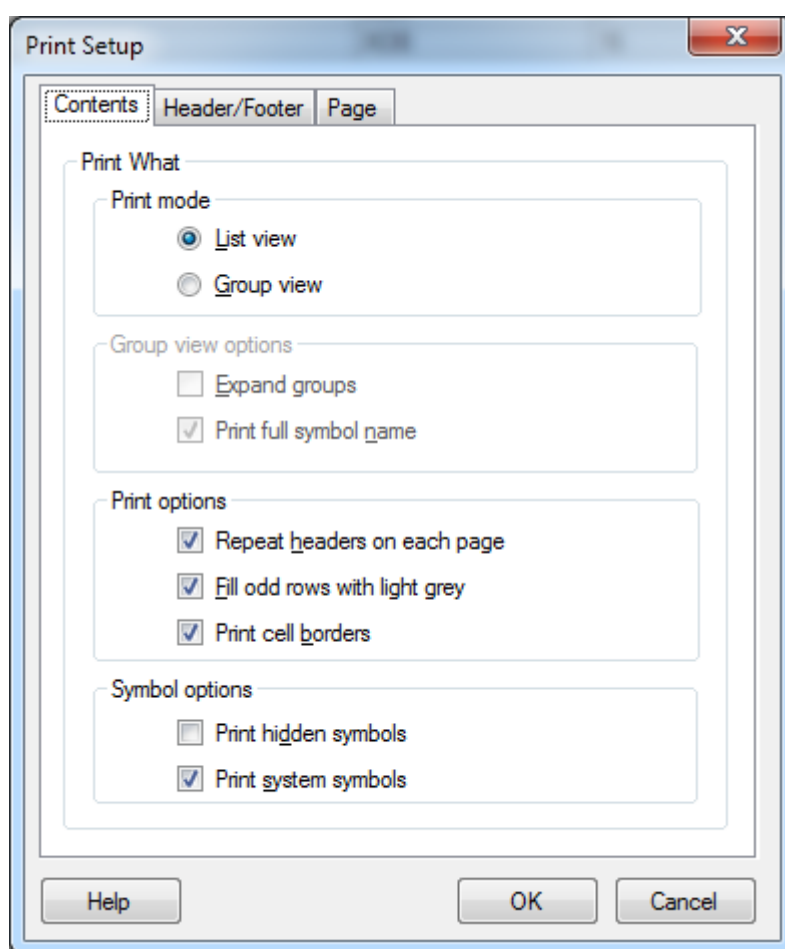
## 4.7 Standalone Symbol Editor

### 4.7.1 Fonction d'impression

Il est maintenant possible d'imprimer la liste des symboles depuis le 'Standalone' Symbol Editor. Comme dans la vue du Symbol Editor, les symboles peuvent être imprimés par groupe – 'group view' – ou par liste – 'list view'. La vue en groupe imprime les symboles en arborescence, selon les groupes. La vue en liste imprime les symboles dans une table, triés par nom.

Les fonctionnalités d'impression sont accessibles sous le menu 'File' du Symbol Editor.

Les paramètres d'impression peuvent être définis dans la boîte de dialogue 'Print Setup'



Une fois que vous avez configuré vos paramètres d'impression, le résultat peut être pré-visualisé dans la nouvelle boîte de dialogue 'Print Preview' comme indiqué ci-dessous.



## 4.8 Project Generator

La première version du Project Generator, introduite dans PG5 2.1.100, a été complétée avec les fonctions décrites dans les points ci-dessous.

### 4.8.1 Modèles prédéfinis

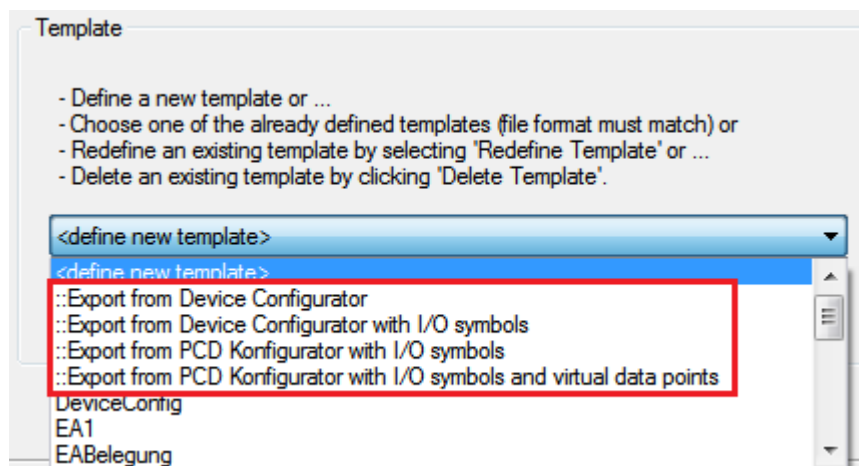
Dans le Project Generator, les templates ou modèles permettent d'importer des données depuis un fichier Excel, sans devoir sélectionner les emplacements de chaque donnée dans la grille.

Des modèles prédéfinis ont été intégrés dans cette version afin de faciliter et accélérer l'importation de la configuration des PCD à partir de fichiers Excel générés par :

- Le Device Configurator (voir le point 'Export dans un fichier Excel' dans le chapitre 'Device Configurator').
- Le PCD Konfigurator (outil utilisé en Allemagne).

Au lieu de devoir suivre toutes les étapes du Wizard, ces templates prédéfinies évitent la spécification des emplacements de chaque type de données dans la feuille Excel.

La sélection du modèle - ou template – doit être faite dans la deuxième page du wizard, comme indiqué ci-dessous:



### 4.8.2 Symboles d'E/S pour les modules fixes

Le Project Generator supporte maintenant l'importation des symboles d'E/S pour les modules embarqués fixes, comme défini dans les contrôleurs suivants :

- PCD3Compact:  
Les numéros de slot 0 à 3 doivent être spécifiés pour les slots d'E/S embarqués; le slot numéro 4 représente le premier slot d'un éventuel slot d'extension.
- PCD3WideArea:

Les numéros de slot 0 à 3 doivent être spécifiés pour les slots d'E/S embarqués; le slot numéro 4 représente le premier slot d'un éventuel slot d'extension.

- PCD1.Mxxx0:

Les préfixes 'fix 0' et 'fix 1' doivent être utilisés pour les 2 slots embarqués et les numéros standard 0 et 1 pour les slots pouvant recevoir des modules de communication ou d'E/S.

Veuillez vous référer au fichier d'aide du Project Generator, au chapitre '*Rules for Device Configuration*', afin d'obtenir plus d'information quant aux possibilités et restrictions lors de l'importation.

### 4.8.3 Import de 'Media Mapping' multiples

Les symboles d'E/S peuvent être définis même pour les modules qui possèdent plusieurs groupes de symboles, définis dans plusieurs 'media mapping'. Par exemple, pour le module PCD2/3.W525, il est possible de définir les symboles pour les entrées et les sorties.

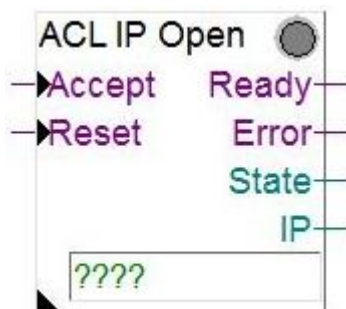
**Note:** Le Project Generator ne prend pas en compte les informations relatives à l'état du module ou des E/S lorsqu'elles sont mappées sur des ressources – flags ou registres (ses informations sont disponibles dans certains modules analogiques). Le Project Generator prend uniquement en compte les symboles qui représentent les valeurs des E/S.

## 4.9 Librairies FBox

### 4.9.1 S-Fup Communication: nouvelles FBox de filtrage IP et corrections

La librairie de communication a été étendue avec 2 nouvelles FBoxes permettant l'accès aux fonctions de filtrage IP au runtime, depuis le programme utilisateur.

La FBox 'ACL IP Open' permet d'ajouter dynamiquement une adresse IP à la liste des adresses acceptées. Cette FBox peut être utilisée pour ouvrir l'adresse IP du serveur de mail afin de pouvoir permettre l'envoi d'un e-mail.



La FBox 'ACL IP Filter' permet d'activer ou de désactiver la fonction de filtrage IP.



Cette nouvelle version contient également des corrections pour les FBox S-Bus Send, Binary Quick, Integer Quick and Float Quick: il n'y a plus d'erreur au build lorsque l'option 'On data change' est sélectionnée.

### 4.9.2 Nouvelles librairies et mises à jour

Les librairies de FBox suivantes ont été mises à jour entre la version du PG5 2.1.100 et cette version. Ces librairies ont été mises à disposition au moyen de l'Update Manager.

- **SFup Base, version 2.7.200**
  - Nouvelle FBox 'Summer time' définie dans les informations du système: cette FBox contient une sortie binaire indiquant s'il s'agit de l'heure d'été ou l'heure d'hiver.
  - Corrections dans la FBox 'Off delay with reset', les sorties 'time' et 'Q' ne sont pas réinitialisées lorsque les entrées 'In' et 'R' sont à 1.
  - Correction dans la FBox 'Division', la sortie 'B' est maintenant correctement affichée 'A%B'.
  - Correction dans la FBox 'IP-Config', lorsque le mode DHCP est configuré.
- **SMonitoring, version V1.0.105:**

- Cette librairie donne accès aux données de consommation d'énergie sauvegardées dans la fonction S-Monitoring, défini dans COSinus.
- Améliorations et corrections par rapport à la version précédente:
  - Diminution des pics de temps de cycle au démarrage, lors de l'initialisation des compteurs personnalisés.
  - Un texte d'aide pour chaque FBox est maintenant affiché dans la fenêtre 'FBox Selector' de Fupla.
- **DDC Suite 2.5, version SP2.8.166:**
  - Cette nouvelle librairie prend en charge la gestion des systèmes de codage des bâtiments.
  - Nouveautés :
    - Génération des identificateurs de bâtiments dans les FBox pour la génération précises des objets BACnet et les alarmes.
    - Extensions des fonctionnalités BACnet.
    - Paramètres BACnet directement configurables depuis la FBox.
    - Nouvelles FBoxes.
  - Attention: ne jamais utiliser des FBox DDC Suite 2.0 et DDC Suite 2.5 en parallèle dans un fichier Fupla.
- **DALI F26x, version V2.7.60:**
  - Cette version contient les fonctionnalités et améliorations suivantes:
    - FBoxes d'adressage, avec filtre des modules pour le service en 'run'.
    - Réglage des paramètres des modules DALI.
    - Configuration Manager FBox, avec paramètres Upload/Download via tous les modules du bus.
    - File system FBox pour les paramètres Backup/Restore.
    - Modèles de pages web prédéfinies.
    - Transmission de toutes les commandes DALI standard au moyen des adresses, des groupes ou en broadcast.
    - FBox de lecture automatique de l'état de tous les modules DALI présents sur le bus.
    - FBox pour la réception des commandes DALI standard.
- **Room Controller PCD7\_L60x, version V2.6.484**
  - Cette version contient les fonctionnalités et améliorations suivantes:
    - Nouvelle possibilités de réglage Maître/Esclave pour les FBox Light et Sunblind.
    - Le mode Autonomous/Slave et Master station est ajustable individuellement.

## 5 Version V 2.1.100 du PG5

### 5.1 Installation et compatibilité du PG5 2.1

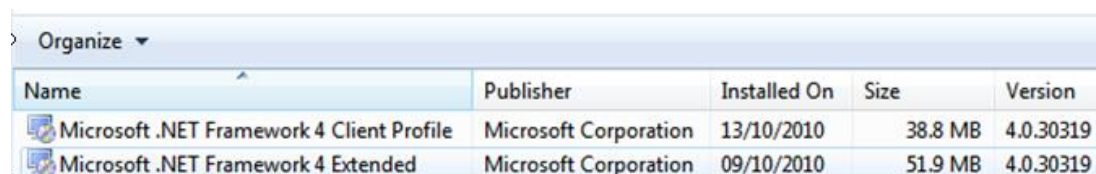
#### 5.1.1 Configuration minimale requise

Le PG5 2.1, y compris WebEditor 8, fonctionne sous Windows XP (SP2), Windows 7 32 et 64 bits et Windows 8.

Pour obtenir des performances optimales, nous recommandons d'installer le PG5 2.1 sur un PC doté d'un processeur multi-cœur cadencé à au moins 2 GHz avec au moins 2 Go de mémoire vive (4 Go ou plus recommandés). Le package d'installation nécessite environ 600 Mo d'espace libre sur votre disque dur.

#### 5.1.2 Composants requis

**Microsoft .Net 4.0 Client Profile** et **Microsoft .Net 4.0 Extended** doivent être installés sur le PC. Ce point peut-être vérifié sous le paramètre « Programmes et fonctionnalités » dans le « Panneau de configuration ».



Name	Publisher	Installed On	Size	Version
Microsoft .NET Framework 4 Client Profile	Microsoft Corporation	13/10/2010	38.8 MB	4.0.30319
Microsoft .NET Framework 4 Extended	Microsoft Corporation	09/10/2010	51.9 MB	4.0.30319

S'ils ne sont pas installés, le package d'installation est disponible sur le DVD d'installation :

<lecteur de DVD>:\Windows\dotNetFx40\_Full\_x86\_x64.exe

#### 5.1.3 Firmware requis pour bénéficier de toutes les fonctionnalités du PG5

Il est important d'utiliser la dernière version du firmware des PCD pour bénéficier d'une compatibilité parfaite avec le nouveau PG5. La dernière version du firmware COSinus sera disponible :

- Dans le PG5, lorsque vous utilisez l'Update Manager du PG5 (voir ci-dessous), les fichiers sont disponibles dans le dossier suivant :
  - Pour Windows 7 et Windows 8 :  
'C:\Utilisateurs\Public\Saia-Burgess\PG5\_21\Firmwares'
  - Pour Windows XP :  
'C:\Documents and Settings\All Users\Saia-Burgess\PG5\_21\Firmwares'
- Sur notre site d'assistance technique : [www.sbc-support.com](http://www.sbc-support.com)



- Sur le DVD d'installation : '<lecteur de DVD>:\Firmware Files'

## 5.1.4 Compatibilité avec les versions précédentes

### **Compatibilité avec les projets PG5 de la version 2.0**

Les projets PG5 V2.0 sont compatibles avec le PG5 V2.1, mais pas inversement. Une fois qu'un projet a été ouvert avec le nouveau PG5 V2.1, il n'est pas possible de le rouvrir avec les versions précédentes.

Nous recommandons d'utiliser des répertoires de projet différents pour chaque version du PG5 afin de ne pas les mélanger. Les projets créés avec le PG5 2.0 doivent être importés ou restaurés dans le PG5 version 2.1. Une nouvelle copie du projet est ainsi créée et les fichiers sont convertis au nouveau format. Le projet d'origine demeure inchangé.

### **Compatibilité avec les FBox utilisateur écrites pour le PG5 2.0**

Les bibliothèques de FBox écrites pour le PG5 2.0 sont entièrement compatibles avec le PG5 version 2.1. Aucune modification n'a été apportée aux fichiers de définition des FBox, fichiers sources et fichiers d'aide.

### **Compatibilité avec les projets PG5 version 1.4**

Les projets PG5 V1.4 sont compatibles avec le PG5 V2.1, mais pas inversement. Une fois qu'un projet a été ouvert avec le nouveau PG5 V2.1, il n'est pas possible de le rouvrir avec les versions précédentes (car les fichiers sont convertis au nouveau format).

Nous recommandons d'utiliser des répertoires de projet différents pour chaque version du PG5 afin de ne pas les mélanger. Les projets créés avec le PG5 1.4 doivent être importés ou restaurés dans le PG5 version 2.1. Une nouvelle copie du projet est ainsi créée et les fichiers sont convertis au nouveau format. Le projet d'origine demeure inchangé.

Saia Burgess Controls a pris toutes les précautions nécessaires pour garantir la compatibilité entre les projets PG5 des versions 1.4, 2.0 et 2.1. En ce qui concerne les projets plus anciens écrits avec le PG5 1.3, le PG4 ou le PG3, nous recommandons vivement de commencer par les mettre à jour vers la version 1.4 du PG5, puis de les importer dans le PG5 2.1.

### **Compatibilité avec les FBox utilisateur écrites pour le PG5 1.4 ou des versions antérieures**

Les bibliothèques de FBox écrites pour le PG5 1.4 ou des versions antérieures doivent être mises à jour pour qu'elles puissent être utilisées avec le PG5 V2.1.

Cette mise à jour peut être prise en charge par l'auteur de la bibliothèque ou l'utilisateur final. Elle peut être réalisée de plusieurs façons :

- Au moyen du « Library Converter » disponible dans le « PG5 Library Manager ».
- En important une bibliothèque installée à l'aide du « FBox Builder ».
- En ouvrant le projet « FBox Builder » et en le convertissant dans la nouvelle version.

Pour obtenir de plus amples informations sur la mise à jour des bibliothèques de FBox, veuillez vous reporter à l'aide du « Library Manager » et du « FBox Builder ».

### **Restrictions de compatibilité du PG5**

Il n'y a aucune restriction en matière de compatibilité concernant les versions antérieures au PG5 version 2.

### **Compatibilité avec les anciens systèmes d'exploitation Windows**

Le PG5 2.1 n'est pas conçu pour être exécuté avec les systèmes d'exploitation suivants : Windows 95, 98, ME et NT, 2000 et Vista.

## **5.1.5 Octroi de licences et enregistrement des utilisateurs**

### **Octroi de licences PG5**

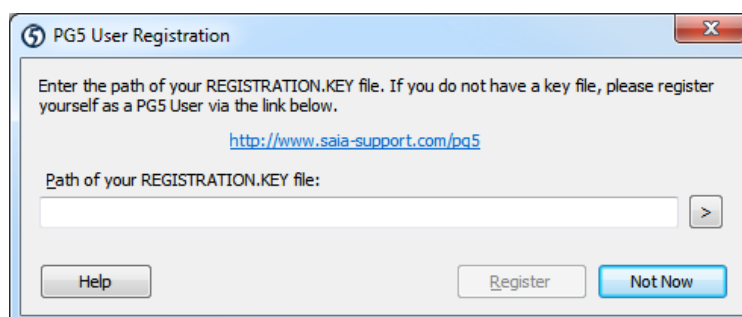
Afin d'utiliser la version 2.1 de PG5, un nouveau fichier 'USER.KEY' est nécessaire. Le fichier 'USER.KEY' des versions 2.0 ou 1.4 ne peut pas être utilisé.

Toutefois, vous pouvez faire fonctionner le PG5 2.1 comme version de démonstration pendant 90 jours avec le fichier 'USER.KEY' de démonstration, installé par défaut. Veuillez contacter votre représentant Saia Burgess Controls afin d'obtenir une licence pour votre entreprise.

Ce fichier clé permet d'activer les fonctionnalités du PG5 dont vous avez besoin. Utilisez la commande **Help / Product Licensing** du Project Manager pour enregistrer la licence d'utilisation 'USER.KEY'.

### **Enregistrement des utilisateurs de PG5**

Dans le PG5 V2.1, nous avons intégré, une fonction d'enregistrement des utilisateurs, en plus de l'enregistrement de la licence de l'entreprise. La première fois que le PG5 s'ouvrira, on vous demandera de vous enregistrer en tant qu'**utilisateur PG5** :



Un utilisateur PG5 peut obtenir des mises à jour logicielles gratuites, une assistance technique gratuite et d'autres avantages.

Vous pouvez ignorer l'enregistrement en appuyant sur **Cancel**.

Les utilisateurs ayant une licence de démonstration du PG5 doivent impérativement s'enregistrer avant de pouvoir utiliser le PG5.

**Cela signifie que PG5 V2.1 avec une licence de démonstration ne fonctionnera pas sans l'enregistrement de l'utilisateur.**

Les utilisateurs titulaires d'une licence valable peuvent ignorer l'enregistrement utilisateurs indéfiniment.

Pour vous enregistrer, cliquez sur le lien et entrez vos informations sur le site Internet de Saia Burgess Controls :

Une 'S-Engineer ID' vous sera attribuée et un fichier 'REGISTRATION.KEY' vous sera envoyé par e-mail. Copiez ce fichier vers un emplacement sûr sur votre PC, saisissez son chemin d'accès dans la boîte de dialogue « PG5 User Registration » et appuyez sur « Register ».

Vous pouvez également procéder à l'enregistrement au moyen de la commande 'PG5 User Registration' sous le menu 'Help' du Project Manager.

## 5.1.6 Compatibilité avec Windows

Le PG5 2.1 est compatible avec les systèmes d'exploitation Windows 8, Windows 7 et Windows XP.

### Noms de répertoire

Dans le PG5 version 2.1, la structure des fichiers est similaire à celle du PG5 2.0.

Les projets, les bibliothèques, les templates, le firmware et les fichiers « .dat » S-Net du PG5 se trouvent par défaut dans le répertoire Documents publics. C'est-à-dire :

- Pour Windows 7 et Windows 8 :  
**C:\Utilisateurs\Public\Saia-Burgess\PG5\_21**
- Pour Windows XP :  
**C:\Documents and Settings\All Users\Saia-Burgess\PG5\_21**

Les paramètres utilisateurs propres aux différents éditeurs et le pilote S-Comm ne sont plus enregistrés dans le registre Windows mais dans un répertoire défini spécialement pour ce type de données.

- Pour Windows 7 et Windows 8 :  
**C:\Utilisateurs\**

- Pour Windows XP :  
**C:\Documents and Settings\\Local Settings\Application Data\Saia-Burgess\PG5\_21**

Le fichier de licence 'USER.KEY' et les fichiers « .5at » utilisés pour enregistrer les outils complémentaires se trouvent dans le répertoire suivant :

- Pour Windows 7 et Windows 8 :  
**C:\Utilisateurs\Public\Saia-Burgess\PG5\_21\LocalDir**
- Pour Windows XP :  
**C:\Documents and Settings\All Users\Saia-Burgess\PG5\_21\LocalDir**

Il est possible de modifier (mais ce n'est pas recommandé) le chemin d'accès du projet et des bibliothèques depuis le Project Manager à l'aide de la commande « Options » du menu « Tools ».

## 5.2 Considérations générales

Le composant principal de cette nouvelle version du PG5 est WebEditor 8. Ce nouvel éditeur offre une meilleure ergonomie et plus d'efficacité dans le développement des projets web IHM.

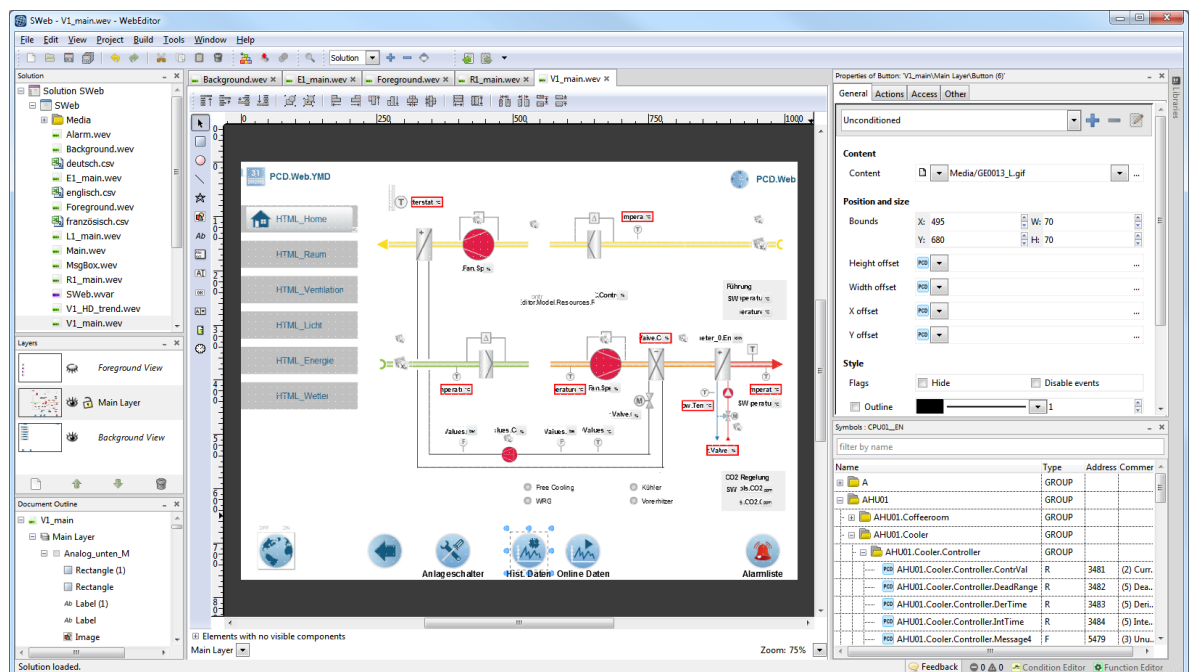
Outre l'éditeur WebEditor 8, le PG5 a été enrichi de nouveaux composants, tels que le gestionnaire de mises à jour « Update Manager », le générateur de projet « Project Generator », le transfert de fichiers sous HTTP et les bibliothèques de FBox S-Monitoring. De nouvelles fonctionnalités ont été ajoutées à des composants existants, comme l'extension des flags et des registres, les templates Fupla, l'importation et l'exportation de blocs de données, la communication événementielle dans la bibliothèque de FBox de communication S-Bus et des fonctions existantes ont été améliorées.

Vous trouverez ci-après une brève description des principales modifications.

Vous noterez qu'aucune modification fondamentale n'a été apportée à la structure de base du PG5 (assembleur, compilateur, gestion des symboles, structure des fichiers sources et structure des bibliothèques de FBox, etc.). Cela signifie que les risques liés à l'importation d'anciens projets dans la nouvelle version sont relativement faibles.

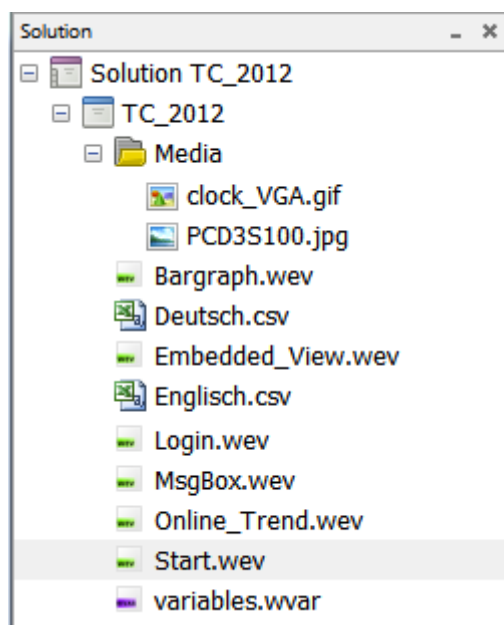
## 5.3 WebEditor 8

L'éditeur WebEditor 8.0 a été entièrement remanié dans le but d'offrir un éditeur à la fois simple et puissant, afin de faciliter et d'optimiser le développement et la gestion des projets IHM, quelle que soit leur taille.



### 5.3.1 Gestion de projets améliorée

La nouvelle fenêtre du projet offre une meilleure vue d'ensemble des fichiers composant le projet et améliore la visibilité des projets de grande envergure. Les projets peuvent désormais contenir des hiérarchies de dossiers permettant de regrouper des vues associées. Par exemple, les images sont placées automatiquement dans un sous-répertoire au sein du projet.



### 5.3.2 Unicode

Le WebEditor à partir de la version 8.0 est compatible Unicode, ce qui signifie que tous les caractères étrangers peuvent être entrés directement à l'aide de l'interface utilisateur. Il n'est plus nécessaire d'utiliser un outil externe pour éditer les fichiers UTF-8. Ceci s'applique également à l'éditeur de vues. Quel que soit le jeu de caractères utilisé par une langue, il n'est plus nécessaire d'utiliser de fichiers CSV si un projet n'utilise qu'une langue.

### 5.3.3 Fichier source intermédiaire

Les fichiers TEQ ne sont plus édités directement dans l'éditeur ; une représentation intermédiaire qui sera compilée en fichiers TEQ est utilisée. Ceci permet de complexifier les vues tout en les rendant plus simples d'utilisation. Ces fichiers intermédiaires sont facilement traités par les outils de gestion du code source tels que Git, Subversion ou Visual Source Safe.

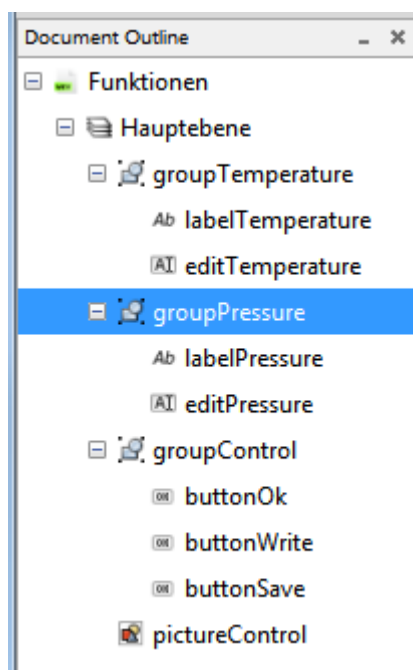
### 5.3.4 Organisation hiérarchique des éléments : couches et groupes

Les vues peuvent être composées d'un nombre illimité de couches - « layer ». Ces dernières peuvent être masquées lors du développement, afin de faciliter le travail dans des vues complexes comprenant de nombreux éléments se chevauchant.

