



## **Manuel de l'application Light Touch**

Octobre 2020

## CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

Ce document contient des informations exclusives à Honeywell.

Les informations contenues dans le présent document doivent être utilisées uniquement dans le but indiqué et aucune partie de ce document ou de son contenu ne doit être reproduite, publiée ou divulguée à un tiers sans l'autorisation expresse de Honeywell International Sarl.

Bien que ces informations soient présentées en toute bonne foi et considérées comme exactes, Honeywell décline toute garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier et n'offre aucune garantie expresse, sauf dans le cadre de son accord écrit avec et pour son client.

En aucun cas, Honeywell n'est responsable envers qui que ce soit des dommages directs, spéciaux ou consécutifs. Les informations et les spécifications contenues dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Copyright 2020 Honeywell International Sarl

# Table des matières

<b>Table des matières</b> .....	<b>3</b>
<b>1</b> <b>À propos de ce manuel</b> .....	<b>5</b>
1.1    Historique des révisions .....	5
1.2    Contacter Honeywell.....	5
<b>2</b> <b>À propos de Light Touch</b> .....	<b>7</b>
<b>3</b> <b>À propos d'un système DLS-DALI</b> .....	<b>9</b>
<b>4</b> <b>Installer Light Touch</b> .....	<b>11</b>
<b>5</b> <b>Configurer un système DLS-DALI</b> .....	<b>13</b>
5.1    Configurer une toute nouvelle installation .....	13
5.2    Modifier une installation existante .....	14
5.3    Configurer un système DLS-DALI à l'aide d'un Template .....	15
5.4    Tâches de configuration .....	16
5.4.1    Créer un projet.....	16
5.4.2    Ajouter des lieux.....	17
5.4.3    Se connecter à un contrôleur DALI64 .....	18
5.4.4    Ajouter des dispositifs à l'emplacement.....	24
5.4.5    Configurer les groupes .....	26
5.4.6    Configurer les scènes.....	27
5.4.7    Configurer les paramètres du système .....	28
5.4.8    Configurer les paramètres de l'appareil .....	29
5.4.9    Effectuer un test de marche.....	30
5.5    Opérations générales .....	31
5.5.1    Dispositifs de numérotation automatique.....	31
5.5.2    Modifier les niveaux d'éclairage sélectionnés et non sélectionnés .....	32
5.5.3    Configurer le Light Touch .....	33
5.5.4    Informations sur le dispositif d'affichage.....	34
5.5.5    Modifier la hiérarchie .....	35
5.5.6    Favoris .....	42
5.5.7    Exploitation de la Grille .....	43
5.5.8    Identifier un contrôleur DALI64 .....	44
5.5.9    Identifier les feux de secours.....	45
5.5.10   Identifier les interrupteurs.....	46
5.5.11   Naviguer Light Touch.....	47
5.5.12   Projets.....	49
5.6    Remplacer des articles .....	54
5.6.1    Remplacer le contrôleur DALI64 .....	54
5.6.2    Remplacer un engrenage ou un autre dispositif .....	55
5.7    Réinitialiser le bus DALI .....	56
5.8    Run Light Touch .....	56
5.9    Définir des mots de passe .....	56
5.9.1    Modifier le mot de passe du contrôleur DALI64 .....	57
5.9.2    Réinitialiser le mot de passe du contrôleur DALI64 .....	58
5.10   Template .....	59
5.10.1   Créer un Template.....	59
5.10.2   Supprimer un Template.....	60
5.10.3   Renommer un Template .....	60
5.10.4   Exporter un Template.....	60
5.10.5   Importer un Template .....	61
5.11   Mettre à jour le micrologiciel d'un contrôleur DALI64.....	62
5.12   Voir les informations sur l'emplacement .....	63
<b>ANNEXES</b> .....	<b>63</b>
<b>A1 TYPES D'UTILISATEURS</b> .....	<b>63</b>
<b>A2 OCCUPATION CYCLE DE VIE</b> .....	<b>65</b>
<b>A2.1 MODE D'ABSENCE</b> .....	<b>65</b>

---

A2.2 MODE DE PRÉSENCE .....	67
<b>A3 DALI64 ET PARAMÈTRES DALINET .....</b>	<b>69</b>
A3.1 PARAMÈTRES DES PRODUITS .....	69
A3.2 PARAMÈTRES DES CELLULES PHOTOÉLECTRIQUES .....	72
A3.3 PARAMÈTRES DE RÉGULATION .....	74
A3.4 PARAMÈTRES DES INTERRUPTEURS .....	77
<b>A4 MISE EN PLACE DE LA CELLULE PHOTOELECTRIQUE .....</b>	<b>79</b>
<b>A5 CONFIGURATION MULTI-PIECES .....</b>	<b>81</b>
A5.1 CONFIGURER LES SALLES CLOISONNÉES .....	81
A5.2 CONFIGURER LES LIAISONS PAR COULOIRS .....	83
<b>A6 SÉCURISER LE SYSTÈME .....</b>	<b>85</b>
A6.1 LISTE DE CONTRÔLE DE SÉCURITÉ .....	85
A6.2 ÉLABORATION D'UN PROGRAMME DE SÉCURITÉ .....	85
A6.3 PLANIFICATION DE LA REPRISE APRÈS SINISTRE .....	85
A6.4 CONSIDÉRATIONS PHYSIQUES ET ENVIRONNEMENTALES .....	85
A6.5 MISES A JOUR DE SECURITE ET SERVICE PACKS .....	86
A6.6 PROTECTION CONTRE LES VIRUS .....	86
A6.7 PLANIFICATION ET SÉCURITÉ DES RÉSEAUX .....	86
A6.8 ENVIRONNEMENTS VIRTUELS .....	86
A6.9 SÉCURISATION DES DISPOSITIFS SANS FIL .....	86
A6.10 SURVEILLANCE DU SYSTÈME .....	86
A6.11 DOMAINES WINDOWS .....	86
A6.12 SÉCURISER L'ACCÈS AU SYSTÈME D'EXPLOITATION .....	86
A6.13 SÉCURITÉ DES APPAREILS MOBILES .....	87
<b>A7 CONSIDERATIONS SUR LA VIE PRIVEE .....</b>	<b>89</b>
A7.1 INFORMATIONS PERSONNELLES IDENTIFIABLES .....	89

# 1 À propos de ce manuel

Ce manuel s'applique à Light Touch, il est conçu pour vous aider à utiliser Light Touch pour configurer un système DLS-DALI. Il est supposé que l'ingénieur a une bonne compréhension du contrôle de l'éclairage. Il est divisé en plusieurs sections :

- À propos de Light Touch
- Installer Light Touch
- Configurer un système DLS-DALI

## 1.1 Historique des révisions

<i>Révision</i>	<i>Libération assistée</i>	<i>Date</i>	<i>Description</i>
G	v1.0	03 Novembre 2020	Premier numéro à partir de la version 1.4 Anglais

## 1.2 Contacter Honeywell

Siège social  
Honeywell Ex-Or  
St.Marks Court,  
North Street,  
Horsham,  
West Sussex,  
RH12 1BW,  
Royaume-Uni

Tél : +44 (0)1942 719229

Fax : +44 (0)1942 272767

### Internet

Le site web de notre entreprise ([www.ex-or.com](http://www.ex-or.com)) fournit des informations sur nos produits et sur nous.

### Support technique

Notre service d'assistance fournit un soutien technique pendant les heures de bureau normales.

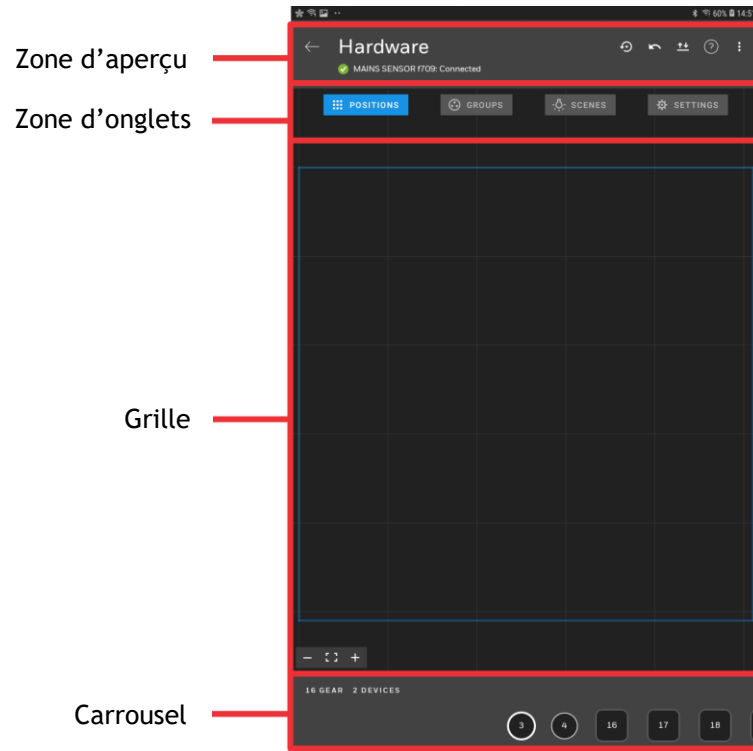
Tél : +44 (0)1942 719229

E-mail : [ex-ortechnical@honeywell.com](mailto:ex-ortechnical@honeywell.com)

Fax : +44 (0)1942 272767

## 2 À propos de Light Touch

Light Touch est une application Android qui permet la configuration d'un système de contrôle d'éclairage DLS-DALI. L'écran de l'application est divisé en 4 zones :





### 3 À propos d'un système DLS-DALI

Un système DLS-DALI se compose de contrôleurs DALI64, de capteurs DALINET, d'appareillages DALI (ballasts ou drivers), d'appareils de commande DALI, de modules d'entrée, de plaques de scène, etc. connectés par un bus DALI et configurés pour commander l'éclairage selon les besoins.

