



Les nouveautés du PG5 V2.3

Sommaire

1	PREFACE.....	4
1.1	CLAUSE DE NON-RESPONSABILITE STANDARD	4
1.2	MANUELS DISPONIBLES SUR LE DVD DE DISTRIBUTION.....	4
2	PG5 VERSION 2.3.113.....	5
2.1	INSTALLATION ET COMPATIBILITE PG5 V2.3	5
2.1.1	Configuration système minimale requise.....	5
2.1.2	Prérequis	5
2.1.3	Firmware nécessaire pour bénéficier de la totalité des fonctionnalités PG5	5
2.1.4	Compatibilité avec les versions précédentes.....	6
2.1.5	Licence utilisateur et inscription développeur.....	7
2.1.6	Compatibilité Windows.....	10
2.2	CONSIDERATIONS GENERALES.....	10
2.3	SYMBOL EDITOR	11
2.4	FUPLA	21
2.4.1	Nouvelle fenêtre "Adjust Window"	21
2.4.2	Améliorations de l'import de templates.....	28
2.4.3	Améliorations de la gestion de templates.....	31
2.5	WEB EDITOR 8 – HTML5	32
2.5.1	Compatibilité.....	32
2.5.2	Configuration et paramètres.....	33
2.5.3	Simulation / bouton d'exécution.....	37
2.5.4	Considérations pour les sorties HTML5	38
2.5.5	Améliorations de tendances HTML5	38
2.6	FBOX BUILDER	39
2.6.1	Catégories de paramètres d'ajustement.....	39
2.6.2	Bibliothèques FBox mises à jour.....	39
3	VERSION PG5 2.3.119.....	43
3.1	INSTALLATION ET COMPATIBILITE DE PG5 2.3.....	43
3.1.1	Considérations générales	43
3.1.2	Compatibilité avec la version 2.3.113 de PG5.....	43
3.1.3	Installation	43
3.2	CONSIDERATIONS GENERALES.....	43
4	VERSION PG5 2.3.165 SERVICE PACK 1.....	45
4.1	INSTALLATION ET COMPATIBILITE DE PG5 2.3.....	45
4.1.1	Considérations générales	45
4.1.2	Compatibilité avec la version 2.3.119 de PG5.....	45
4.1.3	Installation	45
4.2	CONSIDERATIONS GENERALES.....	45
4.3	ÉDITEUR GRAFTEC	45
4.4	PROJECT GENERATOR.....	47
4.5	AMELIORATION DES PERFORMANCES EN HTML5 DU WEB EDITOR 8	48
4.6	PRINCIPALES CORRECTIONS.....	48
5	RELEASE PG5 V2.3.175 SERVICE PACK 2	49
5.1	INSTALLATION ET COMPATIBILITE DE PG5 2.3.....	49
5.1.1	Considérations générales	49
5.1.2	Compatibilité avec version PG5 2.3.165.....	49
5.1.3	Installation	49
5.2	PRINCIPALES CORRECTIONS.....	49

- 6 RELEASE PG5 V2.3.192 SERVICE PACK 351**
- 6.1 INSTALLATION ET COMPATIBILITE DE PG5 2.351**
 - 6.1.1 *Considérations générales* 51
 - 6.1.2 *Compatibilité avec version PG5 2.3.175*..... 51
 - 6.1.3 *Installation* 51
- 6.2 CONSIDERATIONS GENERALES.....51**
- 6.3 PRINCIPALES CORRECTIONS.....51**
- 7 RELEASE PG5 V2.3.193 SERVICE PACK 453**
- 7.1 INSTALLATION ET COMPATIBILITE DE PG5 2.353**
 - 7.1.1 *Considérations générales* 53
 - 7.1.2 *Compatibilité avec version PG5 2.3.192*..... 53
 - 7.1.3 *Installation* 53
- 7.2 CONSIDERATIONS GENERALES.....53**
- 7.3 CORRECTIONS.....54**
- 8 RELEASE PG5 V2.3.195 SERVICE PACK 555**
- 8.1 PG5 2.3 INSTALLATION ET COMPATIBILITE55**
 - 8.1.1 *Considérations générales* 55
 - 8.1.2 *Compatibilité avec PG5 version 2.3.193*..... 55
 - 8.1.3 *Installation* 55
- 8.2 CORRECTIONS.....55**

1 Préface

Merci d'avoir acheté le pack Saia PG5® V2.3 Ce fichier contient des descriptions, informations et conseils pour vous aider à profiter au maximum des avantages de ce pack. Nous vous recommandons de lire le présent document avant d'utiliser la nouvelle version de PG5.

Saia Burgess Controls a conçu, développé et testé ce produit logiciel de façon systématique et avec le plus grand soin dans de nombreux environnements. Saia Burgess Controls peut ainsi affirmer avec confiance que ce produit se distingue par sa haute fiabilité.

Comme avec tous les autres outils logiciels, nous recommandons néanmoins aux utilisateurs de régulièrement enregistrer et réaliser une sauvegarde de leurs projets afin de minimiser le risque de perte de précieuses heures de travail.

1.1 Clause de non-responsabilité standard

L'entreprise Saia-Burgess Controls AG, ni aucune personne impliquée dans la création, production ou livraison du logiciel ne pourront être tenues responsables de tout dommage direct, indirect, consécutif ou accessoire (dommage en cas de diminution des profits, pertes commerciales, interruption d'activité, perte de données et dommages similaires inclus) survenant de l'utilisation ou de l'incapacité à utiliser le logiciel, ou de toute autre réclamation par toute partie, et ce même si Saia-Burgess Controls AG a été averti de la possibilité de tels dommages. Dans l'éventualité où Saia-Burgess Controls AG serait responsable d'un dommage quelconque, sa responsabilité restera limitée à la somme payée pour le logiciel selon les conditions générales de ce contrat.

L'utilisation et la distribution des modules logiciels de Saia PG5 (SComm DLL par exemple) avec d'autres applications PC est généralement tolérée par Saia Burgess Controls, même si cet usage n'est pas prévu par le contrat de licence PG5. Cependant, Saia Burgess Controls ne peut accepter aucune responsabilité ou réclamation résultant de l'utilisation de certaines parties du PG5 par d'autres applications logicielles PC. Si une telle application devait causer un dommage commercial ou entacher la réputation de Saia Burgess Controls, nous nous réservons le droit d'interdire l'utilisation de modules logiciels de PG5 par d'autres applications logicielles PC.

1.2 Manuels disponibles sur le DVD de distribution

« <DVD drive>:\PG5_InstallationGuide_E.pdf »

Le guide d'installation disponible sur le DVD de distribution vous informe sur la configuration système minimale requise pour installer le logiciel sur votre ordinateur. Il contient également la description du processus d'installation, l'inscription de la licence et d'autres informations utiles au sujet de l'installation.

« <DVD drive>:\PG5 Suite\Manuals »

Afin de vous aider à commencer à travailler avec ce pack logiciel, vous trouverez les manuels principaux sur le DVD de distribution.

www.sbc-support.com

Ce lien vous dirige vers le site d'assistance produit de Saia Burgess Controls. Les manuels PCD peuvent être consultés en ligne avec Acrobat Reader ou téléchargés et consultés localement. Des téléchargements de packs de maintenance et mise à niveau du firmware PCD sont également mis à disposition.

2 PG5 version 2.3.113

2.1 Installation et compatibilité PG5 V2.3

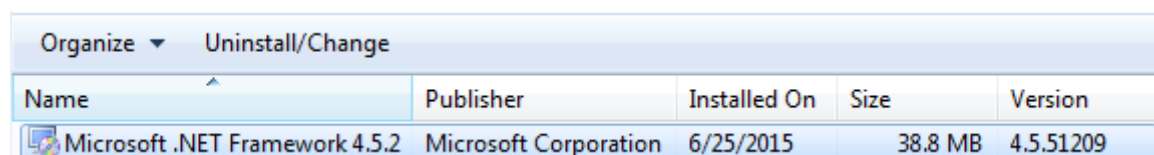
2.1.1 Configuration système minimale requise

PG5 V2.3, Web Editor 8 inclus, fonctionne sous Windows 7 32 et 64 bits équipés du Service Pack 1 et Windows 10.

Pour une meilleure performance, nous recommandons d'installer PG5 V2.3 sur un PC avec un processeur multicœur de fréquence 2 GHz minimum, et mémoire RAM 4 Go minimum (8 Go ou plus recommandés). Le pack d'installation requiert environ 700 Mo d'espace libre sur votre disque dur.

2.1.2 Prérequis

Microsoft .Net framework 4.5.2 doit être installé sur le PC. Vous pouvez vérifier ce point dans le menu "Programs and Features" du "Control Panel".



Name	Publisher	Installed On	Size	Version
Microsoft .NET Framework 4.5.2	Microsoft Corporation	6/25/2015	38.8 MB	4.5.51209

Si **Microsoft .Net framework 4.5.2** n'est pas installé, vous trouverez le pack d'installation sur le DVD d'installation :

« <DVD Drive>:\Windows\DotNet\NDP452-KB2901907-x86-x64-AllOS-ENU.exe »

2.1.3 Firmware nécessaire pour bénéficier de la totalité des fonctionnalités PG5

Il est important d'utiliser les dernières versions de firmware PCD pour assurer la pleine compatibilité avec le nouveau PG5. La dernière version du firmware COSinus sera disponible

- Au sein du PG5, en utilisant le "PG5 Update Manager" (voir ci-dessous), les fichiers sont disponibles dans le dossier suivant :

« C:\Users\<user>\SBC\PG5 V2.3.1xx\Firmwares »

- Sur notre site d'assistance : www.sbc-support.com

2.1.4 Compatibilité avec les versions précédentes

Compatibilité avec les projets PG5 de version 2.2.

Les projets PG5 V2.2 sont compatibles avec la version supérieure PG5 V2.3, mais ne pourront pas être reconvertis dans l'autre sens. Une fois un projet ouvert avec le nouveau PG5 V2.3, il n'est plus possible de le réouvrir avec les versions antérieures.

Nous recommandons l'utilisation de répertoires de projet différents pour chaque version PG5 afin d'éviter toute confusion. Les projets réalisés avec PG5 V2.2 doivent être importés ou restaurés dans la version 2.3 de PG5. Ceci crée une nouvelle copie du projet et convertit les fichiers au nouveau format. Le projet original reste inchangé.

Compatibilité avec les FBoxes utilisateur écrites pour PG5 V2.0, V2.1 et V2.2

Les bibliothèques FBox écrites pour PG5 V2.0, V2.1 et V2.2 sont pleinement compatibles avec PG5 V2.3. Il n'y a aucun changement concernant les fichiers de définition, les fichiers source et les fichiers d'aide FBox.

Compatibilité avec les projets PG5 de version 1.4.

Les projets PG5 V1.4 sont compatibles avec la version supérieure PG5 V2.3, mais ne pourront pas être reconvertis dans l'autre sens. Une fois un projet ouvert avec le nouveau PG5 V2.3, il n'est plus possible de le réouvrir avec les versions antérieures (puisque les fichiers ont été convertis au nouveau format).

Nous recommandons l'utilisation de répertoires de projet différents pour chaque version PG5 afin d'éviter toute confusion. Les projets réalisés avec PG5 V1.4 doivent être importés ou restaurés dans la version 2.3 de PG5. Ceci crée une nouvelle copie du projet et convertit les fichiers au nouveau format. Le projet original reste inchangé.

Saia Burgess Controls a pris toutes les précautions nécessaires pour assurer la compatibilité entre les projets PG5 de versions 1.4, 2.0, 2.1, 2.2 et 2.3. Pour les projets plus anciens écrits avec PG5 V1.3, PG4 ou PG3, nous recommandons fortement de commencer par réaliser une mise à jour pour obtenir PG5 V1.4, puis d'importer dans PG5 V2.3.

Compatibilité avec les FBoxes utilisateur écrites pour PG5 V1.4 ou versions antérieures

Les bibliothèques FBox écrites pour PG5 V1.4 ou d'anciennes versions doivent être mises à jour pour être utilisées sous PG5 V2.3.

Cette mise à jour peut être prise en charge par l'auteur de la bibliothèque ou l'utilisateur final lui-même. Il existe plusieurs façons de la réaliser :

- En utilisant le "Library Converter" disponible dans le "PG5 Library Manager".
- Importer une bibliothèque installée en utilisant le "FBox Builder"
- Ouvrir le projet "FBox Builder" et le convertir pour la nouvelle version

Pour obtenir davantage d'informations concernant la mise à jour d'une bibliothèque FBox, veuillez-vous référer à la section Aide du "Library Manager" et du "FBox Builder".

Limitations de compatibilité avec PG5

Il n'y a aucune limitation de compatibilité envers les versions antérieures de PG5 version 2.

Compatibilité avec les anciens systèmes d'exploitation Windows

PG5 V2.2 n'est pas conçu pour être exécuté sous les systèmes d'exploitation suivants : Windows 95, 98, ME et NT, 2000, Vista, XP, Windows 8 et 8.1.

2.1.5 Licence utilisateur et inscription développeur

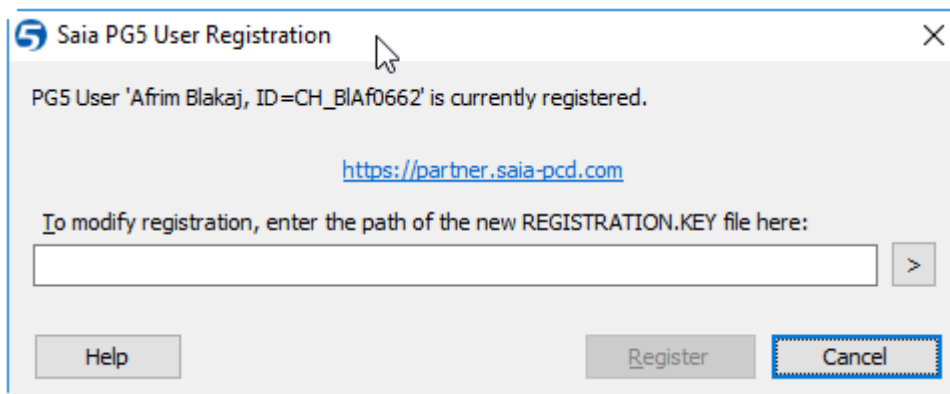
Licence PG5

Un nouveau fichier "USER.KEY" est requis pour utiliser la version 2.3 de PG5. Les fichiers de clé des versions V2.2, V2.1, V2.0 ou V1.4 ne peuvent pas être utilisés. Vous pouvez cependant exécuter V2.3 en Version d'essai pendant 90 jours sans fichier de clé. Vous pouvez obtenir votre fichier "USER.KEY" auprès de votre représentant SBC.

Ce fichier de clé sert à inscrire votre Entreprise et active les fonctionnalités PG5 dont vous avez besoin. Utilisez la commande **Help / Product Licensing** du "Project Manager" pour inscrire votre licence – "USER.KEY".

Inscription utilisateur PG5

Introduite dans la V2.1 de PG5, l'inscription des développeurs PG5 individuels s'applique également à la version 2.3. Lors de la première ouverture de PG5, il vous sera demandé de vous inscrire en tant que **PG5 User**,



ou utilisateur PG5. Un "PG5 User" a droit à des mises à jour logicielles gratuites, une assistance technique gratuite, et d'autres avantages.

Le fichier d'inscription généré pour les versions 2.1 et 2.2 est compatible avec la version 2.3. Vous n'avez pas besoin de vous réinscrire sur notre site Web. Il vous suffit d'entrer le chemin d'accès du fichier de clé d'inscription "REGISTRATION.KEY" dans la fenêtre "PG5 User Registration".

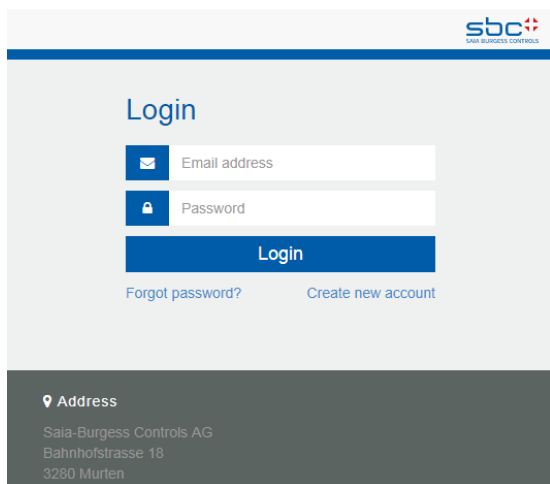
Vous pouvez passer cette étape en cliquant sur "**Not Now**".

Les utilisateurs non-inscrits de la **version d'essai** du PG5 doivent compléter leur inscription utilisateur PG5 pour pouvoir utiliser le PG5.

Cela signifie que le PG5 V2.3 exécuté sur une clé de version d'essai ne fonctionnera pas sans une inscription utilisateur valide.

Les utilisateurs sous licence possédant un fichier "USER.KEY" valide peuvent passer l'étape de l'inscription développeur sans limitation.

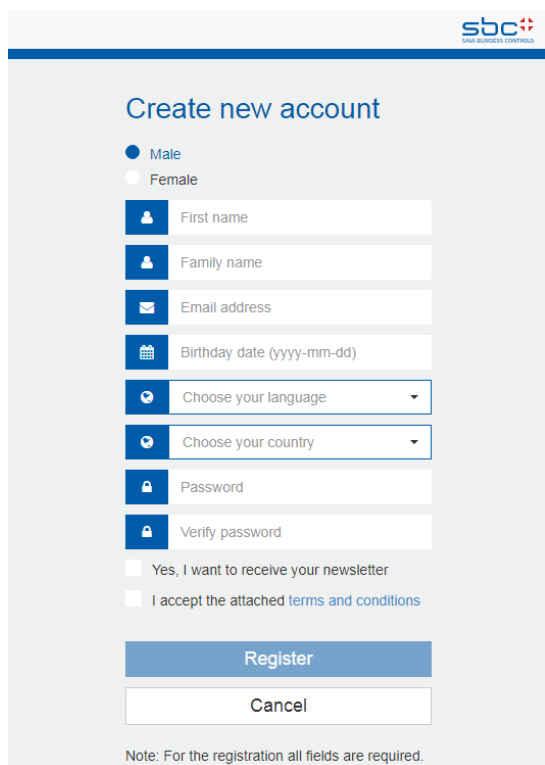
Pour vous inscrire, cliquez sur le lien pour vous connecter au portail des partenaires SBC.



The screenshot shows the login page for Saia-Burgess Controls AG. At the top right is the SBC logo. The main heading is "Login". Below it are two input fields: "Email address" with an envelope icon and "Password" with a lock icon. A blue "Login" button is positioned below these fields. Underneath the button are two links: "Forgot password?" and "Create new account". At the bottom of the page, there is a dark grey box containing the company's address: "Address", "Saia-Burgess Controls AG", "Bahnhofstrasse 18", "3280 Murten".

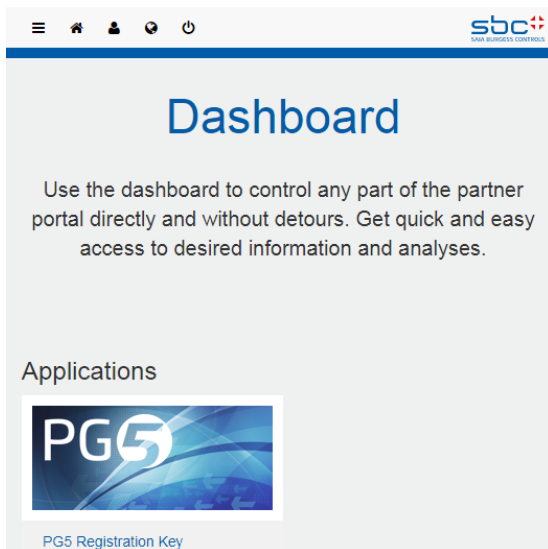
Si vous possédez déjà un compte, entrez votre adresse e-mail et votre mot de passe.

Si vous n'êtes pas déjà inscrits, cliquez sur "Create new account" et entrez les informations demandées afin de créer votre compte.