Les éléments peuvent être groupés. Les groupes eux-mêmes peuvent appartenir à d'autres groupes, etc. Les vues ne sont plus des zones de dessin plates mais une organisation hiérarchique composée de couches, de groupes et d'autres éléments de visualisation.

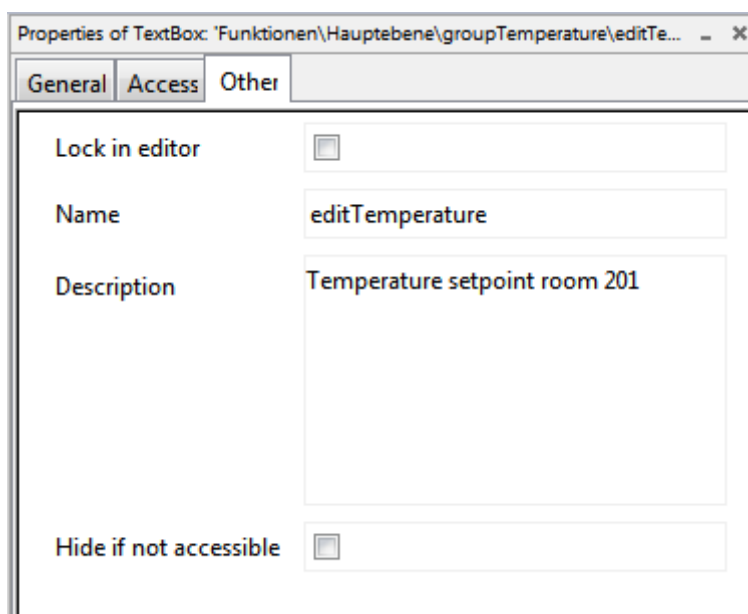
### 5.3.5 Structure des documents

La nouvelle fenêtre « Document Outline » offre une vue d'ensemble de la structure entière de la vue. Elle permet de sélectionner directement des éléments qui sont entièrement recouverts par d'autres éléments ou des éléments qui font partie de groupes. Il n'est par conséquent plus nécessaire de dégroupier des éléments groupés pour pouvoir les éditer.



### 5.3.6 Éléments

Un nom, et éventuellement un texte descriptif, peut être associé à la vue et à tout élément figurant dans celle-ci. Ceci permet une meilleure identification de chaque élément dans des vues complexes ou comportant un grand nombre d'éléments du même type.



La description de l'élément peut être incluse lors de l'impression des vues. Elle peut servir de documentation utilisateur simple de la visualisation.

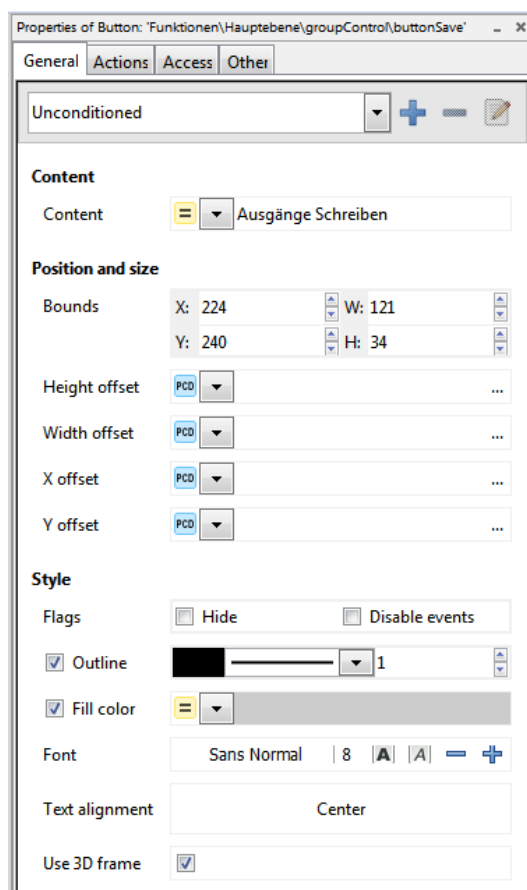
Les éléments invisibles n'encombrent plus la vue dans l'éditeur. Ils disposent de leur propre espace dans une zone située en-dessous de la zone de dessin de l'éditeur.

### 5.3.7 Prise en charge de nombreux formats d'image

De nombreux formats d'image - PNG, JPG, GIF, BMP, etc. - sont désormais directement pris en charge dans l'éditeur. Les images peuvent y être redimensionnées et l'éditeur affiche correctement les images transparentes. Au cours du processus de génération, les images seront automatiquement compilées au format GIF approprié.

### 5.3.8 Fenêtre des propriétés

L'ancienne boîte de dialogue de configuration des éléments ne fait plus partie de l'éditeur. Les propriétés des éléments peuvent désormais être éditées directement dans la fenêtre ancrable « Properties ».

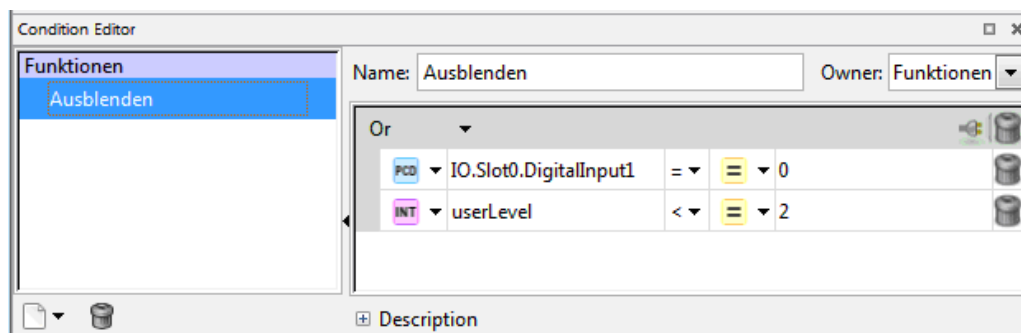


Toute modification des propriétés d'un élément est directement appliquée à l'élément dans l'éditeur de vues. Ceci permet de suivre immédiatement la modification.



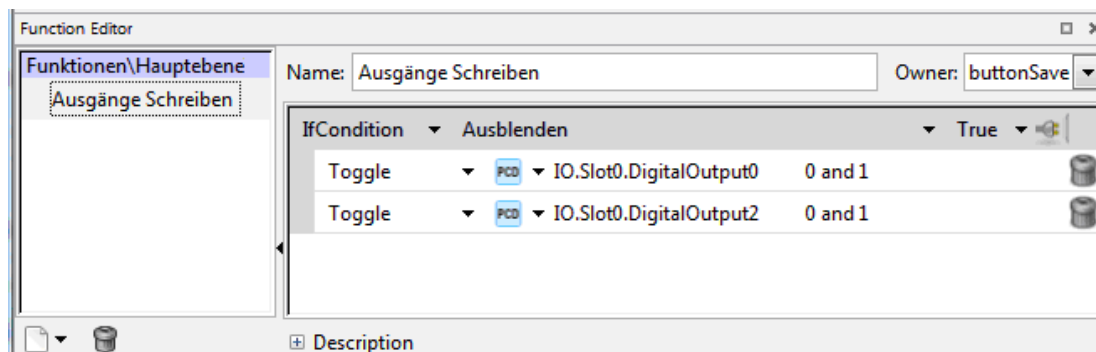
### 5.3.9 Editeur de conditions « Condition Editor »

L'aspect d'un élément peut dépendre d'un ensemble illimité de conditions. Il est désormais possible de comparer de multiples variables PCD « PPO » ou variables locales « Container » dans une condition. Le « Condition Editor » simplifie l'édition de conditions aussi bien simples que complexes.



### 5.3.10 Editeur de fonctions « Function Editor »

Dans l'éditeur S-WebEditor 5.x, le nombre d'actions qu'un élément pouvait effectuer était limité. WebEditor 8.0 est très puissant à cet égard. Des actions complexes peuvent être facilement implémentées. Le « Function Editor » permet de programmer des actions dans une structure simple de type tableau. Outre les anciennes fonctions, de nombreuses nouvelles fonctions - ajouter, soustraire, multiplier, diviser, modulo, etc. - ont été ajoutées.



Les fonctions et les conditions sont désignées par un nom (comme n'importe quel élément), peuvent comporter une description et être réutilisées dans plusieurs éléments, à l'intérieur du projet.

### 5.3.11 Référence croisée « Cross-Reference »

Une boîte de dialogue « Cross-Reference » entièrement nouvelle a été développée. Elle présente désormais des informations sur certains éléments pouvant être triées et filtrées de façon plus poussée. Elle permet également de modifier n'importe quel type de propriétés, même les couleurs et les polices.

View	Layer	Group	Element	Property	Type	Current Value	Modified Value
Funktionen	Hauptebene	groupControl	ConditionLogic "Ausblenden"	Condition: Ausblenden, Left =	PCD PCD Var	IO.Slot0.DigitalInput1	IO.Slot0.DigitalInput1
Funktionen	Hauptebene	groupControl	ConditionLogic "Ausblenden"	Condition: Ausblenden, = Right	String	0	0
Funktionen	Hauptebene	groupControl	ConditionLogic "Ausblenden"	Condition: Ausblenden, Left <	INT Int Var	userLevel	userLevel
Funktionen	Hauptebene	groupControl	ConditionLogic "Ausblenden"	Condition: Ausblenden, < Right	String	2	2
Funktionen	Hauptebene	groupControl	Function "Ausgänge Schreibe..."	Function: Ausgänge Schreiben, To...	PCD PCD Var	IO.Slot0.DigitalOutput0	IO.Slot0.DigitalOutput0
Funktionen	Hauptebene	groupControl	Function "Ausgänge Schreibe..."	Function: Ausgänge Schreiben, To...	String	0 and 1	0 and 1
Funktionen	Hauptebene	groupControl	Function "Ausgänge Schreibe..."	Function: Ausgänge Schreiben, To...	PCD PCD Var	IO.Slot0.DigitalOutput2	IO.Slot0.DigitalOutput2
Funktionen	Hauptebene	groupControl	Function "Ausgänge Schreibe..."	Function: Ausgänge Schreiben, To...	String	0 and 1	0 and 1
Funktionen	Hauptebene	groupControl	Button "buttonSave"	Fill color	Color	Custom (204,204,204)	Custom (204,204,204)
Funktionen	Hauptebene	groupControl	Button "buttonSave"	Outline color	Color	Black (0,0,0)	Black (0,0,0)
Funktionen	Hauptebene	groupControl	Button "buttonSave"	Font	Font	Sans 8	Sans 8
Funktionen	Hauptebene	groupControl	Button "buttonSave"	Content	String	Ausgänge Schreiben	Ausgänge Schreiben

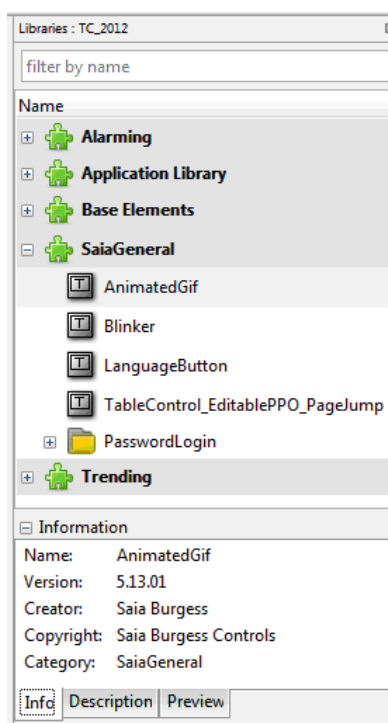
Find:  Find Next  Match whole word or number

Replace with:  Replace Replace All  Replace All in selection Find and Replace Template Group

OK Cancel

### 5.3.12 Fenêtre Libraries

Tous les modèles – « template ou macro » - sont immédiatement disponibles dans la fenêtre ancrable « Libraries ». Il n'est plus nécessaire de parcourir le système de fichiers pour trouver une macro.



### 5.3.13 Fenêtre Symbols

La fenêtre « Symbols » du projet PCD lié fait désormais partie de la fenêtre principale de l'application et permet de faire glisser des symboles vers les propriétés des éléments.

Name	Type	Address	Comment
+	GROUP		
PCD Current_Time	R	2488	
PCD Dir	TEXT	5007	
-	GROUP		
-	GROUP		
PCD IO.Slot0.AnalogueInput0	R	0	Analogue input 0
PCD IO.Slot0.AnalogueInput1	R	1	Analogue input 1

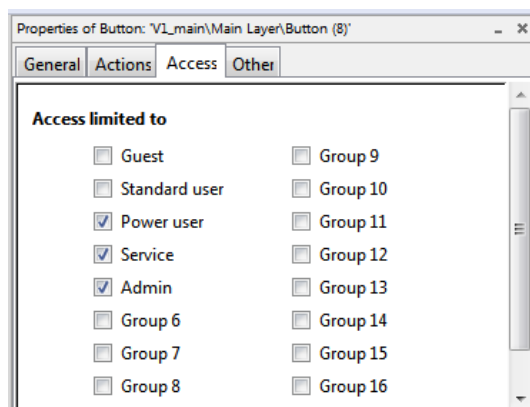
### 5.3.14 Fonction de recherche puissante

Les fenêtres « Libraries » et « Symbols » et la boîte de dialogue « Cross Reference » prennent en charge une recherche incrémentielle permettant de trouver rapidement l'entrée souhaitée.

Name	Type	Ad
PCD IO.Slot0.AnalogueInput0	R	0
PCD IO.Slot0.AnalogueInput1	R	1
PCD IO.Slot0.AnalogueInput2	R	2

### 5.3.15 Protection d'accès

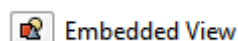
Un nouveau type de protection d'accès est à disposition dans tous les éléments. La restriction d'accès comporte un masque comprenant jusqu'à 16 groupes d'utilisateurs.



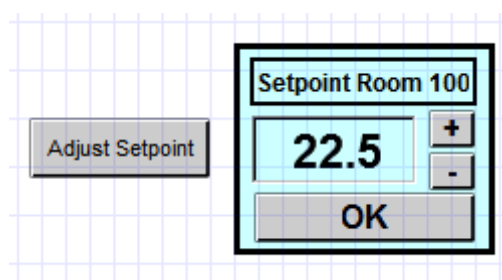
Cette protection d'accès est héritée par les éléments enfants d'éléments conteneurs, tels que les couches et les groupes.

### 5.3.16 Nouvel élément « Embedded View »

Le nouvel élément Embedded View permet d'incorporer des vues entières dans d'autres vues.

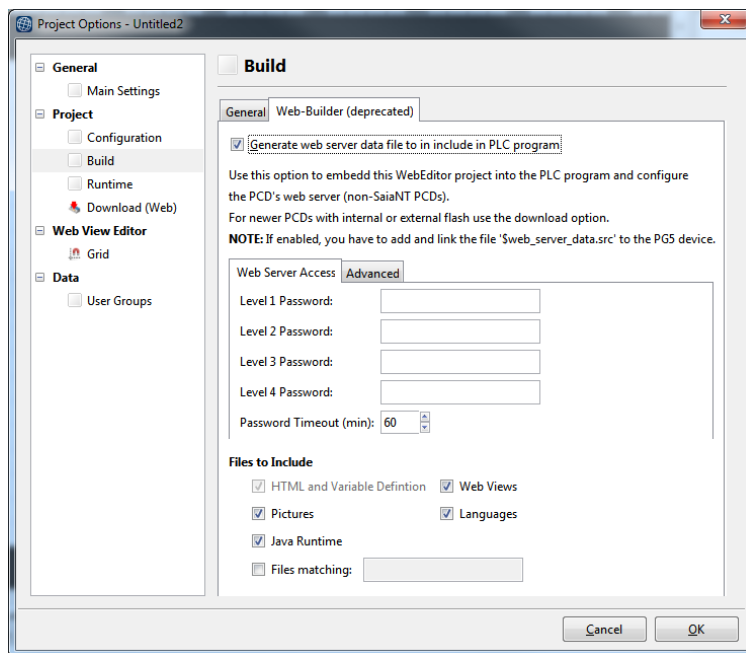


Grâce à cette fonctionnalité, il est possible de créer une boîte de dialogue simple qui peut être facilement incorporée dans une fenêtre principale afin d'offrir davantage de confort et une meilleure ergonomie.



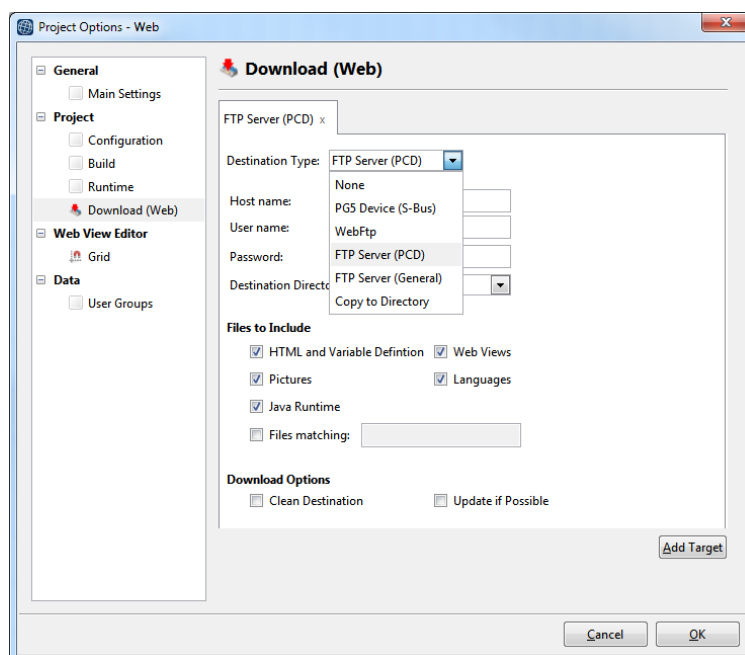
### 5.3.17 Fonction de génération intégrée - Web Builder n'est plus nécessaire

La création du projet se fait beaucoup plus rapidement qu'avec la version précédente. Le nouveau processus de génération résout désormais tous les symboles en adresses absolues. Ceci permet d'instaurer un workflow différent dans lequel les modifications apportées à la visualisation ne nécessitent plus le téléchargement d'un programme utilisateur. Le PCD peut par conséquent rester en « run » pendant le téléchargement de la nouvelle version de l'IHM. La fonction Web Builder a été intégrée afin de permettre la prise en charge des systèmes antérieurs à SBC NT et ne comportant pas de mémoire Flash.



### 5.3.18 Fonction de téléchargement intégrée

Le téléchargement du projet web dans le PCD a été grandement améliorée. WebEditor 8.0 prend en charge le téléchargement par FTP, Web FTP, USB et même S-Bus à l'aide des paramètres du programme PG5 configuré, etc. Un mécanisme de configuration simple permet de définir avec précision quels fichiers seront téléchargés dans quel répertoire/module de mémoire Flash. Il suffit d'appuyer sur un bouton pour générer un projet et tout télécharger.



### 5.3.19 Importation d'anciens projets WebEditor 5

Les projets créés avec l'ancien WebEditor 5 peuvent être importés et convertis au nouveau format WebEditor 8. Cette importation peut être réalisée de l'une des manières suivantes :

- Conversion dès l'importation ou restauration du projet PG5 à l'aide du Project Manager « SPM » : si un projet WebEditor 5 est détecté lors de l'importation ou la restauration, une boîte de dialogue demandant à l'utilisateur de convertir le projet web est affichée.
- Conversion à l'aide du menu contextuel du Project Manager « SPM » : dans l'arborescence du projet PG5, lorsqu'un projet WebEditor 5 est sélectionné, la commande « Convert to WebEditor 8 project ... » qui permet de convertir le projet web existant au nouveau format est disponible dans le menu contextuel.
- Importation directement depuis WebEditor 8 : dans WebEditor 8, utilisez la commande « Import Project » dans le menu « Project » > « Import ».
- Importation depuis la page d'accueil de WebEditor 8 : sur la page d'accueil, la commande « Import S-Web Editor 5.x Project... » est disponible.

**Remarque :** pour permettre la maintenance ou l'extension de projets existants, l'ancien WebEditor 5 est toujours installé par défaut avec le PG5 2.1.

Vous trouverez de plus amples informations dans l'aide intégrée de WebEditor 8.

## 5.4 Nouvelle version du IMaster

Dans le nouveau PG5 2.1, un nouveau IMaster a été intégré. Dans ce chapitre, vous trouverez une description des plus importantes modifications.

### Message d'avertissement concernant la sécurité avec le moteur Java 1.7

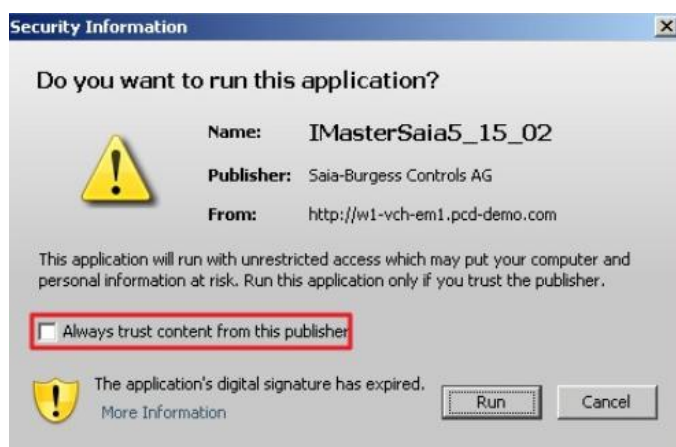
Lors d'un update du moteur Java de la version 1.6 vers 1.7, le message suivant était affiché dans le browser :



Afin de résoudre ce problème, les paramètres de sécurité de Java ont été adaptés. Avec la nouvelle version, l'applet IMaster fonctionne avec les paramètres de sécurité standards.

### Signature digitale

Pour l'ancien IMaster 5.15.02, la signature digitale a expiré le 3 janvier 2013 et le message suivant s'affiche:



Si l'option "Always trust content of this publisher" est activé, ce message n'était plus jamais affiché.

Avec le nouveau IMaster version 5.15.0219, la signature digitale a été renouvelée. Sur les installations où cela posait problème, l'IMaster peut être actualisé avec la nouvelle version.

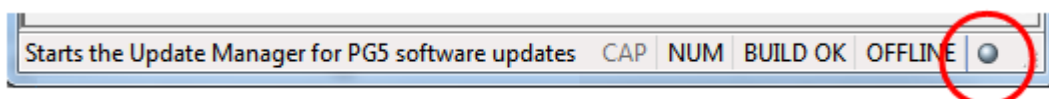
### Problème de parsing du premier tag HTML

Le problème de parsing du premier tag HTML avec un fichier de langues (\*.csv) sauvé en Unicode est résolu.

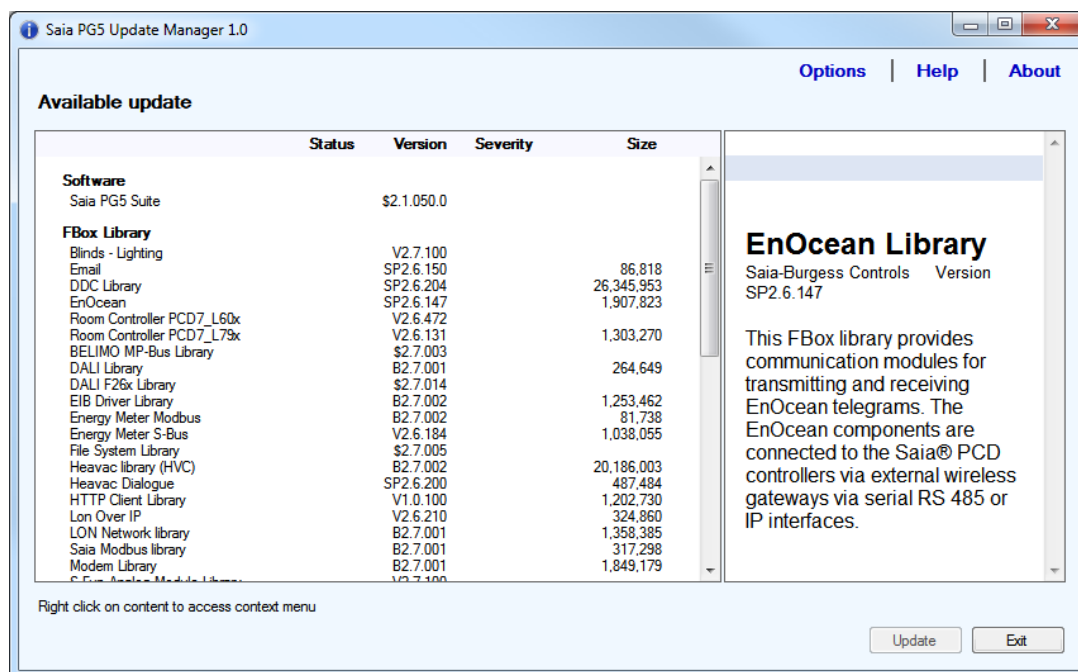
## 5.5 Update Manager

L'Update Manager fournit des informations sur les mises à jour ou les nouvelles versions du PG5, les bibliothèques de FBox et les versions du firmware directement dans le PG5.

A chaque lancement du PG5, l'Update Manager vérifie de manière silencieuse (sans fenêtre visible) si l'intervalle spécifié entre deux vérifications des mises à jour s'est écoulé. Si c'est le cas, une connexion en ligne est établie avec le serveur SBC afin de recevoir les dernières mises à jour. La version actuellement installée et la dernière version disponible sur le serveur sont comparées. Si des mises à jour ou de nouvelles versions sont disponibles, cette information est affichée dans la barre d'état du gestionnaire de projets. La fenêtre de l'Update Manager peut alors être ouverte à l'aide de la commande « Update Manager » du menu « Help » ou en double-cliquant sur l'icône figurant dans la barre d'état.



Toutes les bibliothèques de FBox PG5 et le package du firmware sont répertoriés dans la vue principale.

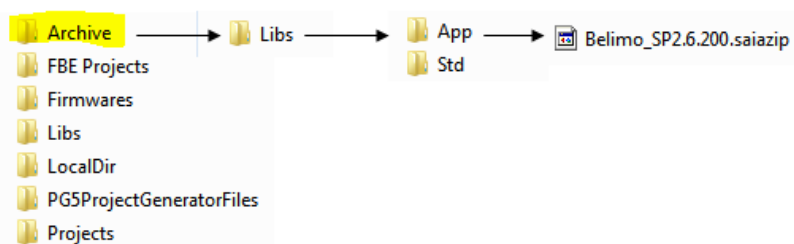


Lorsque vous sélectionnez une entrée dans la liste, une brève description du composant sélectionné s'affiche sur le côté droit de la vue principale. Le nouveau package disponible peut alors être téléchargé et installé directement à l'aide du menu contextuel de la vue. Il est possible de télécharger et d'installer directement le composant à l'aide de la commande « Update ... » ou de seulement télécharger le composant afin de l'installer ultérieurement à l'aide de la commande « Download ... ».



### **Dossier d'archivage destiné au programme d'installation des bibliothèques de FBox**

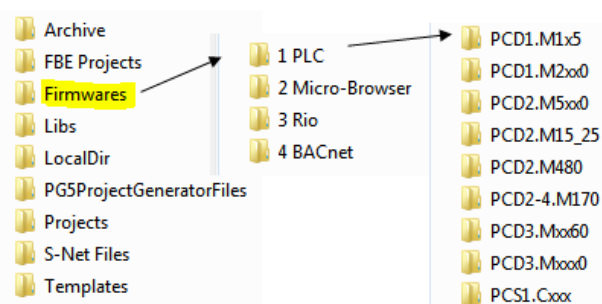
Pour les bibliothèques de FBox, un répertoire d'archivage a été créé afin de pouvoir enregistrer la version de la bibliothèque téléchargée.



Les informations relatives au PG5, aux FBox et au firmware sont situées sur le serveur « sbc-support.ch » dans une base de données SQL. L'application serveur propose un service web qui permet de recevoir les informations relatives à la version installée sur le PC client.