La configuration du système est effectuée à l'aide de Light Touch, qui organise le système en une hiérarchie, par exemple le bâtiment, les étages, les zones, les pièces et les dispositifs stockés en tant que projet. L'application considère les bâtiments, les étages, les zones et les pièces comme des emplacements. Chaque emplacement doit avoir un contrôleur DALI64, qui est utilisé par l'application pour accéder au bus DALI,

Les appareils du bus DALI peuvent être regroupés de manière à pouvoir être commandés ensemble, par exemple les lumières d'un écran de projection peuvent être regroupées de manière à pouvoir être éteintes à partir d'un seul interrupteur lorsque l'écran est utilisé, sans que les autres lumières ne soient affectées.

*Remarque : un bus DALI peut accueillir un maximum de 16 groupes, quel que soit le nombre d'endroits desservis par le bus DALI.*

Les scènes peuvent être utilisées pour définir le mode de fonctionnement des lumières. Par exemple, une scène peut être utilisée pour spécifier le mode de fonctionnement des lumières, par exemple lorsqu'une pièce est vacante, la scène peut spécifier que toutes les lumières sont éteintes sauf une près de la porte qui est allumée à 50%. Des plaques de scène ou des interrupteurs peuvent être utilisés pour activer une scène ou un groupe.

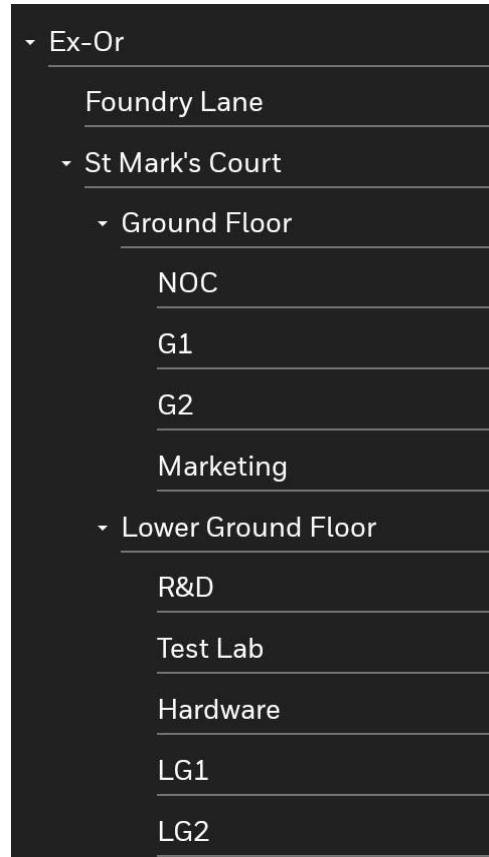
Les contrôleurs DALI64 et les capteurs DALINET peuvent détecter l'occupation et commander l'éclairage de manière appropriée en sélectionnant le groupe/la scène requis ou une action spécifique, par exemple l'allumage de toutes les lumières.

Les capteurs DALINET ne peuvent pas contrôler directement les lumières mais peuvent fournir l'état d'occupation ou le niveau de lumière à un contrôleur DALI64 qui utilisera cette information pour contrôler les lumières. Les DALINETs peuvent être utilisés par exemple dans une grande pièce où un seul contrôleur DALI64 ne suffit pas pour couvrir toute la zone.

Comme l'application permet de spécifier les appareils d'un lieu si le bus DALI couvre plusieurs lieux, seuls les appareils de ce lieu sont attribués à ce lieu. Les autres appareils de ce bus DALI peuvent se trouver à un autre endroit, mais un endroit ne peut avoir qu'un seul bus DALI, et un maximum de 1 variante d'alimentation DALI64 est autorisé dans un bus DALI.



Les lieux peuvent être utilisés pour organiser un projet en une hiérarchie qui facilite la navigation et la commande de projets plus importants.



Dans l'exemple ci-dessus, le projet Ex-Or comprend 2 bâtiments : Foundry Lane et St Mark's Court. St Mark's Court a plusieurs emplacements, 2 étages (rez-de-chaussée et rez-de-chaussée inférieur).

Chaque étage comporte plusieurs emplacements (zones et pièces) ; ces emplacements doivent être équipés d'un contrôleur DALI64 et d'un certain nombre de capteurs DALINET, d'appareillages DALI, etc.

Certaines variantes de DALI64 permettent la connexion à un BEMS Par exemple, les variantes de DALI64SYLK permettent la connexion à un système BMS via SYLK/Bus mural

Par exemple, le système BEMS Trend via un contrôleur IQECO ou IQ4 Trend, ou bien encore le système BEMS SBC via un contrôleur PCD7.LRxx-P5.

## 4 Installer Light Touch

### Exigences du système :

- Version Android 7 ou ultérieure
- Bluetooth 4.2 ou supérieur
- Écran de 9 pouces recommandé

### Installez Light Touch :

- 1 Light Touch est disponible dans le Google Play Store. Il suffit de rechercher Light Touch dans le magasin et de l'installer de la même manière que n'importe quelle application.



## 5 Configurer un système DLS-DALI

La configuration du système DLS-DALI est effectuée à l'aide de Light Touch via le contrôleur DALI64 pour l'emplacement requis.

*Note : N'utilisez pas plus d'une instance de l'application pour vous connecter à plusieurs DALI64 sur le même bus DALI.*


Lors de la configuration d'un système DLS-DALI, il existe trois scénarios :

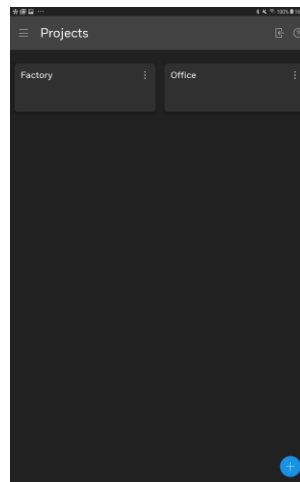
- [Configuration d'une toute nouvelle installation](#)
- [Modification d'une installation existante](#)
- [Configuration à l'aide d'un modèle](#)


### 5.1 Configurer une toute nouvelle installation

Cette procédure de configuration suppose que les dispositifs (contrôleurs, capteurs, interrupteurs, etc.) qui doivent être inclus dans le système ont déjà été installés et que le contrôleur DALI64 n'a pas été connecté auparavant.

**Pour configurer une toute nouvelle installation :**

1. Déverrouillez votre appareil et sélectionnez . L'écran **Projets** s'affiche.



2. [Créer un projet.](#)
3. [Ajoutez des lieux](#) pour créer la hiérarchie des sites.
4. [Connectez-vous à un contrôleur DALI64 non configuré.](#)
5. [Ajouter des appareils à l'emplacement.](#)
6. [Configurer les groupes.](#)
7. [Configurer les scènes.](#)
8. [Configurer les paramètres du système.](#)
9. [Configurer les paramètres de l'appareil.](#)
10. [Effectuez un test de marche.](#)
11. Sélectionnez  pour quitter le processus de configuration et revenir à la vue **Projets**.

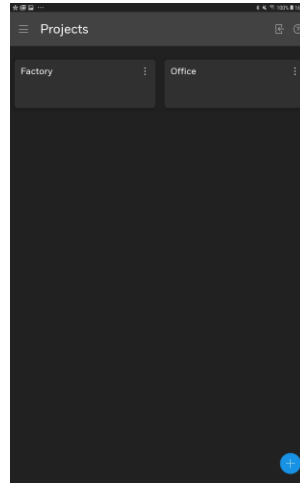
## 5.2 Modifier une installation existante


Cette procédure de configuration suppose que le système DLS-DALI a été configuré au préalable et que le contrôleur DALI64 n'a pas été connecté auparavant.

Pour modifier une installation existante :



1. Déverrouillez votre appareil et sélectionnez [Light Touch](#). L'écran **Projets** s'affiche.



2. [Connectez-vous à un contrôleur DALI64 non configuré.](#)
3. [Ajouter des appareils à l'emplacement.](#)
4. [Configurer les groupes.](#)
5. [Configurer les scènes.](#)
6. [Configurer les paramètres du système.](#)
7. [Configurer les paramètres de l'appareil.](#)
8. Sélectionnez  cette option pour quitter le processus de configuration et revenir à l'écran Projets.
9. [Effectuez un test de marche.](#)

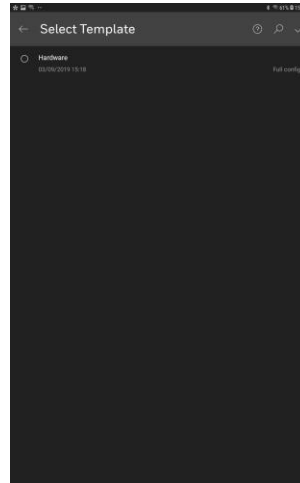
### 5.3 Configurer un système DLS-DALI à l'aide d'un Template

Pour configurer un système DLS-DALI à l'aide d'un Template (modèle) :

1. Installez les dispositifs qui doivent être inclus dans le système comme décrit dans les instructions fournies.



2. Déverrouillez votre appareil et sélectionnez **Light Touch**. L'écran **Projets** s'affiche.
3. [Créer la hiérarchie du site.](#)
4. [Accédez à la grille des POSITIONS.](#)
5. Sélectionnez **⊞** et puis sélectionnez Appliquer le Template. L'écran Sélectionner un Template s'affiche.