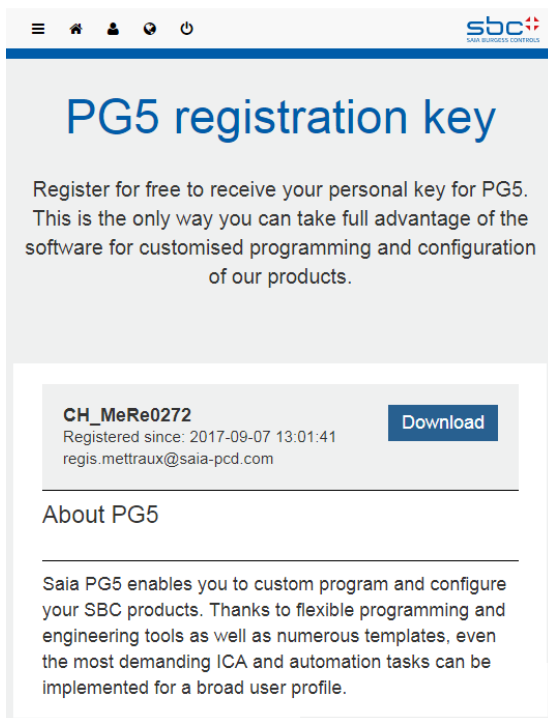


The screenshot shows the "Create new account" registration page. At the top right is the SBC logo. The heading is "Create new account". Below the heading are two radio buttons for gender: "Male" (selected) and "Female". There are several input fields: "First name", "Family name", "Email address", "Birthday date (yyyy-mm-dd)", "Choose your language" (dropdown), "Choose your country" (dropdown), "Password", and "Verify password". Below these fields are two checkboxes: "Yes, I want to receive your newsletter" and "I accept the attached [terms and conditions](#)". At the bottom are two buttons: "Register" (blue) and "Cancel" (white). A note at the very bottom states: "Note: For the registration all fields are required."

Une fois connecté au portail des partenaires SBC, vous avez accès au tableau de bord. Cliquez sur "PG5 Registration Key" afin de générer vos informations d'inscription PG5.



La page suivante sera affichée et vous devrez cliquer sur le bouton “Download” afin d’obtenir votre fichier “REGISTRATION.KEY”.



Entrez ensuite son chemin d’accès dans la boîte de dialogue “PG5 User Registration” du “PG5 Project Manager” et cliquez sur “**Register**”.

Vous pouvez également réaliser votre inscription à partir de la commande de menu **Help / PG5 User Registration**.

2.1.6 Compatibilité Windows

PG5 V2.3 est compatible avec les systèmes d'exploitation Windows 10 et Windows 7 équipés du Service Pack 1.

Noms de répertoires

Dans la version 2.3 de PG5, les fichiers sont installés dans une structure qui diffère de PG5 V2.2. Pour des questions de sécurité, les dossiers de projets et bibliothèques sont maintenant classés au sein du répertoire de documents de l'utilisateur.

Les fichiers de projet, bibliothèque, template, firmware et S-Net ".dat" sont installés par défaut dans le répertoire utilisateur. Ceci signifie que :

« C:\Users\\SBC\PG5 V2.3.1xx »

Les paramètres spécifiques à l'utilisateur pour les différents éditeurs et lecteur S-Comm ne sont plus enregistrés dans le répertoire Windows mais dans le répertoire spécifiquement réservé pour ce genre de données :

« C:\Users\\AppData\Local\SBC\PG5 2.3.1xx »

Le fichier de licence "USER.KEY" et le fichier "*.5at" utilisés pour inscrire les outils supplémentaires sont enregistrés dans le répertoire suivant :

« C:\Users\\SBC\PG5 V2.3.1xx\LocalDir »

Il est possible (mais non recommandé) de modifier les chemins d'accès des projets et bibliothèques à partir du "Project Manager" en utilisant la commande d' "Options" située dans le menu "Tools".

2.2 Considérations générales

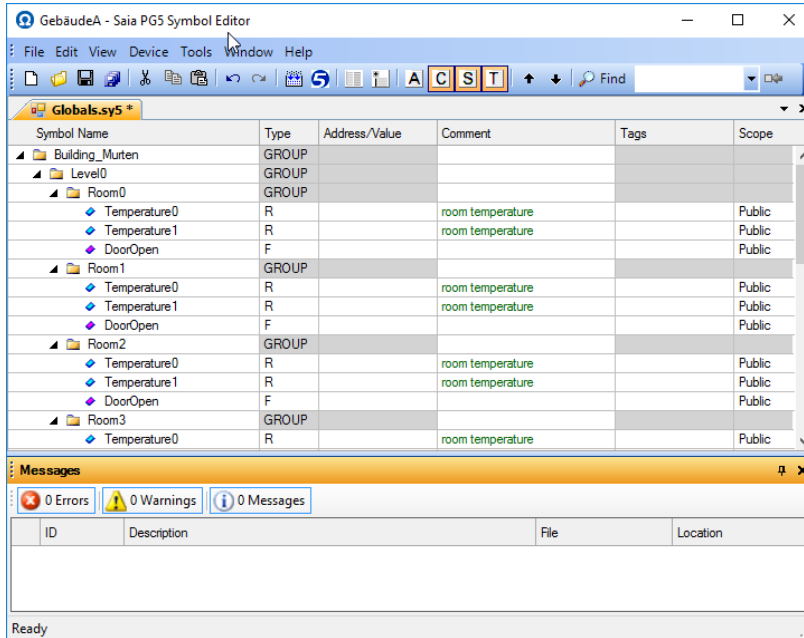
Les principales nouvelles fonctionnalités introduites dans cette version sont :

- "Symbol Editor" : la grille d'éditeur de symboles, intégrée dans les éditeurs Fupla et IL comme dans sa version indépendante, a été entièrement renouvelée. Cependant, le traitement général des symboles introduit dans la version PG5 2.0 reste inchangé.
- "Fupla Editor" : la fenêtre "Adjust Window" de l'éditeur Fupla a été entièrement révisée afin d'améliorer son utilisation. L'importation de pages a été améliorée pour de meilleures performances et une nouvelle grille de symboles a été mise en place.
- "IL Editor" : la nouvelle grille de symboles a été mise en place dans l'éditeur IL.
- "Web Editor 8" : l'éditeur Web Editor 8 a été amélioré afin de générer une sortie HTML5 parallèle aux sorties Micro-Browser.

Vous trouverez une description de ces nouvelles fonctionnalités et améliorations dans les chapitres suivants.

2.3 Symbol Editor

La grille d'éditeur de symboles a été entièrement renouvelée. Ceci inclut l'affichage "Symbol Editor" au sein des éditeurs Fupla et IL en plus de la version indépendante utilisée pour l'édition de fichiers de symboles génériques ou d'autres fichiers de symboles aux formats spécifiques.



Créer un nouveau symbole

Pour entrer un nouveau symbole, utilisez la touche "Insert". Ceci insérera une nouvelle ligne de symbole sous la ligne sélectionnée et mettra en avant la cellule du nom du symbole. Le nom du symbole peut être entré directement.

Dans la première cellule, il est possible d'entrer le nom du symbole, mais également la définition complète du symbole selon l'ordre suivant :

Nom du symbole, nom de groupe également possible, séparé par "."

Type du symbole, par exemple "r" pour "register" (registre) ou "f" pour "flag" (indicateur).

Adresse du symbole

Commentaire du symbole, avec ";" comme premier caractère

Une fois le nom du symbole défini, vous pouvez passer à la cellule suivante en utilisant la touche "Tab".

Pour le type de symbole, vous pouvez ouvrir la liste déroulante en appuyant sur la touche "Enter". Vous pouvez également directement entrer le premier caractère du type :

- "f" F – flag (indicateur)
- "f" + "f" F VOL - volatile flag (indicateur volatile)
- "r" R - register (registre)
- "r" + "r" R FLOAT - register float (registre flottant)
- "i" I – input (entrée)
- "o" O – output (sortie)
- "t" T - timer (minuterie)
- "t" + "t" TEXT – text (texte)
- "t" + "t" + "t" TEXT RAM – text RAM (RAM texte)
- "c" C – Constant (constante)

Pour visualiser la portée du symbole, appuyez sur la touche “Enter” pour ouvrir la liste déroulante. Vous pouvez également directement entrer le premier caractère de la portée :

- “p” Public (public)
- “e” External (externe)
- “l” Local (local)

Combinaison de touches “Ctrl” + “Enter”

Après avoir édité un nouveau symbole, vous pouvez entrer le prochain directement en appuyant sur les touches “Ctrl” + “Enter”. Cette commande créera une nouvelle ligne et vous pourrez éditer directement le prochain symbole en entrant son nom.

Créer des symboles multiples

Comme dans la version précédente, il est possible de définir des symboles multiples au sein d'une seule ligne en utilisant les caractères “..” afin de définir la plage d'index. Cette fonctionnalité a été étendue afin de prendre en charge l'indexation par lot. Il est maintenant possible d'entrer une chaîne de type :

« Level1..2.Room0..1.Temperature0..1 r 100.. ; Room temperature »

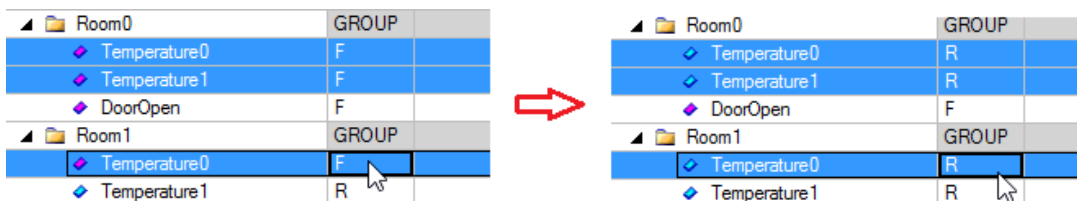
Avec pour résultat :

Level1	GROUP			
Room0	GROUP			
Temperature0	R	100	Room temperature	Public
Temperature1	R	101	Room temperature	Public
Room1	GROUP			
Temperature0	R	102	Room temperature	Public
Temperature1	R	103	Room temperature	Public
Level2	GROUP			
Room0	GROUP			
Temperature0	R	104	Room temperature	Public
Temperature1	R	105	Room temperature	Public
Room1	GROUP			
Temperature0	R	106	Room temperature	Public
Temperature1	R	107	Room temperature	Public

les adresses des symboles seront automatiquement incrémentées si la première adresse est suivie de “..”. L'adresse de fin n'est pas nécessaire.

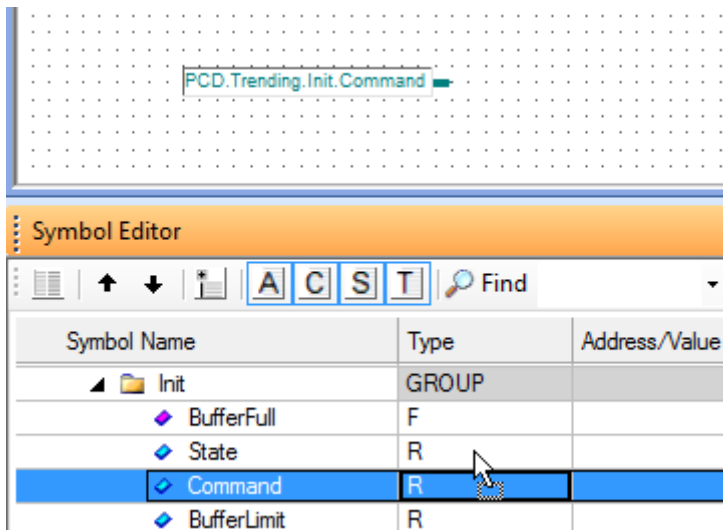
Modifier plusieurs paramètres de symboles en même temps

Il est à présent possible de modifier les paramètres de plusieurs symboles en même temps. Par exemple, changer le type ou définir une étiquette. Appuyez sur la touche “Shift” ou “Ctrl” et sélectionnez les différents symboles de la grille en cliquant sur la ligne de symbole différente, modifiez la valeur de la cellule souhaitée puis quittez la cellule.



Glisser-déposer des symboles

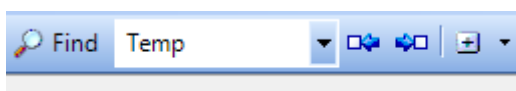
Pour faire glisser un symbole depuis la grille jusqu'à l'affichage principal de l'éditeur, sélectionnez la ligne de symbole et effectuez un glisser-déposer depuis n'importe quel point de la ligne. Vous n'avez pas besoin de sélectionner la première rangée comme dans la version précédente.



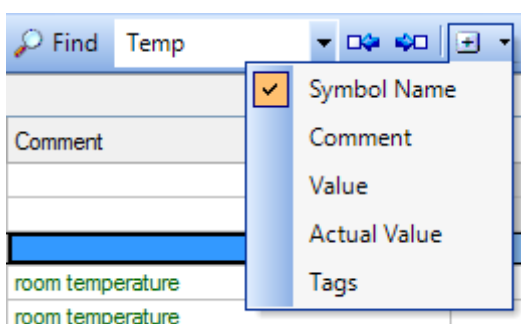
Il est également possible de sélectionner des symboles multiples et d'effectuer un glisser-déposer pour les insérer sur la page Fupla ou IL.

Recherche rapide

La fonctionnalité de recherche rapide est accessible directement depuis la barre d'outils. Il vous suffit de saisir la chaîne recherchée et d'appuyer sur la flèche droite pour commencer la recherche au-dessus du symbole sélectionné, ou sur la flèche gauche pour commencer la recherche en-dessous du symbole sélectionné.

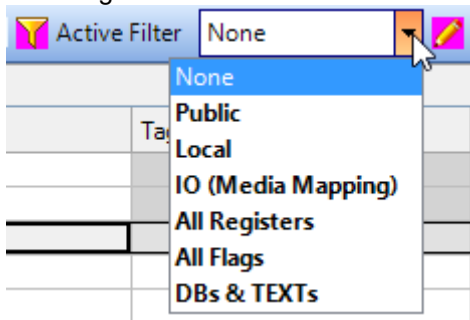


Il est possible de choisir la colonne sur laquelle la recherche s'appliquera en utilisant la liste de sélection par le biais de l'icône "+" et en sélectionnant les colonnes où effectuer la recherche.

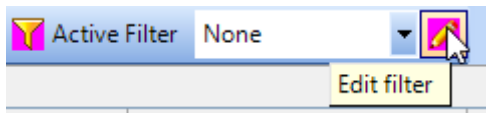


Filtrage de symbole

La fonction de filtrage est accessible depuis la barre d'outils. Des filtres prédéfinis sont disponibles dans la liste déroulante. Sélectionnez un filtre au sein de la liste et il sera directement appliqué à l'affichage actuel.

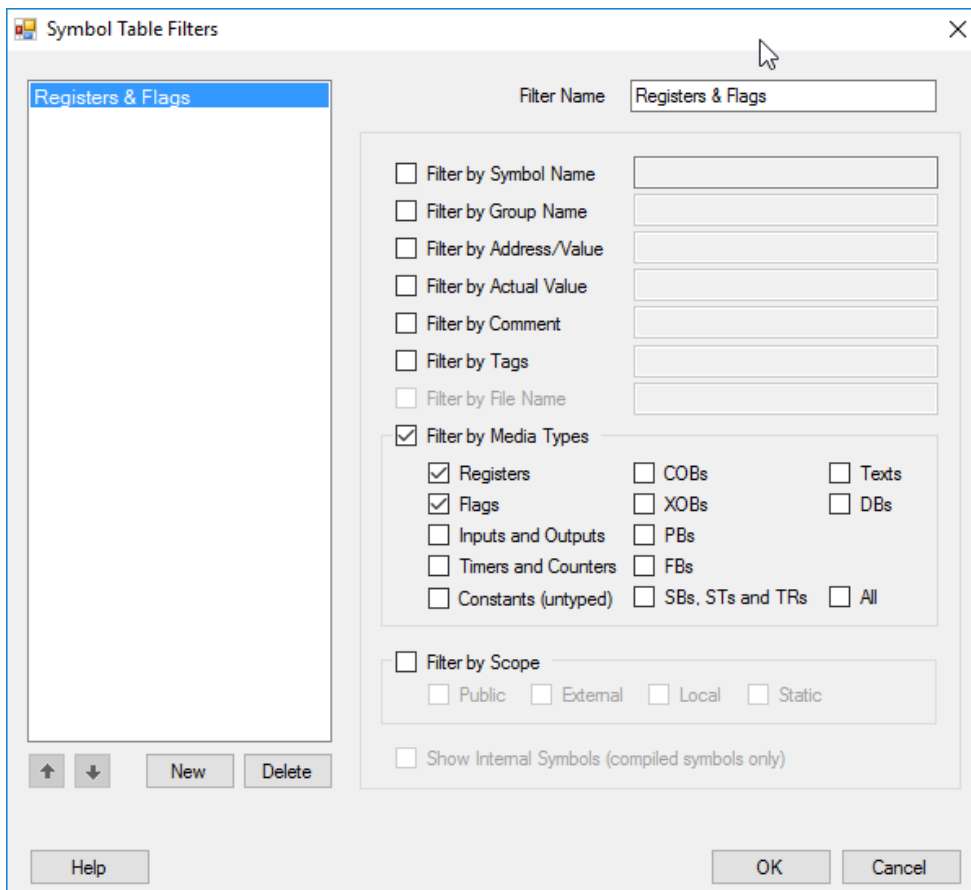


Pour éditer un ou des filtre(s) spécifique(s), cliquez sur l'icône "Edit filter" à gauche de la liste de filtres.



La boîte de dialogue "Symbol Table Filters" s'affichera.

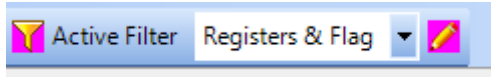
Pour créer un nouveau filtre, appuyez sur le bouton "New" en bas de la liste de filtres, entrez un nom dans le champ de texte "Filter name" et sélectionnez le critère de filtre.



En cas de filtres multiples, vous pouvez définir leur ordre en utilisant les boutons remonter et descendre situés sous la liste de filtres.

Vous pouvez retirer un filtre de la liste en le sélectionnant avant d'appuyer sur le bouton "Delete".

Appuyez sur le bouton "OK" et le filtre apparaîtra comme "Active Filter" dans la barre d'outils et sera directement appliqué sur la grille des symboles.



Pour désactiver le filtrage, sélectionnez l'entrée "None" dans la liste.

Commentaire de groupe

Il est possible de définir des commentaires pour les groupes.

Symbol Name	Type	Address/Value	Comment
▲ Building_Murten	GROUP		
▸ Level0	GROUP		
▲ Level1	GROUP		
▸ Room0	GROUP		Nord West
▸ Room1	GROUP		South West
▸ Room2	GROUP		Nord
▲ Room3	GROUP		
◆ Temperature0	R	100	Room temperatures

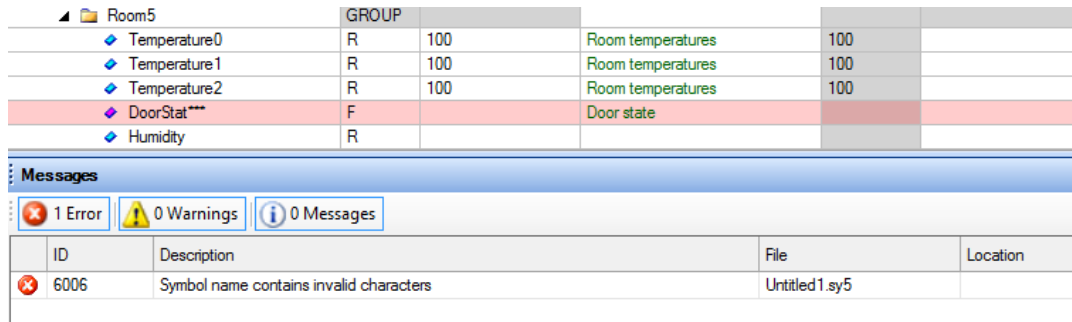
Grille de symboles

La taille des colonnes est automatiquement ajustée à la taille de la fenêtre. Il est également possible d'ajuster la taille de la colonne manuellement en plaçant le curseur de la souris sur l'en-tête du tableau, sur le côté droit de la colonne que vous souhaitez modifier. Le curseur se transformera en une icône de double flèche. Réalisez un clic gauche avec votre souris et adaptez la taille en déplaçant la souris vers la droite ou vers la gauche.