### **Nouveau dossier destiné aux fichiers du firmware**

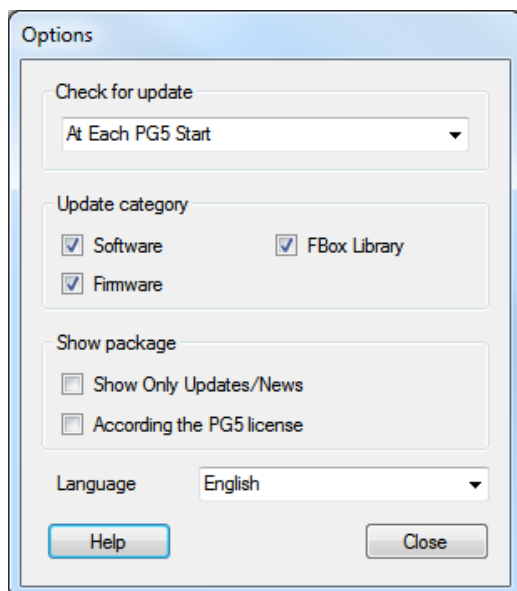
Les fichiers de firmware se trouvent désormais dans le dossier public du PG5. Vous y trouverez la dernière version des firmwares, organisée par type de plateforme et type d'automate.



Lorsque vous téléchargez une nouvelle version de firmware, le nouveau fichier est automatiquement copié dans le répertoire correspondant.

### **Boîte de dialogue Options**

Une boîte de dialogue « Options », à laquelle vous accéderez en cliquant sur le texte « Option » dans la partie supérieure droite de la vue principale, permet de configurer l'Update Manager.



Il est possible d'y définir les paramètres suivants :

- Intervalle entre deux vérifications des mises à jour
- Catégorie de données devant être affichées dans la vue principale (PG5, bibliothèques FBox, firmware)
- Possibilité d'afficher uniquement les mises à jour ou les nouveaux composants
- Possibilité d'afficher uniquement les informations relatives aux bibliothèques de FBox qui sont enregistrées dans la licence du PG5.
- Langue de l'interface utilisateur (anglais, allemand ou français).

## 5.6 Project Generator – Importation à partir d'Excel

Le nouveau PG5 Project Generator est une application qui génère ou met à jour un projet PG5 en s'appuyant sur des informations définies dans un fichier Excel.

### 5.6.1 Quel type de données peut être importé ?

Les données disponibles avant le début d'un projet et qui sont souvent définies dans un fichier Excel se répartissent en 2 grandes catégories.

La première catégorie concerne les données de configuration de l'automate, telles que le type d'automate, les modules d'extension, les modules de communication, les modules d'E/S et, en fonction des modules d'E/S, le symbole d'E/S associé à chaque E/S. Toutes ces informations peuvent être utilisées pour configurer l'automate, de la même façon qu'à l'aide du Device Configurator.

La seconde catégorie concerne les informations relatives aux symboles, telles que le nom, le type et l'adresse du symbole et les commentaires associés au symbole. Les informations relatives aux symboles peuvent être disponibles au début du projet, fournies par le planificateur ou le responsable du système SCADA.

Le PG5 Project Generator a été développé afin d'importer facilement ces données dans un projet PG5.

Pour pouvoir lire ces informations à partir d'un fichier Excel, les données doivent être organisées en colonnes et définies dans la même feuille.

En ce qui concerne la **configuration de l'automate**, une colonne doit être définie pour :

- le type d'automate et le type d'extension (obligatoire)
- le numéro de slotemplacement (obligatoire)
- les modules d'E/S ou de communication (obligatoires)
- le nom du symbole d'E/S (facultatif)
- le type de symbole d'E/S (facultatif)
- le commentaire concernant le symbole d'E/S (facultatif)
- les tags du symbole d'E/S (facultatifs)

L'image qui suit représente à gauche un exemple de fichier Excel contenant des informations sur la configuration de l'automate, y compris les symboles du media mapping pour les modules d'E/S (nom, type, commentaires) qui peuvent être importés à l'aide du Project Generator. A droite, vous trouverez la configuration importée, y compris les symboles du media mapping des modules d'E/S importés, définie dans la vue « Media mapping ».

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
		Module typ	SlotNum	DP-Adr	Address	Dev.	Description	Symbols	Type
1									
2		PCD3.M5540	0						
3			1						
4		PCD3.A400	2	DA	32	4	400V / 24V in Ordnung	Room1.Output.Voltage	F
5			2	DA	33	5	Lüftung Sammelstörung	Room1.Output.Voltage	F
6			2	DA	34	6	BMA-Auslösung	Room1.Output.BMA	F
7		PCD3.W340	3	AE	48	3	AU-Wandtemperatur	Room1.Input.InTemp1	R
8			3	AE	49	136	VE Ein Temp	Room1.Input.InTemp1	R
9			3	AE	53	147	ZU Temp Feuchte	Room1.Input.InTemp1	R
10			3	AE	54	147	ZU Temp Feuchte	Room1.Input.InTemp1	R
11			3	AE	55	151	AB Temp Feuchte	Room1.Input.InTemp1	R
12		C100	4	AE	64	151	AB Temp Feuchte	Room1.Input.InTemp1	R
13			4	AE	65	152	ZU VVS	Room1.Input.InTemp1	R
14			4	AE	66	153	AB VVS	Room1.Input.InTemp1	R
15			4	AE	71	167	ZU Temperatur	Room1.Input.InTemp1	R
16		PCD3.W340	5	AE	80	171	AB Temperatur	Room1.Input.InTemp1	R
17			5	AE	81	174	AB Filter	Room1.Input.InTemp1	R
18			5	AE	82	175	WRG ZU Temperatur	Room1.Input.InTemp1	R
19			5	AE	83	176	AB Volumenstrom	Room1.Input.InTemp1	R
20			5	AE	84	179	WRG AB Ein Temp	Room1.Input.InTemp1	R
21			5	AE	85	181	WRG Vereisungsschutz	Room1.Input.InTemp1	R
22			5	AE	86	184	WRG AB Aus Temp.	Room1.Input.InTemp1	R
23			5	AE	87	185	AU Filter	Room1.Input.InTemp1	R

**Onboard I/O Slots**

Slot	Type	Description
Slot 0		
Slot 1		
Slot 2	PCD3.A400	8 transistor outputs, 5. 32VDC, 0.5A, electrically connected, 10us,
Slot 3	PCD3.W340	8 analogue inputs, 0. +10V, 0. 20mA, Pt 1000 for -50. +400°C or Ni
+	PCD3.C100	Expansion module, 4 I/O slots.

---

**PCD3.C100 Expansion Module**

Slot	Type	Description
Slot 4	PCD3.W340	8 analogue inputs, 0. +10V, 0. 20mA, Pt 1000 for -50. +400°C or Ni
Slot 5	PCD3.W340	8 analogue inputs, 0. +10V, 0. 20mA, Pt 1000 for -50. +400°C or Ni
Slot 6		
Slot 7		

---

**Media Mapping**

Slots / Symbols	Type	Address	Comments	Scope
PCD3.M5540, CPU with 256/512/1024 KBytes RAM, 4 I/O slots (expandable), USB, Profi-S-Net, R				
Slot 2, PCD3.A400, 8 transistor outputs, 5. 32VDC, 0.5A, electrically connected, 10us, current dr				
Slot 2, PCD3.A400, 8 transistor outputs, 5. 32VDC, 0.5A, electrically connected, 10us, current dr	F [8]			Public
Room1.Output.Voltage	F		400V / 24V in Ordnung	Public
Room1.Output.Voltage	F		Lüftung Sammelstörung	Public
Room1.Output.BMA	F		BMA-Auslösung	Public
IO Slot2 DigitalOutput3	F		Digital output 3	Public
IO Slot2 DigitalOutput4	F		Digital output 4	Public
IO Slot2 DigitalOutput5	F		Digital output 5	Public
IO Slot2 DigitalOutput6	F		Digital output 6	Public
IO Slot2 DigitalOutput7	F		Digital output 7	Public
Slot 3, PCD3.W340, 8 analogue inputs, 0. +10V, 0. 20mA, Pt 1000 for -50. +400°C or Ni 1000 fo				
Slot 3, PCD3.W340, 8 analogue inputs, 0. +10V, 0. 20mA, Pt 1000 for -50. +400°C or Ni 1000 fo	R [8]			Public
Room1.Input.InTemp1	R		AU-Wandtemperatur	Public
Room1.Input.InTemp1	R		VE Ein Temp	Public

En ce qui concerne les **symboles globaux**, une colonne doit être définie pour :

- le nom du symbole : y compris les groupes (obligatoire)
- le type de symbole : définition identique à celle figurant dans l'éditeur de symboles (R, F, I, O,...) (facultatif)
- l'adresse du symbole : définition identique à celle figurant dans l'éditeur de symboles – Symbol Editor (facultative)
- le commentaire concernant le symbole : 80 caractères maximum (facultatif)
- les tags du symbole : séparées par une virgule (facultatifs)

Voici un exemple de fichier Excel contenant des informations sur les symboles globaux pouvant être importées à l'aide du Project Generator.

	A	B	C	D	E
1	SYMBOLNAME	TYPE	SIMU	ADDRESS	COMMENT
2	N03.CJA10.EN204_XZ000	Input	F	48	G3 Automate Carte entrées -A204 #602 DEFAULT / NORMAL
3	N03.CJA10.EN227_XZ000	Input	F	49	G3 Automate Carte sorties -A227 #602 DEFAULT / NORMAL
4	N03.CJA10.EN228_XZ000	Input	F	50	G3 Automate Carte sorties -A228 #602 DEFAULT / NORMAL
5	N03.CJA10.EN229_XZ000	Input	F	51	G3 Automate Carte sorties -A229 #602 DEFAULT / NORMAL
6	N03.CJA10.EN230_XZ000	Input	F	52	G3 Automate Carte sorties -A230 #602 DEFAULT / NORMAL
7	N03.CJA10.EN231_XZ000	Input	F	53	G3 Automate Carte sorties -A231 #602 DEFAULT / NORMAL
8	N03.CJA10.EN232_XZ000	Input	F	54	G3 Automate Carte sorties -A232 #602 DEFAULT / NORMAL
9	N03.CJA10.EN205_XZ000	Input	F	64	G3 Automate Carte entrées -A205 #602 DEFAULT / NORMAL
10	N03.CJA20.EG111_XM001	Input	F	65	G3 Alimentation 110VDC #502 NORMAL / DEFAULT
11	N03.CJA20.EG114_XM002	Input	F	66	G3 Redondance alim. 110/24VDC #502 NORMAL / DEFAULT
12	N03.CJA20.EG241_XM001	Input	F	68	G3 Alimentation 24VDC automate #502 NORMAL / DEFAULT

Les symboles peuvent être définis dans un fichier Fupla ou un fichier de symboles globaux et apparaîtront dans le Symbol Editor du PG5 en tant que symboles « publics ».

En ce qui concerne le **nom du projet** et de **l'automate** :

- si le nom du projet PG5 et le nom de l'automate sont définis dans le fichier Excel, une fonction permet également de les importer automatiquement.

L'ordre des colonnes importe peu et la feuille peut contenir davantage d'informations que celles requises pour la configuration de l'automate ou la définition des symboles.

Si la configuration de l'automate ou les informations relatives aux symboles globaux sont disponibles pour un automate, le Project Generator peut les importer simultanément, quel que soit l'emplacement de ces deux types de données : dans deux fichiers Excel différents, dans deux feuilles différentes ou dans la même feuille.

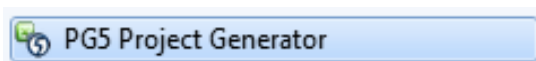
Vous trouverez de plus amples informations sur les règles de définition des données dans l'aide du Project Generator.

**Remarque :** il existe en Allemagne une application Excel permettant de configurer les PCD et d'effectuer des calculs de prix, le « PCD Konfigurator ». Cet outil a été mis à jour afin qu'il puisse générer une feuille Excel pouvant être directement importée dans le PG5 à l'aide du Project Generator.

## 5.6.2 Interface utilisateur sous forme d'assistant

L'interface utilisateur du Project Generator est un assistant – « wizard » offrant la possibilité d'entrer ou de sélectionner les données de façon séquentielle.

Etant donné qu'il s'agit d'une application autonome, il doit être lancé à partir du menu Démarrer de Windows, sous « Saia-Burgess », « PG5 Suite », puis « Project Generator ».

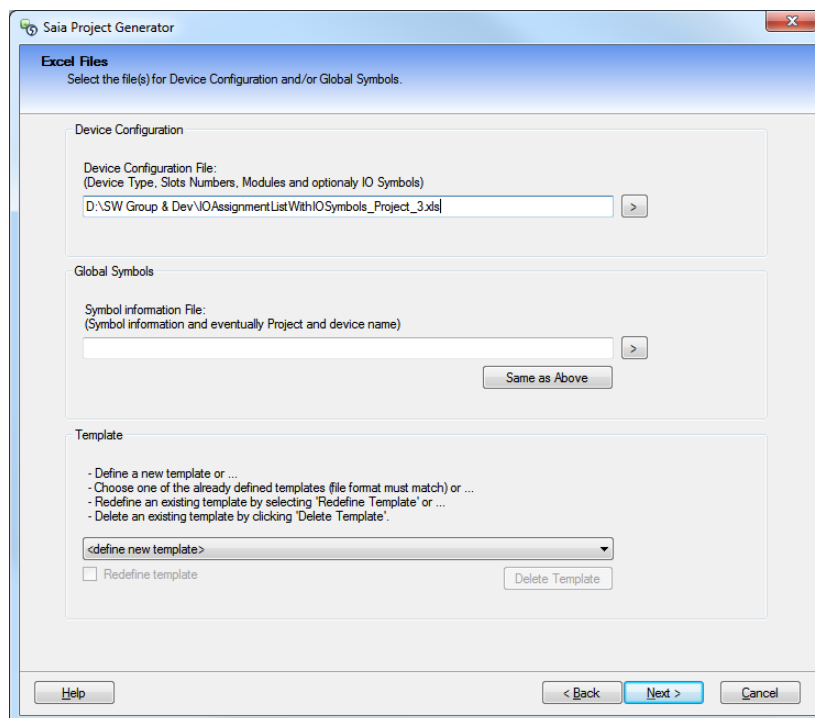


**Remarque :** sous Windows 7, si le PG5 est épinglé à la barre de tâches, vous pouvez lancer le Project Generator directement depuis la liste de raccourcis.

Au lancement, une page d'accueil qui explique les fonctionnalités s'affiche. Vous pouvez cliquer sur « Next » pour accéder à la première étape.

Etant donné que le Project Generator prend en charge la localisation, l'interface utilisateur est disponible en anglais, allemand et français. La langue sélectionnée correspond au paramètre « Language for applications » défini dans la fenêtre « Options » du Project Manager (SPM). La fenêtre « Options » peut être appelée à l'aide de la commande « Options ... » dans le menu « Tools » du SPM.

La première étape consiste à spécifier le fichier Excel dans lequel les informations relatives à l'automate et aux symboles sont définies. Comme on l'a indiqué, vous pouvez spécifier un fichier pour la configuration de l'automate uniquement, les informations relatives aux symboles uniquement, ou les deux. Ces informations peuvent également figurer dans un même fichier Excel. Dans ce cas, il suffit de cliquer sur le bouton « Same as above » situé en-dessous de la sélection des symboles globaux.

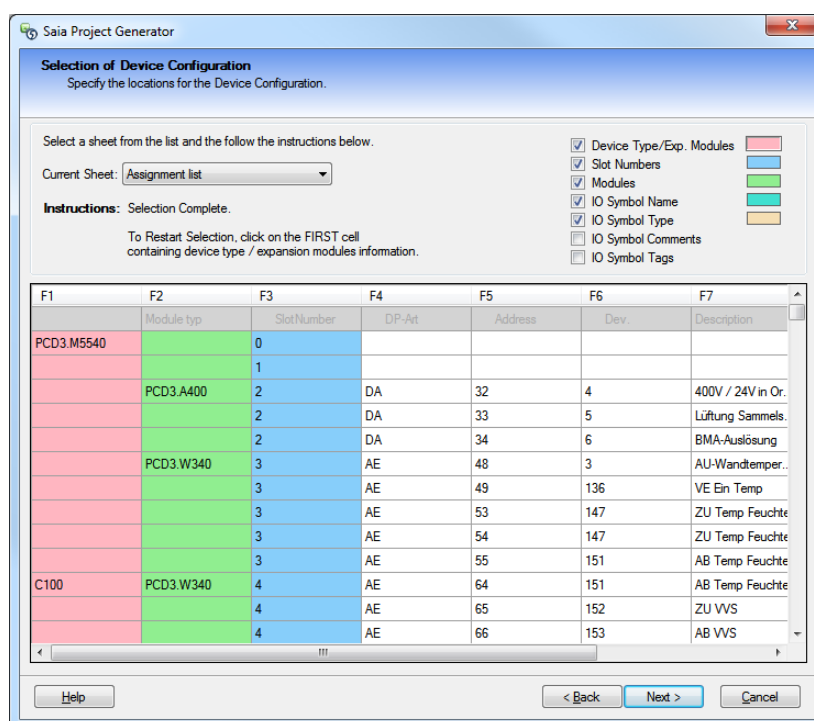


La deuxième étape consiste à spécifier les emplacements où les données sont définies (feuille Excel, cellule, colonne).

Sélectionnez d'abord les entrées facultatives dans la partie supérieure droite de la fenêtre.

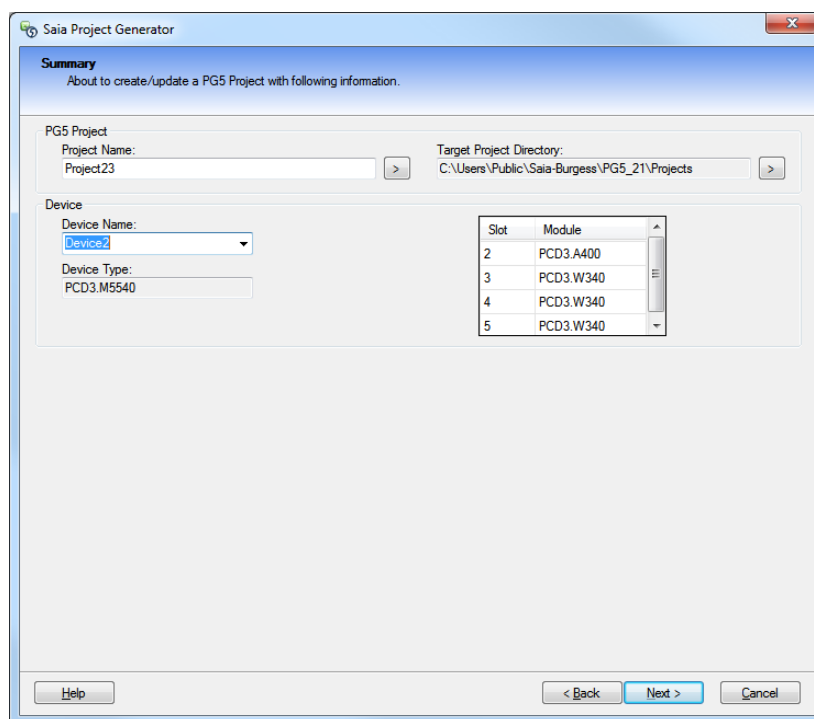
- en ce qui concerne la configuration de l'automate, les données relatives aux symboles de mappage des supports d'E/S sont facultatives.
- en ce qui concerne les symboles globaux, seul le nom du symbole est requis. Les autres entrées sont facultatives.

Sélectionnez ensuite la feuille dans laquelle les informations sont définies. Pour finir, spécifiez l'emplacement des données dans la grille. En ce qui concerne les premières données, cliquez sur la première cellule qui contient des informations. Pour sélectionner les données suivantes, appuyez sur la touche « Ctrl », puis cliquez sur la cellule contenant les données voulues. Il est possible de recommencer la sélection en relâchant la touche « Ctrl ». Une description des différentes actions est affichée au dessus de la grille de sélection, selon l'étape de sélection en cours.



La troisième étape consiste à spécifier le nom du projet et de l'automate. Elle comporte également une première vue d'ensemble des données lues. Le projet PG5 peut ensuite être généré. Il est alors possible de spécifier un nouveau nom de projet ou d'automate ou de sélectionner un nom existant.

Dans le cas d'un projet existant, si un nouvel automate est spécifié, celui-ci sera ajouté au projet avec son nom.



En ce qui concerne les données de configuration d'un appareil existant, la configuration existante sera remplacée par la nouvelle définition. Et en ce qui concerne les données relatives aux symboles, les symboles sont ajoutés ou mis à jour dans les fichiers spécifiés – fichier Fupla ou fichier de symboles globaux.

Lors de la dernière étape, il est possible d'ouvrir le projet PG5 généré.

En cas d'erreurs ou d'avertissements, une liste des messages indiquant les données manquantes, erronées ou incompatibles est affichée. Reportez-vous à l'aide pour obtenir de plus amples informations.

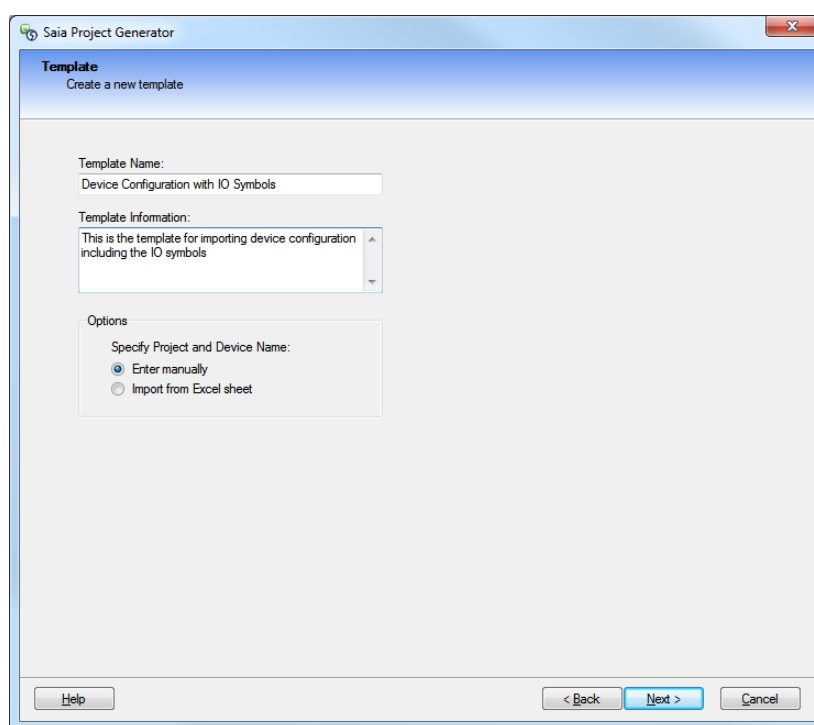
### 5.6.3 Mécanisme de modèles - « templates »

Un mécanisme de modèles – « templates » a été mis en place pour accélérer la génération du projet PG5 lorsque la structure des données au sein du fichier Excel est toujours définie aux mêmes emplacements (même feuille, même cellule ou même colonne). Si un modèle est utilisé, la seconde étape consistant à spécifier les emplacements où les données sont définies est effectuée automatiquement et votre projet PG5 est ainsi généré très rapidement.



### Définir un nouveau modèle

Les modèles peuvent être définis en spécifiant « <define a new template> » dans la liste déroulante « Available Templates » au cours de la première étape de l'assistant. Si vous cliquez sur le bouton « Next », une fenêtre dans laquelle le nom du modèle doit être défini s'affiche. Il est également possible d'entrer une description du modèle. Vous pouvez ensuite passer à l'étape de sélection standard. Une fois que les données ont été correctement importées dans un projet PG5, vous devez cocher la case « Save the new defined template » sur la dernière page pour enregistrer le modèle généré pour cette importation.



### Utiliser un modèle

Si vous importez une deuxième configuration d'automate et/ou une liste de symboles globaux en utilisant la même structure de données au sein du fichier Excel, il vous suffit de sélectionner le nom du modèle déjà défini dans la liste déroulante « Available Templates ».

**Remarque :** le modèle doit correspondre à la structure des données, sinon il ne sera pas possible de générer le projet PG5.

### Supprimer un modèle

Pour supprimer un modèle, il vous suffit de sélectionner ce modèle dans la liste déroulante « Available Templates » et de cliquer sur le bouton « Delete Template ».

### Redéfinir un modèle

Si vous souhaitez redéfinir un modèle, il vous suffit de sélectionner ce modèle dans la liste déroulante « Available Templates » et de cocher la case « Redefine template ». Une fois que les données ont été correctement importées dans un projet PG5, vous devez cocher la case « Save the new defined template » sur la dernière page pour enregistrer le modèle généré pour cette importation.

## 5.7 Fupla

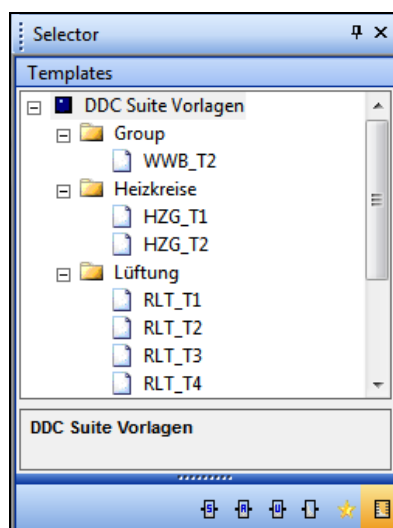
### 5.7.1 Templates

Le mécanisme des templates Fupla a été enrichi grâce à une nouvelle organisation des templates au sein de bibliothèques. Il offre désormais la possibilité de modifier les modèles et de sauvegarder et restaurer les bibliothèques de templates.

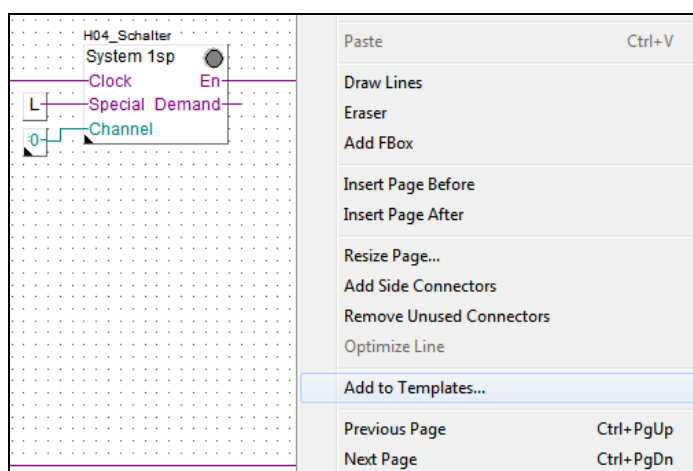
#### Nouvelle organisation des templates

Les templates sont désormais organisés en bibliothèques. La bibliothèque est l'unité d'installation. Il est possible d'installer/mettre à jour des bibliothèques de templates officielles (DDC+, par ex.) et de créer de nouvelles bibliothèques utilisateur. Les templates peuvent être organisés en groupes au sein d'une bibliothèque.

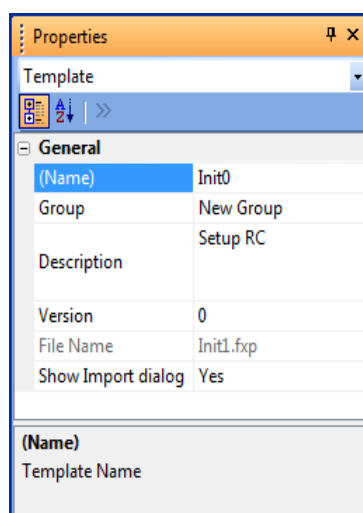
Sélectionnez la dernière icône dans le coin inférieur droit de la fenêtre pour afficher la vue des templates dans la fenêtre « Selector ».



Pour créer une template à partir de la page Fupla en cours, utilisez « Add to Templates... » depuis le menu contextuel de la vue Fupla principale ou celui de la fenêtre « Page Navigator ». Cette fonction créera une template dans le groupe sélectionné. Si aucun groupe n'est sélectionné, elle créera la template dans le groupe par défaut « Group ».



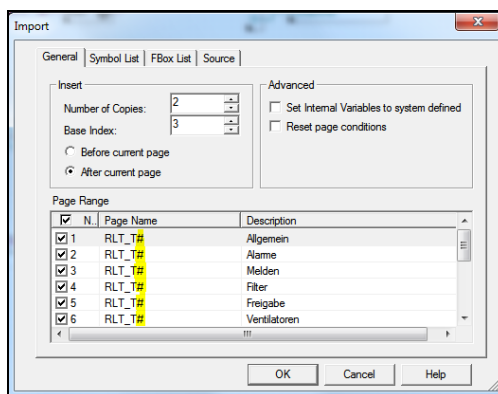
Le nom de la template est basé sur le nom de la page. La description de la page est utilisée comme description de la template. Si le nom existe déjà, il indexera le nom de la template. Le nom du groupe et de la template peuvent être modifiés à l'aide de la fenêtre « Properties » : sélectionnez la template dans la fenêtre « Selector » pour voir ses propriétés dans la fenêtre « Properties ». Les templates peuvent également être déplacées en les faisant glisser vers d'autres groupes au sein de la bibliothèque.