6. Sélectionnez le Template requis.
7. Sélectionnez **☑**. Le Template sera chargé.
8. [Effectuez les modifications de configuration nécessaires.](#)

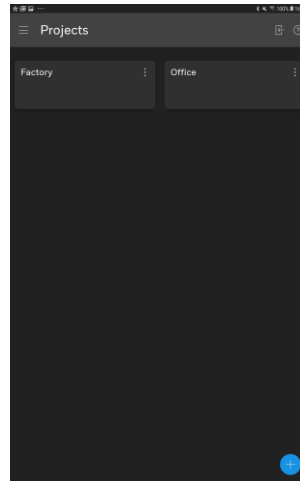
## 5.4 Tâches de configuration

### 5.4.1 Créer un projet

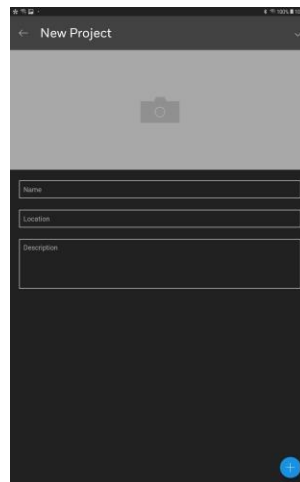
Un projet est nécessaire pour stocker la configuration d'un système DLS-DALI. Différents projets peuvent être créés pour différentes configurations.

**Pour créer un projet :**

1. [Accédez à l'écran Projets.](#)





2. Sélectionnez . L'écran Nouveau projet s'affiche.



3. Précisez les détails du projet dans les cases appropriées.

Nom  
Localisation  
Description

4. Pour ajouter une image représentant le projet, sélectionnez l'icône de la caméra en haut de l'écran, naviguez jusqu'à l'image requise et sélectionnez-la. L'image peut être supprimée en sélectionnant X.

5. Si vous souhaitez ajouter des lieux au projet, sélectionnez  pour créer le lieu et allez à ajouter des lieux. Vous pouvez également choisir  pour créer le projet et revenir à l'écran Projets.

## 5.4.2 Ajouter des lieux

Des emplacements doivent être créés pour former la hiérarchie du site. Un site individuel peut être un bâtiment, un étage, une zone du bâtiment (espace) ou une pièce.

**Pour ajouter un lieu :**

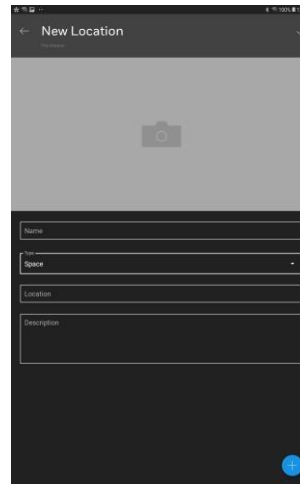
1. [Accédez à l'écran Projets](#), sélectionnez le projet auquel l'emplacement doit être ajouté. Si vous ajoutez un emplacement à un emplacement existant, par exemple une pièce à un étage, naviguez jusqu'à cet emplacement,



sélectionnez .

Si vous venez directement de la création d'un projet, allez à (2).

2. Sélectionnez « **Location** » sous « **Add new** ». L'écran « **New Location** » s'affiche.



3. Précisez les détails du lieu.

Nom



Type - Bâtiment, étage, espace, pièce

Emplacement de la pièce

Description

4. Pour ajouter une image représentant le lieu, sélectionnez l'icône de la caméra en haut de l'écran, naviguez jusqu'à l'image requise et sélectionnez-la. L'image peut être supprimée en sélectionnant X.



5. Si un autre emplacement imbriqué doit être ajouté, sélectionnez  et répétez les étapes (2) à (4). Vous pouvez également sélectionner  pour simplement ajouter le lieu.
6. Répétez les étapes (1) à (6) pour mettre en place les autres sites afin de créer la hiérarchie des sites.



### 5.4.3 Se connecter à un contrôleur DALI64


Un seul contrôleur DALI64 doit être ajouté à chaque emplacement. Ce doit être l'appareil auquel Light Touch est directement connecté. Il fera office de contrôleur pour le lieu et peut être configuré en fonction des besoins de l'application. Pour vous connecter à un contrôleur DALI64, vous devez être à portée de radio du contrôleur.

Lors de l'ajout d'un contrôleur DALI64, il y a deux scénarios :

- [Connexion à un contrôleur DALI64 non configuré \(par défaut\)](#)
- [Connexion à un contrôleur DALI64 configuré](#)

#### 5.4.3.1 Se connecter à un contrôleur DALI64 non configuré

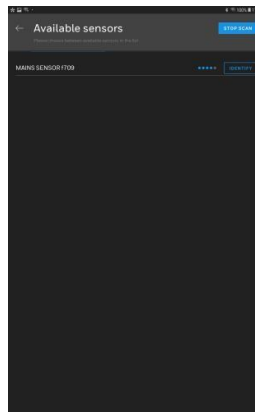
**Pour se connecter à un contrôleur DALI64 non configuré :**

1. [Accédez à l'écran Projets](#), sélectionnez le projet requis, naviguez jusqu'à l'endroit à partir duquel la connexion doit être établie et sélectionnez . Si vous venez directement de l'ajout d'un lieu, allez à (2).

2. Sélectionnez l'appareil. L'écran Capteurs disponibles s'affiche. Light Touch balaie la zone à la recherche de contrôleurs DALI64.

**Sélectionnez « STOP SCAN »** pour arrêter le scan. Pour redémarrer le balayage, sélectionnez « START SCAN ».

Alors que dans cette page, une liste des contrôleurs DALI64 proches sera affichée par ordre de puissance du signal.

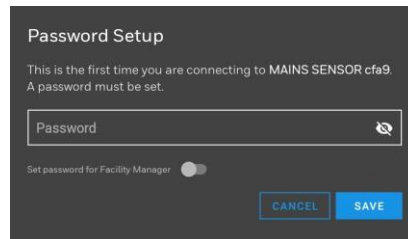


3. Sélectionnez le contrôleur DALI64 requis. Une barre pointillée sur la droite indique l'intensité du signal pour chaque contrôleur DALI64, ce qui vous permet d'identifier le contrôleur DALI64. En sélectionnant « IDENTIFY », le contrôleur DALI64 fera clignoter séquentiellement ses LEDs rouge, verte et bleue jusqu'à ce que l'identification soit désactivée, ou que l'identification soit appuyée sur un autre capteur, ou que vous vous éloigniez de l'écran.

*Remarque : le contrôleur DALI64 fait clignoter sa LED bleue lorsqu'il communique.*

Light Touch vérifiera la version du micrologiciel du contrôleur DALI64 auquel vous vous connectez par rapport au dernier fichier de micrologiciel dont il dispose et, le cas échéant, mettra à jour le micrologiciel - voir [Mise à jour du micrologiciel d'un contrôleur DALI64](#). Si la mise à jour est effectuée, il sera nécessaire de se reconnecter. Si vous ne souhaitez pas mettre à jour le microprogramme, la mise à jour peut être ignorée.

La configuration du mot de passe est affichée.

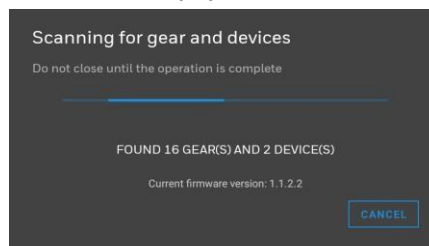


4. Dans la case « **Password** », entrez le mot de passe de l'ingénieur chargé de la mise en service.
  - Si le mot de passe du « **Facility Manager** » (gestionnaire des installations) doit être configuré, sélectionnez « **Set password for Facility Manager** » (Définir le mot de passe du gestionnaire des installations), et entrez le mot de passe du gestionnaire des installations dans la case Nouveau mot de passe du gestionnaire des installations.

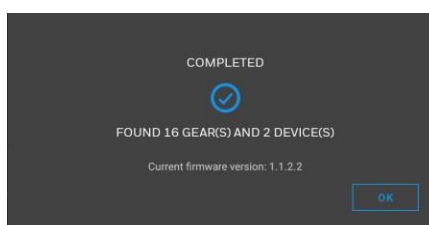
Les mots de passe doivent comporter de 8 à 32 caractères, dont des majuscules, des minuscules et des chiffres.

*Remarque : le gestionnaire de l'établissement n'a accès qu'aux paramètres de base.*

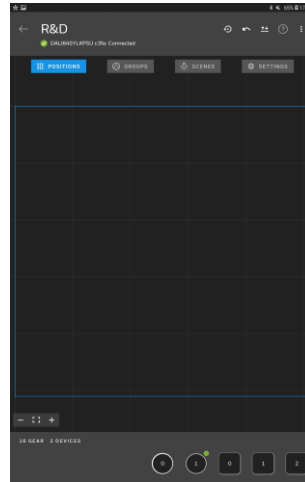
5. Sélectionnez « **SAVE** » (SAUVEGARDER). L'application recherchera dans le bus DALI les appareils et les équipements.