Symbol Name	Type
▲ Building_Murten	GROUP
▸ Level0	GROUP
▸ Level1	GROUP
▸ Level2	GROUP
▲ Level3	GROUP
▲ Room0	GROUP
◆ Temperature0	R

Indication de symbole non valide

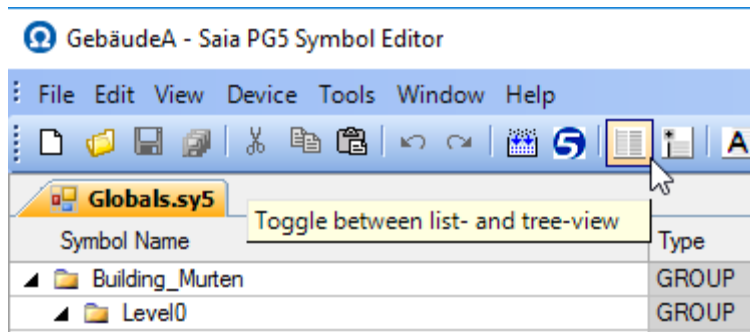
Lorsqu'une définition de symbole n'est pas valide, un message d'erreur s'affiche dans la boîte prévue à cet effet et la ligne du symbole est surlignée.



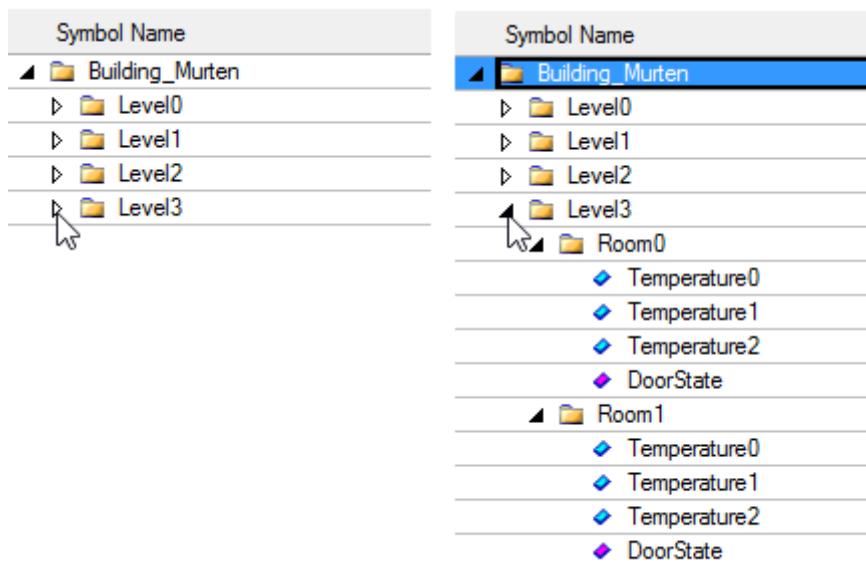
Une fois l'erreur corrigée, elle est automatiquement retirée de la liste d'erreurs.

Affichage par groupe / liste

Il est possible d'afficher les symboles sous forme de groupe (arborescence) ou liste (nom de symbole complet avec groupes). Pour passer d'un affichage à l'autre, il vous suffit de cliquer sur l'icône "Toggle between list- and tree-view" dans la barre d'outils.



Au sein de l'affichage par groupe, il est possible de développer ou réduire les groupes en cliquant directement sur le triangle affiché devant le groupe.



Annuler / rétablir

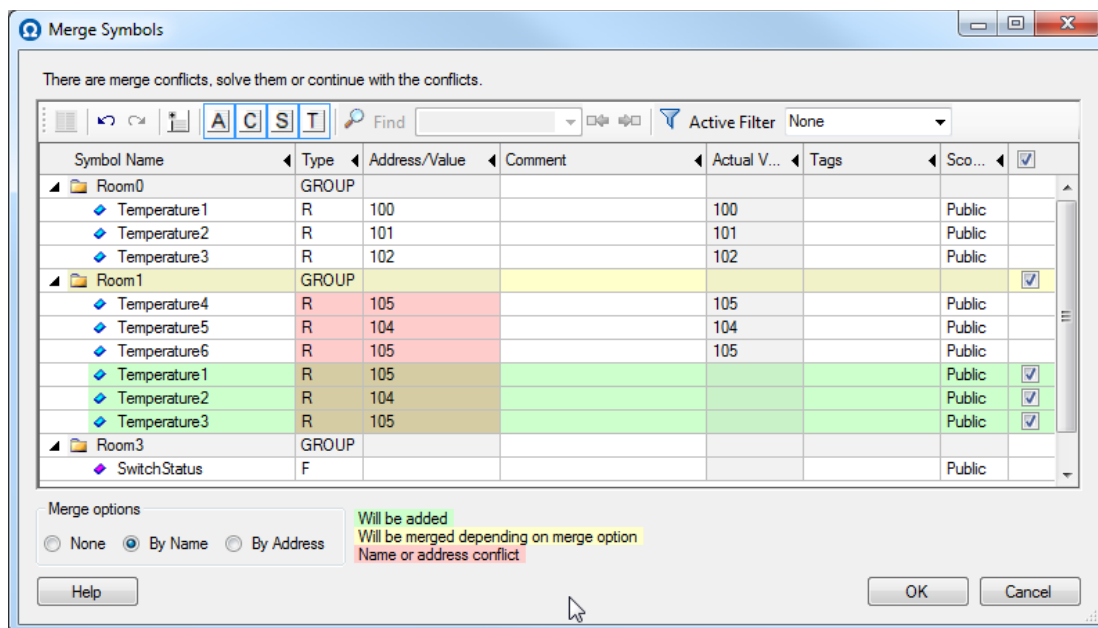
Toutes les actions effectuées dans la grille de l'éditeur de symboles peuvent être annulées/rétablies. Dans la version indépendante, les commandes "Undo" et "Redo" sont disponibles dans le menu "Edit". Pour les éditeurs de symboles intégrés dans les éditeurs Fupla et IL, les actions sont consignées parmi les actions de l'éditeur général et peuvent être annulées / rétablies en utilisant les commandes "Undo" et "Redo" de l'éditeur.

Fusion des symboles lors d'un import ou d'un collage avec fusion

Une nouvelle boîte de dialogue a été mise en place pour résoudre les conflits de fusion pouvant survenir lors d'un copier-coller ou d'un import de symbole. La boîte de dialogue s'affiche lorsque des conflits surgissent lors d'un import de symbole ou de l'utilisation de la nouvelle commande "Paste with Merge" du menu contextuel, ou du raccourci "Ctrl" + "Maj" + "V".

La fonctionnalité d'import de symbole permet d'importer un fichier spécifique de symbole dans le fichier de symbole en cours de modification. La fonctionnalité d'import de symbole est disponible au sein de la commande "Import ..." située sous l'entrée "Tools" dans le menu contextuel de la grille de l'éditeur de symbole.

Lorsqu'un conflit de définition de symbole apparaît au cours d'un import ou bien avec la nouvelle commande "Paste with Merge", la boîte de dialogue suivante s'affiche.



Le dialogue "Merge Symbols" est utilisé pour comparer et fusionner deux lots de symboles. Le premier lot est celui des symboles existants et le second est celui des symboles à insérer, importer ou copier.

Ce dialogue vous offre la possibilité de modifier tous les symboles, comme dans la grille "Symbol Editor" standard.

Sur le côté droit se trouve une colonne contenant des cases à cocher pour sélectionner les symboles qui doivent être ajoutés, fusionnés ou ignorés. Les cases à cocher sont uniquement disponibles pour les symboles importés.

Lors d'une fusion de symbole, un conflit peut survenir quand le nom du symbole (groupe inclus) et le type du symbole sont identiques. Ce cas de figure est appelé "name conflict" (conflit de nom). Un

conflit peut également apparaître lorsque le type du symbole et l'adresse du symbole sont identiques. Ce cas de figure est appelé "address conflict" (conflit d'adresse).

Afin d'afficher les symboles fusionnés et les conflits possibles, les couleurs suivantes sont utilisées :

- Vert : symboles qui seront ajoutés.
- Jaune : fusion des symboles dépendant de l'option de fusion sélectionnée.
- Rouge : conflits de fusion. Les cellules où la raison du conflit apparaît sont surlignées en rouge.

Pour permettre la fusion simple des nouveaux symboles ajoutés, les options de fusion suivantes sont mises à disposition dans les cases d'option "Merge options" :

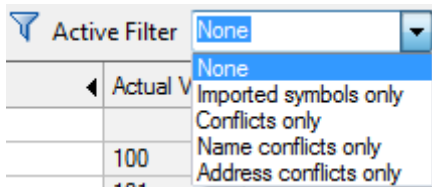
- "None" : aucune option de fusion, tous les nouveaux symboles seront ajoutés à la grille de symboles.
- "By Name" : les symboles seront fusionnés en fonction de leur nom, chemin d'accès et type compris. Cela signifie que si un symbole existant a le même nom et type qu'un nouveau symbole, il sera mis à jour avec l'adresse et les commentaires du nouveau symbole.
- "By Address" : les symboles avec le même type et la même adresse seront fusionnés. Les adresses non définies ne peuvent pas être fusionnées. Cela signifie que si un symbole existant a le même type et la même adresse qu'un nouveau symbole, le nom et le commentaire du symbole existant seront mis à jour avec les nouvelles valeurs.

La fusion de symboles signifie que le symbole original sera mis à jour avec de nouveaux paramètres.

L'option de fusion sélectionnée sera consignée et lorsque le dialogue surviendra une fois suivante, les symboles seront fusionnés en fonction de la dernière option sélectionnée.

La base d'obtention d'un symbole fusionné est toujours le symbole inchangé. Cela signifie que si vous réalisez une fusion par nom et que vous changez le nom pour celui d'un autre symbole existant, le symbole ne sera pas fusionné avec le nouveau nom.

Afin d'obtenir une meilleure vue d'ensemble des différents symboles, il est possible de filtrer la liste des symboles en utilisant des filtres prédéfinis situés dans la liste déroulante "Active Filter".



Les filtres prédéfinis suivants sont disponibles :

- "None" : affiche la totalité de la liste de symboles, nouveaux symboles compris.
- "Imported symbols only" : affiche uniquement les nouveaux symboles importés ou copiés
- "Conflicts only" : affiche uniquement les symboles causant un conflit (de nom ou d'adresse).
- "Name conflicts only" : affiche uniquement les symboles causant un conflit de nom.
- "Address conflicts only" : affiche uniquement les symboles causant un conflit d'adresse.

Appuyez sur le bouton "OK" pour réaliser la fusion et mettez la liste de symboles à jour avec les nouveaux symboles et symboles fusionnés. Appuyez sur le bouton "Annuler" pour annuler la fusion.

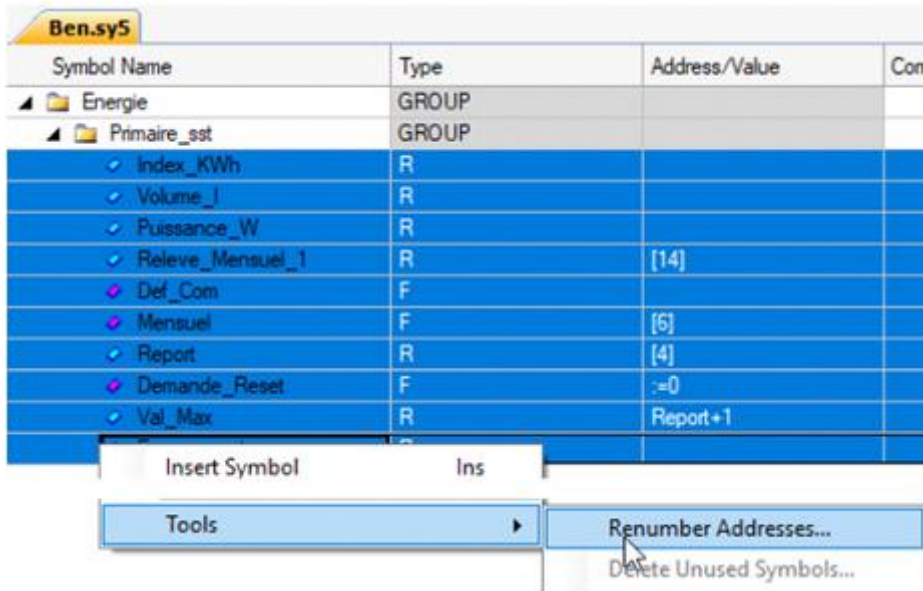
Renumérotation des adresses

L'ancienne fonction "Excel drag" de renumérotation des adresses a été remplacée par la nouvelle commande "Renumber Addresses".

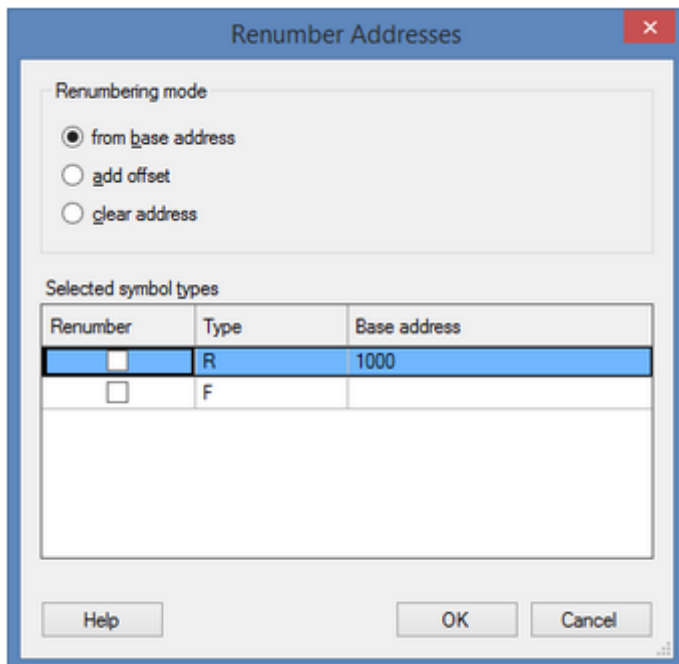
Commencez par sélectionner les symboles devant être renumérotés. Il peut s'agir de symboles de type identique ou de types différents. Vous pouvez même sélectionner l'ensemble des symboles (Ctrl+A) et tous les renumérotés. Une adresse de base différente peut être définie pour chaque type.

Astuce : vous pouvez commencer par filtrer et/ou trier les symboles, pour sélectionner plus facilement ceux dont vous avez besoin.

Dans l'exemple ci-dessous, les types Register (registre) et Flag (indicateur) ont été sélectionnés :



Utilisez ensuite la commande "Tools" > "Renumber Addresses..." du menu contextuel pour afficher la boîte de dialogue de renumérotation des adresses. La boîte de dialogue affiche alors une liste des types de symboles sélectionnés, par ex. "R" et "F", et il est possible de sélectionner les types dans les cases à cocher, et de définir une nouvelle adresse de base pour chaque type.



Vous pouvez également sélectionner le "Renumbering Mode", qui définit les conditions de création de l'adresse.

- “from base address” Les symboles sélectionnés sont renumérotés de manière consécutive à partir de cette adresse. La colonne de valeur porte le titre “Base address” lorsque cette option est sélectionnée.
- “add offset” Un offset est ajouté aux adresses des symboles sélectionnés. La colonne de valeur porte le titre “Offset to add”.
- “clear address” Les symboles sélectionnés sont convertis d’une “adresse absolue” à une “adresse dynamique”. Les adresses des symboles sélectionnés sont supprimées, et les adresses sont donc générées dynamiquement lorsque le programme est construit. La colonne de valeur est masquée lorsque cette option est sélectionnée.
Astuce : les adresses dynamiques sont renumérotées à l’aide de la commande “Device” > “Advanced” > “Clean Files” du Project Manager pour supprimer les fichiers “Symbol information files”.

Dans cet exemple, nous allons renuméroter les “Registers” sélectionnés à partir de l’adresse de base 1000. Les “Flags”, même si certains d’entre eux sont sélectionnés, ne sont pas renumérotés car la case n’a pas été cochée.

Le résultat se trouve ci-dessous. Les symboles ayant été modifiés sont sélectionnés.

Symbol Name	Type	Address/Value	Commer
▲ Energie	GROUP		
▲ Primaire_sst	GROUP		
> Index_KWh	R	1000	
> Volume_I	R	1001	
> Pissance_W	R	1002	
> Releve_Mensuel_1	R	1003[14]	
◆ Def_Com	F		
◆ Mensuel	F	[6]	
> Report	R	1017[4]	
◆ Demande_Reset	F	:=0	
◆ Val_Max	R	Report+1	
> Espacement	R	1021	

Remarques

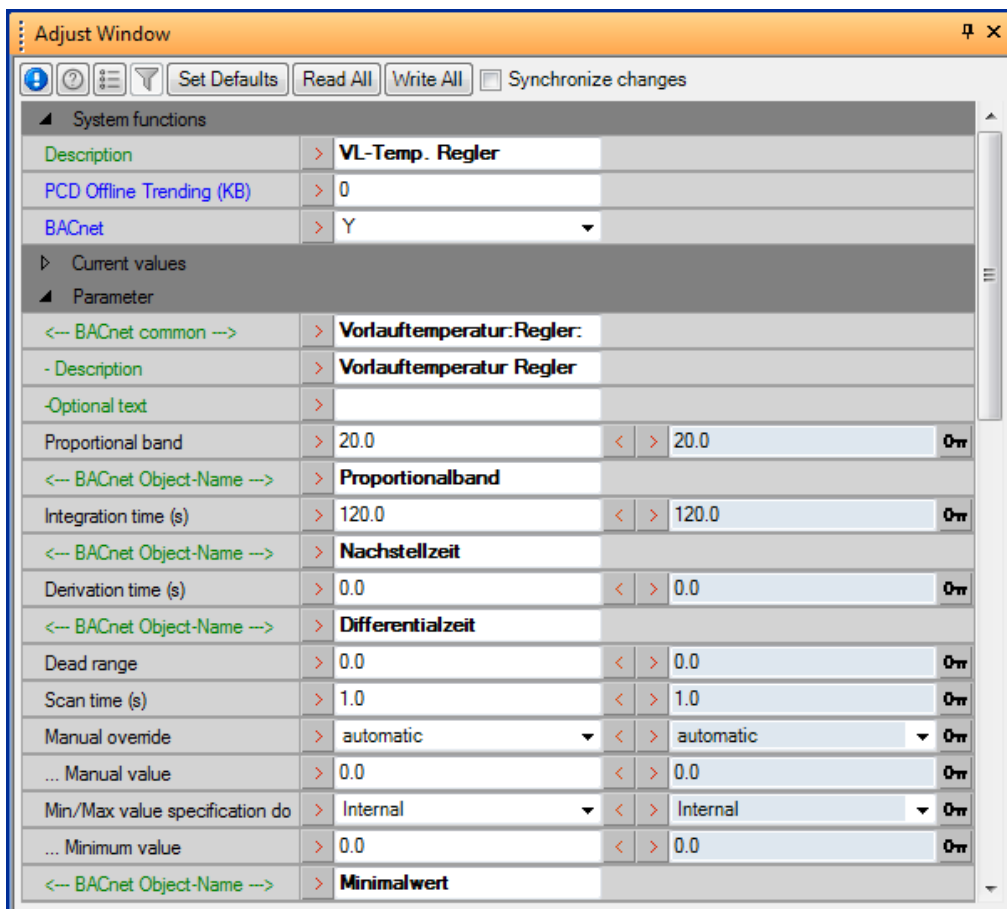
- Les tailles des tableaux de symboles sont prises en compte, mais uniquement si la taille peut être évaluée (symbole ou expression externe). Dans l’exemple ci-dessus, Releve_Mensuel_1 R 1003[14] ignore 14 adresses ; Report reçoit donc l’adresse R 1017.
- Si un symbole utilise déjà un symbole pour une adresse de base, il n’est pas renuméroté. Voir Val_Max R Report+1 ci-dessus. “Report” est renuméroté, il n’est donc pas nécessaire de modifier le champ “Address/Value” pour Val_Max.
- La renumérotation des adresses peut provoquer des conflits – d’autres symboles peuvent avoir la même adresse, ce qui peut avoir des conséquences imprévisibles.
Astuce: recherchez les conflits en activant l’option “Build” “Warn on symbols with the same type and value”. Ou utilisez la vue “All symbols” ou la vue “Data List” du Project Manager, choisissez le tri par type/adresse et examinez les adresses attribuées.
- Les adresses dynamiques sont renumérotées à l’aide de la commande “Device” > “Advanced” > “Clean Files” du Project Manager pour supprimer les fichiers “Symbol information files”.
- Les adresses figurant dans les plages d’adresses dynamiques définies dans “Build Options” ne doivent pas être utilisées.
- Si vous n’êtes pas satisfait(e) du résultat, sélectionnez “Undo” pour restaurer toutes les adresses à leurs valeurs d’origine.