Si vous modifiez le nom d'un groupe, un nouveau groupe sera automatiquement créé dans l'arborescence de la bibliothèque de modèles.

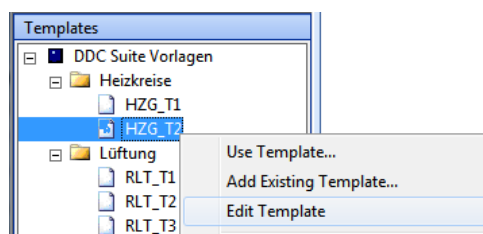
Si la propriété de la template « Show Import dialog » est désactivée, celui-ci ne pourra pas être personnalisé lors de l'importation. Le modèle sera ajouté au fichier en cours tel qu'il a été défini à l'origine.

Si la propriété de la template « Show Import dialog » est activée, le nom des pages, des FBox et des symboles peut être modifié ou indexé.

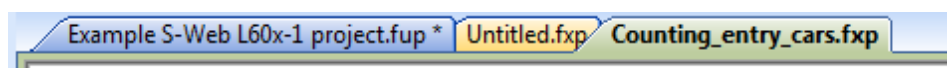


### **Modifier une template**

La commande « Edit Template » du menu contextuel de la vue des templates permet d'ouvrir la template en tant que fichier Fupla standard.

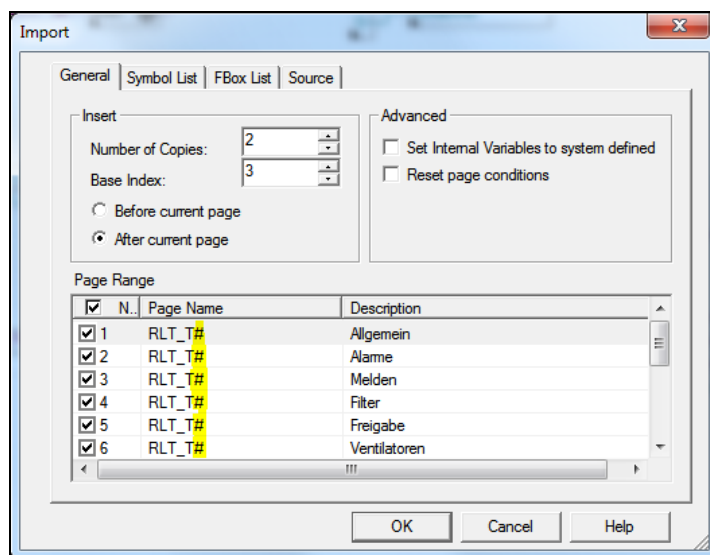


Le modèle est ouvert dans Fupla en tant que nouveau document. Seule l'extension du fichier indique s'il s'agit d'un fichier Fupla standard ou d'une template – fichier « \*.fxp ».



Une fois la template ouverte pour édition, il est possible d'ajouter/supprimer des pages, ajouter/supprimer/mettre à jour des FBox et ajouter/supprimer/mettre à jour des symboles, comme pour un fichier Fupla standard.

Etant donné qu'une même template peut être ajoutée plusieurs fois dans un même document à l'aide d'index, il est possible de définir un index pour des pages, des noms de FBox et des symboles directement dans la boîte de dialogue du modèle « Import ». Les noms/symboles peuvent être indexés à l'aide du caractère # pour un index absolu (index de base + copie en cours) ou à l'aide du caractère \$ pour un référencement du nombre de copies en cours.



Exemple :

- Nombre de copies = 2
- Index de base = 3

La définition de « Page# » donnera « Page3 » et « Page4 ».

La définition de « Page\$ » donnera « Page1 » et « Page2 ».

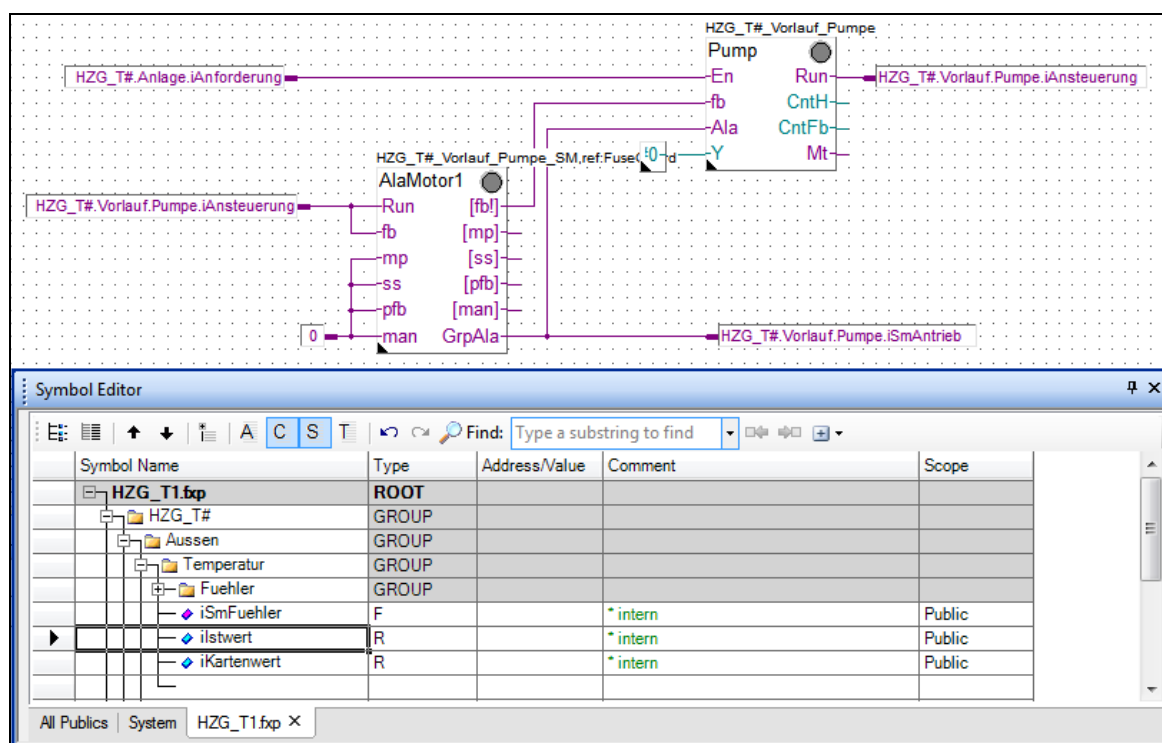
Au lieu de le préparer à chaque fois dans la boîte de dialogue « Import », le fichier peut être modifié avant l'importation en modifiant la template à l'aide de la commande « Edit Template » du menu contextuel de la vue « Template ».

Dans les documents templates, il est possible de définir des pages, de nouvelles FBox et de nouveaux symboles et les caractères « # » ou « \$ » peuvent être définis directement :

- dans la fenêtre « Symbol Editor » pour les symboles ou groupes de symboles.
- dans la fenêtre « Properties » pour les noms de page, les noms des FBox et les références.

Après la modification, utilisez le bouton « Save » de la barre d'outils ou la commande « Update » du menu « File ».

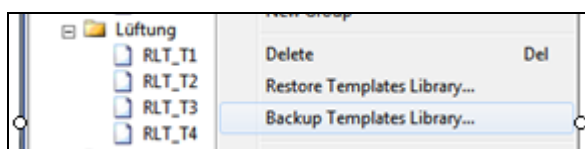
Les nouvelles fonctionnalités « Find » et « Replace » peuvent être utilisées pour mettre facilement en place l'index (voir la section « Rechercher et remplacer » ci-dessous).



### Sauvegarder et restaurer une bibliothèque de templates

Etant donné que les templates sont regroupées dans des bibliothèques, une fonction a été mise en place afin d'échanger facilement des bibliothèques de templates entre des utilisateurs/ordinateurs.

Pour exporter une bibliothèque, sélectionnez « Backup Templates Library... » depuis le menu contextuel de la vue « Template ». Une boîte de dialogue permettant de spécifier le dossier et le nom de fichier de la sauvegarde de la bibliothèque s'affichera alors.



Les sauvegardes de templates sont créées par défaut dans le dossier « Templates » se trouvant dans le répertoire utilisateur du PG5.

Dans la boîte de dialogue « Backup Templates », si la case « Create Install Package » est cochée, une bibliothèque en lecture seule sera créée sur les ordinateurs où le programme est installé. Utilisez le numéro de la version pour gérer les versions. Lorsque le package est installé, Fupla vérifie la version actuelle et vous informe si la bibliothèque existe déjà.

## 5.7.2 Rechercher et remplacer

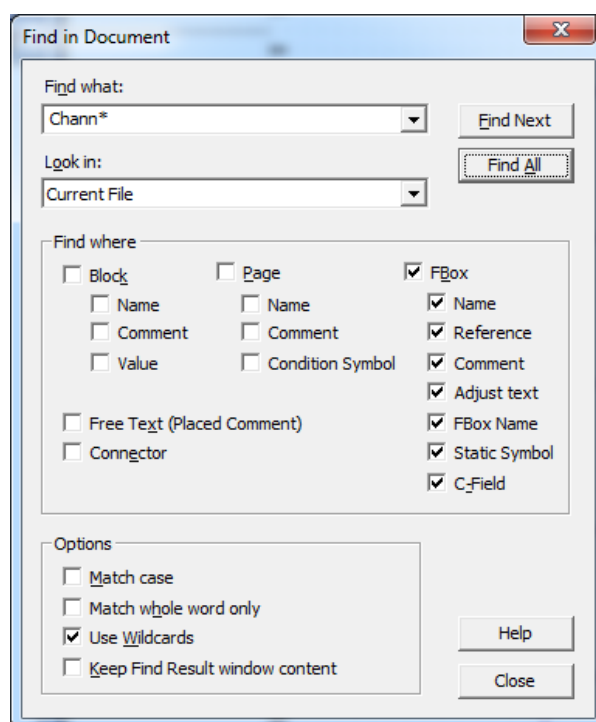
La fonctionnalité rechercher / remplacer a été améliorée et étendue. Il est possible de définir avec précision l'élément dans lequel la recherche doit être effectuée :

- Selection – dans les éléments sélectionnés sur la page en cours
- Current page – page active du document actif
- Selected pages – sélection dans le Page Navigator
- Current file – document actif
- All open files – tous les documents Fupla ouverts

et les éléments à rechercher :

- blocs : nom, commentaire et valeur
- pages : nom, commentaire et éditeur de conditions
- FBox : nom, référence, commentaire des textes d'ajustage
- textes libres
- connecteurs

Pour appeler les fonctions, utilisez la commande « Find ... » ou « Replace ... » sous le menu « Edit ».



Lorsque la boîte de dialogue est ouverte, les éléments parmi lesquels la recherche est effectuée (« Look in ») sont détectés automatiquement :

- si des FBox sont sélectionnées sur la page, l'entrée « Selection » apparaît.
- si des pages sont sélectionnées dans le Page Navigator, l'entrée « Selected Pages » apparaît.

L'entrée par défaut est « Current File ».

Les cases de la rubrique « Find where » sont décochées au démarrage mais les paramètres seront conservés après la première recherche.

Des caractères génériques peuvent être utilisés si l'option « Use Wildcards » est sélectionnée.

Si vous cliquez sur le bouton « Find All », une liste des objets correspondants s'affiche dans la fenêtre « Search Result ». Si vous double-cliquez sur la ligne dans la fenêtre « Find Result », la boîte de fonction, le connecteur ou le texte correspondant(e) est sélectionné(e) sur la page correspondante et la propriété est mise en surbrillance dans la fenêtre « Properties ».

X	Description	File	Location
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 2
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 3
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 3
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 3
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 3
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 4
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 4
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 5
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 5
	FBox Reference : Channel2	Example S-Web L60x-1 project.fup	COB COB_0 : Page 5

### Utilisation de caractères génériques

Des caractères génériques peuvent être utilisés pour effectuer une recherche à l'aide d'expressions régulières et pour remplacer des caractères lorsque le résultat peut également être spécifié à l'aide de ce type de caractères. Voici une liste des caractères génériques disponibles :

**?** : N'importe quel caractère unique  
Correspond à n'importe quel caractère unique. Par exemple, « Ne?Symbol » trouvera « NewSymbol » et « NeoSymbol ».

**\*** : Un ou plusieurs caractères  
Correspond à aucun, un ou plusieurs caractères. Par exemple, « new\* » correspond à tout texte contenant « new », par ex. « newValue ».

**Remarque** : la fonctionnalité « Replace » est désactivée lorsque la chaîne qui doit être trouvée contient « \* ».

**[ ]** : Série de caractères  
Correspond à n'importe lequel des caractères spécifiés dans la série. Par exemple, « Ne[ow]Symbol » trouvera « NewSymbol » et « NeoSymbol » mais pas « NeaSymbol ».

**#** : Tout chiffre unique (0 à 9)  
Correspond à n'importe quel chiffre unique. Par exemple, « 5# » correspond aux nombres qui comprennent le chiffre « 5 » suivi d'un autre chiffre, tels que « 51 ».  
Dans la fonction « Replace », il spécifie le nombre de chiffres à remplacer. Par exemple « Find What » = « Control#Run » et « Replace with » = « Control##Run » convertira l'index « Control1Run » en index à deux chiffres « Control01Run ».

**\$** : Tout nombre décimal



Correspond à n'importe quel nombre. Par exemple, « Symbol\$ » correspond aux chaînes se terminant par un index tel que « Symbol5 » ou « Symbol1007 ».

Peut également être utilisé pour la fonction « Replace ». Par exemple, « Find what » = « Control\$Run » et « Replace with: » = « Control####Run » convertira l'index « Control31Run » en index à quatre chiffres « Control0031Run ».

#### \: Échapp

Correspond au caractère qui suit la barre oblique inverse « \ » en tant que littéral. Ceci vous permet de trouver les caractères utilisés dans la notation sous forme de caractères génériques (par ex. \* et #).

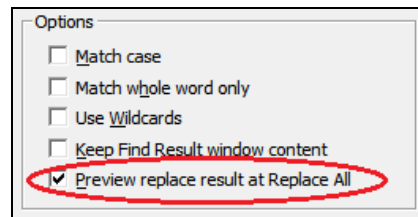
#### () : Marqueurs d'expression

L'expression entre parenthèses sera évaluée en premier. Par exemple, « Find what » = « Control\$Run » et « Replace with » = « Control(####+1)Run » convertira l'index « Control31Run » en index à quatre chiffres « Control0032Run » et l'incrémentera.

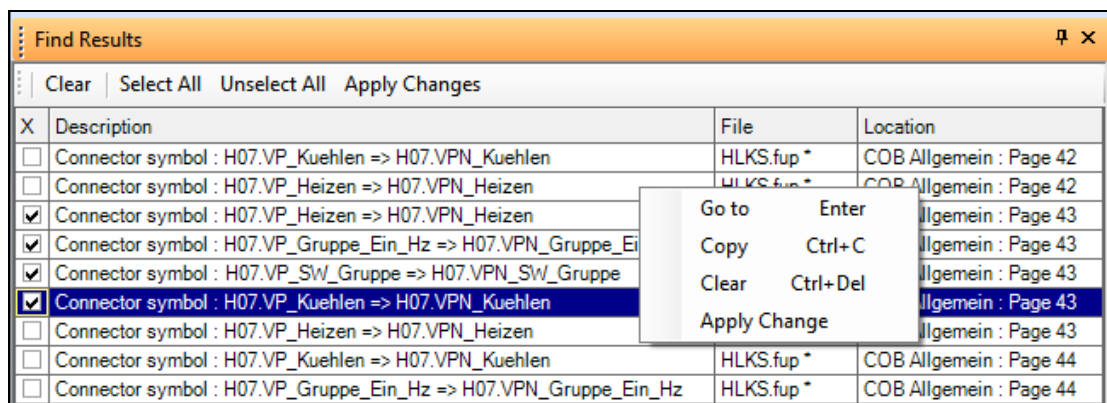
**Remarque :** les caractères génériques peuvent être combinés au sein d'une même chaîne de recherche.

### Visualiser les résultats du remplacement

Pour les chaînes de caractères génériques de recherche et remplacement compliquées, il est possible de visualiser les modifications en sélectionnant l'option « Preview replace result at Replace All ».

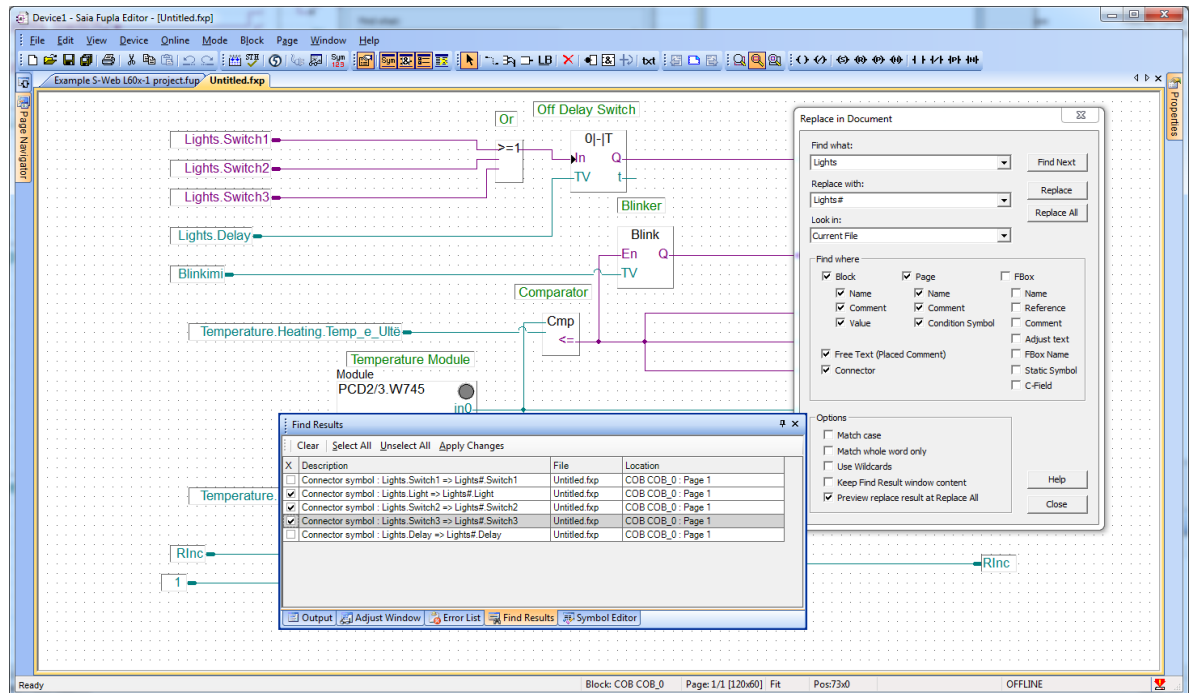


Cliquez sur le bouton « Find All » et les résultats s'afficheront dans la fenêtre « Find Results ».



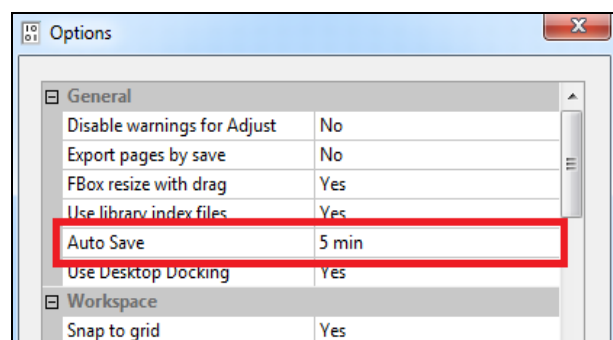
Pour sélectionner les éléments à mettre à jour, cochez la case figurant à la première ligne ou sélectionnez la ligne correspondante et appuyez sur la touche Espace. Lorsque tous les éléments à mettre à jour ont été sélectionnés, appelez le menu contextuel et sélectionnez « Apply change » ou cliquez sur le bouton se trouvant dans la barre d'outils. Le texte des éléments sélectionnés sera remplacé.

La fonctionnalité « Replace » est idéale pour mettre à jour les templates avec des index (voir la section « Templates »).



### 5.7.3 Sauvegarde automatique

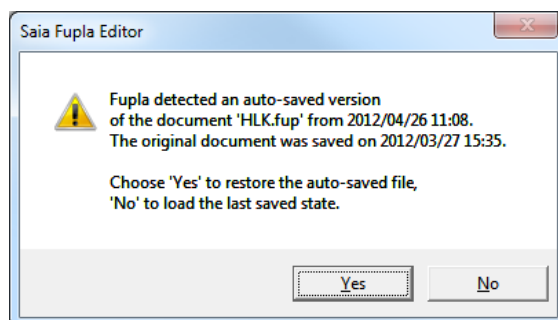
Il est possible d'activer une sauvegarde automatique du fichier Fupla à l'aide de la nouvelle propriété « Auto Save » figurant dans la boîte de dialogue « Options » de Fupla, que vous pourrez appeler en sélectionnant « View/Options ».



Il est possible d'activer une sauvegarde automatique du fichier Fupla en cours toutes les 2, 5, 10 ou 15 minutes. Par défaut, cette option est activée et crée une sauvegarde toutes les 5 minutes.

Le fichier de sauvegarde est enregistré dans le dossier du projet PG5, dans le dossier de l'automate, dans le répertoire « Backups ». Le fichier remplace à chaque fois le fichier de sauvegarde précédent.

Si le programme s'est terminé anormalement, il sera automatiquement demandé à l'utilisateur si le dernier état enregistré automatiquement doit être restauré.



Si le fichier de sauvegarde n'est pas restauré, il restera disponible jusqu'à la prochaine sauvegarde automatique.

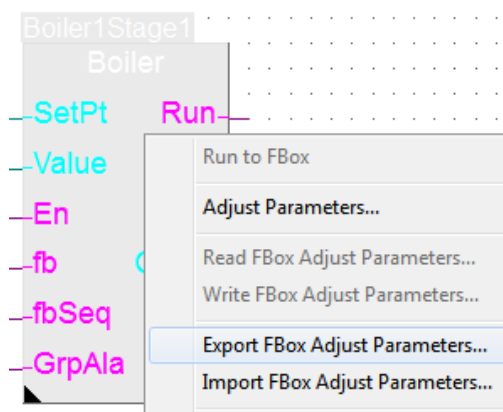
**Remarque :** le fichier « .fup » qui est stocké dans le répertoire de sauvegarde est toujours créé lorsque le fichier est enregistré par l'utilisateur afin de conserver l'état enregistré précédent.

#### 5.7.4 Amélioration de la vitesse

Pour pouvoir ouvrir le fichier Fupla plus rapidement, des améliorations ont été apportées à la phase de démarrage, notamment au niveau du chargement des informations relatives aux symboles globaux.

#### 5.7.5 Importation et exportation des paramètres d'ajustage des FBox

La nouvelle commande « Export FBox Adjust Parameters » du menu contextuel de la FBox sélectionnée permet d'exporter les paramètres d'ajustage d'une FBox dans un fichier texte.

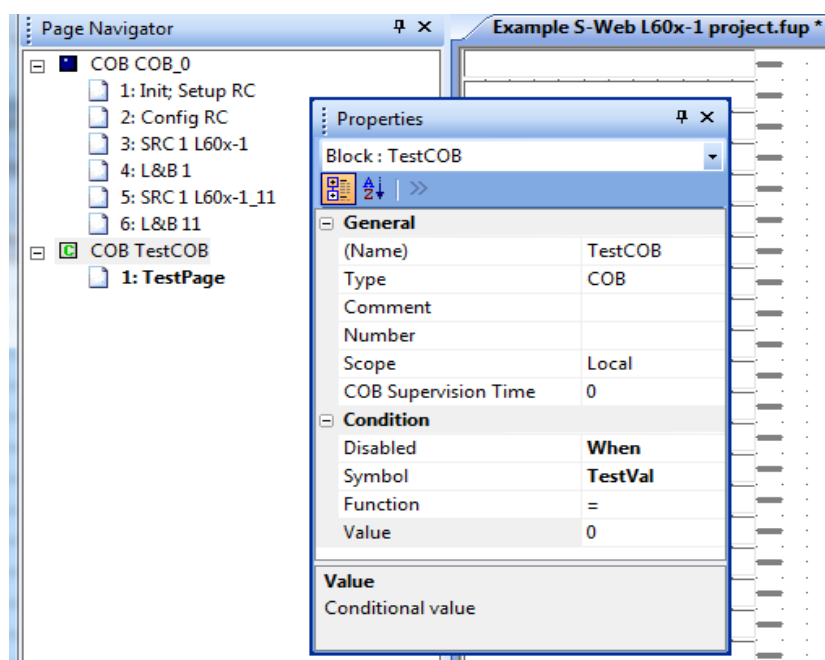


La commande complémentaire « Import FBox Adjust Parameter » a également été mise en place afin de mettre à jour les paramètres d'ajustage des FBox à partir d'un fichier texte.

Combinées avec la commande existante « Copy Adjust Parameters », elles permettent de copier ou transférer facilement la configuration des paramètres d'ajustage de FBox du même type entre des pages Fupla, des projets ou des PC.

## 5.7.6 Bloc conditionnel

Il est désormais possible de définir une condition pour un bloc de la même façon que pour des pages Fupla. Il suffit de sélectionner le bloc dans la fenêtre « Page Navigator », puis de renseigner les champs « Condition » dans la fenêtre « Properties ». La condition sera vérifiée au cours de la compilation et, si un bloc est désactivé, il **ne sera pas téléchargé dans le PCD. De même, en mode en ligne, les pages se trouvant à l'intérieur du bloc désactivé n'obtiendront pas l'état en ligne.**

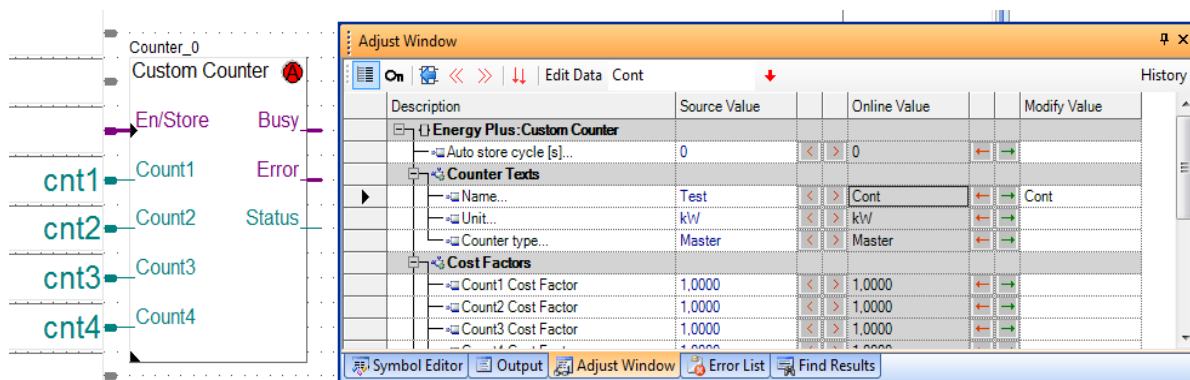


## 5.7.7 Edition en ligne des paramètres d'ajustage de type TEXT RAM

Dans la fenêtre « Adjust Window », les valeurs en ligne des paramètres d'ajustage peuvent être affichées et mises à jour de la même façon que dans la fenêtre « Watch Window ».

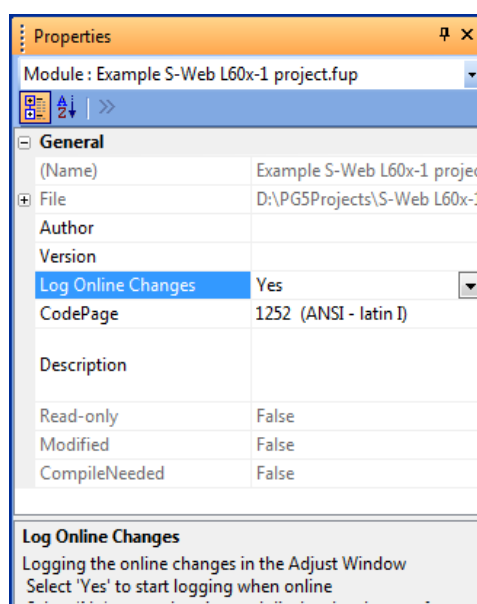
Pour pouvoir mettre à jour un paramètre d'ajustage, il vous suffit de spécifier la nouvelle valeur dans la colonne « Modify Value », puis de cliquer sur le bouton « → » pour télécharger la valeur dans le PCD.

Cette fonction est désormais disponible pour les paramètres de type TEXT RAM, qui peuvent désormais être mis à jour en toute sécurité quand le PCD est en mode en ligne.