Une fois le balayage terminé, un message s'affiche indiquant le nombre d'appareils trouvés.



6. Sélectionnez **OK**. La grille **POSITIONS** s'affiche. Le carrousel (barre grise en bas de l'écran) contient tous les appareils du bus DALI qui n'ont pas encore été ajoutés à un emplacement. Le contrôleur DALI64 auquel vous êtes connecté est indiqué par un point vert.



*Remarque : si certains ou l'ensemble des dispositifs manquent au carrousel, c'est peut-être parce qu'ils sont utilisés dans un autre lieu.*

## 5.4.3.2 Se connecter à un contrôleur DALI64 configuré

Pour se connecter à un contrôleur DALI64 configuré :

1. [Accédez à l'écran Projets](#), sélectionnez le projet requis, naviguez jusqu'à l'endroit à partir duquel la connexion doit être établie.

Si vous venez directement d'ajouter un lieu, allez à (2).

2. Sélectionnez le contrôleur DALI64 :

- S'il existe un contrôleur DALI64 sous la rubrique Appareils, sélectionnez l'appareil.



- S'il n'y a pas de contrôleur DALI64 sous la rubrique Appareils, sélectionnez Appareil. L'écran Capteurs disponibles s'affiche. Light Touch balaie la zone à la recherche de contrôleurs DALI64. Une fois le balayage terminé, une liste des contrôleurs DALI64 disponibles s'affiche par ordre d'intensité du signal. Sélectionnez le contrôleur DALI64 requis. Une barre pointillée sur la droite indique la puissance du signal pour chaque contrôleur DALI64, ce qui vous permet d'identifier le contrôleur DALI64 dont vous avez besoin. En sélectionnant IDENTIFY, le contrôleur DALI64 fera clignoter séquentiellement ses LEDs rouge, verte et bleue.

*Remarque : le contrôleur DALI64 fait clignoter sa LED bleue lorsqu'il communique.*

La connexion du capteur s'affiche.

Il y a deux niveaux de connexion (rôles), ingénieur de mise en service et gestionnaire d'installation. Le gestionnaire de l'installation n'a accès qu'aux paramètres de base.

3. Sélectionnez le rôle requis dans la case « **Rôle** », et dans la case « **Password** », entrez le mot de passe.

Vous disposez de 5 tentatives pour entrer correctement le mot de passe, après quoi le capteur sera verrouillé pendant 5 minutes.

*Remarque : le gestionnaire de l'installation n'a pas un accès complet et doit être utilisé par les utilisateurs qui ne doivent apporter que des modifications mineures à la configuration - voir [Types d'utilisateurs](#).*

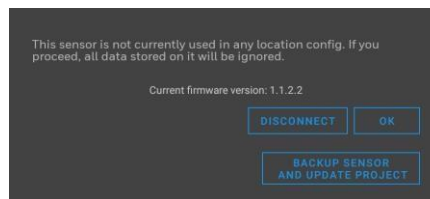
4. Sélectionnez **LOGIN**. Light Touch vérifiera la version du micrologiciel du contrôleur DALI64 auquel vous vous connectez par rapport au dernier fichier de micrologiciel dont il dispose et, le cas échéant, mettra à jour le micrologiciel - voir Mise à jour du micrologiciel d'un contrôleur DALI 64. Si la mise à jour est effectuée, il sera nécessaire de se reconnecter. Si vous ne souhaitez pas mettre à jour le microprogramme, la mise à jour peut être ignorée.

L'application recherchera dans le bus DALI les équipements et les appareils.



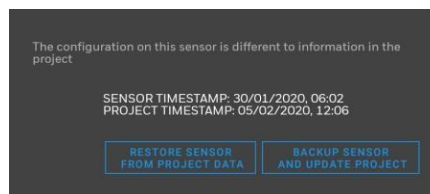
Une fois le balayage terminé, un message s'affiche.

S'il n'y a pas d'informations de configuration dans Light Touch et que le contrôleur DALI64 a été configuré, la boîte de dialogue suivante s'affiche.



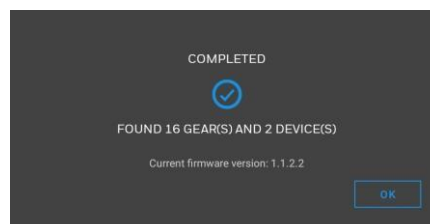
- Pour écraser toute configuration dans le contrôleur DALI64, sélectionnez **OK**. Le site La grille **POSITIONS** s'affiche.
- Pour mettre à jour le projet dans Light Touch avec la configuration du contrôleur DALI64, sélectionnez « **BACKUP SENSOR AND UPDATE PROJECT** ». Une fois la sauvegarde terminée, la grille **POSITIONS** s'affiche.
- Pour arrêter la configuration et revenir à l'écran **Projets**, sélectionnez « **DISCONNECT** ».

S'il y a des informations de configuration dans Light Touch, que le contrôleur DALI64 a été configuré et qu'il y a une différence entre les deux configurations, la boîte de dialogue suivante est affichée.



- Pour mettre à jour le projet dans Light Touch avec la configuration du contrôleur DALI64, sélectionnez « **BACKUP SENSOR AND UPDATE PROJECT** ». Une fois la sauvegarde terminée, la grille **POSITIONS** s'affiche.
- Pour mettre à jour le contrôleur DALI64 avec la configuration du projet dans Light Touch, sélectionnez « **RESTORE SENSOR FROM PROJECT DATA** ». Une fois la restauration terminée, la grille **POSITIONS** s'affiche.

S'il y a des informations de configuration dans Light Touch, que le contrôleur DALI64 a été configuré et que les deux configurations sont les mêmes, la boîte de dialogue suivante s'affiche.



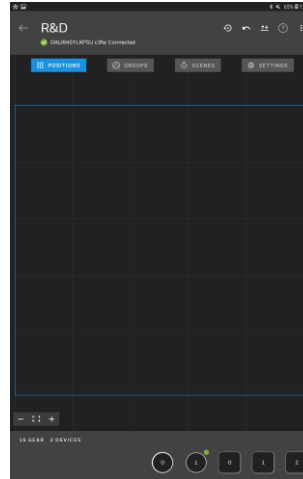
- Sélectionnez **OK**. La grille **POSITIONS** s'affiche.

#### 5.4.4 Ajouter des dispositifs à l'emplacement

Les dispositifs (contrôleurs, capteurs, interrupteurs, etc.) de l'emplacement doivent être ajoutés à la grille **POSITIONS**. Un emplacement doit comprendre 1 contrôleur DALI64 qui est celui utilisé pour se connecter au système. Un appareil ne peut se trouver qu'à un seul emplacement.

**Pour ajouter des appareils à l'emplacement :**

1. [Accédez à la grille \*\*POSITIONS\*\*](#).



2. Le carrousel (barre grise en bas de l'écran) contient tous les appareils du bus DALI qui n'ont pas encore été ajoutés à un emplacement. Le contrôleur DALI64 auquel vous êtes connecté est indiqué par un point vert.

*Remarque : si certains ou l'ensemble des dispositifs manquent au carrousel, c'est peut-être parce qu'ils sont utilisés dans un autre lieu.*

**Rectangle** - Équipement / Lumière

**Rectangle avec barre orange** - Matériel de secours/lumière

**Cercle** - Autres dispositifs, par exemple capteurs ou interrupteurs

Si un appareil Gear/Light supporte la couleur ou la température de couleur (appareil DALI de type 8), cela sera indiqué par une barre en dessous.


**Pour ajouter un appareil à la grille :**

- Dans le carrousel, sélectionnez l'appareil qui doit être ajouté à la grille. Vous pouvez glisser à gauche/droite dans le carrousel pour localiser d'autres appareils.
- Vous pouvez soit toucher et maintenir l'emplacement requis sur la grille, soit maintenir votre doigt sur l'écran et faire glisser l'appareil du carrousel sur la grille et relâcher votre doigt. L'appareil sera ajouté à la grille. Des instructions apparaîtront lorsque l'appareil sera aligné avec les autres appareils de la grille.


**Pour retirer un seul appareil du réseau :**

- Sélectionnez l'appareil qui doit être retiré de la grille.
- Maintenez votre doigt sur l'écran et faites glisser l'appareil sur le carrousel, puis relâchez votre doigt. L'appareil sera ajouté au carrousel.

**Pour retirer tous les appareils du réseau :**

- Sélectionnez .

3. Pour faciliter l'identification des appareils lors de la configuration, il est conseillé de positionner chaque appareil sur la grille de manière à ce que sa position sur la grille représente son emplacement physique.
  - Sélectionnez l'appareil requis. Les appareils sélectionnés seront mis en évidence sur la grille, et la lumière physique sera allumée. Pour identifier les interrupteurs sur la grille avec l'interrupteur physique, utilisez la fonction d'identification des interrupteurs - voir [Identifier les interrupteurs](#). Pour identifier les lumières d'urgence sur la grille avec la lumière physique, utilisez la fonction d'identification des lumières d'urgence - voir [Identifier les lumières d'urgence](#).

*Remarque : Certains éclairages de secours ne s'allument pas lorsqu'ils sont sélectionnés sur la grille. Certains autres éclairages de secours ne peuvent pas être réduits et restent allumés pendant que les autres éclairages sont réduits.*
  - Maintenez votre doigt sur l'écran et faites glisser l'appareil dans la position requise, puis relâchez votre doigt. Des instructions apparaîtront lorsque l'appareil sera aligné avec les autres appareils de la grille.
4. Sélectionnez et  ensuite Oui pour revenir au lieu. Le contrôleur DALI64 apparaîtra comme un appareil. Sinon, sélectionnez **GROUPES** et **Oui** pour enregistrer les modifications et allez dans la grille **GROUPES** et [configurez les groupes](#).