2.4 Fupla

Dans cette nouvelle version de PG5, plusieurs fonctionnalités ont été repensées ou améliorées. Les principaux changements concernent le nouveau concept de la fenêtre “Adjust Window” pour un traitement plus aisé, la refonte de la fonctionnalité “Page Import” pour des performances améliorées et l’intégration de la nouvelle grille d’éditeur de symboles. Vous trouverez une description de ces nouvelles fonctionnalités et améliorations dans les sous-chapitres suivants.

2.4.1 Nouvelle fenêtre “Adjust Window”

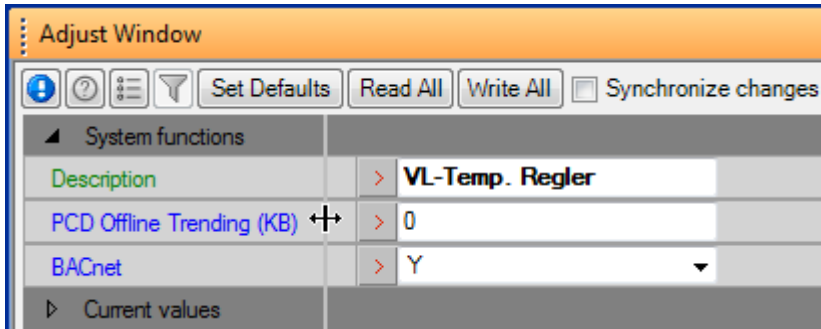
La nouvelle fenêtre “Adjust Window” a été repensée en vue d’améliorer son utilisation. Elle combine les avantages de la boîte de dialogue du paramètre “Adjust” et de la version précédente de la fenêtre.



La nouvelle fenêtre “Adjust Window” affiche les paramètres d’ajustement de la FBox en mode en ligne comme hors ligne, de façon similaire à la boîte de dialogue du paramètre “Adjust”.

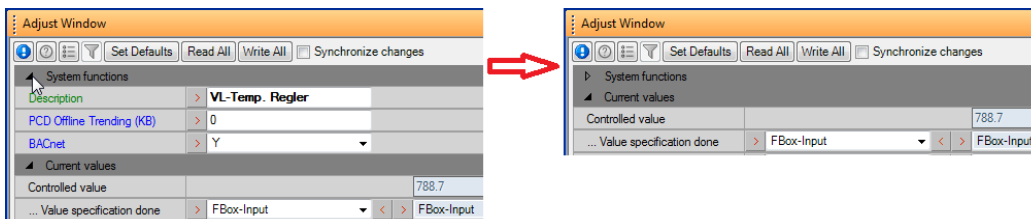
La taille de la description du paramètre est automatiquement ajustée à la taille du texte le plus long afin d'assurer l'affichage de l'intégralité du texte.

La taille peut également être ajustée manuellement en plaçant le curseur de la souris sur la droite de la colonne de description. Le curseur se transformera alors en une icône de double flèche, et vous pourrez adapter la taille en restant appuyé sur le bouton gauche de la souris tandis que vous la déplacez à droite ou à gauche.



Développer/réduire un groupe de paramètres

Les différents groupes de paramètres d'ajustement peuvent être réduits afin de diminuer le nombre de paramètres affichés. Pour réduire ou développer un groupe, cliquez sur le triangle affiché à gauche du nom du groupe.



Mode hors ligne

En mode hors ligne, seule la valeur hors ligne peut être modifiée. La valeur par défaut individuelle peut être définie en utilisant le bouton de flèche à gauche du champ d'entrée de la valeur hors ligne. Lorsque la valeur actuelle est différente de la valeur par défaut, la valeur est affichée en gras.

Controlled value			0
... Value specification done	FBox-Input		0
Set point	21.0		0
Unit	degrees-Celsius		
<-- BACnet Object-Name -->	Vorlauftemperatur.Regler.Sollwert		

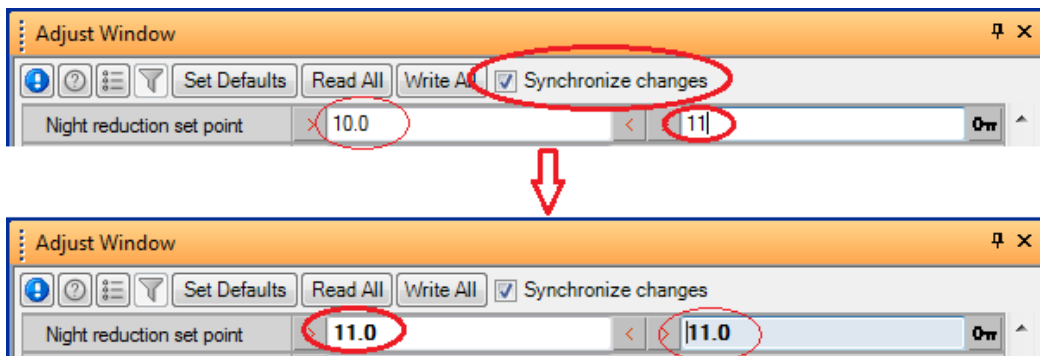
Mode en ligne

En mode en ligne, il est possible de modifier la valeur en ligne directement et de l'envoyer à l'API. Sélectionnez le paramètre que vous souhaitez éditer dans la troisième colonne, spécifiez la nouvelle valeur et appuyez sur "Enter".

Current values			
Controlled value		20.0	On
... Value specification done	> FBox-Input	< > FBox-Input	On
Set point	> 21.0	< > 25	On
Unit	> degrees-Celsius		
<-- BACnet Object-Name -->	> Vorlauftemperatur.Regler.Sollwe		

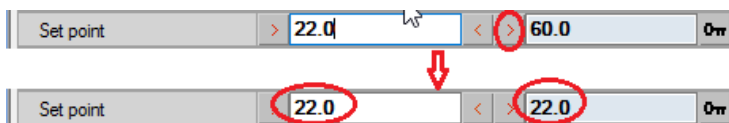
Mode en ligne synchronisé

Lorsque la nouvelle option "Synchronize changes" est activée, la valeur en ligne modifiée est également inscrite en parallèle dans le fichier source Fupla. La synchronisation aura également lieu lorsqu'une valeur du fichier source est modifiée. La nouvelle valeur sera automatiquement copiée sur la valeur en ligne et transmise à l'API.

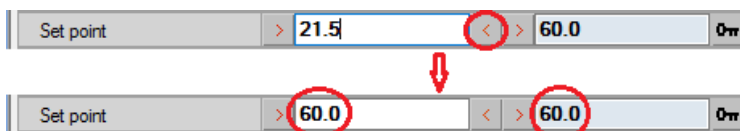


Lorsque l'option "Synchronize changes" est désactivée, la modification de la valeur en ligne n'entraînera pas celle de la valeur source, et la modification de la valeur source n'entraînera pas celle de la valeur en ligne.

Pour permettre la mise à jour de la valeur en ligne avec la valeur source, cliquez sur le bouton de flèche de défilement situé à gauche du champ d'entrée de la valeur en ligne.

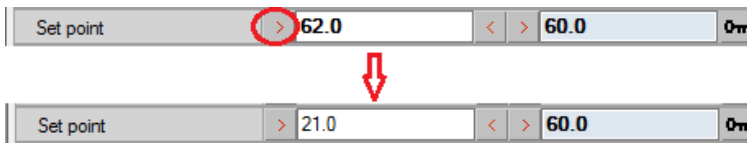


Pour permettre la mise à jour de la valeur source avec la valeur en ligne, cliquez sur le bouton de flèche de défilement situé à droite du champ d'entrée de la valeur source.

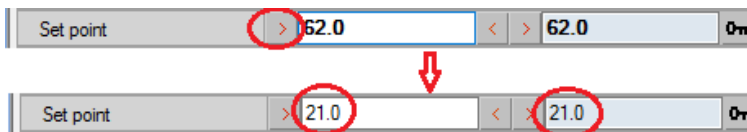


Définir la valeur par défaut

En appuyant sur le bouton de flèche à gauche de la valeur du fichier source, la valeur par défaut sera définie par la valeur du fichier source.



Si "Synchronize changes" est activé, la valeur par défaut sera alors aussi inscrite comme valeur en ligne et directement envoyée à l'API.



Remarque : En mode synchronisé, si la valeur hors ligne est la même que la valeur par défaut, mais que la valeur en ligne est différente, un appui sur le bouton de définition de la valeur par défaut mettra uniquement à jour la valeur en ligne et l'enverra à l'API.

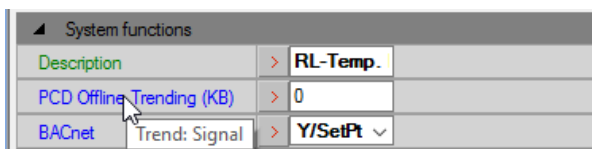
Entrée non valide

Lorsqu'une valeur non valide est saisie, une info bulle s'affiche contenant une description de l'erreur. Pour rétablir la valeur d'origine, appuyez sur la touche "Esc".



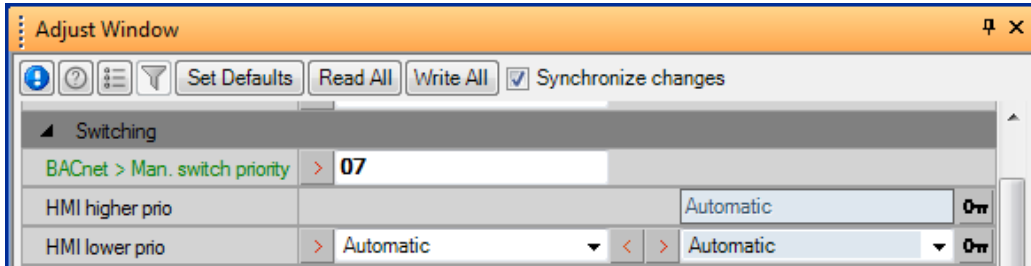
Informations de paramètre

Certains paramètres d'ajustement possèdent un texte d'information supplémentaire. Cette information est affichée comme info bulle lorsque la souris est placée au-dessus du texte de paramètre.



Commandes de la barre d’outils

La barre d’outils de la fenêtre contient plusieurs boutons pour des fonctions générales.



Un clic sur le premier bouton (“FBox information”) affichera l’aide de la FBox auquel appartient le paramètre affiché.

Un clic sur le deuxième bouton (“Adjust window help”) affichera l’aide de la fenêtre “Adjust Window”.

Un clic sur le bouton “Set default” définira toutes les valeurs par défaut sur celles des valeurs du fichier source. Si le “Synchronize mode” est activé, toutes les valeurs par défaut seront transmises à l’API.

Un clic sur le bouton “Read All” lira les valeurs en ligne à partir du PCD et les inscrira sur les valeurs sources. Cette commande est uniquement disponible en mode en ligne.

Un clic sur le bouton “Write All” inscrira toutes les valeurs source sur les valeurs en ligne et les transmettra au PCD. Cette commande est uniquement disponible en mode en ligne.

Un clic sur le troisième bouton “Show this FBox adjust log” affichera le dialogue “Update Online Adjust Parameters”. Cette fenêtre présente une liste de toutes les modifications ayant été effectuées sur les valeurs en ligne. Pour démarrer la consignation, appelez la commande “Log Adjust Changes” disponible dans le menu “Online”.

Update	FBox ID	FBox Name - Type	Adjust Parameter	Source Value	Online Value	New Value	Block	Page	Date	User
<input checked="" type="checkbox"/>	51	HZG_1_VL_Regl...	Dead range	0.3	0.3	0.4	COB Anlage	6	24/05/2017 09:49:47	E814703
<input type="checkbox"/>	51	HZG_1_VL_Regl...	Dead range	0.5	0.4	0.5	COB Anlage	6	24/05/2017 09:50:51	E814703
<input type="checkbox"/>	51	HZG_1_VL_Regl...	Scan time (s)	1.5	1.0	1.5	COB Anlage	6	24/05/2017 09:51:18	E814703
<input type="checkbox"/>	51	HZG_1_VL_Regl...	Integration time (s)	120.0	120.0	120.0	COB Anlage	6	24/05/2017 09:52:13	E814703
<input type="checkbox"/>	51	HZG_1_VL_Regl...	Integration time (s)	120.0	120.0	120.0	COB Anlage	6	24/05/2017 09:52:26	E814703
<input type="checkbox"/>	51	HZG_1_VL_Regl...	Min/Max value s...	Internal	Internal	Internal	COB Anlage	6	24/05/2017 09:52:38	E814703

La liste d’historique a maintenant été complétée avec les points “FBox ID”, “Block”, “Page”, “Date” et “Utilisateur” avec cette nouvelle version.

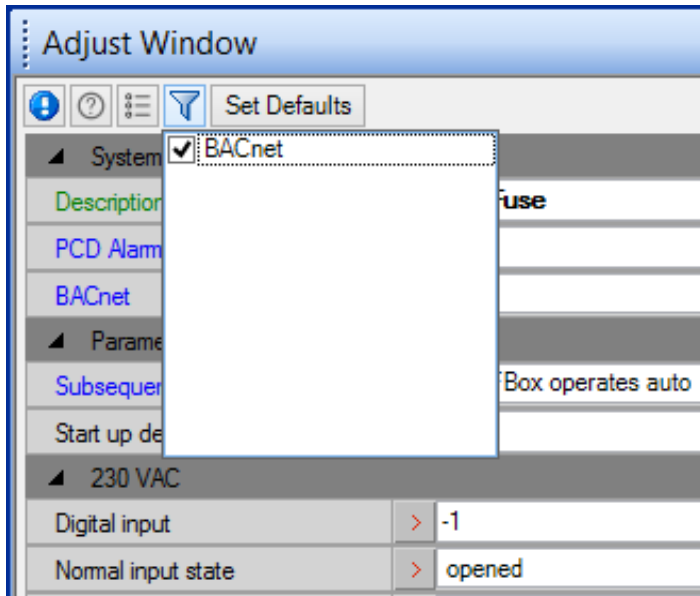
Cette liste permet de consulter toutes les modifications réalisées pour le paramètre d’ajustement et d’appliquer de nouveau des modifications précédemment effectuées dans le fichier source Fupla.

Appelée depuis la barre d’outils de la fenêtre “Adjust”, la liste contiendra uniquement les modifications concernant la FBox sélectionnée. Pour consulter toutes les modifications des paramètres, sélectionnez la commande “Show Adjust Log...” dans le menu “Online”.

Afficher/masquer les ajustements par catégorie

Grâce à la nouvelle option “Show/hide adjusts by category”, il est à présent possible de masquer certains paramètres d’ajustement. Cela s’avère particulièrement utile en cas de FBox avec de nombreux paramètres.

Un clic sur le quatrième bouton “Show/hide adjusts by category” affichera une liste des catégories. Pour masquer une catégorie, décochez la case correspondante à gauche du nom de la catégorie. Le paramètre d’ajustement appartenant à cette catégorie sera alors masqué.

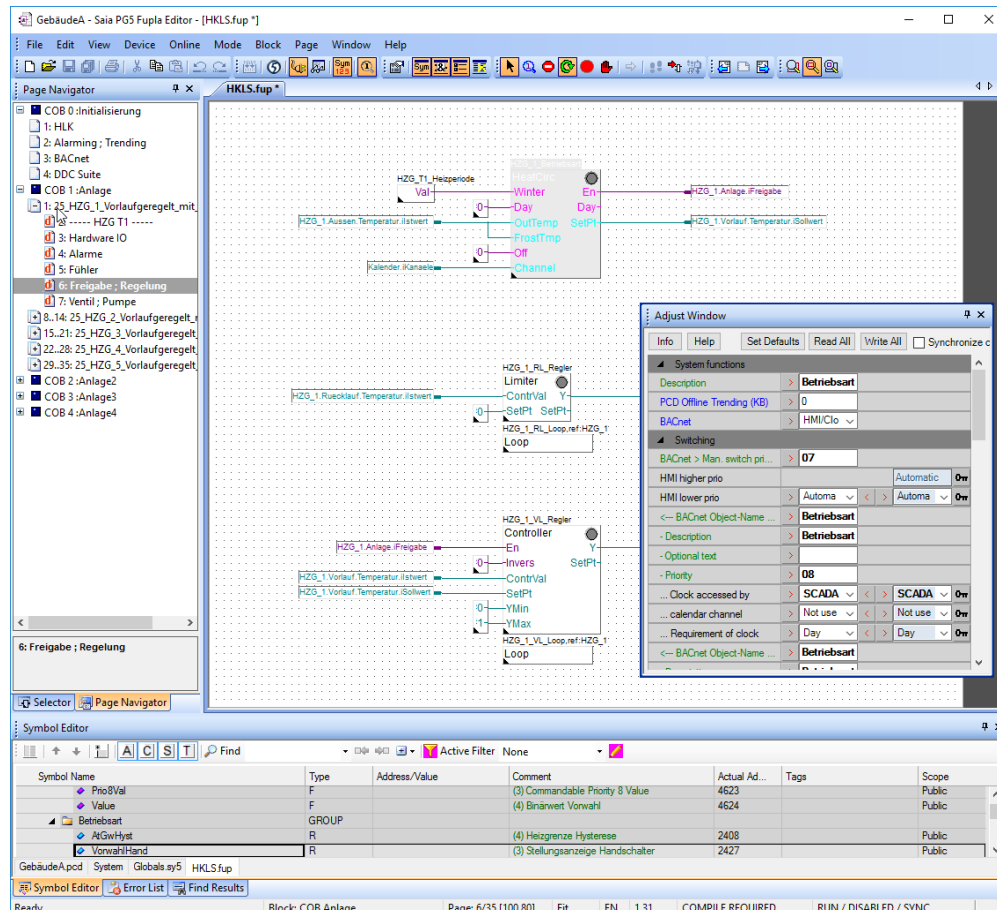


Les catégories étant définies au sein des bibliothèques FBox, cette fonctionnalité de filtre sera uniquement disponible avec la nouvelle version des bibliothèques FBox. Si vous utilisez vos propres bibliothèques FBox, vous serez à même de définir vos catégories en utilisant la nouvelle version du “FBox Builder”. Voir le chapitre consacré au “FBox Builder”

Remarque : de nouvelles versions mises à jour des bibliothèques FBox contenant la définition de catégories de paramètres d’ajustement sont en cours de préparation et seront bientôt disponibles.