### 5.7.8 Affichage de l'historique dans la fenêtre Adjust Window

Lorsque la fonctionnalité « Log Online Changes » est activée, les modifications apportées en ligne aux paramètres d'ajustage dans la fenêtre « Adjust Window » sont enregistrés dans un fichier journal. Cette fonction peut être activée avec la commande « Propriétés » du menu « File ». Dans la fenêtre « Propriétés », définissez « Log Online Changes » sur « Yes ».



Si cette fonction est désactivée (la propriété « Log Online Changes » est définie sur « No »), les modifications effectuées auparavant apparaissent dans une liste et peuvent être affectées aux valeurs sources pour que la valeur figurant dans le fichier source soit identique à celle figurant dans le PCD.

The screenshot displays the 'Adjust Window' interface. At the top, a ladder logic diagram shows a 'Man' button (green circle) connected to a 'ref.Channel2' input of an 'L60x-1 HVC Cfg' block. The 'En' output of this block is also connected to 'ref.Channel2'. A '0' is shown next to the 'Man' button. On the right, a 'RoomController PCD' panel is visible with a 'History' button highlighted in a red box. Below the diagram, the 'Adjust Window' is open, showing a table of logged adjust parameter changes. A dialog box titled 'Update Adjust Parameters' is overlaid on the window, displaying a table of changes and buttons for 'Help', 'Select All', 'Clear All', 'Remove Log File', and 'Apply changes'.

Update	FBox	Adjust Parameter	Source Value	Online Value	New Value
<input type="checkbox"/>	HVC Configuration : Name =	From station address	250	250	120
<input type="checkbox"/>	HVC Configuration : Name =	Value displayed on LCD	Temp. RU	Temp. RU	Temp. PID flash
<input type="checkbox"/>	HVC Configuration : Name =	IR remote control zone	0	0	1

Les modifications peuvent également être affichées pour la FBox sélectionnée en cliquant sur le bouton « History » dans le coin supérieur droit de la fenêtre « Adjust Window ».

Les modifications sélectionnées peuvent être appliquées au code source. Les valeurs des paramètres d'ajustage seront remplacées par les valeurs sélectionnées.

## 5.8 Symbol Editor

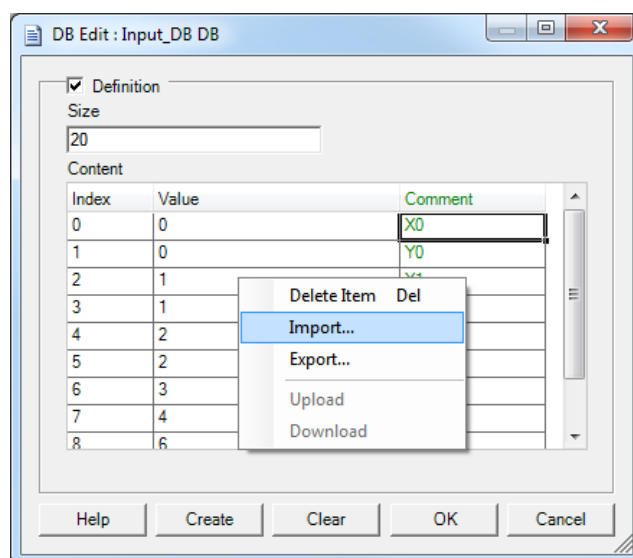
### 5.8.1 Importation et exportation du contenu de DB depuis et vers un fichier CSV

Dans la nouvelle version du Symbol Editor, le contenu d'un bloc de données peut être stocké dans un fichier texte délimité par des virgules.

Pour un DB unique, le format du fichier CSV commence par le numéro de l'index, séparé par un « ; », suivie de la valeur de l'élément du DB, d'un « ; », puis du commentaire. Le commentaire est facultatif. Vous trouverez ci-dessous un exemple :

```
INDEX;VALUE;COMMENT
0;0;X0
1;0;Y0
2;1;X1
3;1;Y1
```

Pour importer et exporter le contenu d'un DB, de nouvelles commandes « Import ... » et « Export ... » ont été mises en place dans le menu contextuel de la fenêtre «DB Edit ».

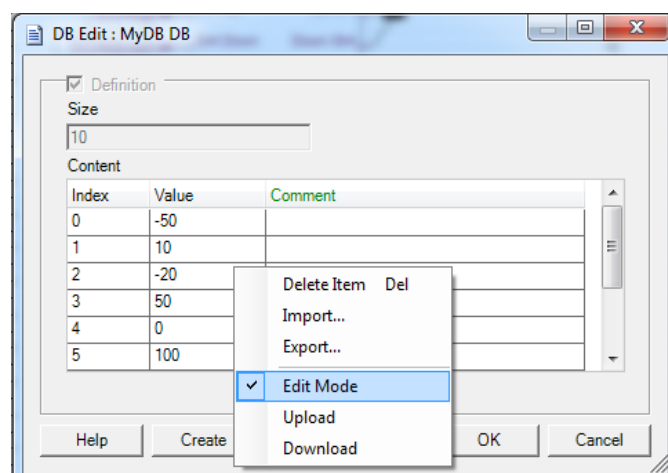


Par défaut, les fichiers CSV sont importés ou exportés depuis/vers le répertoire suivant :

- Pour Windows 7 et 8 :  
« C:\Utilisateurs\Public\Saia-Burgess\PG5\_21\Symbol Editor »
- Pour Windows XP :  
« C:\Documents and Settings\All Users\Saia-Burgess\PG5\_21\Symbol Editor »

Les fonctions « Import » et « Export » sont également disponibles en mode en ligne. Vous devez d'abord passer en mode édition à l'aide de la commande « Edit Mode » du menu contextuel avant de pouvoir modifier le contenu du DB. En mode en ligne, la taille du DB ne peut pas être modifiée. Elle doit correspondre à la taille déjà définie dans le code

source. Si « Edit Mode » est activé, les valeurs peuvent également être modifiées manuellement et téléchargées dans le PCD (voir la section ci-dessous « Chargement et téléchargement des valeurs des DB »)



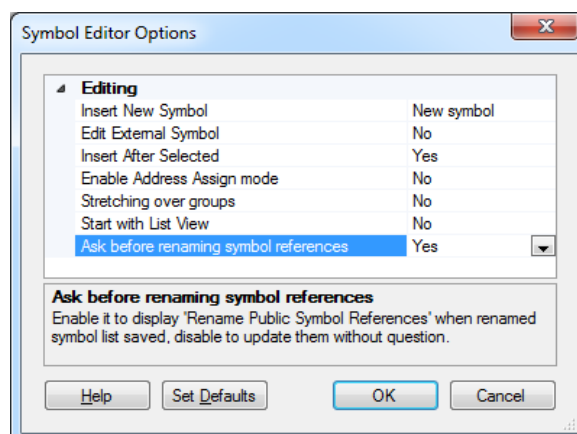
### 5.8.2 Chargement et téléchargement des valeurs des DB

En mode en ligne le contenu modifié d'un DB peut être téléchargé dans le PCD à l'aide de la commande « Download » définie dans le menu contextuel de la boîte de dialogue « DB Edit ». Une commande « Upload » permettant de mettre à jour les valeurs du programme au moyen des valeurs actuelles définies dans le PCD est également disponible.

### 5.8.3 Changement de nom des références d'un symbole public

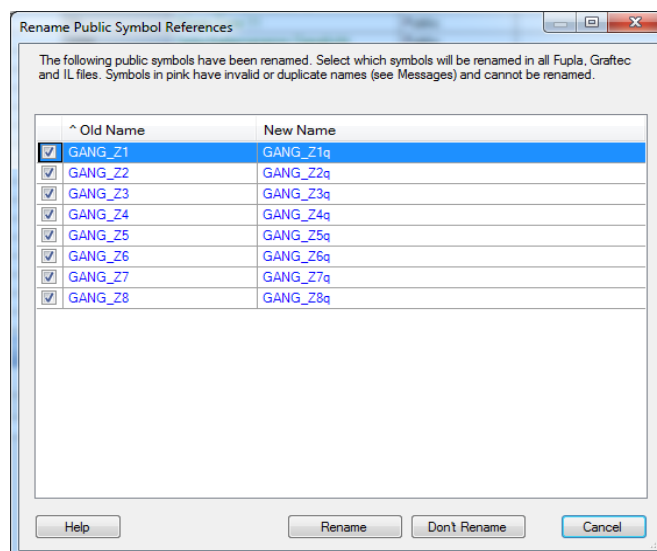
Lorsque le nom d'un symbole global est changé et qu'un fichier source est enregistré, les références du symbole sont automatiquement mises à jour dans tous les autres fichiers sources.

Afin d'offrir un meilleur contrôle à l'utilisateur, une option permettant d'afficher la liste des symboles dont le nom a été changé est disponible. Il s'agit de l'option « Ask before renaming symbol references » qui est définie dans la boîte de dialogue « Symbol Editor Options ». Sélectionnez la commande « Options » du menu contextuel « Advanced » du Symbol Editor pour afficher cette boîte de dialogue.





Si cette option est sélectionnée, la boîte « Rename Public Symbol References » s'affiche lorsqu'un fichier source est enregistré et que le nom de symboles publics a été changé. Cette boîte de dialogue affiche la liste des symboles avec leur ancien et leur nouveau nom.



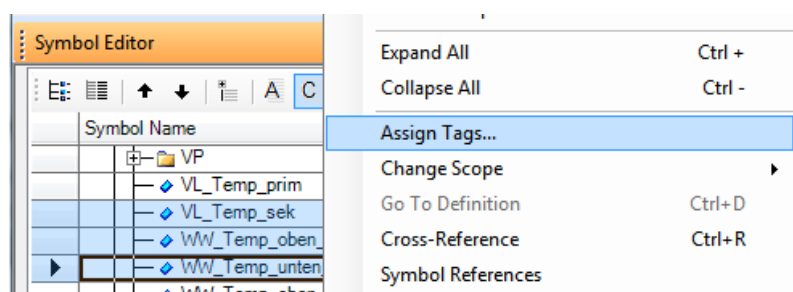
Il est alors possible de sélectionner les références de symboles dont le nom doit être changé en cochant la case se trouvant dans la première colonne et en cliquant sur le bouton « Rename ». Si aucun nom de référence de symbole ne doit être changé, il suffit de cliquer sur le bouton « Don't Rename ».

**Remarque :** il n'est pas possible d'annuler le changement de nom de références de symboles publics.

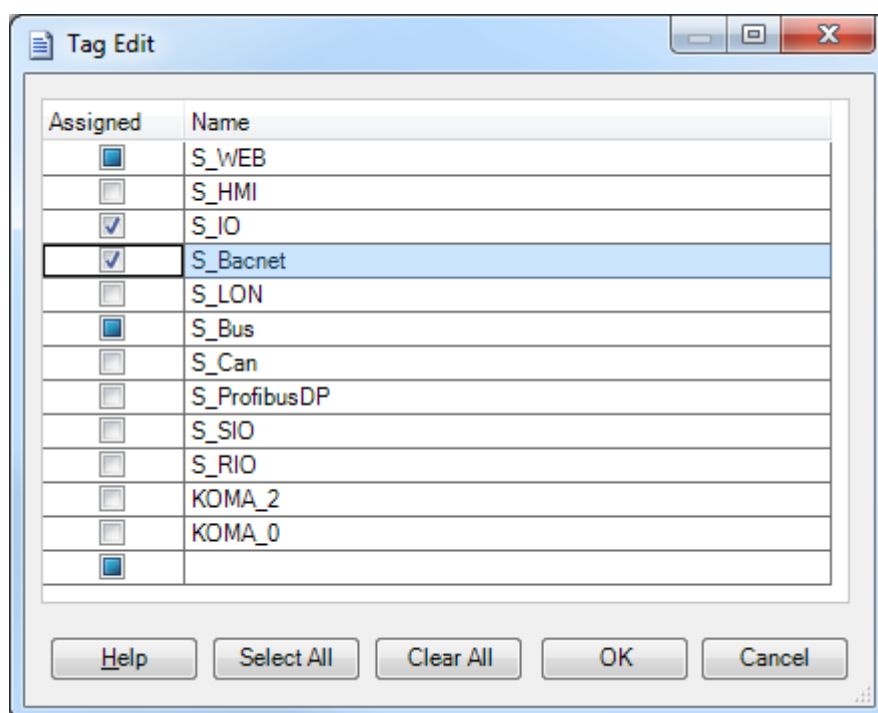
#### 5.8.4 Attribution de tags à des symboles

Les tags (ou balises) correspondent à des informations supplémentaires qui peuvent être attribuées à des symboles. Chaque symbole peut avoir un ou plusieurs tags. Ces tags peuvent être utilisés à des fins de filtrage et pour des fonctionnalités d'exportation de symboles.

Des tags peuvent désormais être attribués à plusieurs symboles à la fois en sélectionnant ces symboles dans la grille, puis en sélectionnant la commande « Assign Tags » dans le menu contextuel du Symbol Editor.



La boîte de dialogue « Tag Edit » s'affiche alors.



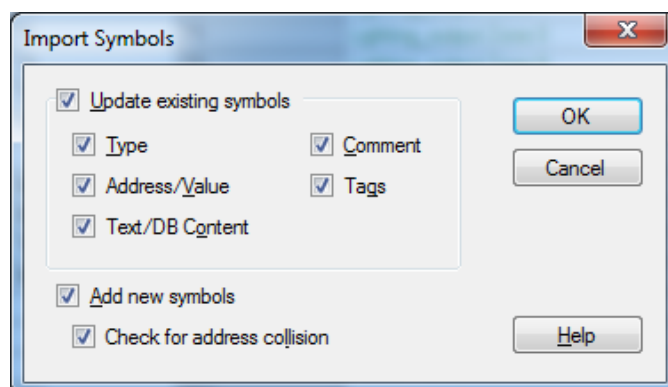
Les états suivants sont affichés dans la colonne « Assigned » :

- Sélectionné : le tag correspondant est défini pour tous les symboles sélectionnés.
- Pas sélectionné : le tag correspondant n'est attribué à aucun symbole.
- Intermédiaire : le tag correspondant n'est attribué qu'à certains des symboles sélectionnés.

Il suffit de cocher la case « Assigned » pour modifier l'attribution des tags pour tous les symboles sélectionnés.

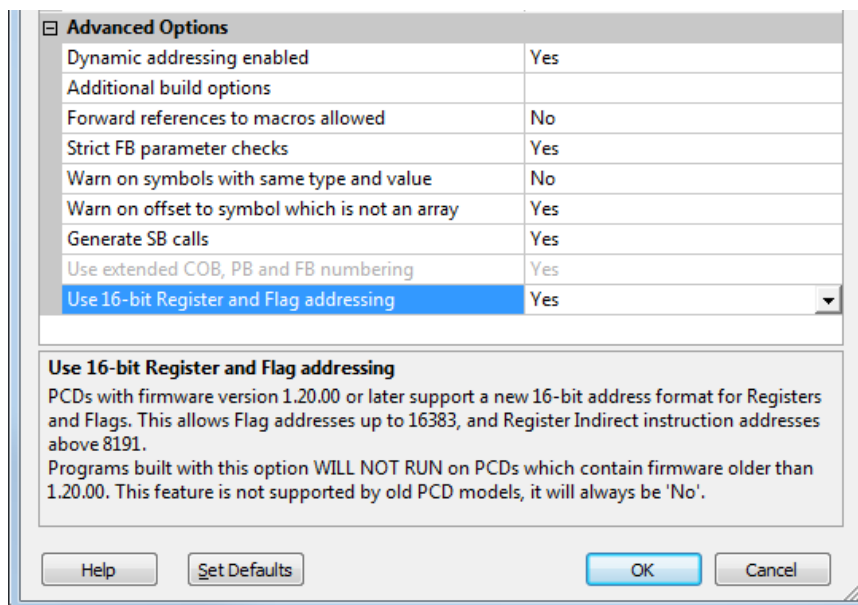
### 5.8.5 Possibilité de sélectionner des informations relatives aux symboles lors de leur importation

Dans plusieurs cas, seules certaines parties des symboles existants doivent être mises à jour, par exemple, lorsque des adresses attribuées par VisiPlus doivent être réimportées. La nouvelle boîte de dialogue d'options s'affiche une fois le fichier sélectionné et permet de définir les règles d'importation : sélectionnez les champs à mettre à jour et décidez d'ajouter de nouveaux symboles uniquement lorsque cela est nécessaire.



## 5.9 Extension des flags et des registres

A partir de la version 1.20 du firmware COSinus, il est possible d'adresser jusqu'à 16 384 flags et 16 384 registres. Etant donné que le PG5 ne connaît pas la version du firmware du PCD cible, vous devez d'abord définir l'**option de génération** de l'automate « Use 16-bit Register and Flag addressing » sur « Yes » :



Une fois cette option définie, le PG5 générera un fichier PCD utilisant un nouveau format d'adresse d'instructions 16 bits. Le fichier PCD ne peut pas être téléchargé ou restauré sur un PCD avec un firmware antérieur qui ne prend pas en charge le nouveau format.

### Adressage indirect des registres

Avec le PG5 2.0 et un firmware antérieur, il n'était pas possible d'adresser les registres supérieurs à 8191 avec les instructions d'**adressage indirect par registre**. Ceci engendrerait des problèmes avec certaines FBox, par exemple la bibliothèque HDLog, si la plage d'adresses dynamiques des registres était supérieure à 8191. Désormais, si un adressage 16 bits est utilisé, cette limitation n'existe plus : toutes les adresses peuvent être utilisées.

### Textes de communication en mode C

Les adresses des registres et des flags supérieures à 9999 sont formées de 5 chiffres, pas 4. Ceci peut engendrer des problèmes avec les textes de communication en mode C qui contiennent des adresses de support formatées utilisant \$Rnnnn et \$Fnnnn. Un nouveau format Mode C a été mis en place pour indiquer que 5 chiffres seront utilisés : un X est ajouté après le code du support : \$RXnnnnn et \$FXnnnnn. Si vous avez utilisé la syntaxe de mise en forme du texte en liste d'instructions standard : « \$ », Symbol.04T, l'assembleur S-Asm ajoutera automatiquement le X et utilisera 5 chiffres si l'adresse est supérieure à 9999. Vous n'aurez donc pas besoin de modifier le code existant.

## 5.10 Téléchargement d'un fichier de sauvegarde via HTTP

Dans certains cas, le téléchargement d'un programme utilisateur PCD depuis un emplacement à distance via Ether-S-Bus peut être problématique. D'une part, Ether-S-Bus utilise un port spécial et il n'est pas toujours facile d'ouvrir ce port dans une infrastructure informatique. C'est pour cela qu'une communication utilisant le port standard 80 posera moins de problèmes. D'autre part, lorsque la communication Ethernet est lente (VPN ou GPRS, par ex.), Ether-S-Bus n'est pas très efficace en raison de la longueur maximale des télégrammes S-Bus à 256 bit. L'envoi de nombreux télégrammes sur un réseau lent ralentit la communication. Avec le protocole HTTP, les télégrammes échangés sont plus grands mais leur nombre est plus faible. Cela signifie que la vitesse de communication sur un canal de communication lent peut être améliorée par rapport à Ether-S-Bus. C'est pour cette raison que la nouvelle fonction de téléchargement via HTTP a été mise en place.

Une nouvelle commande est disponible dans le menu « Online » du gestionnaire de projets : « **Download via HTTP/FTP** ». Elle ouvre une boîte de dialogue qui permet de configurer la destination. Le gestionnaire de projets renseignera la plupart des informations nécessaires au téléchargement à partir de la configuration de l'automate actif.

Dans certains cas, l'utilisateur devra entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe pour établir la connexion FTP. Si la case « Remember me » n'est pas cochée, ces valeurs ne seront pas enregistrées et devront être entrées à chaque fois.

Cliquez sur le bouton « Refresh » pour tenter de vous connecter au PCD et de lire les informations qui seront affichées dans le groupe « Connected Device Information ». L'utilisateur doit sélectionner un emplacement valide avant de lancer le téléchargement.

Un fichier de sauvegarde est créé lorsque vous cliquez sur « Start Download ». Ce fichier est téléchargé sur la Flash sélectionnée. Le PCD « restaure » alors cette copie de sauvegarde.

Le projet doit avoir été généré avec succès avant d'être téléchargé via HTTP/FTP. La configuration de l'automate et les fichiers web doivent être téléchargés séparément.

Download via HTTP/FTP

Program File Name  
C:\Users\Public\Saia-Burgess\PG5\_21\Projects\Project23\Device1\Device1.pcd

Destination Device  
IP address or Host URL of the PCD  
172.23.13.150  
User Name: root Password: ..... Remember me

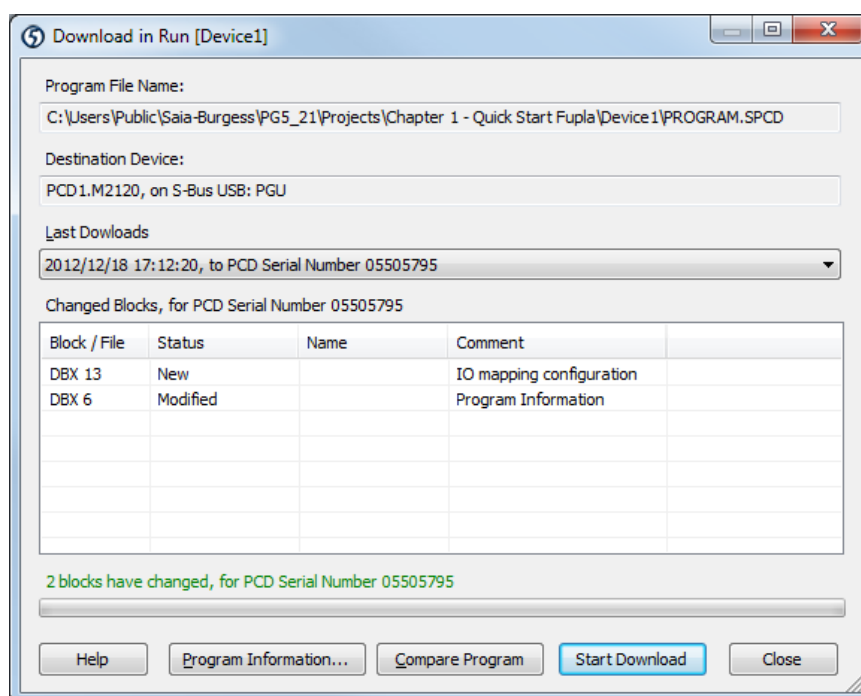
Connected Device Information  
Available Slots: M1\_FLASH  
PCD Type: PCD3.M5540  
PCD Serial Number: 03A0136E Refresh

Refresh complete

Help Start Download Close

## 5.11 Download in Run pour les PCD1.Mxxx0 et PCD3 +

Les PCD3+ et PCD1.M2xxx dotés du firmware COSinus version 1.20 et supérieure et tous les futurs modèles de PCD sont dotés d'une procédure de **téléchargement en cours d'exécution – Download in RUN** - entièrement nouvelle, sécurisée et facile à utiliser. Une nouvelle commande « Download in Run » qui permet d'ouvrir la nouvelle boîte de dialogue « **Download in Run** » est disponible dans le menu « **Online** » du gestionnaire de projets :



Elle affiche une liste de tous les **blocs modifiés (Changed Blocks)** depuis le dernier téléchargement et indique si le programme modifié peut être téléchargé en cours d'exécution. Les blocs qui ne peuvent pas être téléchargés en cours d'exécution sont indiqués en **rouge**.

Il est désormais possible de télécharger le même programme dans divers PCD. La liste des derniers téléchargements (**Last Downloads**) indique les PCD dans lesquels le programme a été téléchargé en les identifiant au moyen de leur numéro de série. Chaque PCD peut contenir une version différente du programme. Si vous sélectionnez un PCD dans la liste **Last Downloads**, la liste **Changed Blocks** correspondant à ce PCD sera mise à jour.

En l'absence d'informations sur le dernier téléchargement, vous pouvez cliquer sur le bouton **Compare Program** pour charger le programme existant (le cas échéant) et actualiser la liste **Changed Blocks**.

Lorsque vous modifiez des programme Fupla, l'ajout ou la suppression de certaines FBox désactivera le téléchargement en cours d'exécution. Ceci est signalé par une icône dans la barre d'état Fupla : **vert** = ok, **rouge** = pas ok. Les FBox qui peuvent être téléchargées en cours d'exécution sont également signalées par des icônes dans la fenêtre **FBox Selector**.

Reportez-vous à l'aide du Project Manager (SPM) pour obtenir de plus amples informations.

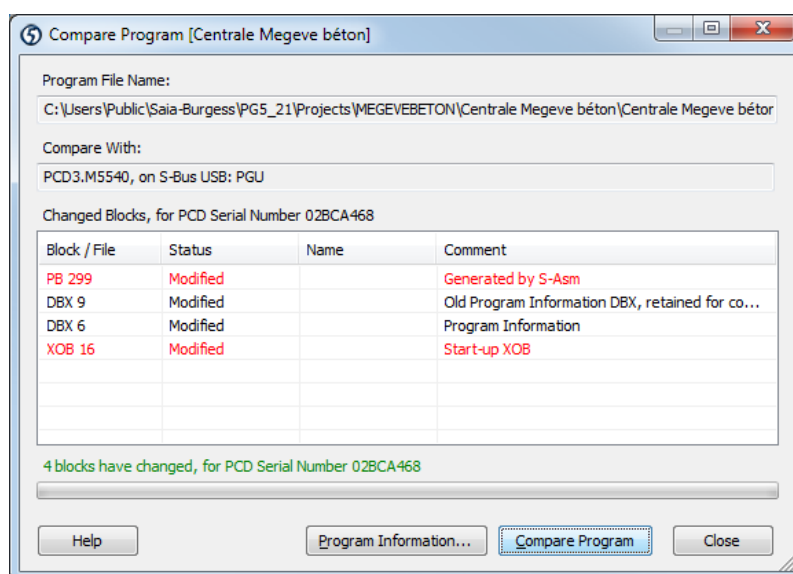
## 5.12 Comparaison des programmes

Le Project Manager dispose d'une nouvelle commande « **Online** » / « **Compare Program** » qui compare le programme de l'automate actif au programme se trouvant dans le PCD connecté et affiche une liste des différents blocs et des fichiers pouvant être téléchargés. Cette fonction n'est pas activée dans les anciens modèles de PCD qui ne la prennent pas en charge.

Cliquez sur le bouton « **Compare Program** » pour vous connecter au PCD et lire les informations relatives au programme se trouvant dans le PCD. Si les informations relatives au fichier téléchargé sont déjà disponibles (il a déjà été chargé ou une copie du programme a été enregistrée lorsqu'il a été téléchargé), la fonction compare le dernier fichier programme avec la copie et affiche une liste des différences. Si le fichier programme n'est pas disponible, il est chargé, de même que les fichiers téléchargeables. La comparaison avec les fichiers chargés est ensuite effectuée.

Tous les blocs et fichiers qui sont différents sont signalés dans la liste « **Changed Blocks** ». Les blocs indiqués en **rouge** ne peuvent pas être téléchargés en cours d'exécution.

Le bouton « **Program Information** » est un raccourci qui permet d'afficher les informations relatives au programme de l'automate actif et au programme se trouvant dans le PCD connecté.



## 5.13 Smart RIO Configurator

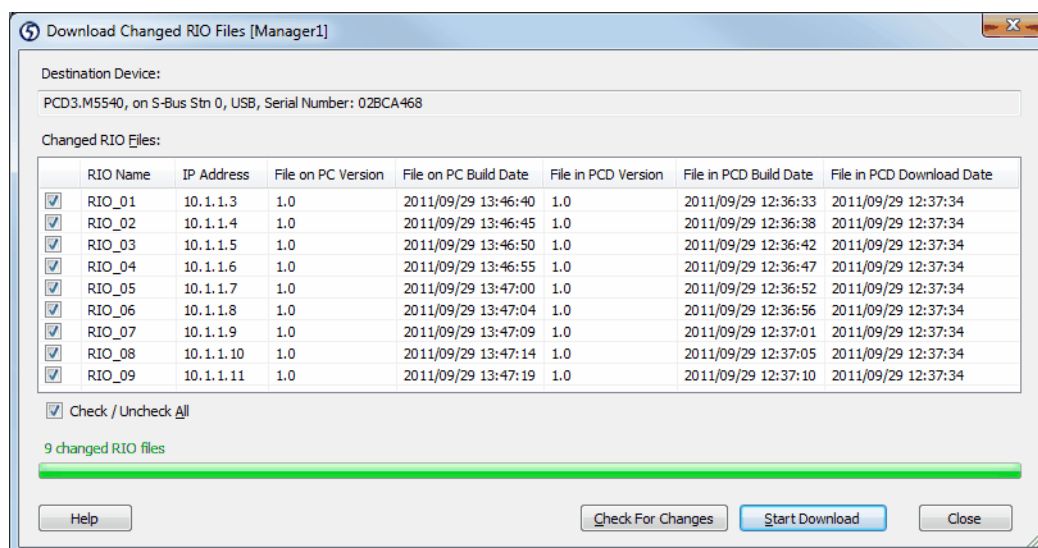
### 5.13.1 Télécharger uniquement les fichiers RIO modifiés

Le Project Manager (SPM) possède une nouvelle commande de menu « **Online** » / « **Download Changed RIO Files** » qui s'affiche si l'automate actif est un Smart RIO Manager. Cette fonction présente une liste de tous les fichiers de RIO modifiés et permet de les télécharger dans le Manager alors que le programme utilisateur est toujours en cours d'exécution.