### 5.4.5 Configurer les groupes

Les appareils d'un même bus DALI peuvent être regroupés, ce qui permet de les contrôler ensemble. Par exemple, toutes les lumières en bordure d'une pièce peuvent être regroupées en tant que lumières de périmètre.

Un groupe par défaut est automatiquement créé, contenant tous les appareils ajoutés à la grille **POSITIONS** pour le lieu. Il s'agira du groupe inutilisé le plus bas du bus DALI. Il n'est pas possible d'ajouter ou de supprimer des appareils du groupe par défaut, mais celui-ci sera automatiquement mis à jour lorsque des appareils seront ajoutés/supprimés dans la grille **POSITIONS**.

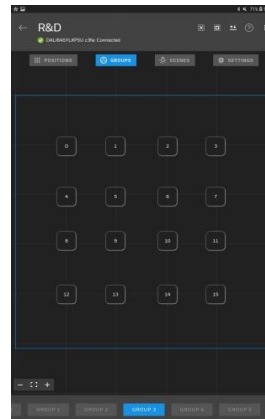
Le groupe par défaut est utilisé par le contrôleur DALI64, lorsque dans les paramètres de DALI64 la valeur d'un paramètre qui spécifie un groupe est réglée sur automatique. En cas d'accès par BMS, l'emplacement est représenté par le groupe par défaut pour cet emplacement.

Si l'on utilise des éclairages de secours qui ne s'allument que lorsque le courant est coupé (éclairage de secours non entretenus), il peut être nécessaire de créer un groupe pour les éclairages normaux qui exclue les éclairages de secours qui utilisent des configurations telles que pour l'occupation ou les interrupteurs au lieu du groupe par défaut qui contiendra tous les dispositifs.

*Remarque : un maximum de 16 groupes sont disponibles (y compris les groupes par défaut) dans un seul bus DALI, quel que soit le nombre d'endroits couverts par ce bus.*

**Pour configurer les groupes :**

1. [Accédez à la grille GROUPES.](#)



2. Faites glisser le curseur à gauche/droite dans le carrousel et sélectionnez le groupe qui doit être configuré.
3. Touchez les appareils qui doivent être ajoutés au groupe pour les sélectionner. sélectionnera tous les appareils. désélectionnera tous les appareils. Les appareils sélectionnés seront mis en évidence.
4. Répétez les étapes précédentes pour chaque groupe requis.
5. Sélectionnez et **Oui**. Pour revenir à l'emplacement. Sinon, sélectionnez **SCENES** et **Oui** pour aller dans la grille **SCENES** et [configurer les scènes](#).

*Remarque : les groupes déjà utilisés dans un autre endroit du même bus DALI seront cachés et ne sont pas disponibles. Dans certaines applications, il peut être nécessaire d'avoir un groupe qui s'étend sur plusieurs endroits, par exemple vous pouvez vouloir mettre tous les feux de secours d'un bus dans un seul groupe. Si cela est nécessaire, sélectionnez [3dots = ...], puis sélectionnez **Afficher tous les groupes**.*

*Notez que l'ajout de l'une des lumières directement contrôlées par un DALI64 à des groupes dans des pièces différentes aura un comportement indéterministe et doit être évité.*

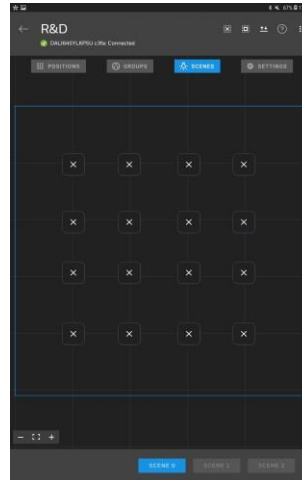
## 5.4.6 Configurer les scènes

Les scènes permettent de commander ensemble des dispositifs pour obtenir un effet d'éclairage particulier. Elles peuvent être rappelées automatiquement par des événements tels qu'un passage à l'intérieur du bâtiment ou par l'utilisateur. Elles sont particulièrement utiles lorsque les lumières doivent agir ensemble mais s'installent à un niveau de lumière différent. Il peut y avoir jusqu'à 16 scènes (de 0 à 15) par lieu.

*Note : La scène 0 est utilisée pour les transitions. Si des transitions sont utilisées, la scène 0 ne doit pas être utilisée.*

**Pour configurer les scènes :**

1. [Accédez à la grille SCENES.](#)



2. Faites glisser la gauche/droite dans le carrousel et sélectionnez la scène qui doit être mise en place.
3. Touchez les appareils qui doivent être ajoutés à la scène pour les sélectionner. sélectionnera tous les appareils. désélectionnera tous les appareils. Les appareils sélectionnés seront mis en évidence, mais vous pouvez aussi toucher une zone vide de la grille pour désélectionner tous les appareils.
4. Ajustez le curseur du **niveau de lumière** pour régler le niveau de lumière des appareils sélectionnés.
5. Ajustez le curseur de **température** pour régler la température de couleur des appareils sélectionnés.

*Remarque : si le niveau de lumière ou la température est réglé sur X sur le curseur, le niveau de lumière ou la température de couleur des lumières sélectionnées ne sera pas affecté lors du passage à cette scène et les lumières resteront inchangées, conservant leur état précédent.*

*Remarque : la possibilité de modifier la température de couleur ne s'applique qu'à certains types de lampes DALI.*

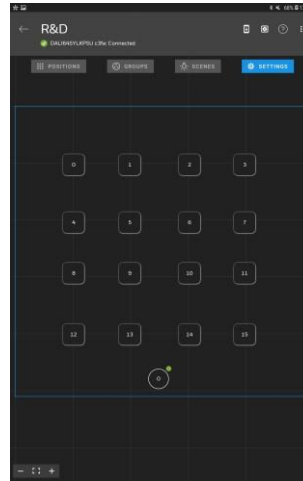
6. Répétez les étapes précédentes pour toutes les lumières qui doivent être contrôlées par la scène, et pour chaque scène qui est requise.
7. Sélectionnez et **Oui**. Pour revenir à l'emplacement. Sinon, sélectionnez **PARAMÈTRES** et **Oui** pour aller dans la grille **PARAMÈTRES** et [configurer les paramètres du système](#) ou les [paramètres de l'appareil](#).

### 5.4.7 Configurer les paramètres du système

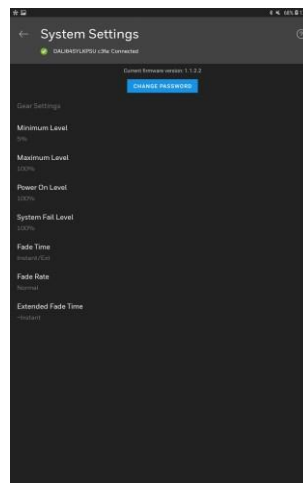
Les paramètres du système permettent de configurer les paramètres qui s'appliquent à tous les équipements du bus DALI.

Pour configurer les paramètres du système :


1. [Accédez à la grille de réglages.](#)



2. Sélectionnez . L'écran Paramètres du système s'affiche.



L'information affichée présente la valeur configurée la plus courante de tous les engins à l'emplacement actuel pour chaque paramètre.

3. Sélectionnez le paramètre à configurer, choisissez la valeur requise et sélectionnez **OK**.
4. Une fois que tous les paramètres sont configurés, sélectionnez et  **Oui** pour enregistrer les changements et revenir à la grille des paramètres.

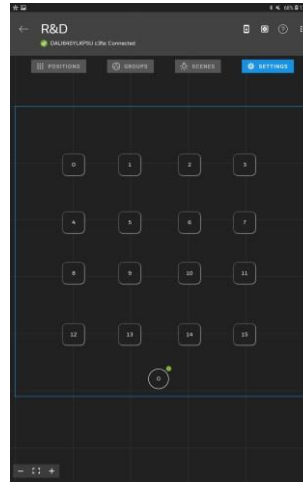
### 5.4.8 Configurer les paramètres de l'appareil

Chaque appareil dispose d'un certain nombre de paramètres qui peuvent être configurés pour contrôler son fonctionnement.

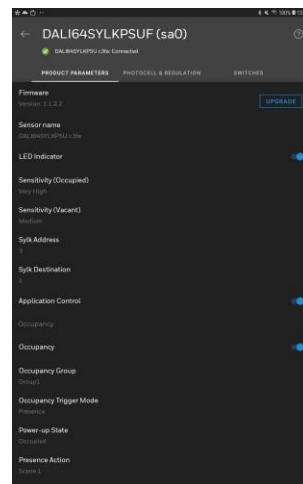
*Note : Bien que l'équipement ait des réglages qui peuvent être configurés, il est important de configurer les réglages des capteurs DALI64 et DALINET de manière à ce que l'éclairage soit contrôlé selon les besoins.*


Pour configurer les paramètres de l'appareil :

1. [Accédez à la grille de réglages.](#)



2. Dans la grille **SETTINGS**, [sélectionnez l'appareil](#) pour lequel les réglages doivent être configurés. L'écran Paramètres de l'appareil s'affiche.