Désancrer la fenêtre

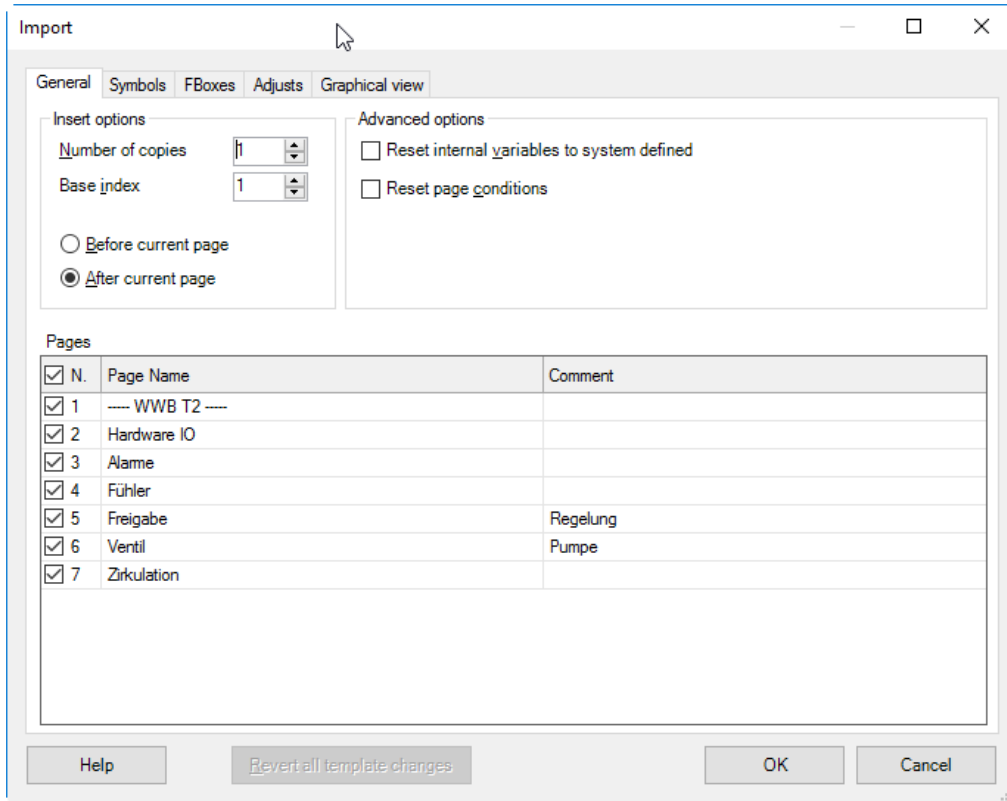
La fenêtre “Adjust Window” est “ancrable” et intégrée dans la fenêtre principale Fupla. Il est également possible de la désancrer et de la placer à un endroit accessible sur votre écran. Pour désancrer la fenêtre, placez votre curseur sur la barre de titre de la fenêtre “Adjust Window”, faites un clic gauche et déplacez la fenêtre vers l'emplacement souhaité. Pour la réancrer dans l'affichage principal, faites un clic gauche et déplacez la fenêtre vers l'une des icônes affichées sur l'écran.



La fenêtre reste ouverte lors du passage d'une FBox à l'autre ou d'une page à l'autre. Vous n'avez pas besoin de la fermer puis de la réouvrir comme pour la boîte de dialogue “Adjust”.

2.4.2 Améliorations de l'import de templates

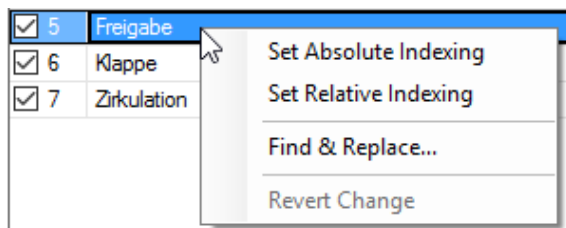
La fonctionnalité d'import de templates a été complètement révisée pour de meilleures performances, tout en conservant l'aspect, l'effet et les manips des anciennes versions.



Lorsque le template contient des groupes de pages, il est possible de désélectionner le groupe. Dans ce cas, les pages appartenant au groupe ne seront pas importées.

Indexation

L'indexation (absolue ou relative) est disponible sur tous les champs éditables en utilisant la commande "Set Absolute Indexing" ou "Set Relative Indexing" dans le menu contextuel. La commande "Set Absolute Indexing" ajoute un "\$" à la fin de la chaîne sélectionnée. La commande "Set Relative Indexing" ajoute un "#" à la fin de la chaîne sélectionnée.

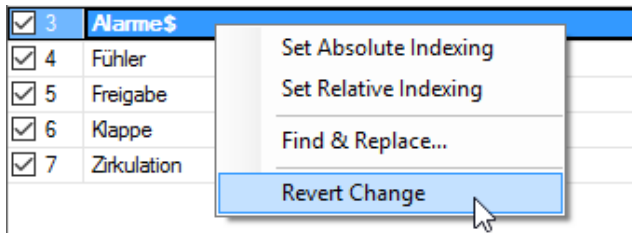


Une indexation absolue signifie que la plage d'index commencera de 0 pour monter jusqu'au nombre de copies moins un.

Une indexation relative signifie que la plage d'index commencera de l'index de base pour monter jusqu'à l'index augmenté du nombre de copies moins un.

Annuler les modifications

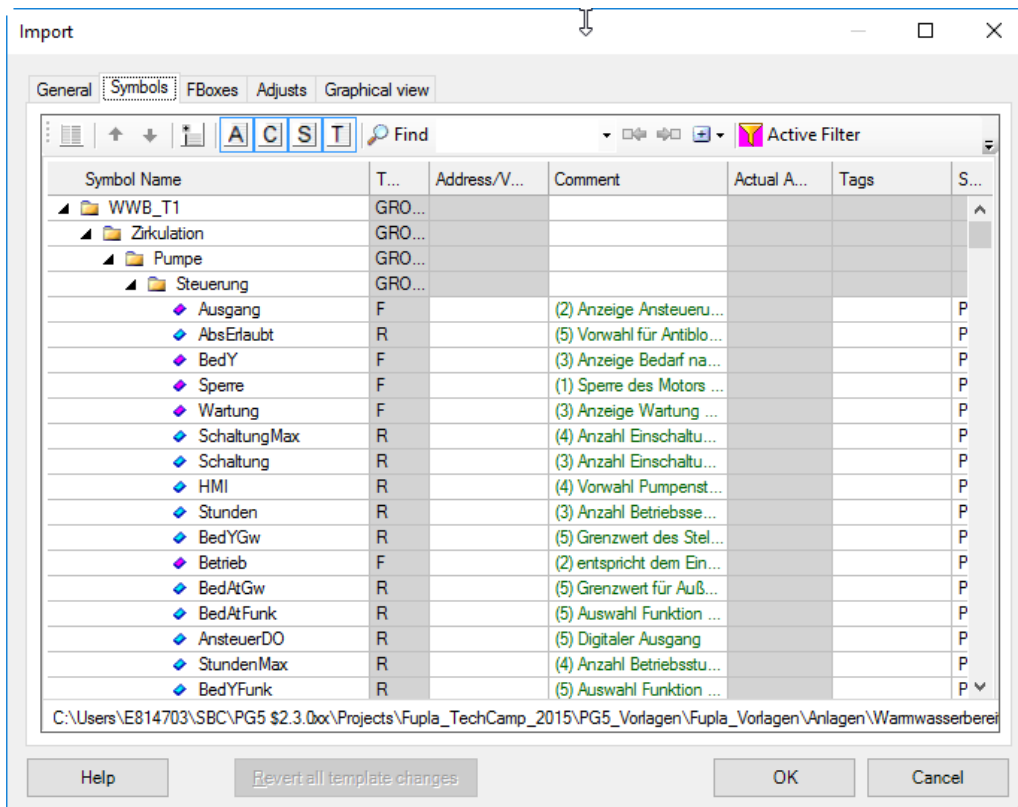
Il est possible d'annuler des modifications individuelles en utilisant la commande "Revert Changes" disponible dans le menu contextuel.



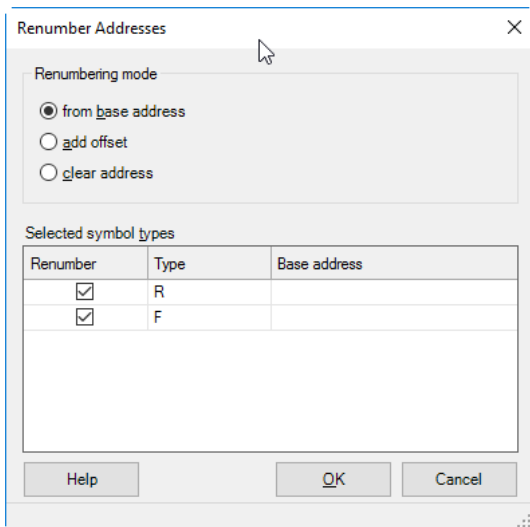
Il est possible d'annuler toutes les modifications effectuées dans le dialogue "Import" en utilisant le bouton "Revert all template changes" disponible au bas de la boîte de dialogue.

Onglet Symbole

L'onglet "Symbol" a été révisé pour intégrer la nouvelle grille de l'éditeur de symbole.



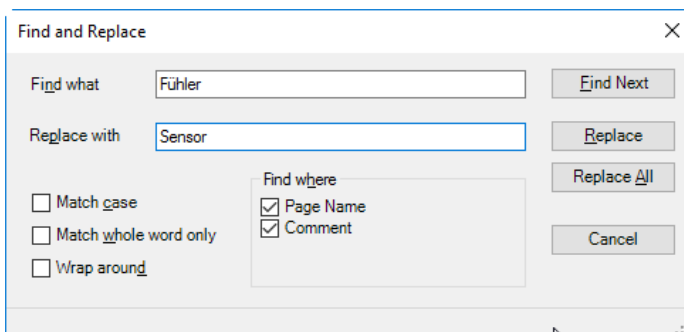
La renumérotation des adresses des symboles est disponible en utilisant la commande "Renumber Addresses ..." dans le menu contextuel. Les boîtes de dialogue "Renumber Addresses" s'afficheront alors, où vous pourrez sélectionner le mode de renumérotation et autres paramètres associés.



En appuyant sur le bouton "OK", les adresses de symboles sélectionnées seront renumérotées selon les réglages entrepris.

Rechercher et remplacer

La fonction de recherche et remplacement a été généralisée pour tous les onglets du dialogue d'importation. Le dialogue "Find and Replace" reste ouvert tandis que vous passez d'un onglet à l'autre.



Les paramètres "Find where" dépendent de l'onglet sélectionné.

Sur l'onglet "General", la fonction de recherche et remplacement peut être appliquée sur :

- Nom de Page
- Commentaires

Sur l'onglet "Symbols", la fonction de recherche et remplacement peut être appliquée sur :

- Nom de Symbole
- Adresse/Valeur
- Commentaires
- Étiquettes

Sur l'onglet "FBoxes", la fonction de recherche et remplacement peut être appliquée sur :

- Nom de FBox
- Référence
- Commentaires

Sur l'onglet "Adjust", la fonction de recherche et remplacement peut être appliquée sur :

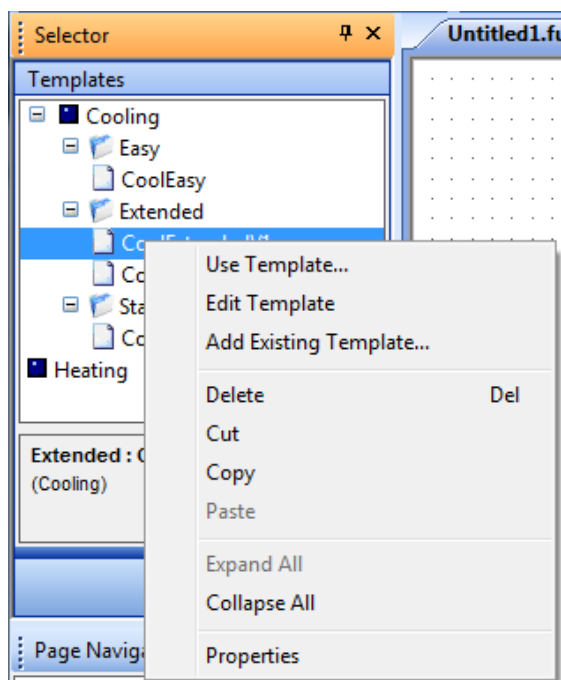
- Valeur d'Ajustement

Annuler / rétablir un import

Une fois le template importé dans le fichier Fupla, il est possible d'annuler ou rétablir l'importation en utilisant les commandes "Undo" / "Redo" Fupla disponibles dans le menu "Edit".

2.4.3 Améliorations de la gestion de templates

L'onglet "Template", disponible dans l'affichage "Selector", présente une liste des templates disponibles et permet d'organiser les templates en différents groupes. Plusieurs templates peuvent également être groupés en une ou plusieurs bibliothèque(s) de templates pour permettre un échange aisé entre utilisateurs.



Les diverses actions accessibles dans le menu contextuel de l'affichage ont été améliorées afin d'assurer un comportement correct pour chaque cas d'utilisation.

2.5 Web Editor 8 – HTML5

Dans cette nouvelle version de PG5, l'éditeur Web Editor 8 a été amélioré afin de générer des fichiers de sortie HTML5 parallèles aux fichiers de sortie Micro-Browser (TEQ).

Vos projets réalisés avec la version précédente de Web Editor 8 n'auront pas à être modifiés. Vous devrez seulement définir la configuration spécifique afin de générer les pages web HTML5. L'aspect, l'effet et les manip des pages web affichées seront les mêmes qu'avec TEQ.

2.5.1 **Compatibilité**

La nouvelle version du Web Editor 8 est capable de générer trois différents types de sorties :

- Sortie TEQ, compatible avec Saia PCD Web Panel MB et l'application SBC Micro Browser.
 - Sortie HTML5, compatible avec les navigateurs suivants :
 - Google Chrome
 - Microsoft Edge
 - Mozilla Firefox
 - Apple Safari
- Remarque :** Microsoft Internet Explorer n'est pas pris en charge.
- Sortie hybride, TEQ et HTML5, un fichier HTML unique compatible avec les requêtes TEQ et HTML5. Le fichier sera transmis au format web correspondant au type de navigateur requérant des données.

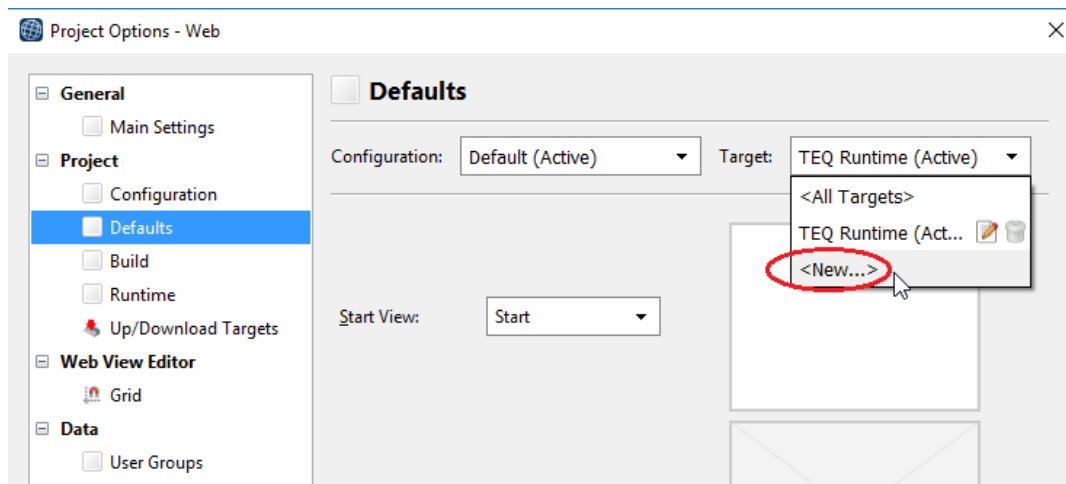
Les fichiers HTML5 générés sont compatibles avec tout appareil Saia PCD incluant un serveur web.

2.5.2 Configuration et paramètres

Pour spécifier la sortie HTML5, ouvrez les paramètres du projet en utilisant la commande “Web Options” dans le menu “Project”.

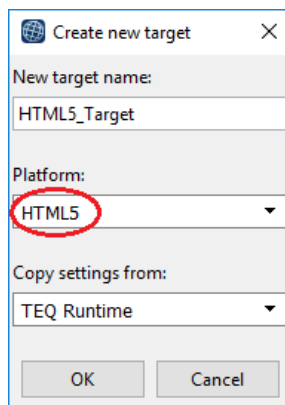
La configuration des différentes sorties (HTML5, TEQ runtime ou hybride) doit être réalisée au sein des options des onglets “Defaults” et “Build”.

En haut de ces onglets, vous pouvez définir une configuration et des cibles spécifiques pour la configuration. Il s’agit de l’emplacement permettant de spécifier les différents types de sortie du Web Editor.



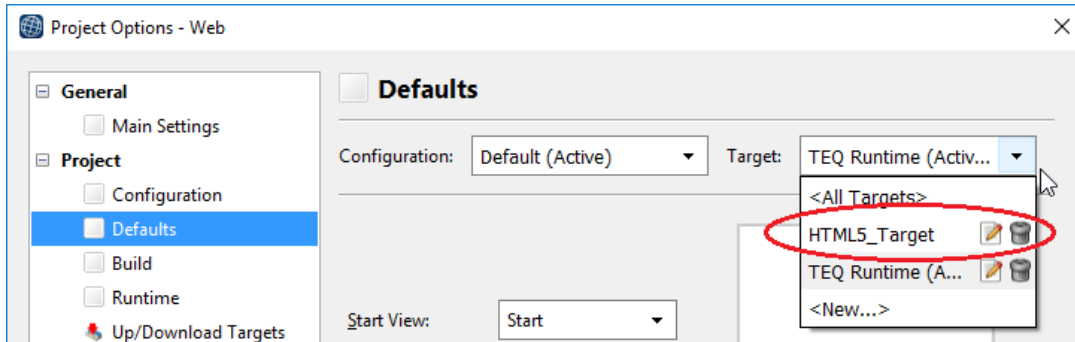
Pour spécifier la sortie HTML5, ouvrez la liste déroulante “Target” et sélectionnez “<New...>”.

La boîte de dialogue “Create new target” s’affiche.



Saisissez un nom pour la nouvelle cible dans le champ de texte “New target name” et sélectionnez “HTML5” dans la liste déroulante “Platform”. L’option “Copy settings from” peut être utilisée pour copier les paramètres existants dès lors qu’au moins une cible a été définie. Dans notre cas, une seule cible a été définie et ses paramètres seront adoptés. Cliquez sur “OK” pour enregistrer la nouvelle cible et fermez la boîte de dialogue.

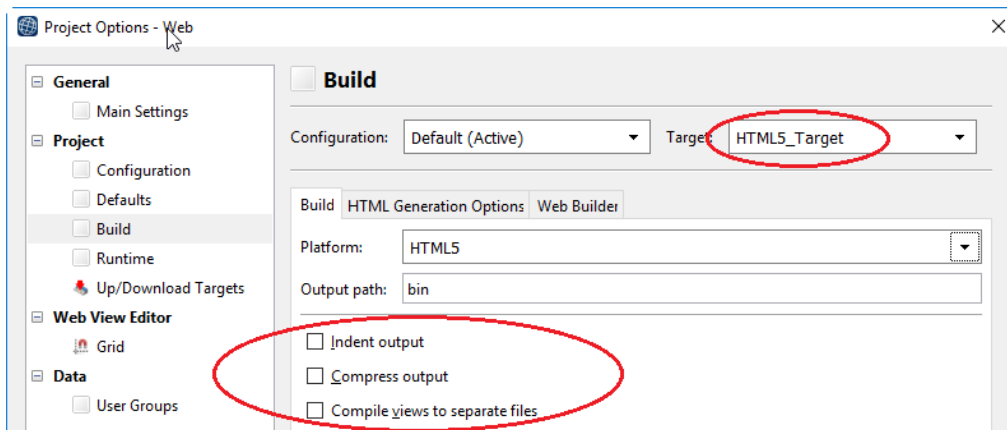
Vous pourrez voir la nouvelle cible créée dans la liste déroulante "Target". Vous pouvez utiliser les deux icônes situées à droite du nom de la cible pour l'éditer ou la supprimer.



Sélectionnez à présent la nouvelle cible créée. Vous pouvez spécifier les options "Defaults" spécifiques à cette cible : "Start View", "Foreground View" et "Background View".

Cela signifie que vous pouvez spécifier des affichages différents pour le démarrage, premier plan ou arrière-plan pour la sortie HTML5 ainsi que pour celle TEQ Runtime.