Pour déterminer les fichiers de RIO qui ont été modifiés, cliquez d'abord sur le bouton « **Check For Changes** » pour charger les **informations relatives au programme** de chaque fichier de RIO dans le PCD Manager et les comparer aux informations relatives au programme des fichiers de RIO figurant dans le projet PG5. La liste des fichiers RIO modifiés contient le nom des Smart RIO qui ont un fichier de programme différent.

La liste contient le nom du RIO, l'adresse IP, le numéro de la version du programme (extraite des propriétés de l'automate) et la date de la génération du programme RIO dans le projet PG5 sur le PC et du programme RIO se trouvant actuellement dans le PCD.

Sélectionnez les fichiers de RIO à télécharger en cochant les cases correspondantes. Toutes les cases sont cochées par défaut. Cliquez sur « **Start Download** » pour télécharger les fichiers de RIO sélectionnés dans le PCD Manager. Le téléchargement est effectué sans arrêt du manager. Une fois que tous les fichiers de RIO modifiés ont été téléchargés, le manager transfèrera automatiquement les nouveaux fichiers dans les RIO.



### 5.13.2 Localisation

L'interface utilisateur du configurateur de Smart RIO peut désormais être affichée en allemand, en anglais ou en français. La langue est sélectionnée à l'aide de l'option « **Preferred language for Applications** » de la boîte de dialogue « **Options** » du Project Manager (SPM).

## 5.14 Réinitialisation de la disposition des fenêtres

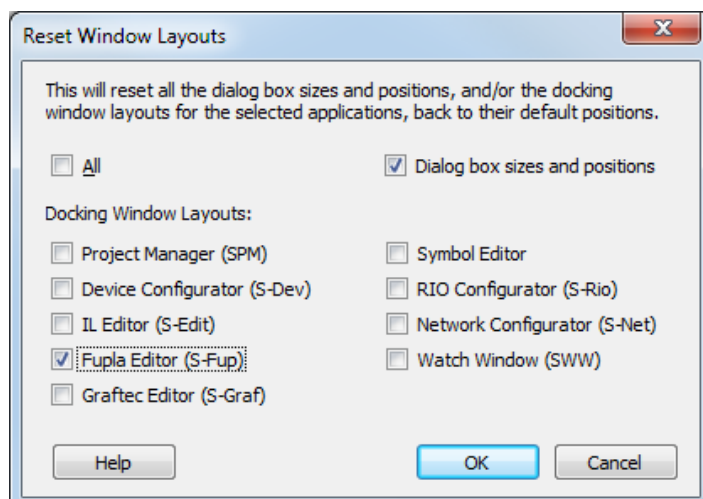
Dans certains cas, si la résolution de l'écran ou le nombre d'affichages a été modifié(e), les fenêtres d'ancrage ou les boîtes de dialogue redimensionnables peuvent mal s'afficher ou être masquées. Cette fonction rétablit les positions par défaut.

La nouvelle commande « Reset Window Layouts » est définie dans le menu « **Tools** ».

Lorsque vous sélectionnez cette commande, la boîte de dialogue « Reset Window Layouts » s'affiche et vous avez la possibilité de sélectionner les différentes positions qui doivent être réinitialisées.

La case « **All** » permet de cocher (ou décocher) toutes les cases. La case « **Dialog box sizes and positions** » réinitialise toutes les boîtes de dialogue redimensionnables du PG5, telles que la boîte de dialogue « Program Information ». Ceci s'applique à toutes les applications. Les cases « **Docking Window Layouts** » réinitialisent la disposition des fenêtres d'ancrage des applications sélectionnées. Il n'est pas nécessaire d'ouvrir l'application.

La réinitialisation de la disposition du Project Manager est sans effet tant que le Project Manager n'a pas été fermé et ré-ouvert.





## 5.15 Device Configurator

### 5.15.1 Nouveaux automates

Les automates suivants ont été intégrés dans le Device Configurator :

- PCD7.D457VT5F : pupitre programmable 5,7 po'
- PCD7.D410VT5F : pupitre programmable 10 po
- PCD7.D412DT5F : pupitre programmable 12 po
- PCD3.M6860 : contrôleur avec 2 interfaces Ethernet
- PCD1.M0160E0 : e-contrôleur
- PCD1.M2110R1 : room-contrôleur
- PCD1.M2160 : contrôleur PCD1

### 5.15.2 Nouveaux modules de communication

Les nouveaux modules de communication avancés PCD2.F2150 et PCD3.F215 qui prennent en charge BACnet MSTP ont été intégrés. Tous les paramètres de communication peuvent être définis à l'aide de la grille des propriétés (voir la section « **BACnet Configurator** » ci-dessous pour de plus amples informations).

Les nouveaux modules de communication LON TP/FT-10 PCD2.F2400 et PCD3.F240 ont également été intégrés.

### 5.15.3 Prise en charge du capteur de température Ni 1000 L&S

La prise en charge du capteur de température Ni 1000 L&S a été intégrée dans la nouvelle version 1.20 du firmware COSinus.

▲ Analogue Input 1	
Input 1 Range	Ni 1000 L&S (-60..+240°C)
Minimum Value Input 1	-600
Maximum Value Input 1	2400

Il est désormais possible de configurer le capteur Ni 1000 L&S comme plage d'entrée pour les modules

- PCD2.W220 - PCD3.W220
- PCD2.W340 - PCD3.W340
- PCD2.W525 - PCD3.W525
- PCD2.W745 - PCD3.W745

**Remarque :** le capteur Ni 1000 L&S était déjà pris en charge sur les entrées analogiques embarquées des PCD1.Mxxx0, PCD3 compact et PCD3 WAC.

### 5.15.4 Analyse et enregistrement des données des compteurs

Sur les contrôleurs PCD1.M0160E0, PCD1.M2160, PCD3.Mxx60 (PCD3+) et les pupitres programmables PCD7.D4xx, l'analyse et l'enregistrement des données des compteurs ont été intégrés avec la version 1.20 de COSinus.

Cette fonction permet d'analyser et d'enregistrer automatiquement les données énergétiques relevées par les compteurs (compteurs d'énergie S-Bus, par ex.) et les données venant des passerelles (interface H104, par ex.).

Cette fonctionnalité peut être activée en sélectionnant le slot « Monitoring » et en activant la propriété « Monitoring Enabled ».

Monitoring	
Section	Description
Monitoring	Monitoring and logging of meter data..

: Monitoring	
Monitoring	
Monitoring Enabled	Yes
Data Logging	
Data Hold Time [year]	4

Une fois la fonction d'analyse activée, il est possible d'activer une interface embarquée RS 485 afin de pouvoir détecter automatiquement les compteurs d'énergie S-Bus ou les passerelles et commencer l'acquisition et l'enregistrement des données.

Onboard Communications		
Location	Type	Description
Onboard	RS-485/S-Net	RS-485 port

S-Bus Metering	
Port Number S-Bus Metering	0
S-Bus Metering Enabled	Yes
Baud Rate S-Bus Metering	Default (recommended)
Response Timeout [ms]	0
Number Of Retries	2
Maximum S-Bus Address	32

La bibliothèque de FBox et les modèles de projet web S-Monitoring permettent de gérer et d'afficher les données enregistrées du côté du programme utilisateur. Reportez-vous à notre site d'assistance technique pour obtenir de plus amples informations.

### 5.15.5 Upload de la configuration de l'automate

Le chargement de la configuration de l'automate a été modifié afin d'améliorer la gestion des paramètres d'E/S et du media mapping

Input/Output handling

Upload the IO settings and media mapping

Keep the current defined IO settings and media mapping - if possible

Dans la nouvelle version, il existe deux façons de charger les paramètres d'E/S et le media mapping.

- **Upload des paramètres d'E/S et du media mapping**

Le processus de chargement lit la configuration des E/S actuellement définie dans l'automate connecté. Si la configuration des E/S est déjà définie dans l'automate, l'ensemble de la configuration du module sera récupéré : le type de module, l'emplacement du module, les propriétés du module et la définition du media mapping. Si l'adresse des medias (flags ou registres) est spécifiée à l'intérieur de la plage dynamique, elle ne sera pas affichée (l'adressage dynamique est maintenu). Si l'adresse des médias est spécifiée en dehors de la plage dynamique, elle sera affichée.

En l'absence d'informations sur les paramètres d'E/S dans l'automate connecté, une boîte de message demandant si les paramètres d'E/S actuels doivent être conservés et si l'automate chargé est compatible avec les modules d'E/S et l'extension définis s'affichera à la fin du chargement.

- **Conservation des paramètres d'E/S et du media mapping actuellement définis**

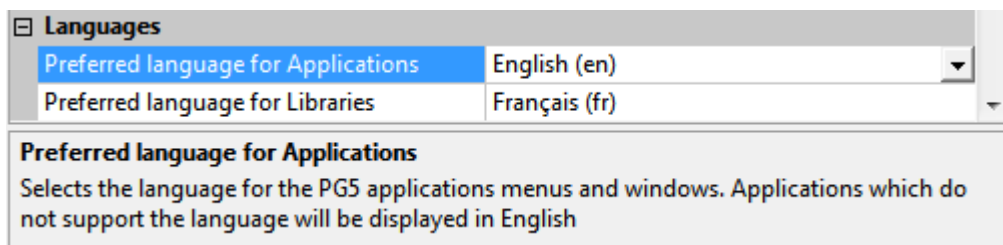
Les paramètres d'E/S et le media mapping actuellement définis seront conservés dans les paramètres matériels actuellement chargés. Il n'est pas toujours possible de conserver la configuration d'E/S actuelle car le type d'automate chargé est différent du type d'automate actuel défini et le module d'E/S ne sera pas toujours compatible, par exemple, lorsque l'on passe d'un PCD2 à un PCD3 ou d'un type de PCD permettant l'extension à un type de PCD sans emplacement d'extension. Dans ce cas, le processus de chargement ne lira pas la configuration de gestion des E/S actuellement définie dans l'automate connecté.

**Remarque :** il est toujours possible de récupérer la configuration définie avant l'upload, à l'aide de la commande « Undo » du menu « Edit ».

## 5.15.6 Localisation

La langue de l'interface utilisateur n'est plus spécifiée dans les options du Device Configurator.

Comme pour les autres applications PG5 (Smart RIO Configurator, Project Generator, outil complémentaire DDC), la langue est sélectionnée à partir de la boîte de dialogue « Options » du Project Manager (SPM) à l'aide de l'option « Preferred language for Applications ».

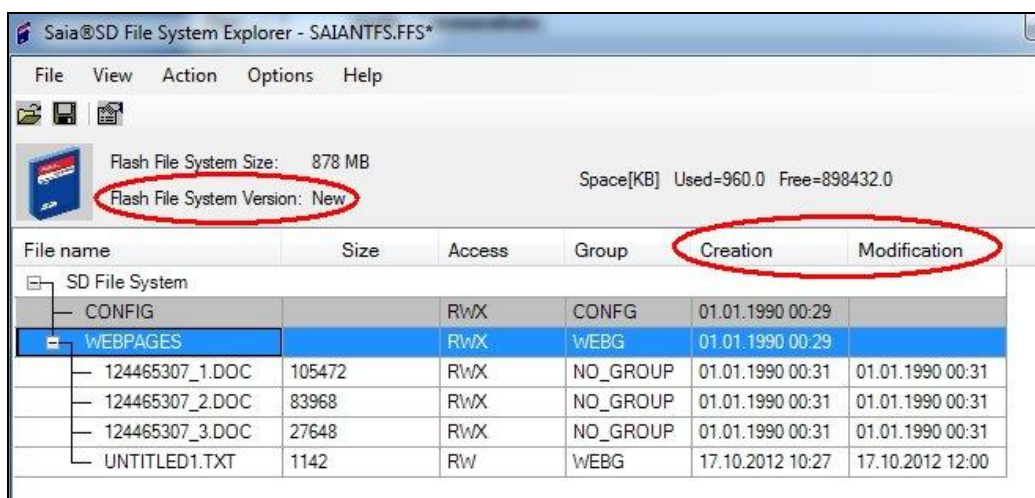


## 5.16 SD File System Explorer

Dans le nouveau firmware COSinus version 1.20, le système de fichiers a été étendu afin de pouvoir apporter des informations sur la date et l'heure de création et de modification des fichiers.

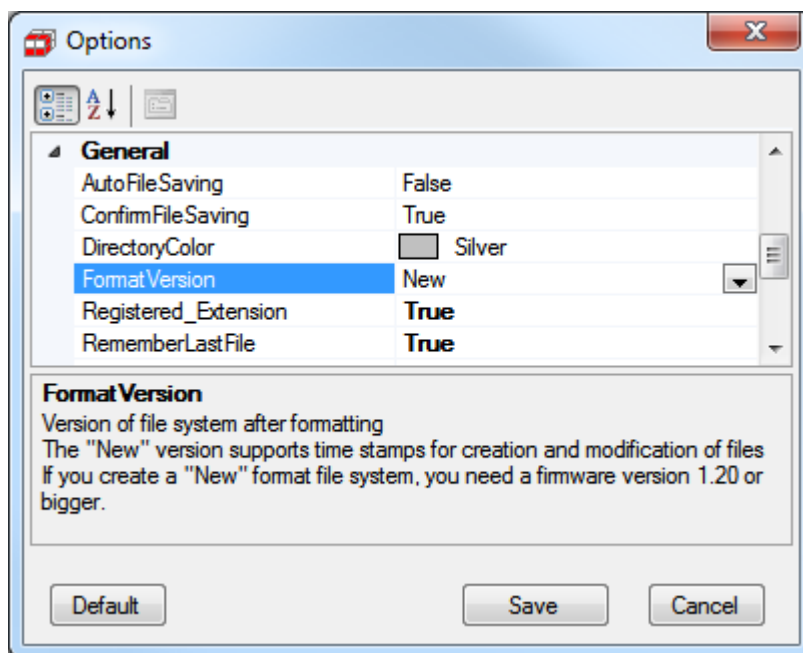
Conformément à cette modification, le SD File System Explorer a également été étendu afin qu'il puisse prendre en charge le nouveau format du système de fichiers.

La version du système de fichiers est automatiquement déterminée et la vue est ajustée lorsque les informations sont lues depuis une carte SD Flash.

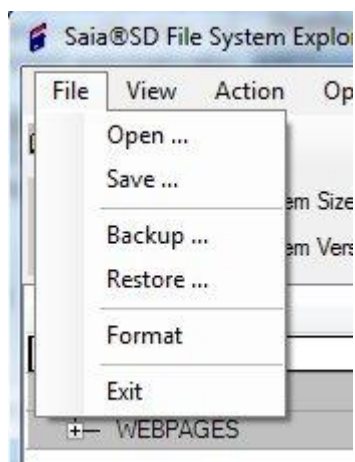


Grâce au SD File System Explorer, il est possible de mettre à jour la version du système de fichiers en reformatant le système de fichiers défini sur la carte SD.

La boîte de dialogue « Options » disponible depuis le menu « Options » de la vue principale permet d'indiquer la version voulue (New ou Old) après le reformatage.



L'opération de formatage détruira toutes les données contenues dans le système de fichiers. Pour les conserver, commencez par réaliser une sauvegarde de vos fichiers à l'aide de la commande « Backup ... » du menu « File ». Après le formatage (commande « Format »), vous pourrez restaurer les données d'origine à l'aide de la commande « Restore ... »

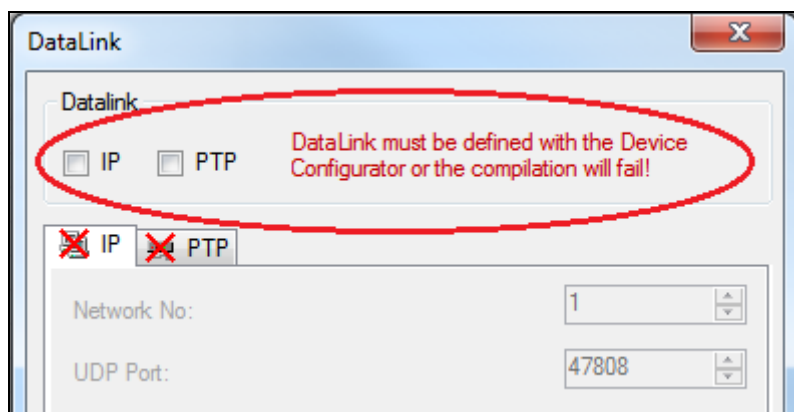


## 5.17 BACnet Configurator

Des modifications ayant trait à la configuration de la liaison de données ont été apportées dans le BACnet Configurator. Il est désormais recommandé de n'utiliser que le Device Configurator pour définir les paramètres de communication. Vous trouverez ci-dessous de plus amples informations sur ces modifications.

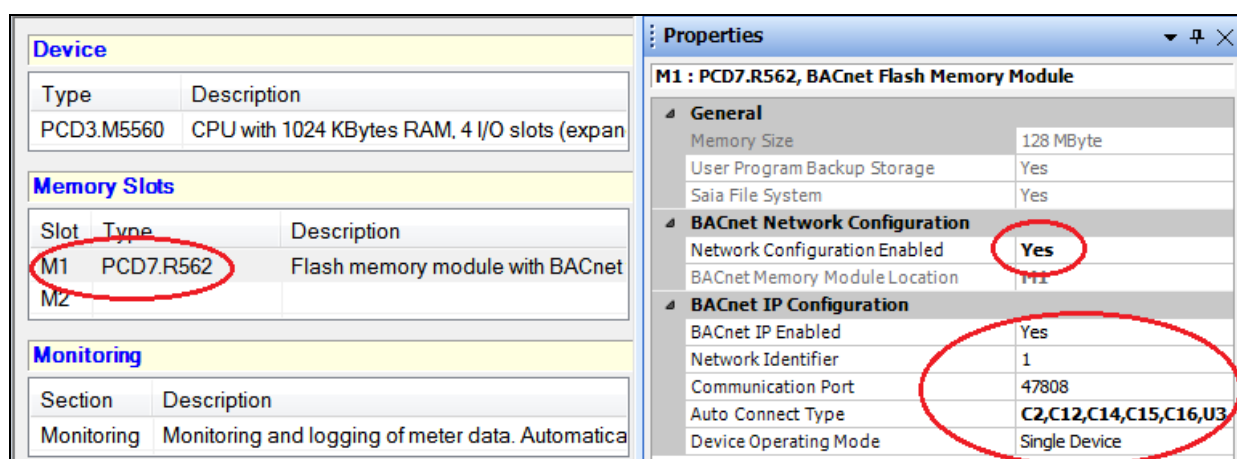
### Configuration DataLink

La liaison de données – Datalink - ne doit être configurée qu'une seule fois. Si elle est définie dans le Device Configurator et le configurateur BACnet, un message d'avertissement sera affiché par le compilateur et les paramètres du Device Configurator seront utilisés.



### Paramètres IP

Les paramètres de communication IP peuvent être configurés dans le Device Configurator en ajoutant un module PCD7.R56x à l'un des emplacements de mémoire et en configurant les paramètres IP de BACnet à l'aide de la fenêtre « Properties ».



Les modules de mémoire BACnet suivants peuvent être utilisés aux emplacements de mémoire :

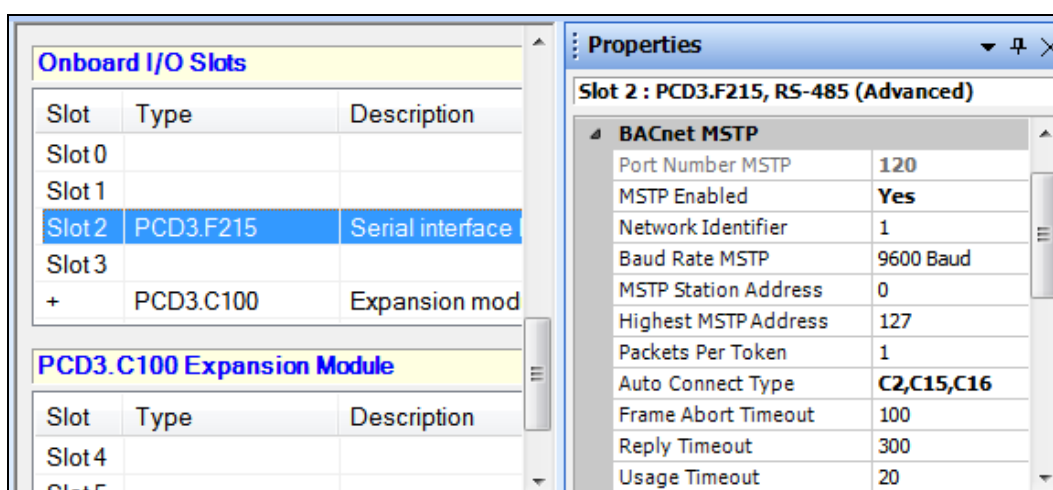
- PCD7.R560
- PCD7.R561
- PCD7.R562

Les modules de mémoire BACnet suivants peuvent être utilisés aux emplacements d'E/S embarqués :

- PCD3.R560
- PCD3.R561
- PCD3.R562

### Paramètres MSTP

Le protocole de communication MSTP peut être configuré en ajoutant des modules F215 compatibles BACnet à l'emplacement d'E/S embarqué et un module PCD7.R56x à un emplacement de mémoire (voir ci-dessus).



Slot	Type	Description
Slot 0		
Slot 1		
Slot 2	PCD3.F215	Serial interface
Slot 3		
+	PCD3.C100	Expansion mod

Slot	Type	Description
Slot 4		
Slot 5		

Slot 2 : PCD3.F215, RS-485 (Advanced)	
<b>BACnet MSTP</b>	
Port Number MSTP	120
MSTP Enabled	Yes
Network Identifier	1
Baud Rate MSTP	9600 Baud
MSTP Station Address	0
Highest MSTP Address	127
Packets Per Token	1
Auto Connect Type	C2,C15,C16
Frame Abort Timeout	100
Reply Timeout	300
Usage Timeout	20

Les modules BACnet MSTP PCD3.F215 peuvent être utilisés avec les automates PCD3 et les modules PCD2.F2150 avec les automates PCD1 et PCD2.

## 5.18 LON Configurator

Un tout nouveau configurateur LON a été intégré dans cette version. Il prend en charge la configuration de LON / IP et LON TP/FT-10.

### Nouveau workflow

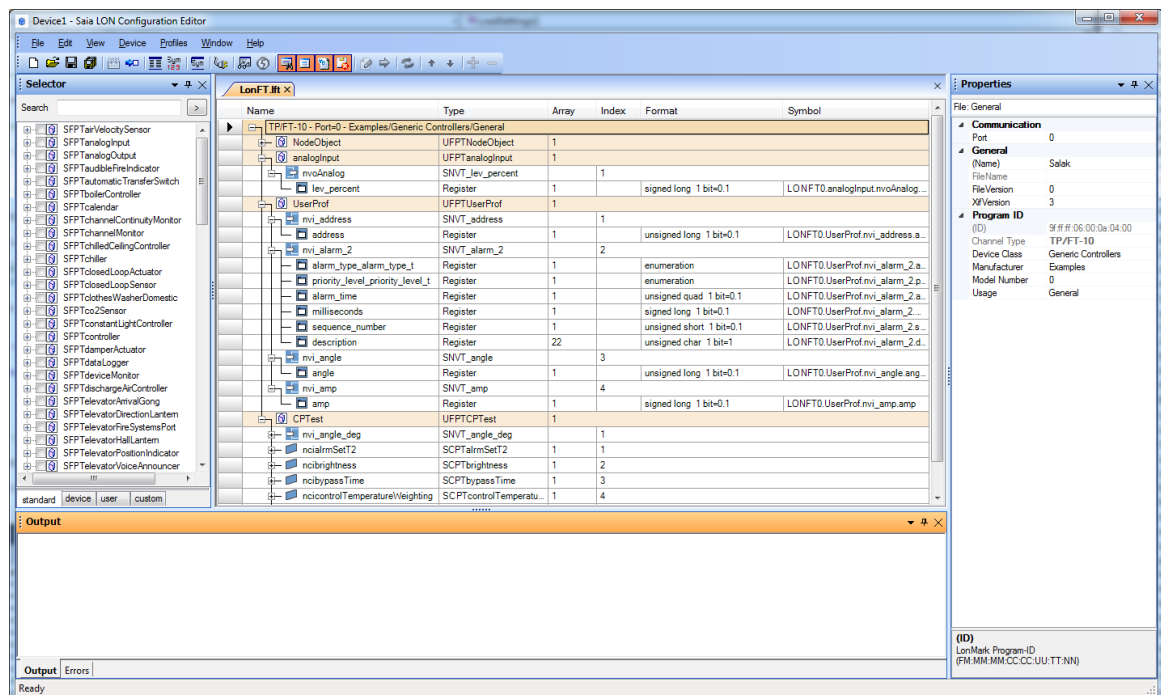
Dans la version précédente de l'éditeur, les profils standard devaient être ouverts dans le « Profiles Editor » pour qu'ils puissent être ajoutés à la configuration cible.

Dans la nouvelle version de l'éditeur, ils peuvent être édités séparément. Cela signifie que les profils standards et utilisateur peuvent être utilisés de façon identique : il suffit de faire glisser l'élément sélectionné du sélecteur – fenêtre « Selector » - dans la configuration – fenêtre principale - pour que le profil soit assigné.

### Nouvelle interface utilisateur

Conformément au nouveau workflow, l'interface utilisateur du LON Configurator a été remaniée afin d'offrir à l'utilisateur une meilleure gestion et une apparence identique à celle des autres applications PG5.

La nouvelle interface multi-document permet à l'utilisateur de modifier simultanément plusieurs configurations. Les documents apparaissent sous la forme d'onglets dans la vue principale du LON Configurator.





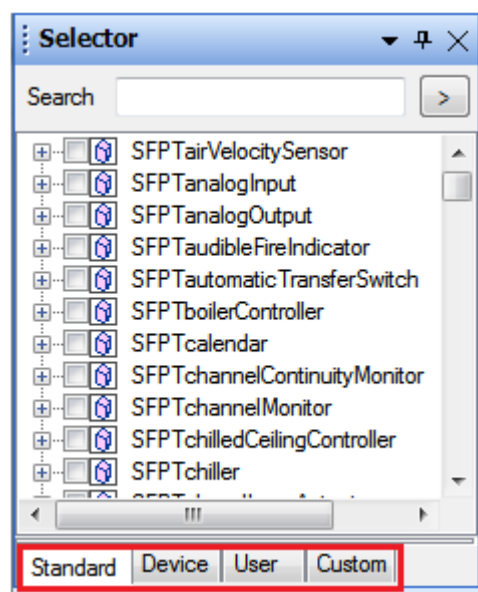
## Éléments de l'interface utilisateur

### Vue principale

La vue principale contient la configuration actuelle du nœud, avec une vue d'ensemble de toutes les variables du réseau, le type, la taille du tableau, l'index, le format et les noms des symboles PG5.

### Fenêtre Selector

Grâce au contenu contextuel, il est possible de gérer les profils standard et utilisateur de la même façon.



- « Standard » : contient les profils standard LonWorks
- « Device » : contient le profil utilisateur de l'automate actuel
- « User » : les profils définis peuvent être partagés et déplacés dans le dossier Utilisateur afin que tous les projets puissent utiliser le même profil.
- « Custom » : peut contenir tout autre fichier de liste de profils.

### Fenêtre Properties

La fenêtre « Properties » affiche les paramètres spécifiques de l'élément sélectionné. Elle ne permet de modifier que les parties qui peuvent l'être. Cette fenêtre sert également à modifier les profils et la configuration cible et permet de passer en revue tous les paramètres du fichier de configuration.

### Fenêtre Output

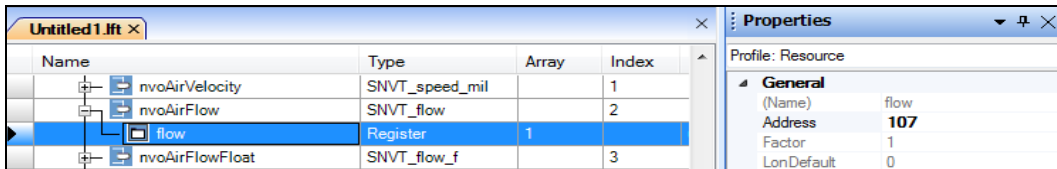
La fenêtre Output affiche les événements générés au cours de la configuration ou de la génération des fichiers de sortie, tels que les fichiers de symboles PG5.