3. Sélectionnez le paramètre à configurer, choisissez la valeur requise et sélectionnez **OK**.
4. Une fois que tous les paramètres sont configurés, sélectionnez  et **Oui** pour enregistrer les changements et revenir à la grille des paramètres.

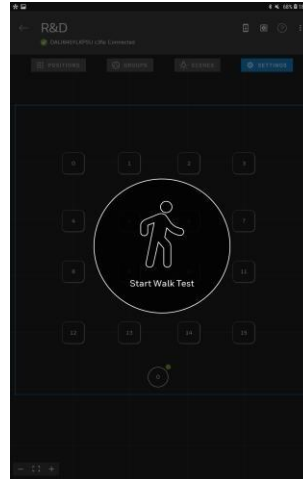
Voir [DALI64 et DALINET Paramètres](#) pour plus de détails sur les paramètres disponibles pour les différents appareils, et sur la manière de les configurer.

### 5.4.9 Effectuer un test de marche

Un test de marche vous permet de vérifier que le capteur détecte les mouvements dans les zones requises, et que les mesures correctes sont prises.

Pour effectuer un test de marche :

1. [Accédez à la grille de réglages.](#)
2. Sélectionnez **E** puis choisissez **Test de marche**. L'écran **Mode test de marche** s'affiche.



*Note : Le test de marche suit le mode de fonctionnement normal tel que configuré dans les paramètres. Par conséquent, si le mode de la cellule photoélectrique est réglé sur Passif ou Actif lorsque le test de marche est lancé, un avertissement s'affiche et le niveau et le délai de mise en marche de la cellule photoélectrique seront utilisés.*

*De même, il faut s'attendre à un mode de fonctionnement normal pendant l'essai de marche si la fonction de couloir reliant ou joignant des pièces est configurée pour la zone.*

3. Sortir de l'empreinte visible du capteur ou rester immobile à l'intérieur l'empreinte visible.
4. Sélectionnez « **Start Walk Test** », les lumières s'éteignent.
5. Attendez encore 2 secondes pour que le capteur se stabilise puis effectuez un mouvement dans la zone requise. Si les lumières adoptent l'état spécifié par le paramètre "Action occupée" du capteur, la détection fonctionne correctement. Si les lumières restent éteintes, la sensibilité du capteur doit être ajustée et le test de marche répété jusqu'à ce que la détection souhaitée soit atteinte.

Pour répéter le test, sélectionnez « **Start Walk Test** » et répétez ensuite les étapes 3 à 5 pour différents endroits de la pièce, et assurez-vous que la détection/non détection est conforme aux attentes.

6. Sélectionnez n'importe où sur l'écran pour quitter l'écran du **mode test de marche**.

## 5.5 Opérations générales


[Dispositifs de numérotation automatique](#)  
[Modifier les niveaux de lumière sélectionnés et non sélectionnés](#)  
[Configurer la touche de lumière](#)  
[Afficher les informations sur le dispositif](#)  
[Modifier les favoris de la hiérarchie](#)  
[Exploitation de la grille](#)  
[Identifier un contrôleur DALI64](#)  
[Identifier les feux de secours](#)  
[Identifier les interrupteurs](#)  
[Naviguer dans les projets Light Touch](#)  
[Remplacer le contrôleur DALI64](#)  
[Réinitialiser le bus DALI](#)  
[Run Light Touch](#)  
[Mettre en place des modèles et des mots de passes](#)  
[Mise à jour du micrologiciel du capteur DALI 64](#)  
[Voir les informations sur l'emplacement](#)

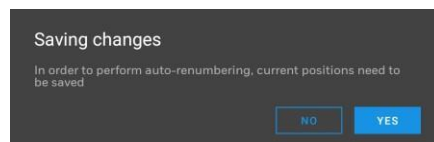
### 5.5.1 Dispositifs de numérotation automatique

Le processus de renumérotation automatique met à jour l'adresse sur le bus DALI de tous les appareils de la grille en fonction de leur position dans la grille, en commençant par l'appareil le plus haut à gauche, puis en allant de gauche à droite et de haut en bas, afin de s'assurer que les appareils sont positionnés comme il se doit.

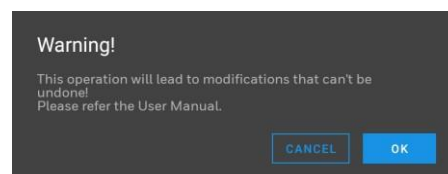
**Attention :** Les appareils qui ne sont pas sur la grille seront également renumérotés avec des adresses suivant l'appareil le plus bas à droite sur la grille, ce qui peut affecter d'autres configurations. La renumérotation des appareils après la configuration des salles peut entraîner un comportement non déterministe. Assurez-vous que cette étape est effectuée au début de la mise en service de chaque pièce et non après que les pièces aient déjà été configurées.

**Aux appareils de numérotation automatique :**

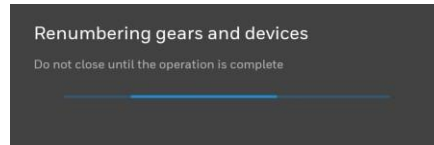
1. [Accédez à la grille des positions.](#)
2. Assurez-vous que seuls les appareils à renuméroter se trouvent sur la grille et qu'ils sont dans la position requise.
3. Sélectionnez et  puis sélectionnez **Auto-renumérotation**. Si les positions des appareils n'ont pas été enregistrées, un message s'affiche.



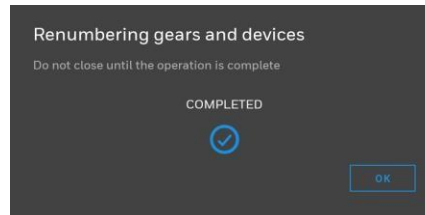
4. Sélectionnez « YES ». Un avertissement s'affiche pour indiquer que l'opération ne peut être annulée.



- Sélectionnez **OK**. Un message s'affiche pour indiquer l'avancement du processus de renumérotation.



- Lorsque le processus est terminé, un message s'affiche.



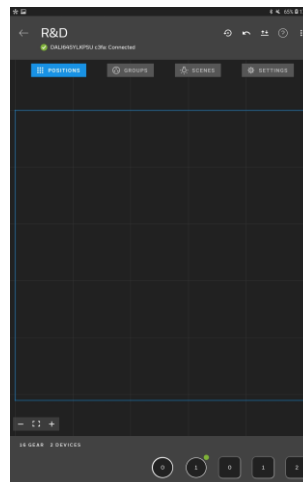
- Sélectionnez **OK**.


### 5.5.2 Modifier les niveaux d'éclairage sélectionnés et non sélectionnés

Par défaut, les lumières sont réglées au niveau minimum lorsqu'elles ne sont pas sélectionnées et au niveau maximum lorsqu'elles sont sélectionnées. Cela peut ne pas être souhaitable lorsque le niveau de lumière ambiante est faible, par exemple la nuit. Cela peut également poser des problèmes pour identifier certains types d'éclairage de secours qui ne peuvent pas être réduits. Le comportement par défaut peut être modifié dans le temps comme décrit ci-dessous :

**Pour modifier les niveaux d'éclairage sélectionnés et non sélectionnés :**

- [Accédez à la grille des positions.](#)



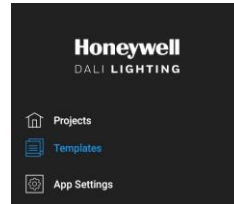
- Sélectionnez  puis basculez entre « Unselected Lights Off » et « Unselected Lights Minimum ».

### 5.5.3 Configurer le Light Touch

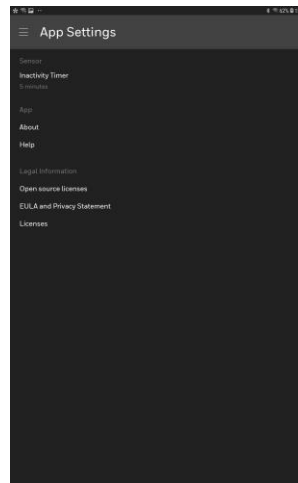
Il existe un certain nombre de paramètres pour Light Touch qui peuvent être configurés pour répondre à vos besoins.

**Pour configurer Light Touch :**

1. Sélectionnez  . Le menu est affiché.



2. Sélectionnez « **App Settings** ». L'écran « **Apps Settings** » s'affiche.



3. Modifiez les paramètres selon vos besoins.

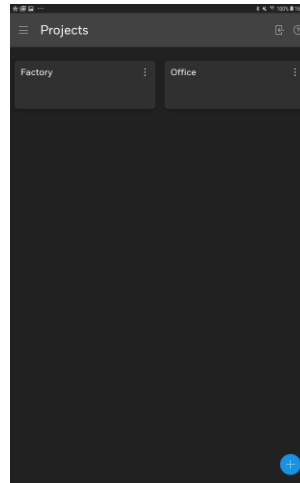
**Inactivity Timer** (Timer d'inactivité) - Durée pendant laquelle l'application n'est pas utilisée avant que l'utilisateur ne soit déconnecté.