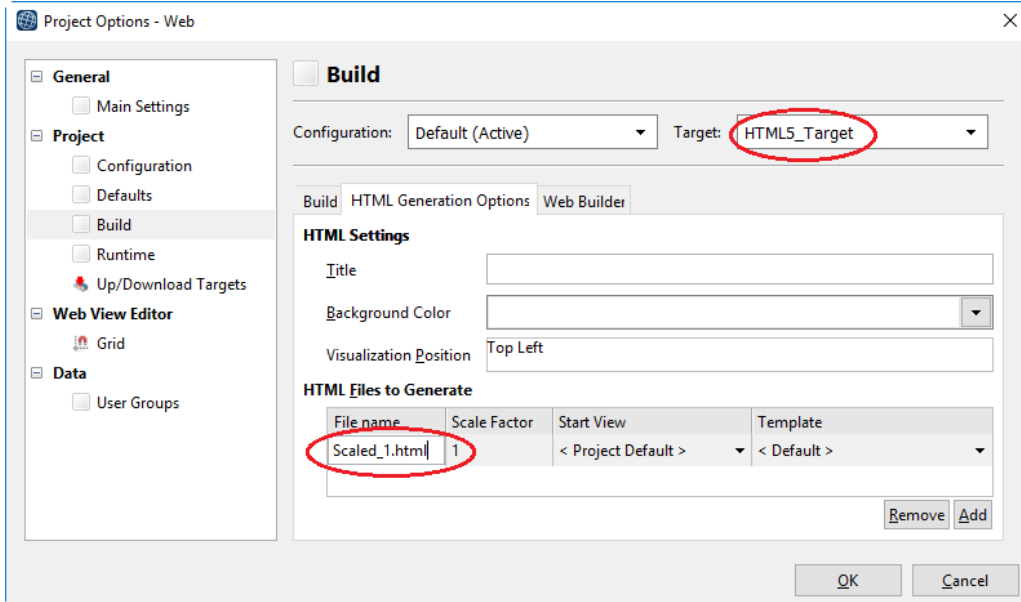
Le deuxième onglet dépendant de la cible est l'onglet "Build". Vous trouverez également la nouvelle cible créée "HTML5_Target" dans les listes déroulantes "Configuration" et "Target".



Vous trouverez les options suivantes concernant la sortie HTML5 dans le sous-onglet "Build" :

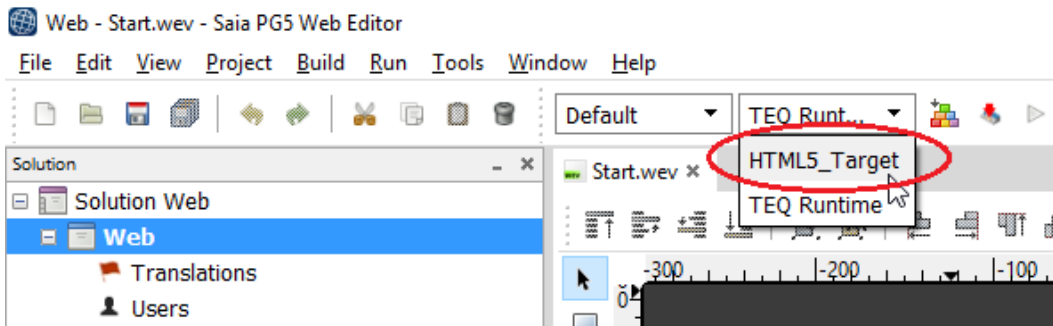
- Chemin de sortie : un chemin de sortie spécifique peut être indiqué pour chaque cible.
- Sortie indentée : lorsque cette option est sélectionnée, le fichier HTML sera généré dans un format HTML lisible. Si elle n'est pas sélectionnée, le fichier sera généré sans indentation afin de réduire quelque peu la taille du fichier.
- Sortie compressée : lorsque cette option est sélectionnée, le fichier HTML généré sera compressé afin de réduire la taille du fichier et donc les temps de chargement et téléchargement.
Remarque : le serveur web du PCD Saia doit prendre en charge cette fonctionnalité afin de pouvoir traiter le fichier compressé. Ce n'est pas le cas de la dernière version officielle du firmware.
- Compiler les affichages sur différents fichiers : Possibilité de générer un fichier HTML5 spécifique pour chaque affichage

Vous ne trouverez aucune option HTML5 spécifique dans le sous-onglet “HTML Generation Options”. Les options déjà existantes peuvent également être spécifiées pour les cibles HTML5.



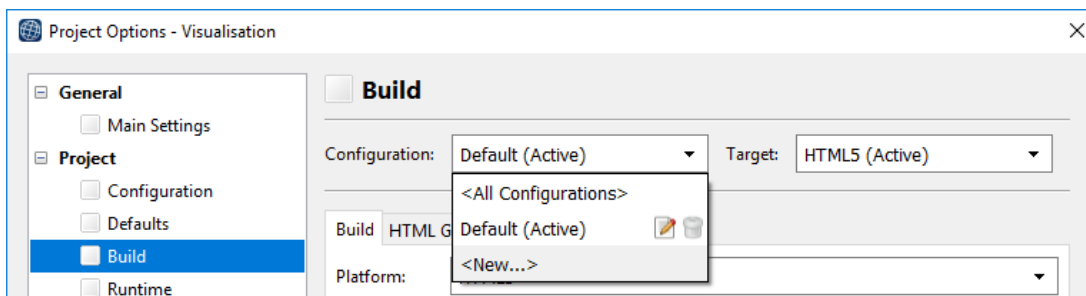
Il est impératif de spécifier le nom du fichier HTML à générer, le facteur d'échelle, l'affichage de démarrage et le template. Vous pouvez ajouter une entrée en utilisant le bouton “Ajouter” au bas de la boîte de dialogue. Au moins une entrée doit être définie pour éviter toute erreur de compilation.

Une fois tous ces paramétrages spécifiés, la génération de la sortie HTML5 peut être lancée. Vous devez spécifier la cible désirée dans la barre d'outils, puis construire et télécharger le projet.

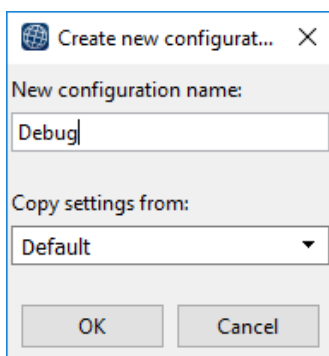


Utiliser plusieurs configurations

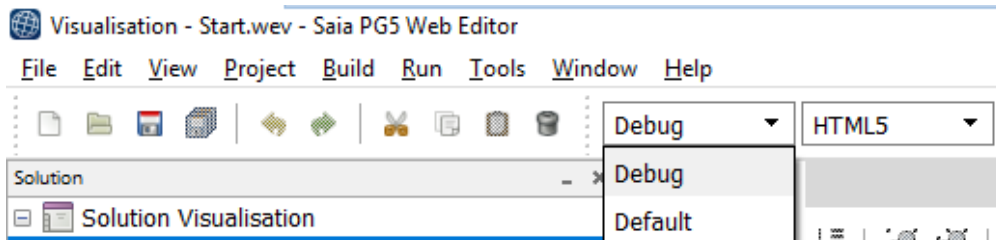
En complément de la définition de cibles, plusieurs configurations peuvent être définies et facilement sélectionnées depuis la barre d'outils. Par exemple, vous pouvez définir une configuration de mise au point comme configuration spécifique, où la page de démarrage n'est pas l'affichage de démarrage du projet, mais un affichage spécifique sur lequel vous travaillez actuellement. Vous n'avez pas à retourner dans les options “Project options” afin d'adapter les paramétrages pour définir une configuration spécifique. Pour créer une nouvelle configuration, ouvrez la boîte de dialogue “Project Options” dans l'onglet “Defaults” et sélectionnez “<New...>” dans la liste déroulante “Configuration”.



La boîte de dialogue “Create new configuration” s’affiche.



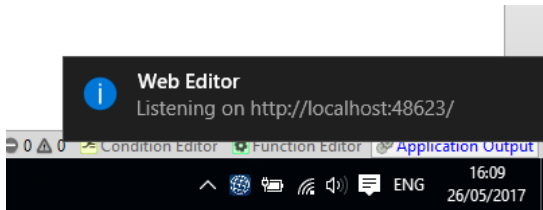
Une fois les différentes configurations définies, vous pouvez sélectionner la configuration depuis la barre d’outils. Cela vous permet de passer facilement d’une configuration à l’autre sans devoir ajuster les différents paramètres.



2.5.3 Simulation / bouton d'exécution

Dans cette nouvelle version, la simulation (bouton "Run") a été améliorée. Comme auparavant, la simulation est accessible pour TEQ Runtime par le biais de l'application SBC Micro-Browser et également pour les sorties HTML5. Le principe est le même pour HTML5 et TEQ Runtime : un serveur web local est démarré pour traiter les requêtes http et gérer la communication avec le PCD Saia.

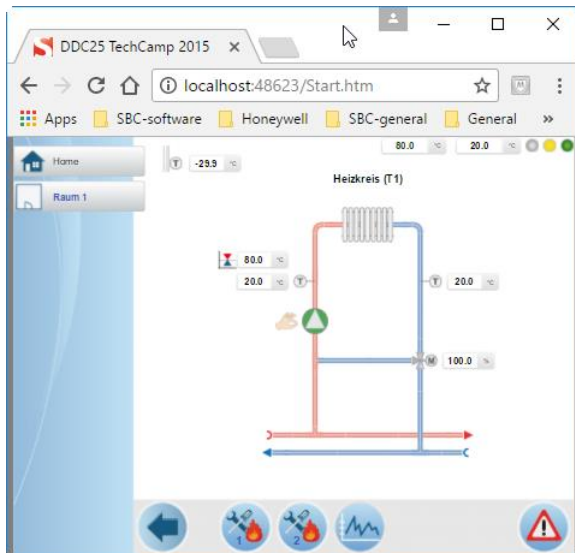
Quand le bouton "Run" est activé, le serveur web local est lancé et une notification s'affiche sur votre écran.



Une icône apparaît dans la zone de notification de la barre des tâches Windows.

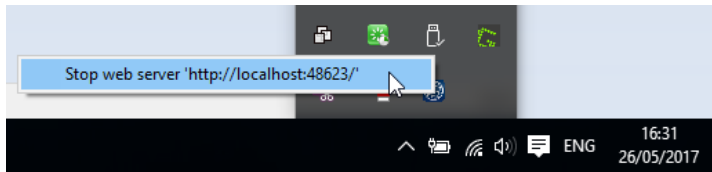


Dans le cas d'une cible HTML5, le navigateur par défaut est lancé et la page de démarrage du projet est automatiquement affichée.



Remarque : Si votre navigateur par défaut est Microsoft Internet Explorer, la simulation HTML5 ne sera pas en mesure de fonctionner correctement, car ce navigateur n'est pas pris en charge. Dans ce cas, veuillez installer un navigateur pris en charge et le définir comme votre navigateur par défaut avant de relancer la simulation.

Le serveur web local ne sera pas automatiquement arrêté lors de la fermeture de la fenêtre du navigateur. Vous pouvez le désactiver en réalisant un clic droit sur l'icône "Web Editor local web server" dans la barre des tâches, puis en cliquant sur le bouton "Stop web server 'http://localhost:xxxx'".



2.5.4 Considérations pour les sorties HTML5

Taille de la page de sortie

La taille de la page de sortie est automatiquement ajustée à la taille de la fenêtre du navigateur. La position de la fenêtre peut être définie dans la page de paramétrage du projet.

Images

Pour la sortie HTML5, les images sont téléchargées dans leur taille originale puis automatiquement ajustées à la taille allouée à l'image sur la page. Lorsque l'image est utilisée plusieurs fois, la taille du projet sera moindre par rapport à celle d'un projet TEQ.

2.5.5 Améliorations de tendances HTML5

Au format de sortie HTML5, les améliorations suivantes ont été réalisées pour l'élément de graphique visible dans tous les templates de tendance.

Remarque : ces améliorations ne sont pas disponibles au format de sortie TEQ / sur les pupitres Web de PCD Saia.

Zoom à l'échelle X

La taille de la page de sortie est automatiquement ajustée à la taille de la fenêtre du navigateur.

Curseurs

La valeur à la position de la souris est indiquée au sein d'un cercle. Le curseur suit les déplacements de la souris. Lorsque la valeur correspondant à la position de la souris est affichée, elle sera mise à jour à mesure que la souris est déplacée.

2.6 FBox Builder

2.6.1 Catégories de paramètres d’ajustement

Les catégories d’ajustement peuvent être utilisées pour filtrer les paramètres d’ajustement dans la fenêtre d’ajustement Fupla (consulter le chapitre “Nouvelle fenêtre “Adjust Window”).

Tout paramètre d’ajustement peut être assigné à une ou plusieurs catégorie(s), et le paramètre est affiché lorsque toutes les catégories sont actives. Si le paramètre n’a été assigné à aucune catégorie, il sera toujours affiché.

Les catégories prédéfinies sont listées dans le menu contextuel de la fenêtre “Adjust Parameter”. Elles peuvent être assignées aux objets sélectionnés ou retirées des objets sélectionnés. La catégorie peut également être éditée dans la colonne “Category” de l’onglet “Adjust”, où les catégories sont listées par nom et doivent être séparées par “;”.

ID	Label	Symbol	Type	Visible	DownloadInRun	Category	Default Symbol	Comment
0	ADJ0	adj_ADJ0	Online	Yes	No	BACnet		
1	ADJ1		Comment	Yes	No	Online;BACnet		

Input
 Output
 Constant
 Dynamic
 Static
 Adjust

2.6.2 Bibliothèques FBox mises à jour

Les bibliothèques FBox suivantes ont été mises à jour depuis la dernière version PG5 2.2 et cette nouvelle version. Certaines d’entre elles ont également été mises à disposition au sein du “Update Manager”.

S-Fup Communication V2.7.380

- La communication d’événement mise en place sur les FBoxes SASI, Send et RCV ne cesse plus de fonctionner lors d’un débordement du compteur système ou d’un démarrage à froid. Le débordement du compteur système a lieu tous les 24 jours dès lors que le compteur dépasse la valeur maximum et est remis à zéro.

E-Line V1.2.110

- La communication d’événement ne cesse plus de fonctionner lors d’un débordement du compteur système. Le débordement du compteur système a lieu tous les 24 jours dès lors que le compteur dépasse la valeur maximum et est remis à zéro.
- Au sein du groupe “Mixed Rio”, dans la FBox “EL-PCD1.G2000” : les paramètres d’ajustement pour la configuration de la LED ont été retirés (fréquence LED et triac couleur) car le firmware ne les prend pas en charge. Les projets existants qui utilisent l’ancienne FBox continueront de fonctionner avec les anciens paramètres de configuration, mais il est recommandé de mettre la FBox à jour afin d’utiliser les nouveaux paramètres de configuration.
- Dans la section aide, la “Mixed Rio serie 1” et “Mixed Rio serie 2” ont été renommées “L-Series” et “S-Series”.

DDC Suite 2.7 V2.70.200

- Préparations pour permettre à “Advanced Alarming” de générer des textes PCD et traiter de nouvelles alarmes à envoyer par e-mail ou SMS. “Advanced Alarming” pourra être utilisé dès que les FBoxes “Advanced Alarming” seront mises à disposition.
- Correction concernant le traitement d’alarme avec BACnet Rev. 14 lorsque “Normally Closed” est sélectionné.

SWA alarming V2.9.100

- Deux groupes sont à présent disponibles dans la bibliothèque. Le groupe "Classic" contient toutes les FBox qui étaient déjà disponibles dans la version précédente de la bibliothèque. Le nouveau groupe "Advanced" contient les nouvelles FBoxes destinées à organiser les alarmes en groupes et selon des priorités. Toutes ces nouvelles FBoxes sont basées sur les améliorations du firmware Alarming 2.

Heavac library (HVC) V2.7.560

- Deux au sein du groupe "General", dans la FBox "Conversion DB n points" : La fonction de conversion est plus rapide et efficace. La cohérence des valeurs de conversion est vérifiée une seule fois lors du démarrage ou sur demande de l'utilisateur par le biais du bouton correspondant dans la fenêtre d'ajustement. La taille minimale des blocs de données est vérifiée et la conversion est traitée correctement en démarrage à froid.
- Au sein du groupe "Controllers", dans la FBox "Sequence Master B" : les paramètres d'ajustement 1 à 4 ont été réarrangés en fonction d'informations définies à l'aide de la FBox
- Au sein du groupe "Init", dans la FBox "Heavac Reset" : la largeur de la face de la FBox a été augmentée afin de pouvoir afficher le titre de la FBox en entier.
- Au sein du groupe "Energy", dans la FBox "Monthly report" : correction du texte allemand concernant les mois.
- Au sein du groupe "Clocks", dans la FBox "Easter Day" : l'initialisation de démarrage a été retirée ; la configuration est conservée après le redémarrage.
- Au sein du groupe "Clocks", dans la FBox "Sunrise / Sunset" : correction des cas où le "Sunset" a lieu après 23:59 ("12xx" était affiché au lieu de "00xx") ; correction d'autres cas particuliers

EnOcean V3 V3.0.050

- Au sein du groupe "PEHA", dans la FBox "450 ANT" : mise en place des nouveaux paramètres "received date/time" et "received telegrams last hour" pour permettre de meilleures statistiques et analyses des communications radio. L'ancienne FBox a été désactivée.
- Au sein du groupe "Thermokon", dans la FBox "SxC Ethernet" : mise en place des nouveaux paramètres "received date/time" et "received telegrams last hour" pour permettre de meilleures statistiques et analyses des communications radio. L'ancienne FBox a été désactivée. Une reconnexion automatique est à présent réalisée lorsqu'aucun télégramme n'a été reçu pendant une certaine période de temps.
- Au sein du groupe "EEP" : 4 nouvelles FBoxes ont été introduites : la FBox "A5-10-0x (01..0D)" pour appareil en salle, cette FBox peut gérer 13 profils ; la FBox "A5-10-1x (10..14)" pour appareil en salle, cette FBox peut gérer 5 profils ; la FBox "A5-10-22/23" pour appareil en salle, cette FBox peut gérer 2 profils ; la FBox "A5-10-11" comme acteur de lumière.

Saia PCD Modbus library V2.7.500

- Au sein du groupe "Server", dans la FBox "Define Unit Server", mise à jour du type et des plages de média pris en charge dans la section aide.
- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

Belimo MP-Bus Library V2.7.530

- Dans la FBox "Energy Valve P6xx", correction concernant l'énergie de refroidissement et chauffage ; correction concernant l'étiquette de la FBox, ajout de positions relatives et absolues ; l'octet d'erreur contient à présent les huit bits d'erreur ; les paramètres peuvent être protégés par le code d'authentification ; traitement des paramètres de lecture et écriture seules ; ajout de l'entrée FBox SPEnable pour contrôler l'envoi de la consigne.
- Dans la FBox "MP Actuator EPIV20", correction concernant l'unité du fichier de définition de la FBox (Fupla pouvait afficher différentes valeurs).
- Dans les FBoxes "MP Actuator EPIV" et "MP Actuator EPIV20", la section aide a été améliorée.
- Dans la FBox "MP Actuator VAV", correction dans la définition du paramètre FBox.
- Dans la FBox "MP Actuator VAV20", obtention des valeurs Vmax et Vmin à partir du télégramme correspondant.

- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

EIB Driver Library V2.7.540

- Au sein des groupes "Send" et "Receive", les nouvelles FBoxes "EIB SEND Float" et "EIB RCV Float" ont été introduites pour la prise en charge de l'envoi et la réception de valeurs en virgule flottante. Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.
- Au sein du groupe "EIB Driver", dans la FBox "EIB FB Buffer", tous les textes sont maintenant affichés dans la FBox ; "Clear errors" et compteurs à présent fonctionnels.
- Au sein du groupe "EIB Driver", corrections au sein de fonctions internes afin de renvoyer l'adresse de correction lorsque le lecteur est déchargé et éviter le renvoi d'une valeur erronée via le "FB buffer" avec bouclage.
- Au sein du groupe "Send", dans la FBox "EIB SEND Switch", une erreur d'assemblage a été corrigée quand l'option "Toggel+RCV" était définie mais qu'aucune adresse n'était définie.
- Au sein du groupe "EIB Driver", dans la FBox "EIB Driver FT1.2", la section aide a été complétée avec la description des erreurs 24 et 25.
- Au sein du groupe "Receive", dans les FBoxes "EIB RCV Value", "EIB RCV Value Rcv" et "EIB RCV Value Mux", "EIB POL Value" ainsi qu'au sein du groupe "Send", dans la FBox "EIB SEND Value", les nouveaux formats Float*100 et Float*1000 ont été ajoutés.
- Au sein du groupe "EIB Driver", dans la FBox "EIB Driver", une erreur d'assemblage sur le symbole "_SND.VALUE1" avec l'ancien lecteur pour BCU1 a été corrigée.
- Au sein du groupe "EIB Driver", FT1.2 a été étendu de façon à pouvoir recevoir 8 octets de données.
- Une correction concernant la perte des octets 7 et 8 lors de la réception de messages de 8 octets a été effectuée et les registres non utilisés sont maintenant nettoyés lors de la réception de données avec "User FB".
- Au sein du groupe "EIB Driver", dans les FBoxes "EIB Driver FT1.2" et "EIB Net/IP Driver", extension de la prise en charge d'adresse à 16 bits. Option de création additionnelle pour forcer un code de priorité : /D_EIB_PRIORITY=x (x=0..3). Veuillez noter que les adresses de 16 bits ne sont pas encore prises en charge par les FBoxes. Elles peuvent uniquement être utilisées par les appels de blocs de fonctions et le "KNX Configurator" d'Engiby.
- Au sein du groupe "EIB Driver", dans la FBox "EIB Net/IP Driver", le traitement de la réponse à une requête de déconnexion a été amélioré. Pas de répétition sur NAK ou timeout. Continuer avec requête de connexion.
- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

DALI Library V2.7.530

- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

DALI F26x Library V2.7.540

- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

Heavac library (HVC) V2.7.550

- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

LON Network library V2.7.530

- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

Energy Meter Modbus V2.7.530

- Correction concernant un problème survenant lorsque l'aide était ouverte depuis le "Saia PG5 Library Manager".
- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

Modem Library V2.7.530

- Nouvelle FBox "Compare ID List" pour rechercher un "Caller ID" dans une longue liste stockée dans BD.
- Au sein du groupe "SMS", dans la FBox "poll SMS", durée max. définie sur 30 secondes ; réception de davantage de caractères par cycle (100 sur les systèmes NT et 20 sur les systèmes non NT) ; le code est également tolérant envers les applications lentes et capable

de supprimer des messages si une erreur (par ex. débordement du tampon de réception) a lieu au cours de la lecture.

- Au sein du groupe "Base", dans la FBox "Modem Driver", le "Receive Caller ID" (mode 22) est mis en place pour ZyXel Elite 2864i ; une erreur d'assemblage avec standby mode=PPP a été corrigée.
- Au sein du groupe "DTMF", dans la FBox "DTMF Driver", un délai de 1,5 secondes entre la commande "DTMF hangup" et "sending hangup to Modem" a été introduite (certains modems ont besoin de temps pour finir le dernier signal DTMF).
- Au sein du groupe "DTMF", dans la FBox "DTMF User Ack", le "DTMF User Ack (Vers=2)" autorise des codes de commande de 0 à 999. Ceci pourrait régler le problème avec le modem sur VoIP (commande d'utilisation "0 key tone" reçues deux fois).
- Au sein du groupe "SMS", dans FBox "Poll SMS", le "poll SMS" avec Ludwig GSM modem G736-AS2 fonctionne à présent également sans envoi de SMS ; plusieurs corrections concernant la lenteur ont été mises en place.
- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

Room Controller V25 V2.7.530

- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

Wide Area Automation Library V2.7.530

- Adaptations internes concernant la compatibilité avec PG5 V2.3.

3 Version PG5 2.3.119

3.1 Installation et compatibilité de PG5 2.3

3.1.1 Considérations générales

Pour l'installation, les licences et la compatibilité avec les versions antérieures (PG5 2.2, 2.1, 2.0 et 1.4), reportez-vous au chapitre 2.1 "Installation et compatibilité de PG5 2.3".

3.1.2 Compatibilité avec la version 2.3.113 de PG5

La version 2.3.119 de PG5 est entièrement compatible avec la version antérieure 2.3.113. La licence pour la version 2.3 et l'enregistrement de l'utilisateur restent valides. Les projets réalisés avec la version 2.3.113 sont entièrement compatibles avec cette nouvelle version.

3.1.3 Installation

L'installation de cette nouvelle version entraînera d'abord la suppression de la version 2.3.113, puis l'installation de la version 2.3.119.

3.2 Considérations générales

Ce correctif contient les corrections suivantes :

Fupla

- Pour les appareils E-line et IRM : ne crée aucune sauvegarde des bases de données utilisées en tant que paramètres d'ajustement (*Adjust Parameters*) (aucune étiquette S_ADJUST n'est attribuée à la base de données).
- Les paramètres d'ajustement de la FBox ne doivent pas lire le paramètre sur les pages désactivées.
- Virgule flottante non modifiable pour les paramètres régionaux NL et DE dans le SE.
- Modifier les ajustements dans la boîte de dialogue "Import" risque d'entraîner une erreur du compilateur.
- Les symboles provenant de fichiers XLS, ListView sont utilisés sans groupes.
- Lors de l'exportation de symboles dans l'affichage par liste, les groupes sont manquants.
- Impossible de charger le format texte dans l'éditeur de symboles, plus de 6 conflits quand l'option de fusion par adresse dans le module "Paste with Merge" est activée dans PG5 2.3.115.
- Utilisation de l'éditeur de symboles : le fichier est enregistré uniquement après que le bouton "Save" a été actionné.
- Exception non traitée dans le module "Paste with Merge" quand des symboles au format texte sont utilisés.
- Crash de l'éditeur de symboles lors de l'attribution d'un nouveau nom au symbole global suite à l'attribution d'un nouveau nom au symbole public (Excel uniquement).
- "Read All Adjust Parameters" réinitialise toutes les valeurs d'ajustement à zéro.

- L'importation/exportation de fichiers de symboles au format *.txt génère des problèmes avec les bases de données.
- Le format Excel prend en charge un maximum de 680 symboles.
- Aucune description dans la fenêtre "Adjust" de certaines FBoxes.
- Step Graftec "Copy & Paste".
- L'éditeur de symboles tronque les définitions textuelles sur plusieurs lignes dans Fupla.
- Le fichier de symboles Excel bloque en cas de génération après une modification.
- Des erreurs du compilateur peuvent survenir en cas d'utilisation d'étiquettes réseau.

BACnet

- Le compilateur BACnet ne traite pas correctement la liste de dates du calendrier.
- Le compilateur BACnet (outil de vérification) supprime certaines propriétés.

Éditeur S-Web 8.3.7.23

- Les symboles contenus dans les groupes ne s'affichaient pas dans WebEditor.
- Quand la propriété "Hide if not accessible" était active dans WebEditor 8 + HTML5, la gestion des groupes d'utilisateurs était différente dans TEQ et dans HTML5. Ceci a été corrigé et fonctionne désormais correctement.
- Attribution d'un nouveau nom et lien vers les variables PCD avec une valeur "Offset" corrigée.
- Image du bouton déroulant désactivée, mais toujours visible.
- Variable avec valeur "Offset" du conteneur (Haus@CO_Haus@.Floor@.....) non affichée dans la vue HTML5, même si la variable existe dans PG5.
- Erreur de l'éditeur Web lors du tri par colonne dans l'éditeur de variables.
- La macro "Online Alarm" n'affiche pas les textes au format HTML5.
- Travail avec les couches : copier et coller des éléments colle l'élément dans la couche verrouillée.
- La couleur des flèches des éléments de ligne est incorrecte s'il existe plusieurs lignes avec des flèches de différentes couleurs.
- Le type de fichier par défaut proposé dans la boîte de dialogue de sélection des fichiers "Add files..." est incorrect.
- Verrouillage de l'élément des propriétés et groupement des éléments qui désactivent toutes les options.
- Migration des projets de WE5 vers WE8 : WE8 ajoute des chaînes supplémentaires (PDP:) en tant que préfixes aux champs de valeurs X et Y OFFSET. Par conséquent, ils n'adoptent pas le comportement attendu au moment de leur exécution.
- Teq runtime / PPO@CO_ renvoie une erreur indiquant qu'aucune génération n'est possible.

4 Version PG5 2.3.165 Service Pack 1

4.1 Installation et compatibilité de PG5 2.3

4.1.1 Considérations générales

Pour l'installation, les licences et la compatibilité avec les versions antérieures (PG5 2.2, 2.1, 2.0 et 1.4), reportez-vous au chapitre 2.1 "Installation et compatibilité de PG5 2.3".

4.1.2 Compatibilité avec la version 2.3.119 de PG5

La version 2.3.165 de PG5 est entièrement compatible avec la version antérieure 2.3.119. La licence pour la version 2.3 et l'enregistrement de l'utilisateur restent valides. Les projets réalisés avec la version 2.3.119 sont entièrement compatibles avec cette nouvelle version.

4.1.3 Installation

Pour installer la nouvelle version, l'utilisateur doit désinstaller la version 2.3.113/2.3.119 à l'aide de l'option Ajout / Suppression de programmes du Panneau de configuration, puis installer la version 2.3.165.

4.2 Considérations générales

Cette nouvelle version se concentre sur les points suivants :

- Graftec : l'éditeur Graftec ne prenait pas en charge toutes les fonctions usuelles de PG5 2.3.113. La communication Graftec avec Fupla n'était pas mise en œuvre. Les fonctions manquantes sont désormais disponibles dans le Service Pack 1 de PG5 2.3.
- Project Generator : L'assistant Project Generator a été désactivé dans la première version de PG5 2.3 en raison d'un problème lors de la création de projet. Project Generator est de nouveau disponible dans la version du Service Pack.
- Performance sur iPad : l'iPad présentait quelques lacunes. Le temps de chargement d'une nouvelle page était long lorsque l'on cliquait sur un bouton avec partage d'écran. Les corrections ont été mises en œuvre et sont disponibles dans le Service Pack PG5 2.3.
- Problèmes majeurs : plus de 100 problèmes ont été résolus avec le Service Pack 1.

Vous trouverez une description des principales améliorations et corrections dans les chapitres suivants. Cette version contient la dernière mise à jour des bibliothèques FBox qui a été publiée depuis la version précédente de PG5. Bien que ce ne soit pas mentionné dans le présent document, d'autres composants PG5 ont fait l'objet de plusieurs améliorations et résolutions de problèmes.

4.3 Éditeur Graftec

Fonctionnalités Graftec complètes dans le Service Pack 1

La communication avec Fupla n’était pas mise en œuvre dans les versions PG5 2.3.113 et 2.3.119. Dans le Service Pack 1 de Saia PG5 2.3.165, l’ensemble des fonctionnalités Graftec peut de nouveau être utilisé.

Optimisation de Graftec avec PG5 2.3

L’éditeur de symboles a été retiré de l’éditeur Graftec (S-Graf). L’éditeur Fupla ou IL dispose désormais d’un accès exclusif aux symboles. S-Graf est destiné à modifier l’automate, pas le programme même ; il n’a donc pas besoin d’accéder aux symboles du programme. Pour modifier les symboles, ouvrir un service “Step” ou “Transition” dans Fupla ou IL. Quand des symboles sont modifiés, les modifications ne s’appliquent aux symboles dans les autres services “Step” et “Transition” qu’après l’enregistrement des fichiers de l’éditeur. Enregistrer un fichier ST/TR permet maintenant d’enregistrer **TOUS** les fichiers ST/TR modifiés ouverts pour ce module Graftec.

Cela accélère le processus et résout de nombreux problèmes engendrés par l’ouverture d’une même table dans deux, voire trois éditeurs différents. Par exemple, renommer des symboles pouvait modifier le nom des symboles dans tous les services “Step” et “Transition” dans l’éditeur Graftec, même s’ils n’étaient pas ouverts. Cela générerait des problèmes au niveau des commandes “Undo/Redo”, et fermer un éditeur ou un fichier ST/TR sans enregistrer ne rétablissait pas les modifications effectuées dans les autres services “Step” et “Transition”, ni dans les autres éditeurs si plusieurs d’entre eux étaient ouverts.

Il est impossible d’ouvrir les éditeurs Fupla et IL simultanément. Si vous mélangez le code Fupla et IL dans votre Graftec, alors vous devez ouvrir chaque éditeur séparément.

Nouvelle vue “Block List”

Graftec propose une nouvelle vue “Block List” qui affiche uniquement les symboles par bloc. La liste du bloc peut être triée et propose des commandes utiles dans un menu contextuel. La colonne “Actual” présente maintenant les adresses de début et de fin entre crochets, par ex. “[17...24]”, ce qui est utile en cas de débogage dans IL ou avec S-Bug. De nouvelles colonnes présentent l’”Owner SB” et l’”Editor” (IL/Fupla). Trier les entrées par “Owner SB” est très utile s’il existe de nombreux SB.

Type	Name	Number	Actual	Comment	Scope	Owner SB	Editor
SB	PULSE.PULSE	0	SB 0 [0..56]		Local		Graftec
IST	PULSE.ST_0		IST 0 [1..7]	Set the counter \nto 3	Local	PULSE.PULSE	IL
ST	PULSE.ST_1		ST 1 [8..16]	Turn the output\non	Local	PULSE.PULSE	IL
ST	PULSE.ST_2		ST 2 [17..24]	Turn the output\loff	Local	PULSE.PULSE	IL
ST	PULSE.ST_3		ST 3 [25..30]		Local	PULSE.PULSE	IL
TR	PULSE.TR_0		TR 0 [31..35]		Local	PULSE.PULSE	IL
TR	PULSE.TR_1		TR 1 [36..40]		Local	PULSE.PULSE	IL
TR	PULSE.TR_2		TR 2 [41..45]		Local	PULSE.PULSE	IL
TR	PULSE.TR_3		TR 3 [46..50]		Local	PULSE.PULSE	IL
TR	PULSE.TR_4		TR 4 [51..55]	Counter > 0	Local	PULSE.PULSE	IL

Double-cliquer sur un bloc permet de le sélectionner dans la vue et d’afficher ses propriétés. Le nom et le numéro du bloc ainsi qu’un commentaire peuvent être modifiés à partir de la fenêtre “Properties”.

Le “Scope” d’un nom de symbole de bloc est généralement “Local”. Si vous voulez accéder au nom du bloc à partir d’un autre module, vous pouvez utiliser l’option “Public” dans le menu contextuel ou le champ “Scope” dans la fenêtre “Properties”. Les symboles “Public” sont généralement requis si vous voulez utiliser des instructions CSB ou RSB (*Call/Restart Sequential Block*) dans un programme IL.

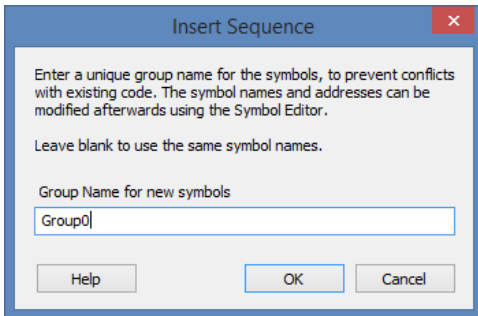
Coller ou importer une séquence ou un modèle

Lors du collage ou de l’importation d’un nouveau code, vous devez utiliser de nouveaux noms de symboles pour les données, à moins que vous ne vouliez utiliser les mêmes symboles. Pour ce faire, une

méthode simple a été introduite à l'emplacement où vous définissez un nom de groupe pour tous les nouveaux symboles. Cette méthode garantit que tous les noms de symboles sont uniques. Vous pouvez soit conserver les nouveaux noms de symboles dans le nouveau groupe, soit les modifier ultérieurement à partir de l'éditeur de symboles.

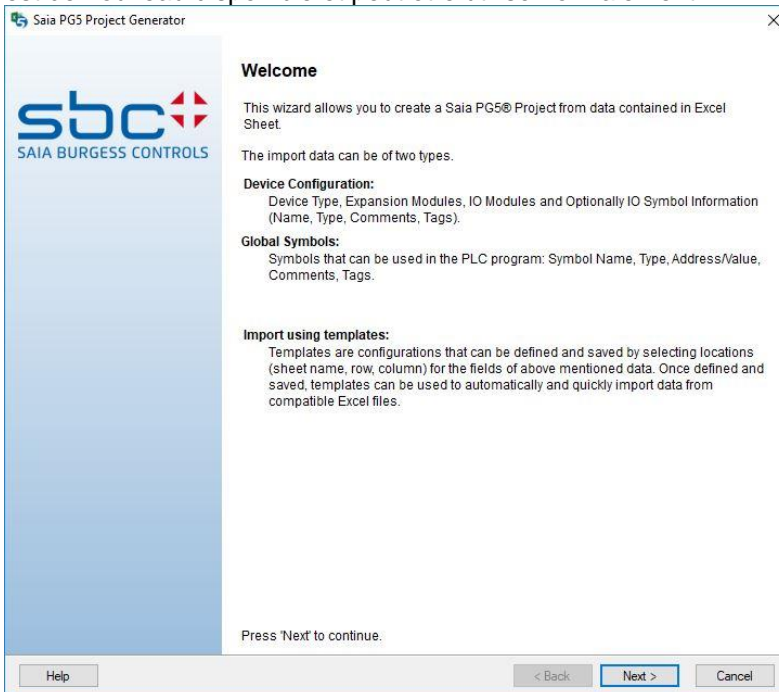
Pour conserver les mêmes noms de symboles, il vous suffit de supprimer le nom du groupe pour la boîte de dialogue. Notez toutefois que si vous utilisez les mêmes noms de symboles, ils seront traités comme des données identiques, et les renommer renommera également les symboles existants.

Si vous utilisez des FBoxes dans Graftec, vous devrez éventuellement les renommer pour éviter tout conflit avec les FBoxes existantes, car le nom de groupe n'affecte pas les noms des paramètres d'ajustement.



4.4 Project Generator

L'assistant Project Generator a été désactivé dans les versions 2.3.113 et 2.3.119 de PG5 en raison d'un problème lors de la création de projet. Dans le Service Pack 1 de Saia PG5 2.3.165, Project Generator est de nouveau disponible et peut être utilisé normalement.



4.5 Amélioration des performances en HTML5 du Web Editor 8

Le chargement des pages avec un iPad était très lent (jusqu'à 30 secondes dans le pire des cas). C'est pourquoi le serveur principal a été amélioré grâce à l'utilisation de nouvelles versions des bibliothèques. Maintenant, dans le pire des cas, quelques secondes suffisent à charger une page en fonction de la vitesse du serveur Web et des données à transmettre.

4.6 Principales corrections

Plus de 100 problèmes ont été corrigés. Voici les principales corrections.

Éditeur de symboles

- Le format Excel gère maintenant correctement un grand nombre de symboles.

BACnet

- Si le compilateur BACnet prenait plus de 2 minutes, Project Manager mettait fin au processus de génération en raison du trop long temps de réaction.

Graftec

- Le code IL de Graftec était parfois perdu après la mise à niveau d'un projet à partir de PG5 2.2 vers PG5 2.3.

Fupla

- Absence de description dans la fenêtre "Adjust" des paramètres d'ajustement de certaines FBoxes.
- L'éditeur de symboles tronquait les définitions textuelles sur plusieurs lignes.
- La fonction "Find and Replace Symbols" ne copiait pas les commentaires du symbole.
- Gestion corrigée de l'inverseur sur le connecteur de sortie de page.

Éditeur S-Web

- Quand la propriété "Hide if not accessible" était active dans HTML5, la gestion des groupes d'utilisateurs était différente dans TEQ et dans HTML5.
- La fonction "Rename" posait problème avec les liens vers les variables PCD.
- L'image du bouton déroulant était désactivée, mais toujours visible.
- Les variables avec une valeur "Offset" du conteneur (Haus@CO_Haus@.Floor@...) n'étaient pas affichées dans la vue HTML5, même si la variable existait dans PG5.
- La police de la zone déroulante était incorrecte dans le navigateur Safari.
- La macro "Online Alarm" n'affiche pas les textes au format HTML5.
- Amélioration de la performance sur iPad.