### Fenêtre Error List

La fenêtre Output affiche les messages générés au cours de la configuration ou de la génération des fichiers de sortie, tels que les fichiers de symboles PG5.

### Gestion améliorée des symboles

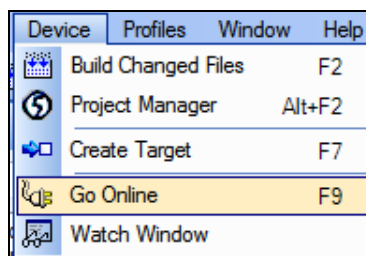
Les noms de symbole attribués aux ressources peuvent être vérifiés dans la nouvelle grille au cours de l'édition. Le fichier de symboles associé qui est généré lors de l'enregistrement de la configuration peut également être ouvert à partir de la barre d'outils. Il est également possible d'attribuer aux symboles une adresse définie par l'utilisateur.



Name	Type	Array	Index	Symbol
analogInput	UFPTanalogInput	1		
nvoAnalog	SNVT_lev_percent		1	
lev_percent	Register	1		signed lon... LONFT0.analogInput.nvoAnalog.lev_percent
UserProf	UFPTUserProf	1		
nvi_address	SNVT_address		1	
address	Register	1		unsigned L... LONFT0.UserProf.nvi_address.address
nvi_alarm_2	SNVT_alarm_2		2	
alarm_type_alarm_type_t	Register	1		enumerati... LONFT0.UserProf.nvi_alarm_2.alarm_type_alarm_type_t
priority_level_priority_level	Register	1		enumerati... LONFT0.UserProf.nvi_alarm_2.priority_level_priority_level

### Fonctionnalités en ligne

Il est possible de se connecter à Internet avec le LON Configurator en sélectionnant la commande « Go Online » du menu « Device ».



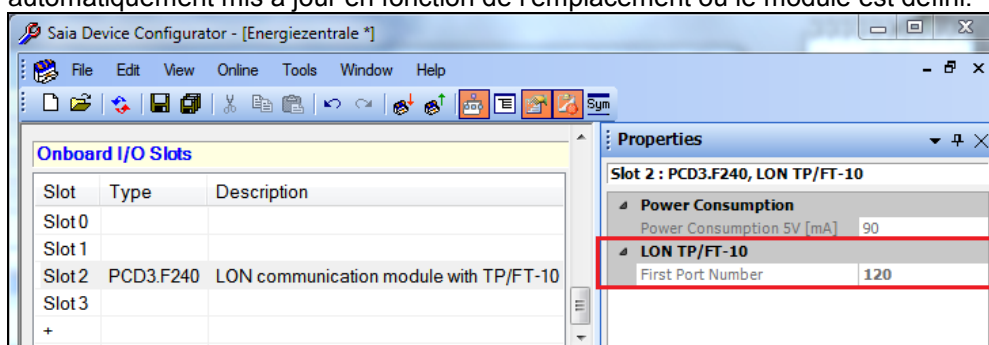
Dans ce mode, les valeurs en ligne des ressources attribuées (flags, registres, ...) sont affichées dans la vue principale. L'affichage dépend du format de la ressource.

Name	Type	Array	Index	Symbol	Value
flow	Register	1		unsigned L... LONFT100.airVelocitySensor.nvoAirFlow.flow	0
nvoAirFlowFloat	SNVT_flow_f	3			
flow_f	Register	1		float LONFT100.airVelocitySensor.nvoAirFlowFloat.flow_f	1,123000E+01
nciMaxSendTime	SCPTmaxSendTime	1	1	unsigned L... LONFT100.airVelocitySensor.nciMaxSendTime.time_sec	0
nciMinSendTime	SCPTminSendTime	1	2	unsigned L... LONFT100.airVelocitySensor.nciMinSendTime.time_sec	0
nciSendOnDelta	SCPTsendOnDelta	1	3	unsigned L... LONFT100.airVelocitySensor.nciSendOnDelta.speed_mil	0
nciVelocityOffset	SCPTvelocityOffset	1	4	unsigned L... LONFT100.airVelocitySensor.nciVelocityOffset.speed_mil	0
nciDuctAreaNV01	SCPTductAreaNV01	1	5	unsigned L... LONFT100.airVelocitySensor.nciDuctAreaNV01.area	0
nciDuctAreaNV02	SCPTductAreaNV02	1	6	unsigned L... LONFT100.airVelocitySensor.nciDuctAreaNV02.area	0

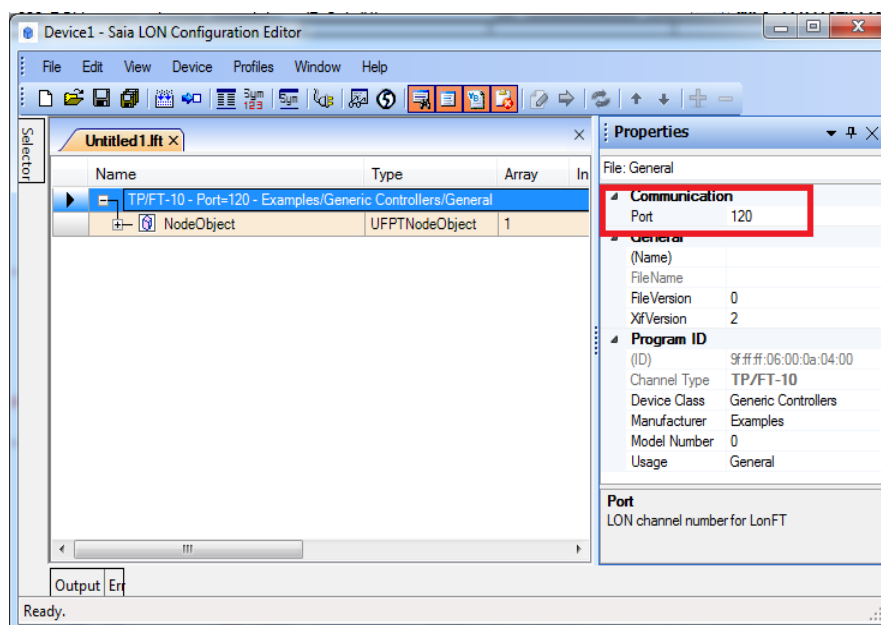
La ressource sélectionnée peut être ajoutée à la Watch Window afin de pouvoir modifier la valeur et la télécharger dans le PCD.

## Prise en charge de TP/FT-10

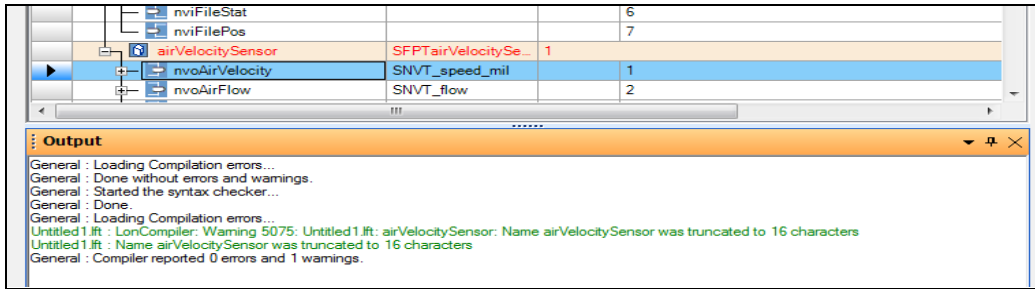
Il est possible de définir jusqu'à quatre modules d'interface LON TP/FT-10 dans un automate PCD. Lorsqu'il est défini dans le configurateur matériel, le port de communication sera automatiquement mis à jour en fonction de l'emplacement où le module est défini.



Dans le LON Configurator, le numéro du port doit être défini lorsque la première entrée de l'arborescence de configuration est sélectionnée, puis saisi dans la propriété « Port » de la fenêtre « Properties ». Le numéro du port est la liaison qui permet de télécharger la configuration dans le module de communication LON correspondant.



Un nouveau compilateur LON qui est associé au LON Configurator permet de créer les fichiers téléchargeables. Les symboles (indicateurs, registres...) sont générés de la même façon que pour les configurations LON IP. Des messages d'erreur ou d'avertissement plus détaillés sont désormais générés et les erreurs sont marquées en rouge dans la vue principale.

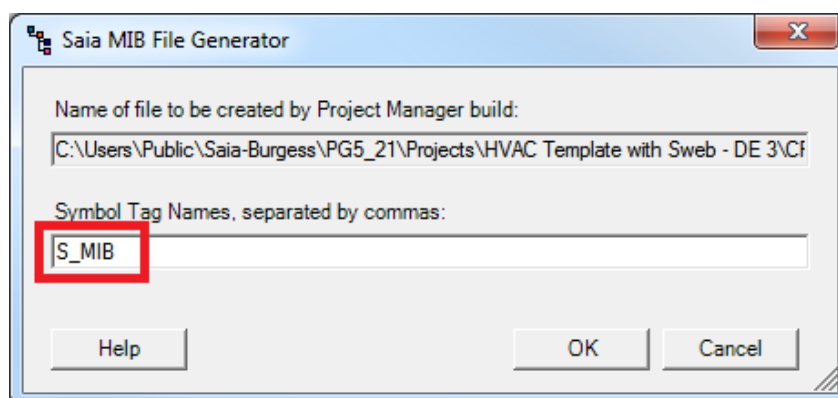


## 5.19 Générateur de fichiers MIB

Le protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) est un protocole Internet standard destiné à la gestion des appareils sur des réseaux IP. Etant donné que les PCD disposent d'une fonction SNMP intégrée, un gestionnaire SNMP peut accéder aux ressources du PCD (flags, registres, ...) comme un système SCADA.

Pour ce faire, il doit connaître le type et l'adresse de la ressource. L'utilisation de fichiers MIB (fichier de description de ressource standard utilisé par le gestionnaire SNMP) permet d'accéder directement aux ressources à l'aide de leur nom de symbole qui a été défini dans l'automate correspondant au sein d'un projet PG5.

Pour générer un fichier MIB pour un automate spécifique, vous devez ajouter un nouveau fichier « MIB Symbol File Generator » dans le répertoire « Program Files » du gestionnaire de projets PG5. La boîte de dialogue suivante s'affichera.



Par défaut, le MIB File Generator exporte tous les symboles publics. Afin de limiter le choix, vous pouvez marquer les symboles à l'aide du Symbol Editor et n'exporter dans le fichier MIB que les symboles marqués. Il vous suffit d'indiquer un ou plusieurs noms de tag dans la boîte de dialogue. Par défaut, aucun nom de tag n'est attribué. Cela signifie que tous les symboles publics seront définis dans le fichier MIB.

Le fichier MIB contenant les définitions de symbole est généré automatiquement après chaque génération réussie. Des limitations sont imposées concernant les types de symbole pouvant être exportés. Un message d'avertissement indiquant le symbole qui n'a pas été inclus dans le fichier MIB peut apparaître au cours de la génération.

Le fichier obtenu qui porte l'extension « .mib » est généré dans le répertoire « Doc », dans le dossier de l'automate correspondant au projet PG5, et ressemble à ceci :

```
Bacnet-BTF-Project DEFINITIONS ::= BEGIN
IMPORTS
MODULE-IDENTITY
FROM SNMPv2-SMI
    regValueInt, regValueUInt, regValueSInt,
    regValueUSInt, regValueBInt, regValueUBInt,
    dbValueInt, dbValueUInt, timerValue, counterValue,
    ioValue, flagValue, textValue
FROM SaiaPCDClassic
    sbc-ag
FROM SaiaPCDClassic;

saiapcdclassicsymbolmibV2ModIdentDefault MODULE-IDENTITY
LAST-UPDATED "201210170958Z"
```

```
ORGANIZATION      "Saia Burgess Controls"
CONTACT-INFO      "Schneeberger F. (482)"
DESCRIPTION        "Created from : ... ect.pcd V 2.1.30.0"
REVISION          "201210170958Z"
DESCRIPTION        "NONE"
::= { sbc-ag 20 }

average-Maximum-Value OBJECT-TYPE
SYNTAX             Integer32
MAX-ACCESS         read-write
STATUS             current
DESCRIPTION        ""
::= { regValueInt 3018 }
average-Minimum-Value OBJECT-TYPE
SYNTAX             Integer32
MAX-ACCESS         read-write
STATUS             current
DESCRIPTION        ""
::= { regValueInt 3019 }

END
```

Un fichier journal se trouvant dans le répertoire « Doc » du dossier de l'automate correspondant au projet PG5 est également créé au cours de la génération. Il contient des informations sur la génération du fichier MIB.

**Remarque :** en raison de la restriction liée au format de fichier MIB, vous remarquerez que le nom de la plupart des symboles sera changé.

## 5.20 FBox

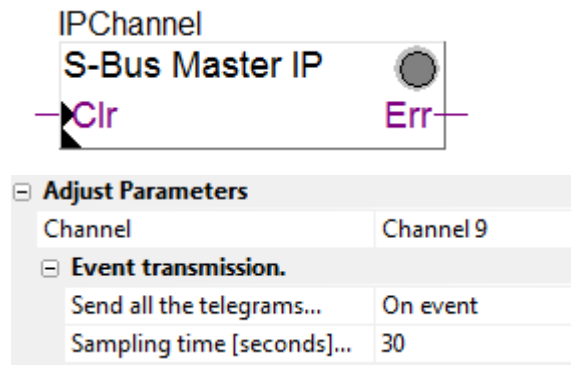
### 5.20.1 Bibliothèque de communication S-Bus

La bibliothèque de communication S-Bus a été enrichie des fonctionnalités suivantes :

- Transmission événementielle ou cyclique de télégrammes S-Bus
- Nouvelle sortie d'erreur pour les FBox « Send » et « Receive »
- Etiquettes pour les entrées et sorties pour les FBox « Send » et « Receive »
- Une nouvelle aide offrant davantage d'informations et de meilleures options de navigation.

#### Transmission événementielle ou cyclique

La transmission événementielle réduit le nombre de télégrammes échangés et optimise le transfert de données sur les réseaux Serial S-Bus, Profi-S-Bus ou Ether-S-Bus.



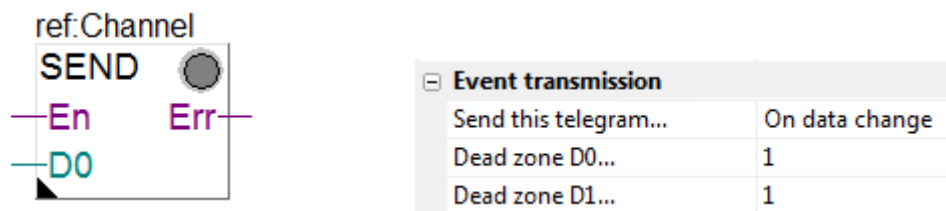
Deux nouveaux paramètres ont été intégrés à la FBox SASI afin de permettre la transmission de toutes les FBox « Send » et « Receive » liées à ce canal de façon événementielle et cyclique. Dans les FBox « Send » et « Receive », des paramètres permettent de configurer la transmission de chaque télégramme :

Transmission événementielle : modification minimale de la valeur à transmettre  
Transmission cyclique en fonction d'une période donnée

#### Transmission cyclique

Tout fonctionne comme avec la version précédente de la bibliothèque. Les anciens projets sont toujours compatibles et peuvent être mis à jour afin de prendre en charge les événements.

#### Transmission événementielle



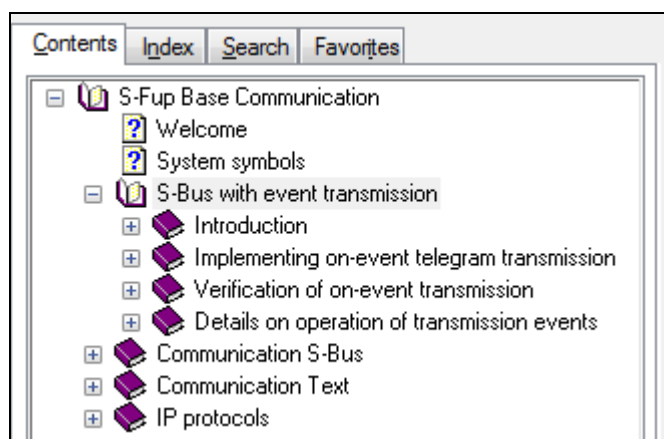
Tous les télégrammes Send sont transmis si l'une des valeurs d'entrée de la FBox est modifiée.

La zone morte « Dead zone » peut être définie comme paramètre d'ajustage pour chaque valeur d'entrée des FBox « Send Integer » et « Send Float ».

Tous les télégrammes sont également échantillonnés avec une base de temps spécifique. Cette dernière peut être définie comme paramètre d'ajustage.

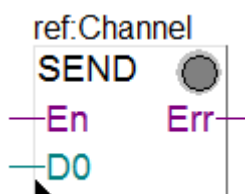
Si nécessaire, la transmission de télégrammes « Send » et « Receive » peut être forcée de façon individuelle en mode cyclique.

Vous trouverez de plus amples informations sur la transmission événementielle dans l'aide de la bibliothèque de FBox, à la section « S-Bus avec transmission événementielle ».

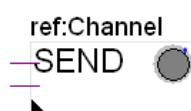


### **Nouvelle sortie d'erreur pour les FBox « Send » et « Receive »**

Une sortie d'erreur a été définie dans chacune des FBox « Send » et « Receive ».



A titre de comparaison, voici l'ancienne disposition de la FBox.



Cette sortie acquiert le même état que la LED affichée dans les FBox. Elle peut être utile pour vérifier la transmission de télégrammes spécifiques.

### **Étiquettes d'entrée et sortie dans les FBox « Send » et « Receive »**

Les entrées et les sorties des FBox « Send » et « Receive » disposent désormais d'étiquettes permettant de distinguer l'entrée ENABLE de la valeur à transmettre. Les FBox des anciens projets peuvent toujours être mises à jour avec la nouvelle interface. Sélectionnez l'ancienne FBox, puis le menu contextuel « Update ».

### **Aide**

L'aide a été dotée de détails supplémentaires et d'une section « see also » qui aident l'utilisateur à trouver les FBox nécessaires et apportent des informations utiles sur la mise en service.



L'aide relative à la communication S-Bus est désormais disponible en allemand, anglais, français et italien.

**Transmit Binary**

Overview SEND/RCV

**Network:** This Fbox is supported with Serial-S-bus, Ether-S-Bus, Ether-S-Bus, Modem.

ref.Channel  
SEND  
En Err  
DO

This S-Bus telegram must refer to one channel  
SASI Fbox:  
[SASI Profi-S-Bus Master](#)  
[SASI Ether-S-Bus Master](#)  
[SASI Serial S-Bus Master](#)

**Description**

This Fbox send 1 to 20 binary datas (I/O/F) to a device present on the network.

### **Compatibilité des projets créés avec une version antérieure de la bibliothèque**

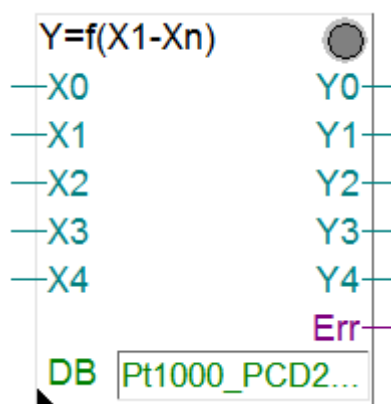
Cette nouvelle version de la bibliothèque de communication S-Bus est entièrement compatible avec les versions antérieures de la bibliothèque. Cela signifie que tout programme Fupla contenant une version antérieure des FBox de communication peut être généré et téléchargé sans modification.

Afin de bénéficier des nouvelles fonctionnalités, tout ancien projet peut être mis à jour en parcourant les FBox de communication et en les mettant à jour à l'aide de la commande « Update » du menu contextuel de la FBox. Les nouveaux paramètres d'ajustage et les sorties de la FBox seront ensuite disponibles.

**Remarque :** il n'est pas possible de ne mettre à jour qu'une partie des FBox de communication. Elles doivent toutes être mises à jour.

## 5.20.2 Nouvelle FBox « Conversion DB n points »

Une nouvelle FBox de conversion a été ajoutée à la bibliothèque HEAVAC.



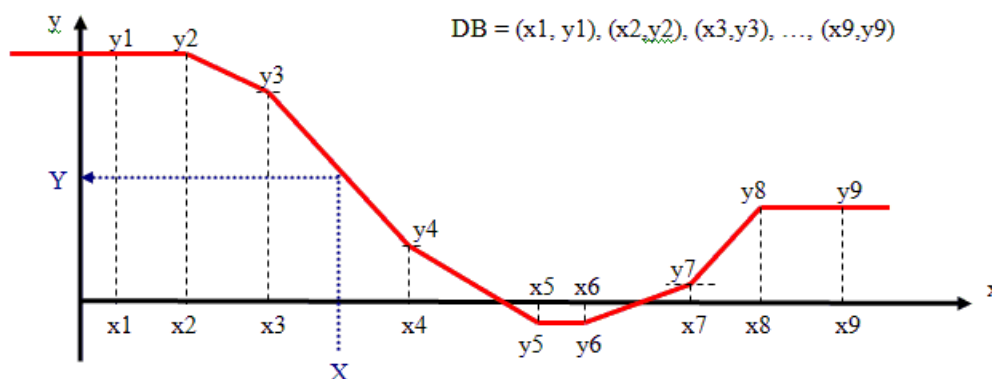
Elle convertit une valeur d'entrée (X) en une valeur de sortie (Y) selon une fonction de transfert définie avec des paires de valeurs X/Y dont le nombre est compris entre 2 et n et qui sont stockées dans un bloc de données (DB). Ce DB peut être partagé avec d'autres FBox utilisant la même fonction de transfert et les valeurs peuvent être modifiées au cours de l'exécution. La FBox peut être étendue à 24 canaux de conversion parallèles au maximum.

Elle prend en charge la même fonctionnalité que la FBox « Conversion 20 points » existante tout en offrant les avantages suivants :

- Partage des fonctions de transfert (DB) entre plusieurs FBox.
- Prise en charge de fonctions de transfert prédéfinies.
- Taille des fonctions de transfert librement ajustable en fonction des exigences.

### Fonction de transfert

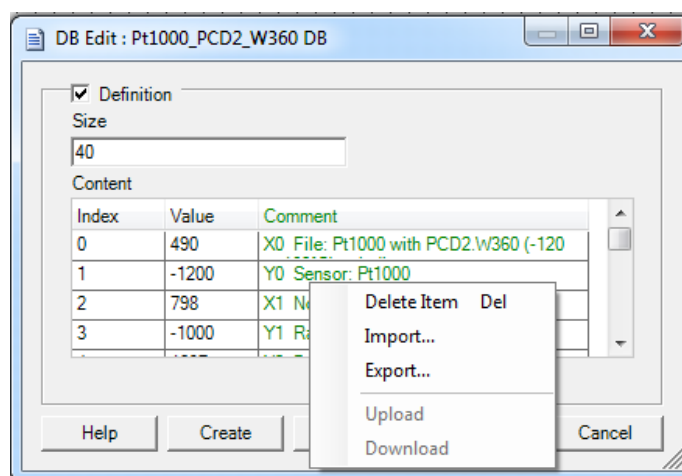
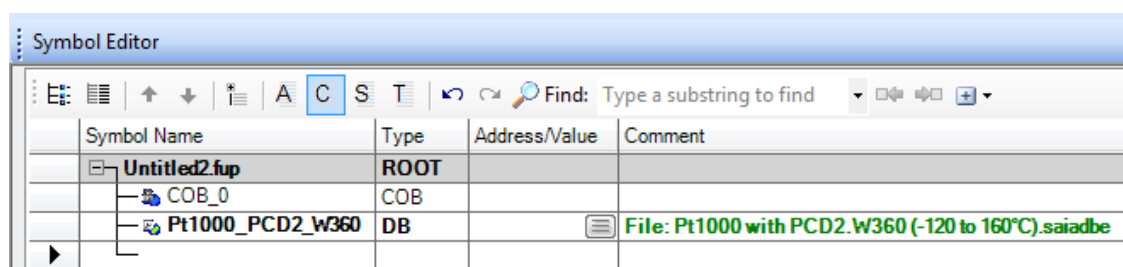
Voici une liste des points enregistrés dans un DB qui décrit la relation entre la mesure analogique et la valeur physique, par exemple lorsqu'une valeur analogique est convertie en valeur de température.



Dans cet exemple de conversion de température, X est la mesure analogique et Y est la température.

### Partage des fonctions de transfert (DB) entre plusieurs FBox

La fonction de transfert est stockée dans un DB avec un nombre de points compris entre 2 et N paires de valeurs (X, Y).



Si plusieurs FBox « Conversion DB N points » utilisent la même fonction de transfert, elles utilisent également le même DB. La fonction de transfert de conversion n'est modifiée ou ajustée qu'une seule fois pour l'ensemble du projet.

### **Prise en charge de fonctions de transfert prédéfinies**

La boîte de dialogue de l'éditeur de DB comprend de nouveaux menus contextuels permettant d'importer et d'exporter le contenu d'un DB vers/depuis un format de fichier CSV.

Il n'est par conséquent plus nécessaire d'éditer le contenu des DB à chaque nouveau projet PG5.

Il est possible de définir des DB communs qui sont disponibles pour chaque nouveau projet.

Nous suggérons de rassembler tous les DB des fonctions de transfert dans le même dossier du Symbol Editor qui sera fermé aux fichiers de bibliothèque. Ainsi, les données pourront être facilement partagées avec d'autres projets.

Chemin d'accès commun utilisé dans Windows 7 :

« C:\Utilisateurs\Public\Saia-Burgess\PG5\_21xxx\Symbol Editor »

Chemin d'accès commun utilisé dans Windows XP :

« C:\Documents and Settings\All users\Saia-Burgess\PG5\_21xxx\Symbol Editor »

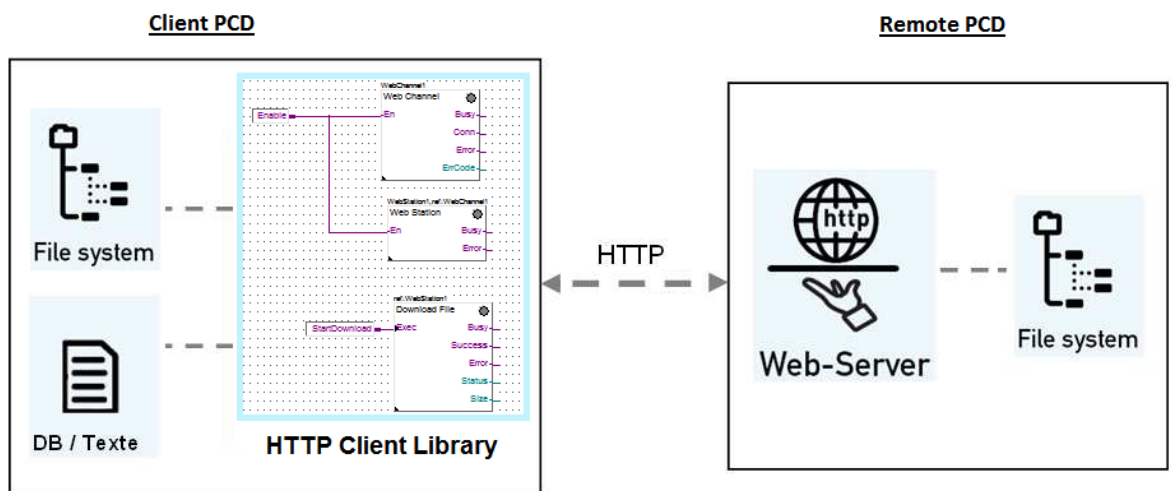
### **Taille des fonctions de transfert librement ajustable en fonction des exigences**

Le nombre de points (X, Y) de la fonction de transfert est défini en fonction de la précision de conversion requise. Par rapport à la FBox « Conversion 20 points » précédente, cette nouvelle FBox de conversion est plus flexible et peut compter plus (ou moins) de 20 points.