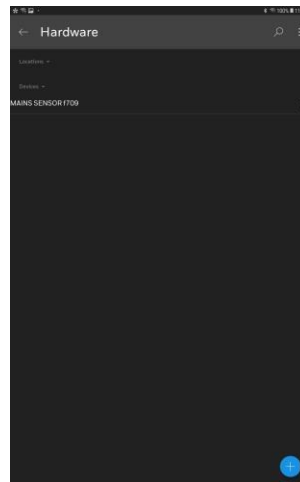
## 5.5.4 Informations sur le dispositif d'affichage


Pour afficher des informations sur l'appareil :

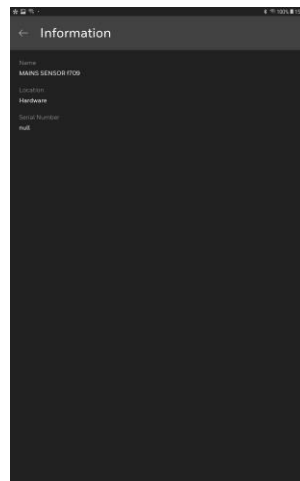
1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez le projet.
3. Naviguez jusqu'à l'endroit où se trouve l'appareil.



4. Sélectionnez  pour l'appareil et choisissez « Information ». L'écran « Information » s'affiche.



### 5.5.5 Modifier la hiérarchie

Si la hiérarchie n'est pas correcte, elle peut être modifiée par :

[Déplacement des lieux dans la hiérarchie](#)

[Suppression d'un lieu](#)

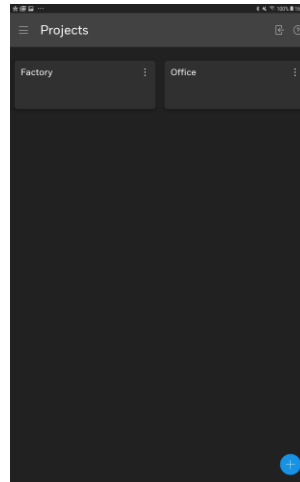
[Suppression d'un appareil](#)

[Dégroupage des lieux](#)

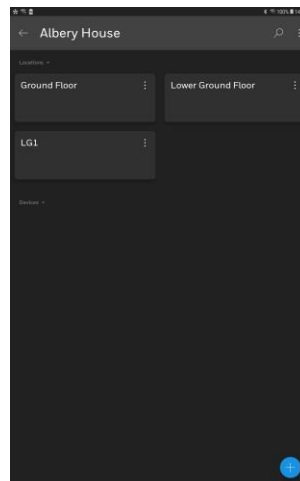
[Regroupement des lieux](#)


Pour déplacer un élément dans la hiérarchie :

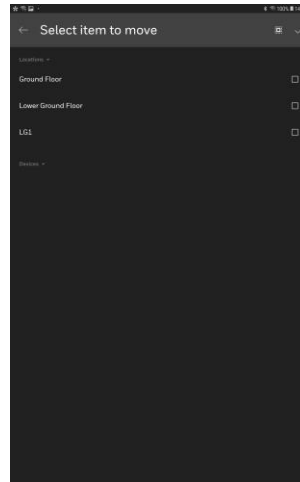
1. [Accédez à l'écran Projets.](#)





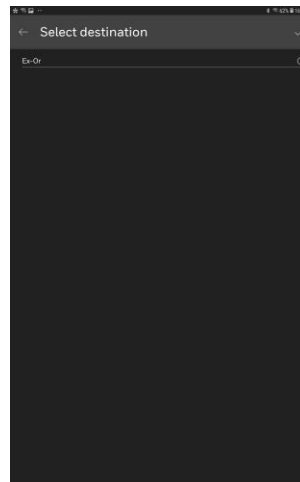
2. Sélectionnez le projet.
3. Naviguez vers le lieu contenant le(s) lieu(x) à déplacer.




- Sélectionnez  le lieu contenant le(s) lieu(x) à déplacer, puis sélectionnez **Déplacer**. L'écran **Sélectionner l'élément à déplacer** s'affiche.



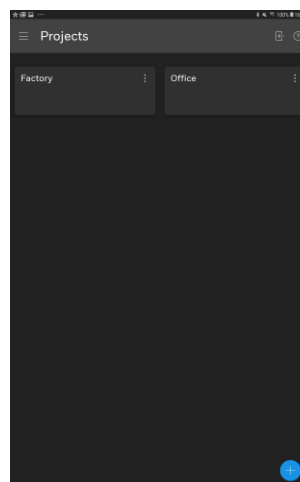
- Sélectionnez le(s) lieu(x) à déplacer.  sélectionnera tout.
- Sélectionnez . L'écran **Sélectionner la destination** s'affiche.



- Sélectionnez la destination souhaitée.
- Sélectionnez .

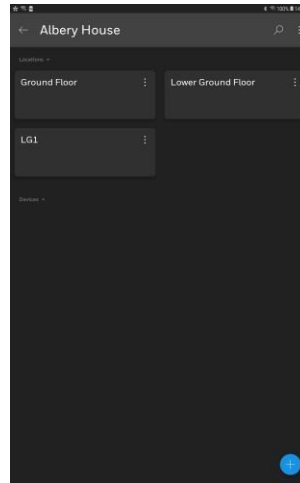
**Pour supprimer un lieu :**


- [Accédez à l'écran Projets.](#)



- Sélectionnez le projet.

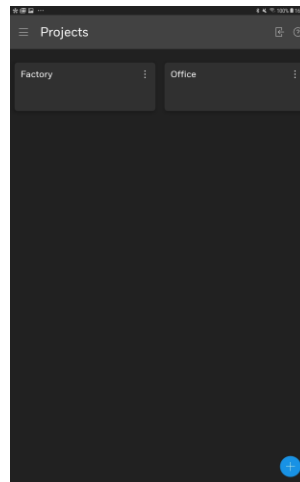
3. Naviguez vers l'emplacement à supprimer.



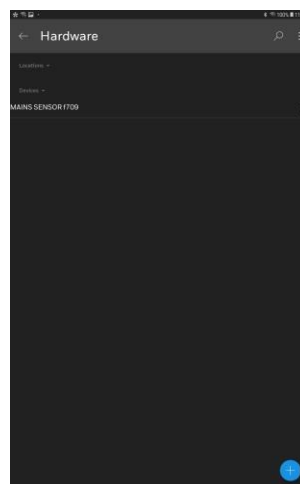
4. Sélectionnez sur  la tuile du lieu puis sélectionnez **Supprimer**. Le lieu sera supprimé sans confirmation.


**Pour supprimer un appareil :**

1. [Accédez à l'écran Projets](#).



2. Sélectionnez le projet.
3. Naviguez vers l'emplacement contenant l'appareil à supprimer.

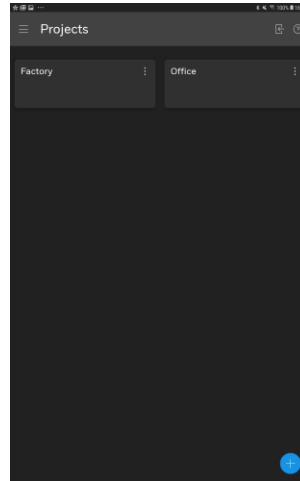


4. Sélectionnez  pour l'appareil à supprimer et sélectionnez **Supprimer**.

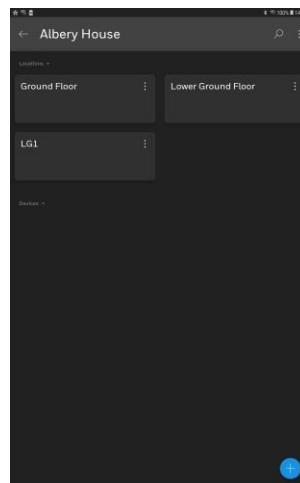
### Pour dégroupier les lieux


Le dégroupage d'un lieu (lieu parent) déplace les lieux situés directement en dessous de celui-ci dans la hiérarchie (lieux enfants) au même niveau et supprime le lieu parent.

1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez le projet.
3. Naviguez jusqu'à l'emplacement du parent qui doit être dégroupé.

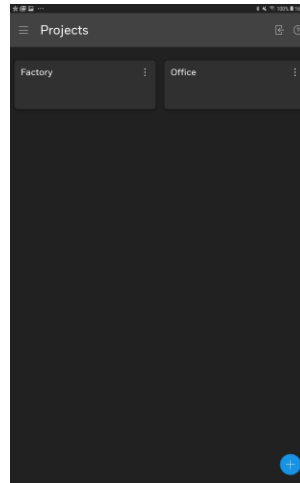


4. Sélectionnez  pour le lieu du parent et choisissez « Ungroup ».

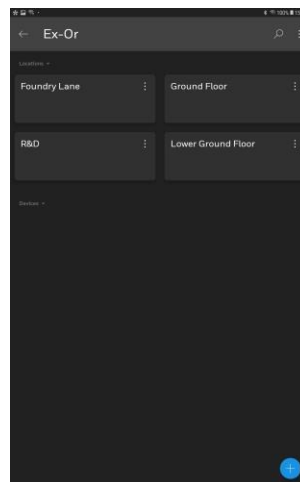
**Pour regrouper les lieux :**


Le regroupement des lieux crée un nouveau lieu parent, et regroupe les lieux sélectionnés dans le nouveau lieu parent en tant que lieux enfants.

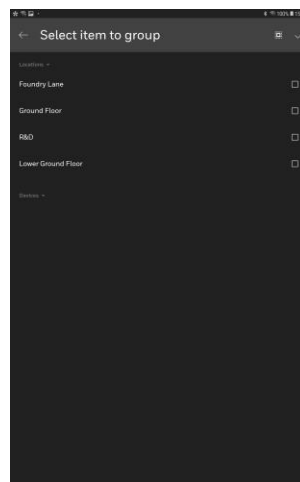
1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez le projet.
3. Naviguez jusqu'à l'emplacement parent contenant les emplacements à regrouper.