5 Release PG5 V2.3.175 Service Pack 2

5.1 Installation et compatibilité de PG5 2.3

5.1.1 Considérations générales

Pour l'installation, les licences et la compatibilité avec les versions antérieures (PG5 2.2, 2.1, 2.0 et 1.4), reportez-vous au chapitre 2.1 "Installation et compatibilité de PG5 2.3".

5.1.2 Compatibilité avec version PG5 2.3.165

La version 2.3.175 de PG5 est entièrement compatible avec la version antérieure 2.3.165.

La licence pour la version 2.3 et l'enregistrement de l'utilisateur restent valides.

Les projets réalisés avec la version 2.3.165 sont entièrement compatibles avec cette nouvelle version.

5.1.3 Installation

Pour installer la nouvelle version, l'utilisateur doit désinstaller la version 2.3.165 à l'aide de l'option Ajout / Suppression de programmes du Panneau de configuration, puis installer la version 2.3.175.

5.2 Principales corrections

Cette version comprend les correctifs suivants :

Fupla

- Les modifications de type dans le fichier.sy5 ne sont pas appliquées dans les connecteurs Fupla.
- Désactiver l'affichage des ID des FBox dans l'aperçu avant impression
- Remplacer une FBox dans l'éditeur Fupla avec le même nom de groupe ne fonctionne pas.
- La liste des FBox favorites importées est perdue après le redémarrage de Fupla
- Les descriptions multilignes sont perdues
- S_Adjust Tag in FUPLA FBoxes est également défini si le paramètre est un Timer.
- La virgule flottante avec exposant négatif n'est pas acceptée lorsque le séparateur décimal est une virgule.
- Le symbole R Float dans Fupla est vu comme R (entier) dans l'onglet "Tous les publics" de l'éditeur de symboles.
- Créer une FBox à partir d'une page Fupla échoue

SPM

- Création de backup de projet avec fichiers S-Net
- Importation incomplète de projets PG5 1.4
- Les fichiers ajoutés dans le dossier de documentation disparaissent lorsqu'un périphérique est restauré.
- Informations de débogage Online manquantes
- PG5, le menu Project online command ne fonctionne pas correctement
- S_Adjust Tagging pour le Backup/Restore ne fonctionne pas dans PG5 2.3.165.

BACnet

- PG5, BACnet Configurator, upload/merge impossible et génère un message d'erreur de désassemblage en cas d'échec.
- Message d'erreur en ligne dans le projet DDC Suite / BACnet

Graftec

- SEdit Reste dans les processus et n'est pas fermé après la mise en ligne avec Graftec/IL
- Impossible de compiler le fichier Graftec développé en PG5 2.2

Device configurator

- Impossible de mettre le PCD7.D443WT5R en RUN après le téléchargement du Device Configurator.
- Configuration non cohérente PCD7.LRL4-P5

Editeur de symboles

- Les symboles avec des caractères accentués ne fonctionnent plus
- PG5 AccessDatabaseEngine_2007.exe n'est pas installé pendant l'installation
- Les symboles indexés ne sont pas actualisés lors de la mise à jour des symboles parents.
- Impossible d'effacer les symboles inutilisés de l'éditeur de symboles PG5
- PG5 V2.3 ne peut pas lire les fichiers *.rxp de VisiPlus.

Assembleur

- Résolution d'adresse par tableau incorrecte si la syntaxe "ArrayName[ElementN°]" est utilisée
- Erreur de construction à partir de la version PG5 V2.0
- Symbole _ArraySize_.myArray plus disponible

Mise à jour facile (Easy Update)

- Restauration *.SPRG efface tous les médias (mise à jour facile et téléchargement HTTP)
- Easy Update ne télécharge pas les utilisateurs, même s'ils ont été sélectionnés dans l'assistant, si certains utilisateurs sont déjà dans la PCL, ils ne sont pas écrasés ou supprimés.
- Dans le dialogue source, la case à cocher "Device Program" est cochée et désactivée.

Installateur

- L'installateur de PG5 V2.3.175 installe la version 4.6.2 de .Net.
- L'éditeur Web 8 ne peut pas être ouvert: L'erreur'libgtk-win32-2.0-0.dll module ne peut pas être trouvé.

Éditeur S-Web 8.3.8.1185 :

- Copier/coller des objets génère des problèmes entre différentes pages ou différents projets
- Le "Bar graph" ne fonctionne pas dans HTML5
- L'enregistrement des données historiques dans les bases de données (RAM logging) ne peut pas être affiché en HTML5 avec WE8 Makro
- La mise à l'échelle des Tacho est toujours visibles en HTML5
- Editeur Web en HTML5, pas possible d'écrire des caractères spéciaux comme "éèüöä", dans les textes
- Float2DEC.2 et DEC.1 ne fonctionne pas sur HTML5
- Décalage du point décimal sur les nombres entiers sur HTML5.
- Les modèles de planification(scheduler) et le calendrier BACnet ne fonctionnent pas avec HTML5.
- Lorsque les boutons sont en position "Haut" ou "Bas", l'alignement du texte est décalé vers le haut ou vers le bas.
- Le format d'affichage de certains types de valeurs est ignoré
- La configuration "Display Time" non utilisé dans HTML5 TrendLog Macro
- Les variables S-Monitoring ne sont pas fonctionnelles car des caractères sont supprimer des médias PCD
- Utiliser une condition dans une condition ne fonctionne pas en HTML5
- Les droits de paramétrage d'un calque sont ignorés dans HTML5
- HTML5 Le format Date/Heure n'est pas capturé aux valeurs min/max.
- La position de petits polygones est décalée dans HTML5
- Les tags CSV vides ne sont pas traitées de la même manière sur les runtime HTML5 et TEQ.
- Serveur Web non généré / Erreur de construction dans TEQ.
- Les variables PCD sont ajoutées 2 fois dans le fichier tcr, le fichier double de taille
- WE8 se ferme brutalement lorsque vous créez une nouvelle cible (menu build)
- La séquence des conditions ne peut pas être modifiée dans l'éditeur S-Web
- En cas de résolution de groupes en dessous d'un modèle, un faux type est généré.

6 Release PG5 V2.3.192 Service Pack 3

6.1 Installation et compatibilité de PG5 2.3

6.1.1 Considérations générales

Pour l'installation, les licences et la compatibilité avec les versions antérieures (PG5 2.2, 2.1, 2.0 et 1.4), reportez-vous au chapitre 2.1 "Installation et compatibilité de PG5 2.3".

6.1.2 Compatibilité avec version PG5 2.3.175

La version 2.3.192 de PG5 est entièrement compatible avec la version antérieure 2.3.175.

La licence pour la version 2.3 et l'enregistrement de l'utilisateur restent valides.

Les projets réalisés avec la version 2.3.175 sont entièrement compatibles avec cette nouvelle version.

6.1.3 Installation

Pour installer la nouvelle version, l'utilisateur doit désinstaller la version précédente à l'aide de l'option Ajout / Suppression de programmes du Panneau de configuration, puis installer la version 2.3.192.

6.2 Considérations générales

Dans cette nouvelle version, les efforts ont essentiellement été mis sur les correctifs suivants :

- Amélioration des performances des projets Web en HTML5 générés avec le Web Editor 8
Les performances du runtime HTML5 ont été améliorées.
Le chargement de la première page ainsi que les changements de page sont bien plus rapides
Une indication visuelle lors du chargement des pages a été introduit



- Plus de 200 correctifs, concernant principalement le Web Editeur, mais pas uniquement, ont été apportés dans ce Service Pack 3.

6.3 Principales corrections

Fupla

- La lecture des paramètres d'ajustement "on line" ne met plus à zéro les paramètres s'il s'agit d'un texte.
- L'éditeur ne "crash" plus lorsque le presse-papiers contient "EQU".
- Désormais la fonction "replace symbol" fonctionne lors de l'importation d'une page
- Fupla imprime maintenant les informations de description de la page
- La fonction "Download in RUN (DIR)" est désormais activée lors de la modification des paramètres d'une nouvelle FBox ainsi que lors de la copie d'une FBox "DIR"
- Lorsqu'une Fbox non-"DIR" est placée, un avertissement d'interruption de la fonctionnalité "DIR" est affiché

BACnet

- La fonction "Upload/Merge" ne produit plus d'erreur
- BACnet Rev 14 fonctionne également en "Name Based Client" (cela nécessite cependant également une mise à jour du logiciel sur le PCD)
- L'importation de fichiers BACnet PG5 1.4 ne crée plus de configuration incomplète

- L'“Upload/Merge” de projets PG5 2.2 et 2.3 en norme 2010 n'écrase plus les références de symboles avec des Registres/Flags
- Dans le configurateur BACnet, il est maintenant possible de définir une référence symbolique ou par adresse (“Symbolreference”/“Addressreference”) sur la propriété “Output Units” de l'objet “Loop”.

SPM

- Désormais, il est possible de définir des “Breakpoints” en utilisant des “Flags” > 14335.
- Lors du chargement de programme sur PCD2.M4x60, l'option de sauvegarde en INTFLASH est maintenant disponible.
- Si l'option de sauvegarde en INTFLASH est sélectionnée (SPM downloader et Self-downloader) une sauvegarde est désormais créée en mémoire interne.
- Sauvegardes de projets avec des fichiers S-Net

Device configurator

- Sur les IRM programmable (PCD7.LRxxx-P5), les valeurs Min et Max peuvent maintenant être modifiées.
- Sur les PCD de type PCD3.M3160, Il est maintenant possible de configurer un réseau Ethernet Rio.
- La taille maximale de la mémoire RAM disque du Web serveur d'un PCD3.M5360 a été amenée à 192Koctets.
- Il est maintenant possible de modifier les valeurs minimales et maximales des entrées/sorties analogiques des appareils E-Line (ex: PCD1.G3600-C15)
- L'utilisation du caractère “!” dans le mot de passe du serveur Web niveau 1 (accès aux fichiers) ne cause plus le problème en HTML5
- Lors de la connexion en S-BUS avec FUPLA sur les appareils IRM (PCD7.LRxxx-P5), le message d'avertissement "You may be connected with the wrong PCD" apparait, maintenant, que lorsque l'adresse S-Bus ne correspond pas

Watch Windows

- Les valeurs en temps réel (Trend View) sont maintenant affichées selon l'échelle de temps sélectionnée et ne sont plus limitées à 30 minutes

Mise à jour facile (Easy Update)

- L'outil de mise à jour facile fonctionne désormais correctement également sur les PCD non configurés (sortant d'usine).
- Pour éviter d'écraser par erreur la configuration et le programme d'un système, l'option “Factory” ne peut dorénavant être sélectionnée que si la clé de service (“Service Key”) n'est pas définie.
- La configuration BACnet est maintenant inclus dans le fichier *. SPCD utilisé lors du téléchargement par HTTP ainsi que par l'outil de mise à jour facile
- L'assistant de mise à jour facile trouve maintenant les projets Web après qu'un système ai été copié

Editeur S-Web

Les performances du runtime HTML5 ont été améliorées.

Le chargement de la première page ainsi que les changements de page prennent la moitié moins de temps que précédemment

Une indication visuelle lors du chargement des pages a été introduit



Principaux correctifs apportés:

- Problèmes de copie et de collage d'objets entre différentes pages ou projets
- Le conteneur “MB_InactivityCounter” est dorénavant réinitialisé en cas d'appuis sur les boutons
- Lorsque vous démarrez le mode “Play” en mode hybride, l'affichage se fait correctement dans Firefox
- Les fenêtre “Popup” fonctionnent également celles au premier plan

- Toutes les variables PCD sont maintenant affichées
- Le fichier *.csv statique est maintenant ajouté aux HTML5 "base-csv-entries"
- Les "offset" avec un fichier *.csv fonctionne comme décrit dans l'aide
- La traduction se fait également dans les fenêtres Popup et en mode Hybride
- La séquence des conditions peut être modifiée
- Les variables PCD ne sont désormais ajoutées qu'une seule fois dans le fichier *.tcr
- En cas de résolution des groupes sous un modèle instance, l'ID de type est correctement généré
- Les "TAGs" CSV vides sont désormais gérés de la même manière en HTML5 qu'en format TEQ
- Le format défini pour les variables est maintenant pris en compte à la lecture et à l'écriture
- HDLog en HTML5 fonctionne maintenant correctement (requête de fichiers avec l'astérisque)
- Le fichier "SBC Web Server ..." est généré correctement (plus d'erreur lors du "Build" en TEQ)
- Le format date/heure en HTML5 est désormais possible avec des valeurs min/max
- Les lignes droites ne sont affichées correctement en HTML5 (plus d'erreur de pixel)
- Les barres graphes se comportent de la même manière en HTML5 qu'en format TEQ
- En HTML5, il est maintenant possible d'utiliser les caractères spéciaux, tel que "èèüöä", dans les textes.
- Les fichiers de bibliothèque exportés dans un fichier zip sont stockés avec l'extension correcte
- En HTML5, les valeurs avec le format "-0,5" sont désormais affichées correctement
- Le bargraphe du S-Monitoring est correctement affiché sur l'axe X
- L'information de l'année ne manque plus dans le S-Monitoring
- Les icônes s'affichent correctement lorsque l'éditeur S-Web est démarré depuis le PG5
- Les performances HTML5 ont été améliorées pour la lecture de variables avec la syntaxe @
- Les formats Float2DEC.2 et DEC.1 ... fonctionnent maintenant également en HTML5
- En HTML5, dans les vues d'alarmes ("Alarming Template"), les informations d'en-tête ainsi que les heures d'activation/désactivation sont désormais affichés dans la langue sélectionnée.
- Le chargement de la page initiale ainsi que les sauts de pages ont été optimisés pour une visualisation fluide avec les nouveaux afficheurs HTML5 Chromium Web (PCD7.D5xxCF)

7 Release PG5 V2.3.193 Service Pack 4

7.1 Installation et compatibilité de PG5 2.3

7.1.1 Considérations générales

Pour l'installation, les licences et la compatibilité avec les versions antérieures (PG5 2.2, 2.1, 2.0 et 1.4), reportez-vous au chapitre 2.1 "Installation et compatibilité de PG5 2.3".

7.1.2 Compatibilité avec version PG5 2.3.192

La version 2.3.193 de PG5 est entièrement compatible avec la version antérieure 2.3.192.

La licence pour la version 2.3 et l'enregistrement de l'utilisateur restent valides.

Les projets réalisés avec la version 2.3.192 sont entièrement compatibles avec cette nouvelle version.

7.1.3 Installation

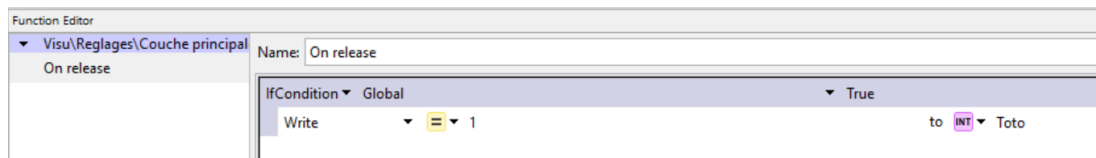
Pour installer la nouvelle version, l'utilisateur doit désinstaller la version précédente à l'aide de l'option Ajout / Suppression de programmes du Panneau de configuration, puis installer la version 2.3.193.

7.2 Considérations générales

Dans cette nouvelle version, les efforts ont essentiellement été mis sur les correctifs fait dans Web Editor :

7.3 Corrections

- Web-Editor8, conditions utilisées sur les fonctions
L'instruction if Condition « vrai » ou « faux » utilisée sur l'éditeur de fonction. Cela fonctionne maintenant dans les environnements d'exécution de Micro-Browser.



8 Release PG5 V2.3.195 Service Pack 5

8.1 PG5 2.3 installation et compatibilité

8.1.1 Considérations générales

Pour l'installation, les licences et la compatibilité avec les versions antérieures – PG5 2.2, 2.1, 2.0 et 1.4, Veuillez vous référer au chapitre 2.1 'PG5 2.3 installation et compatibilité'.
Le logiciel PG5 supporte à présent le système d'exploitation Windows 11.

8.1.2 Compatibilité avec PG5 version 2.3.193

PG5 version 2.3.195 est entièrement compatible avec la précédente version : 2.3.193.
La licence pour la version 2.3 reste valide ainsi que l'enregistrement des utilisateurs.
Les projets utilisant la version 2.3.193 sont entièrement compatibles avec cette nouvelle version.

8.1.3 Installation

Pour installer cette version, Il faut d'abord désinstaller la version 2.3.193 avec l'outil Application et fonctionnalités dans le panneau de configuration, puis installez la version 2.3.195.

8.2 Corrections

Corrections depuis la dernière version sortie, PG5 V2.3.193 Service Pack 4

Fupla:

- Copier/Coller une « Fbox DDC Suite » créé les symboles dans le langage sélectionné
- Dans Fupla l'action « Add FBox » fonctionne à présent correctement.
- L'éditeur ne crashe plus, si le presse-papier contient : Auto/Hand digital string [0;2;0;2;;x]
- Dans Fupla lorsqu'une FBox est insérée, vous pouvez à présent la placer plusieurs fois.
- La fonction de recherche dans l'éditeur de symboles trouve tous les symboles correspondants à l'expression de recherche.

BACnet:

- Erreur de compilation corrigée : BACnet Command Object Rev. 14
- Il ne manque plus de propriétés dans le Configurateur BACnet : BACnet Command Object Rev. 14
- L'Upload ou la fusion d'objets « Scheduler » dans le Configurateur BACnet ajoute les parenthèses () sur la valeur de la période effective
- Erreurs de compilation corrigée : BACnet Event Enrollment Rev. 14
- Le compilateur BACnet PG5 accepte à présent les valeurs numériques en tant qu'unités d'objets BACnet

Mise à jour Facile (Easy Update) :

- L'outil de Mise à Jour Facile permet la sélection de fichiers de firmware pour PCD2.M4560 et PCD1.M2110R10
- L'outil de Mise à Jour Facile peut à présent mettre à jour le firmware sur un PCD1.M0160E0
- La fonction 'factory' de l'outil de Mise à Jour Facile charge la clef de service dans le PCD.

Web Editor:

- Les images au format SVG sont correctement affichées sur Firefox
- Le texte CSV est remplacé si la 'clef de traduction' contient des caractères spéciaux tels que \n (HTML5 runtime)
- L'éditeur Web permet l'appel de conditions dans une condition
- Dans le runtime HTML5, Les valeurs éditées de la boîte d'édition sont affichées si la couleur du texte est blanche.
- La mise à jour des médias sur les pages web HTML5 fonctionnent à présent

- Il est possible d'utiliser les pages web HTML5 sur iPad et iPhone si la dite page en question est zoomée
- Le changement de type de contenu est pris en compte selon les conditions (HTML5 runtime)
- L'affichage de la RAM utilisée par la base de données fonctionne en HTML 5
- Le bug de duplication de texte lorsque la clef de traduction contient un '-' ou un '/' est corrigé
- L'erreur de compilation du projet avec clitoole.exe est corrigée
- Il est maintenant possible de compiler un projet Web avec l'interface de ligne de commandes.
- Les conditions du Web Editor 8 ne rentrent plus en conflit avec le masque d'accès du runtime HTML5
- Les symboles PCD de type Base de données, valeurs minimum et maximum sont maintenant affichées correctement
- Les objets de type 'Grid' sont maintenant affichées en HTML pour les vieilles templates
- Les limites minimum et maximums définies pour un Float (nombre a virgule flottante) fonctionnent correctement en HTML
- Dans un navigateur web HTML5, il est possible d'afficher les limites de journalisation provenant des HDLog BACnet
- Les textes d'alarme sont désormais affichés en HTML5.
- Les éléments de la liste déroulante n'affichent plus le caractère ";" devant le texte.
- L'éditeur de variables ne plante plus si \$variables.\$dat contient une variable PCD invalide @CO_@

Librairies FBox :

Les Fbox PG5 pour les PCD1.G2200 permettent de définir un temps PWM inférieur à 10 secondes