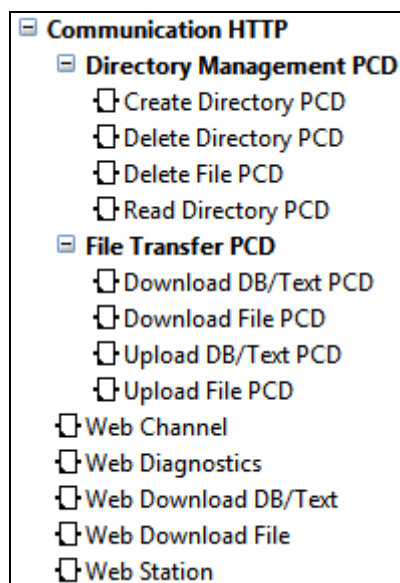
### 5.20.3 Bibliothèque HTTP File Transfer

La nouvelle bibliothèque HTTP Client permet au PCD de jouer le rôle de client HTTP 1.1. Cela signifie que le PCD « client » a accès au système de fichiers d'un PCD distant :

- Un fichier peut être chargé ou téléchargé depuis/vers le PCD distant.
- Un DB défini dans le client peut être copié dans le PCD distant sous forme de fichier.
- Un DB défini dans le client peut être mis à jour au moyen du contenu d'un fichier se trouvant dans le PCD distant.
- Un texte défini dans le client peut être copié dans le PCD distant sous forme de fichier.
- Un texte défini dans le client peut être mis à jour au moyen du contenu d'un fichier se trouvant dans le PCD distant.



Dans la bibliothèque, les FBox sont organisées d'après leur fonctionnalité :



## Communication HTTP

Des FBox destinées aux fonctionnalités de base (échange de données et diagnostics, par exemple).

## File Transfer PCD

Des FBox destinées au transfert de fichiers qui permettent de télécharger des fichiers vers un PCD distant et de charger des fichiers depuis un PCD distant.

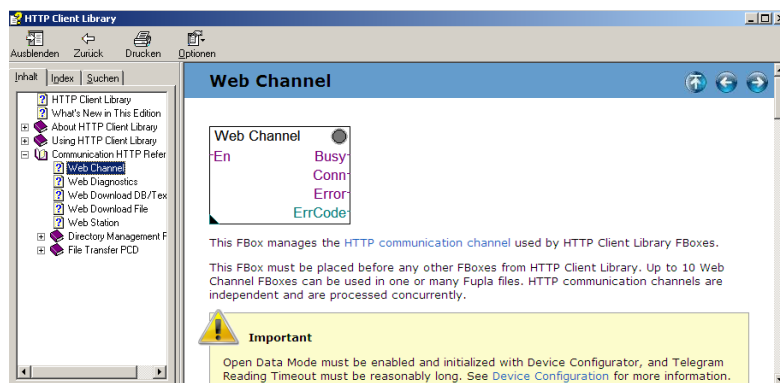
## Directory Management PCD

Des FBox destinées à la gestion des répertoires qui permettent de supprimer des fichiers et de créer, supprimer et lister les répertoires du PCD distant.

**Remarque :** l'utilisation de cette bibliothèque avec la nouvelle fonction « Web FTP Server » de Web-Connect 2.1 permet également d'échanger des fichiers entre un PCD et un PC. Voir la section « Saia .Net Web-Connect version 2.1 ».

Etant donné que la communication est basée sur HTTP, cette bibliothèque peut être utilisée pour transférer de façon simple des informations sur Internet et dans l'infrastructure informatique grâce au protocole HTTP standard.

Reportez-vous à l'aide de la bibliothèque de FBox, à la documentation et aux modèles de projet PG5 pour obtenir de plus amples informations.



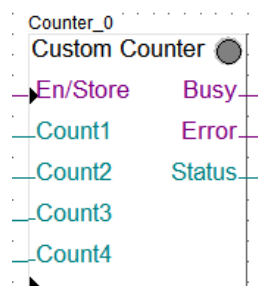
## 5.20.4 Bibliothèque S-Monitoring

La nouvelle bibliothèque de FBox S-Monitoring permet d'accéder à des fonctions spécifiques prises en charge par la nouvelle fonctionnalité de mesure dans certains automates PCD et gestionnaires d'énergie (voir la section ci-dessus « Analyse et enregistrement des données des compteurs » du chapitre Device Configurator).

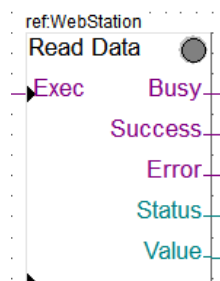
Cette nouvelle bibliothèque permet d'accéder aux données actuelles et historiques des compteurs connectés aux contrôleurs PCD ou aux gestionnaires d'énergie. Elle gère également les compteurs spécifiques définis au niveau du programme utilisateur.

Cette bibliothèque contient les types de FBox suivants :

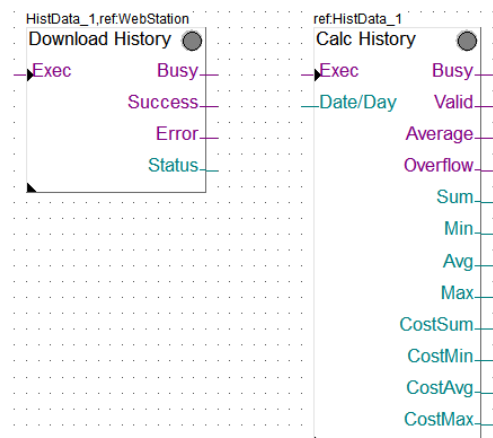
- FBox des compteurs locaux utilisées pour accéder à des fonctions disponibles dans le firmware des contrôleurs PCD pris en charge.



- FBox HTTP des compteurs locaux utilisées pour récupérer les données d'un automate PCD ou d'un gestionnaire d'énergie à l'aide du protocole HTTP.



- FBox HTTP pour données historiques utilisées pour récupérer les données historiques de contrôleurs PCD locaux ou distants ou de gestionnaires d'énergie distants à l'aide du protocole HTTP.

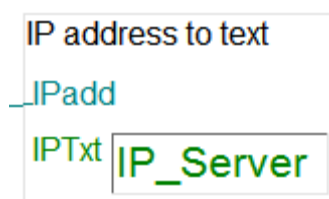


Pour pouvoir accéder aux données historiques et actuelles du PCD distant, la bibliothèque de FBox S-Monitoring utilise la fonction HTTP définie dans la bibliothèque HTTP Client (voir section ci-dessus).

Reportez-vous à l'aide de la bibliothèque de FBox, à la documentation et aux modèles de projets PG5 pour obtenir de plus amples informations.

### 5.20.5 FBox de conversion d'adresse IP en texte

Une nouvelle FBox destinée à la conversion d'une adresse IP en texte a été mise en place.

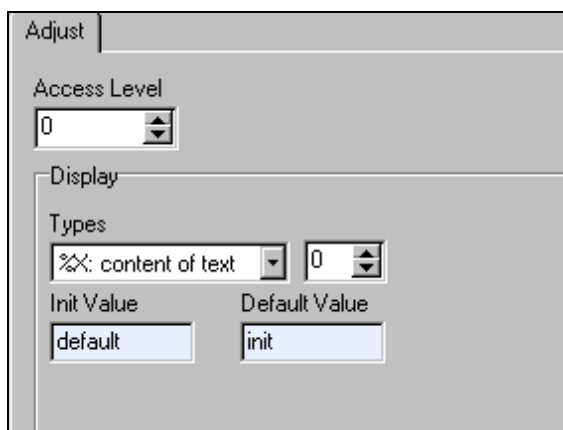


Elle peut être utilisée pour afficher l'adresse IP sur un pupitre texte ou lors de l'envoi d'e-mails.

## 5.21 FBox Builder

### 5.21.1 Valeurs par défaut et d'initialisation dépendantes de la langue

En ce qui concerne les valeurs d'ajustage contenant des textes, les valeurs par défaut « default » et d'initialisation « init » peuvent être définies en fonction de la langue.



Pour spécifier la valeur, il suffit d'ouvrir la fenêtre « Adjust » ; les champs des « Types » de contenu de texte sont dépendants de la langue et s'afficheront dans la boîte de dialogue « Language Editor » de l'onglet « FBoxes ».

### 5.21.2 Valeurs d'initialisation des symboles statiques prédéfinis pour les textes et DB

Etant donné que des textes et des DB sont de plus en plus utilisés dans des FBox, il est devenu nécessaire de configurer leur valeur d'initialisation et leur taille en même temps que leur définition. Elles sont également dépendantes de la langue car le nom du symbole, la taille et la valeur d'initialisation peuvent être définies de la même façon que dans le Symbol Editor du PG5.

ID	Label	Symbol	Count	Media	Default Symbol	Comment
0	location	stc_loca	1	RAM Text	Location [75] := "myText"	
1	latitude	stc_lati	1	Register	latitude	
2	longitud	stc_long	1	Register	longitude	
3	populat	stc_popu	1	Register	population	
4	Obstime	stc_Ot	1	Register	LatestWeather.time	
5	TempC	stc_TpC	1	Register	LatestWeather.Temperature_C	
6	TempF	stc_TpF	1	Register	LatestWeather.Temperature_F	
7	WspdM	stc_WspdM	1	Register	LatestWeather.windspeedMiles	

Le format est : `<nomdusymbole> [<taille>] := <valeur d'initialisation>`

La valeur d'initialisation des textes est définie comme suit : « <texte> ».

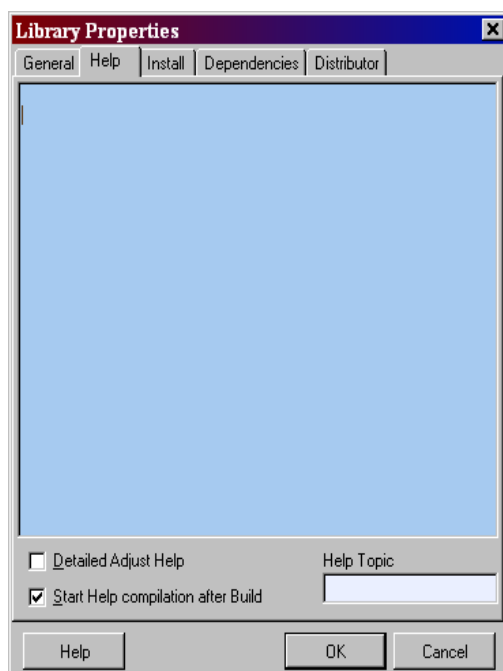
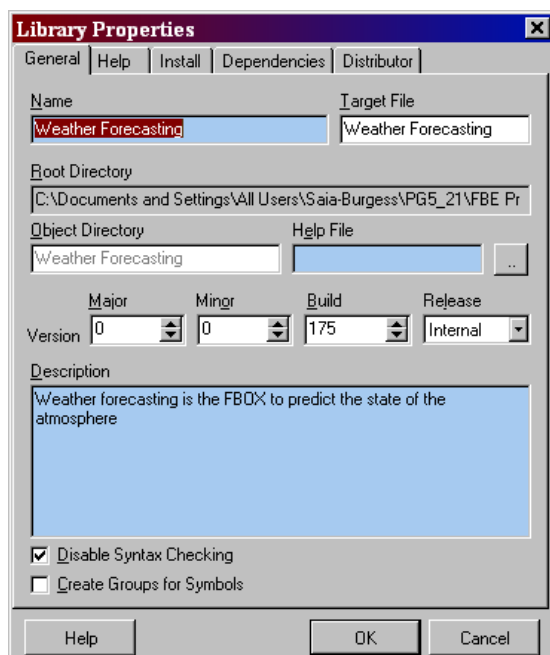
Les valeurs d'initialisation des DB sont des valeurs d'éléments séparées par une virgule.

La taille et la valeur d'initialisation sont facultatives.



### 5.21.3 Options des bibliothèques

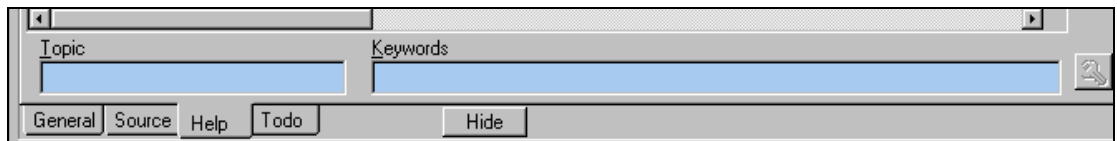
Les options générales dépendantes de la bibliothèque ont été déplacées au niveau de la bibliothèque. Cela signifie que les options « Disable Syntax Checking », « Detailed Adjust Help » et « Start Help Compilation after Build » peuvent être définies pour chaque bibliothèque à l'aide de la commande « Properties ... » du menu « Library ». Les valeurs par défaut de ces options peuvent être définies pour les nouvelles bibliothèques dans la boîte de dialogue « Option » disponible à l'aide de la commande « Options ... » du menu « Tools ».



### 5.21.4 Améliorations apportées au lien entre les FBox et l'aide

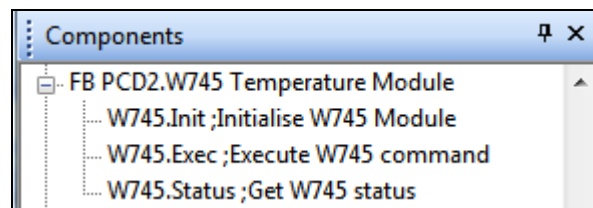
Les rubriques d'aide concernant les FBox générées par le FBox Builder sont désormais affichées en fonction du nom de la macro. Cela signifie que, si une FBox a le même nom dans deux bibliothèques différentes, l'aide sera appelée correctement. Ce mécanisme est désormais utilisé pour les aides écrites dans le FBox Builder.

Il est également possible de définir manuellement les rubriques d'aide lorsque l'aide est générée par un outil externe. En ce qui concerne les bibliothèques et les familles, la rubrique peut être entrée dans l'onglet « Help » de la boîte de dialogue « Library Properties » (voir image ci-dessus). En ce qui concerne les FBox, elle peut être définie dans l'onglet « Help » de l'espace de travail (voir image ci-dessous).



## 5.22 Création de bibliothèques de blocs de fonctions

A partir de la version 2.0 du PG5, l'éditeur de listes d'instructions contient une fenêtre de sélection de fonction « **Function Selector** ». Elle affiche une liste de toutes les bibliothèques de blocs de fonctions « FB » et de fonctions système « SF » installées. La fenêtre du sélecteur permet d'insérer facilement des appels de fonction dans votre code en lignes d'instructions « IL » en les faisant glisser ou en double-cliquant dessus.



Une description détaillée permet désormais de créer et d'ajouter vos propres bibliothèques de blocs de fonctions et de les rendre disponibles dans la fenêtre « Function Selector ». Reportez-vous à l'aide du gestionnaire de projets, « **How to create an FB Library** », à la section « How to... ».



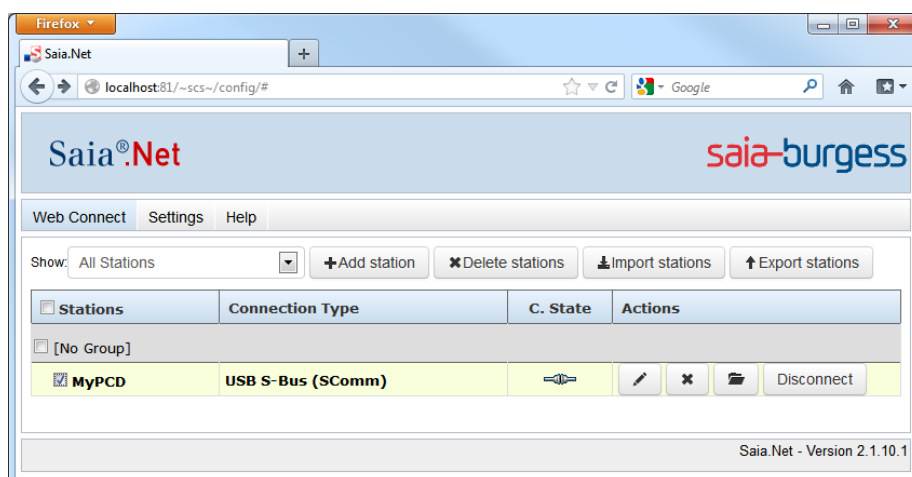
## 5.23 Saia.Net Web-Connect version 2.1

Une version actualisée de Saia.Net Web-Connect a été intégrée dans le PG5 2.1. Cette nouvelle version contient les nouvelles fonctionnalités suivantes : Reverse HTTP, interface mail, serveur Web FTP et Web FTP.

Outre ces nouvelles fonctionnalités, l'interface de configuration web a été mise à jour afin qu'elle puisse fonctionner avec les navigateurs web standards. Vous trouverez ci-dessous une brève description de chaque nouveau composant. Reportez-vous à l'aide de Saia.Net Web-Connect 2.1 pour obtenir de plus amples informations.

### 5.23.1 Nouvelle interface de configuration

L'interface de configuration de Web-Connect 2.1 a été entièrement remaniée. Elle permet de configurer la communication avec Web-Connect et les nouvelles fonctionnalités décrites dans les sections suivantes.

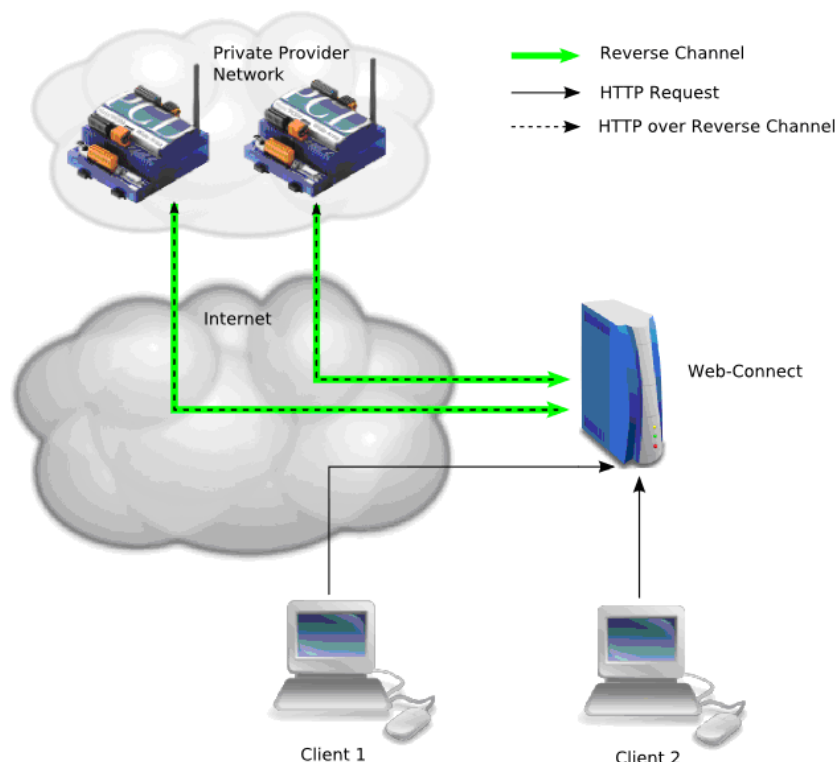


La configuration fonctionne avec les navigateurs les plus courants : Internet Explorer (à partir de la version 8), Firefox et Chrome. Son apparence est légèrement différente mais les fonctionnalités et les paramètres sont les mêmes que dans la version précédente.

### 5.23.2 Reverse HTTP – Portail d'application

Les PCD WAC sont équipés d'un modem GPRS grâce auquel un PCD peut se connecter à Internet. Lorsqu'un WAC établit une connexion réseau par GPRS, le fournisseur attribuera au PCD une adresse IP. Habituellement, cette adresse se trouve sur un réseau privé. Une adresse privée permettra au PCD de communiquer avec l'ensemble du réseau Internet mais il est actuellement impossible d'accéder au PCD depuis Internet.

L'objectif principal de cette fonction est de contourner cette limitation afin de permettre un accès externe au serveur web du PCD.



Principe de fonctionnement :

- Le PCD WAC établit une connexion avec le serveur (flèche verte).
- Le client envoie une demande HTTP à un poste Web-Connect qui représente l'un des PCD WAC.
- Web-Connect transmet la demande au PCD WAC sur le canal Reverse HTTP channel.

L'accès au PCD sur un canal Reverse HTTP se fait en toute transparence pour le client. Ce dernier peut accéder à un PCD WAC comme n'importe quel autre poste Web-Connect.

Le serveur Reverse HTTP est configuré à l'aide de l'interface web, dans l'onglet « Reverse HTTP Server » de la vue « Settings ».

▼ Reverse HTTP Server

**Info!** The server settings port and password have to match the configuration in the PCD otherwise the PCD will not show up in the station list.  
Each PCD can override the default channel settings with its own preferences.

### Server settings

TCP port:

Access password:

Channel initialization timeout:  s

### Default channel settings

Communication timeout:  s

Send keep-alive packets

Idle before keep-alive:  s

Keep-alive interval:  s

### Logging

Enable logging into CSV

Log file path:

Le Device Configurator doit être utilisé pour configurer le PCD. Les paramètres se trouvent à la ligne « HTTP Portal » de la catégorie « Ethernet Protocols ».

Ethernet Protocols	
Section	Description
IP Transfer Protocols	FTP, HTTP Direct Protocols, ODM.
IP Protocols	DNS, SNTP, SNMP protocols.
HTTP Portal	HTTP Portal Communication For PCD Over Private Network.

**Properties** [Close] [Help]

**: HTTP Portal**

**Client Configuration To Use The Portal**

Portal Client Enabled	<b>Yes</b>
Portal Server Host	
Portal Server Port	23066
Portal Access Password	
Station Name	
Station Group	
+ Advanced Parameters	Hide

**Overwrite Portal Channel Settings**

Send Portal Server Communication Setting	No
Communication Timeout [ms]	10000
Enable Keep-Alive	No
Keep-Alive Timeout [ms]	600000
Keep-Alive Interval [ms]	600000

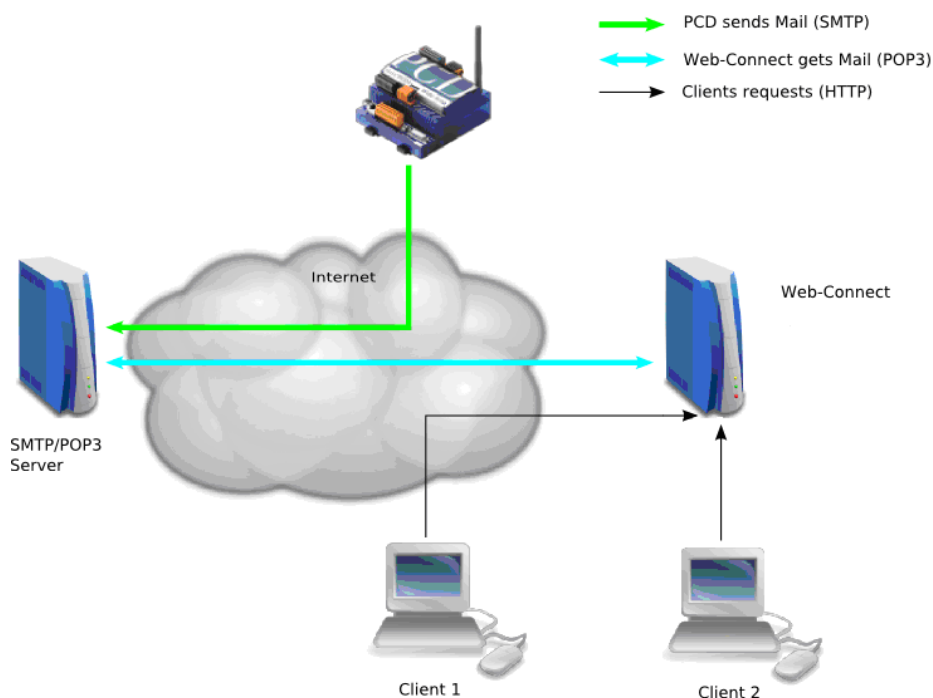
**Portal Client Enabled**  
 Set to 'Yes' to enable the portal client service in the PCD. This service allows you to access PCDs located in a private network using Web-Connect's Portal Server.

### 5.23.3 Interface mail

L'interface mail permet d'enregistrer les fichiers envoyés par un PCD sous forme de pièces jointes à un e-mail.

Le PCD envoie un e-mail, avec une pièce jointe. Le répertoire dans lequel la pièce jointe devra être sauvegardé est dans le sujet de l'e-mail. Le message est reçu et stocké sur un serveur de courrier standard.

La nouvelle interface Mail de Web-Connect vérifie périodiquement la présence de nouveaux mails sur le serveur de courrier. Lorsqu'un message est présent, il le télécharge et enregistre la pièce jointe dans le répertoire spécifié dans le message. Les clients peuvent ensuite accéder aux fichiers enregistrés à l'aide des requêtes HTTP habituelles.



La fonction d'interface mail peut être configurée à l'aide de l'interface web, dans l'onglet « Mail Interface » de la vue « Settings ».

▼ Mail Interface

---

**POP3 Server**

---

Server host:

User:

Password:

User SSL

Mail check interval:   0 disables this plug-in.

---

**Mail deletion**

Never delete mail.

Delete successfully processed mails.

Always delete downloaded mails

#### 5.23.4 Serveur Web FTP

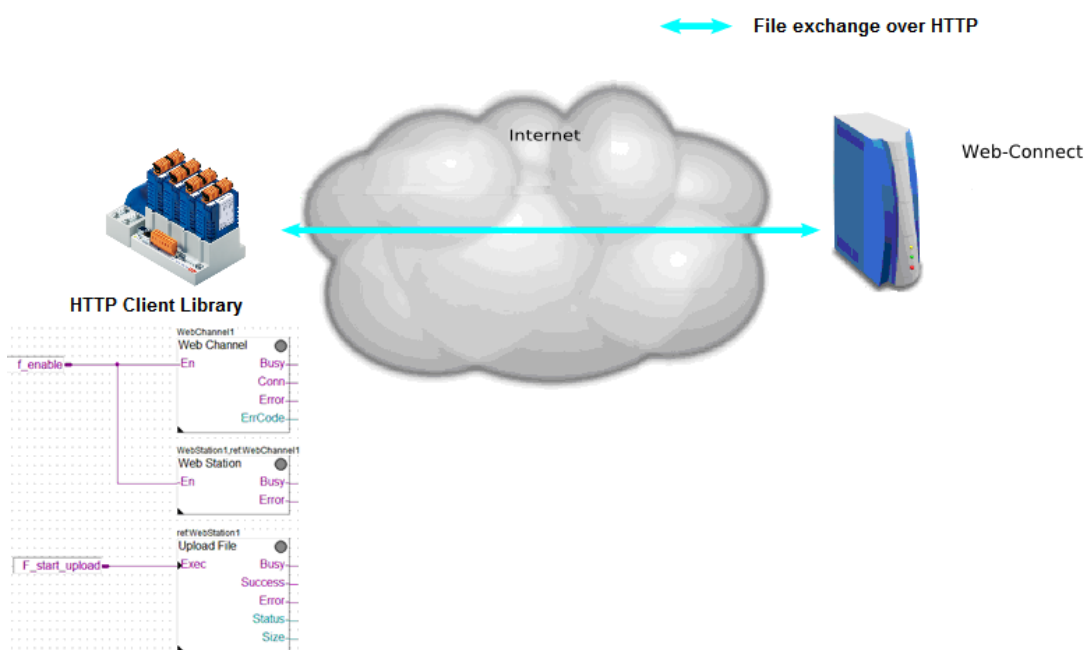
La nouvelle bibliothèque HTTP File Transfer (voir section FBox / Bibliothèque HTTP File Transfer) permet désormais de transférer des fichiers entre des PCD, à l'aide du protocole HTTP standard.

Une nouvelle fonction a été intégrée dans Web-Connect pour permettre le transfert de fichiers de PCD à PC : le serveur Web FTP. Le serveur Web FTP traite les commandes HTTP envoyées par le client PCD à l'aide de FBox spécifiques et permet d'accéder aux répertoires spécifiés afin de lire et écrire des fichiers.

Les applications possibles sont les suivantes :

- Transfert de fichiers journaux d'un PCD à un PC.
- Le PCD charge un fichier de recette défini dans un PC.





La configuration est simple et ne nécessite pas de nombreux paramètres. Il vous suffit de définir le répertoire racine dans l'onglet « Web FTP Server » et les droits d'accès dans l'onglet « Account Manager ».

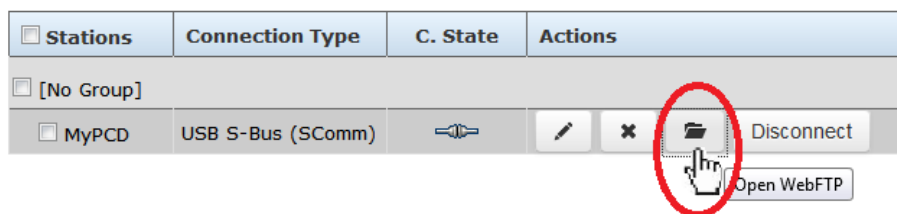
▼ Web FTP Server

Use WebPages Directory as Root

Root directory:

### 5.23.5 Web FTP

La nouvelle fonctionnalité Web FTP permet d'accéder directement au système de fichiers du poste connecté depuis Web Connect.



Elle permet de gérer facilement les fichiers stockés dans le système de fichiers du PCD directement depuis l'interface de votre navigateur web standard, sans avoir à lancer un client FTP externe.