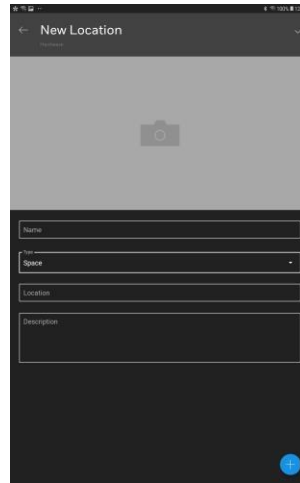


4. Sélectionnez  pour le lieu de résidence du parent, puis sélectionnez **Groupe**.



5. Sélectionnez le(s) lieu(x) à regrouper.  sélectionnera tout.

- Sélectionnez la coche. L'écran **Nouveau lieu** s'affiche.

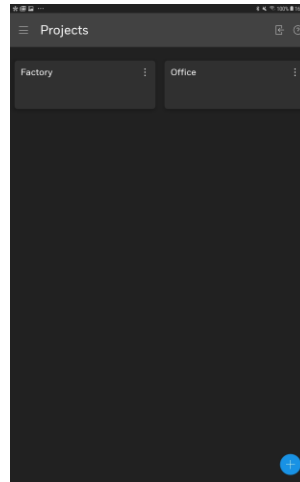


- Précisez les détails du lieu dans lequel les lieux sélectionnés doivent être regroupés.
  - Nom
  - Type - bâtiment, Étage, Espace, Pièce.
  - Lieu
  - Description
- Pour ajouter une image représentant le lieu, sélectionnez l'appareil photo, naviguez jusqu'à l'image requise et sélectionnez-la. L'image peut être supprimée en sélectionnant X.
- Sélectionnez .

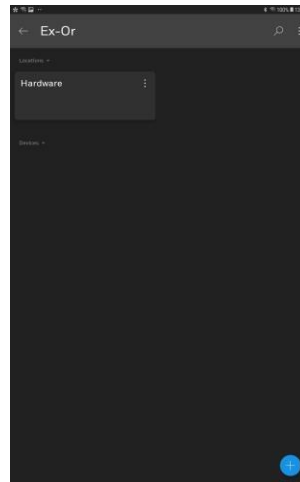
## 5.5.5.1 Modifier les détails du lieu


Pour modifier les détails d'un lieu :

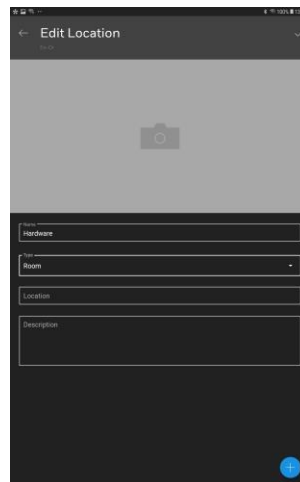
1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez le projet souhaité.
3. Naviguez jusqu'à l'endroit souhaité.



4. Sélectionnez  et puis sélectionnez **Modifier**.




5. Modifiez les détails selon vos besoins.
6. Sélectionnez .




## 5.5.6 Favoris

Les favoris vous permettent de trouver rapidement un Template régulièrement utilisé. Les Template peuvent être définis comme favoris, puis l'écran **Template** filtré pour n'afficher que les favoris.


**Pour définir un Template comme favori :**

1. [Accédez à l'écran Template](#).
2. Sélectionnez le Template qui doit devenir un favori.
3. Sélectionnez le , et sélectionnez **Ajouter aux favoris**. Une étoile est affichée en haut à gauche.
4. Sélectionnez **RETOUR** pour revenir à l'écran **Template**.

**Pour supprimer un Template des favoris :**

1. [Accédez à l'écran Template](#).
2. Sélectionnez le Template qui doit être retiré des favoris.
3. Sélectionnez le , et sélectionnez **Supprimer des favoris**. L'étoile est supprimée en haut à gauche.
4. Sélectionnez **RETOUR** pour revenir à l'écran **Template**.

**Pour consulter les favoris :**

1. [Accédez à l'écran Template](#).
2. Sélectionnez . L'étoile sera ombragée pour indiquer que les favoris sont affichés.

Pour revenir à l'affichage de tous les Template, sélectionnez à nouveau .

## 5.5.7 Exploitation de la Grille

### Ajouter des appareils à la grille

1. Dans le carrousel, [sélectionnez l'appareil](#) qui doit être ajouté à la grille. Faites glisser le curseur à gauche/droite dans le carrousel pour trouver d'autres appareils.
2. Soit vous touchez et maintenez l'emplacement requis, soit vous maintenez votre doigt sur l'écran et faites glisser l'appareil du carrousel sur la grille et relâchez votre doigt, l'appareil sera ajouté à la grille. Des instructions apparaîtront lorsque l'appareil sera aligné avec les autres appareils de la grille.

### Dispositifs de positionnement

Pour faciliter l'identification des appareils lors de la configuration, il est nécessaire de positionner chaque appareil sur la grille de sorte que sa position sur la grille représente sa position physique.

### Pour positionner les appareils :

1. [Sélectionnez l'appareil requis.](#)
2. Maintenez votre doigt sur l'écran et faites glisser l'appareil dans la position requise, puis relâchez votre doigt. Des instructions apparaîtront lorsque l'appareil sera aligné avec les autres appareils de la grille.

### Déplacer un appareil :

1. [Sélectionnez l'appareil.](#)
3. Maintenez votre doigt sur l'écran et faites glisser l'appareil dans la position requise, puis relâchez votre doigt. Des instructions apparaîtront lorsque l'appareil sera aligné avec les autres appareils de la grille.

### Retirez un seul appareil du réseau :

1. [Sélectionnez l'appareil.](#)
4. Maintenez votre doigt sur l'écran et faites glisser l'appareil sur la barre grise en bas de l'écran (carrousel) et relâchez votre doigt. L'appareil sera ajouté à la barre.

### Retirer tous les appareils de la grille

1. Sélectionnez .

### Sélectionner les appareils

#### Pour sélectionner un seul appareil :

1. Touchez l'appareil requis.

#### Pour sélectionner tous les appareils :

1. Sélectionnez .

#### Pour sélectionner plusieurs appareils :

1. En partant d'un appareil désélectionné, faites glisser votre doigt sur l'écran d'un appareil à l'autre. Les appareils non sélectionnés que vous touchez seront sélectionnés.

#### Pour désélectionner un seul appareil :

1. Touchez l'appareil requis.

#### Pour désélectionner tous les appareils :

1. Sélectionnez .


#### Pour désélectionner plusieurs appareils :

1. En partant d'un appareil sélectionné, faites glisser votre doigt sur l'écran d'un appareil à l'autre. Les appareils sélectionnés que vous touchez seront désélectionnés.

#### Zoom In/Out :

1. Sélectionnez + ou -.

#### Zoom à la taille normale :

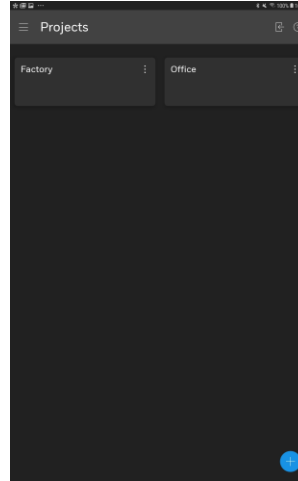
1. Sélectionnez .

### 5.5.8 Identifier un contrôleur DALI64

Lorsque le bus DALI est scanné, plusieurs contrôleurs DALI64 peuvent être trouvés, et il peut être nécessaire d'identifier le contrôleur DALI64 pour s'assurer que vous êtes connecté au bon.

Pour identifier un contrôleur DALI64 :

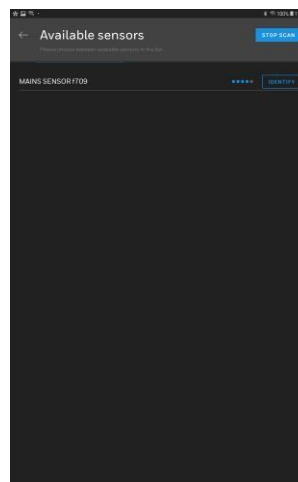
1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez le projet souhaité.
3. Naviguez jusqu'à l'emplacement.



4. Sélectionnez et ajoutez un appareil ou sélectionnez un appareil existant. L'écran **Capteurs disponibles** s'affiche. Light Touch balaie la zone à la recherche de contrôleurs DALI64. « **STOP SCAN** » arrête le processus de balayage, « **START SCAN** » le redémarre. Pendant le balayage, une liste des contrôleurs DALI64 disponibles sera affichée par ordre de puissance du signal.



5. Sélectionnez **IDENTIFIER** à côté du contrôleur DALI64 requis. Le contrôleur DALI64 fera alors clignoter ses LED.

### 5.5.9 Identifier les feux de secours

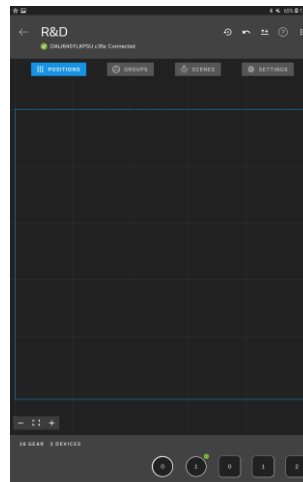
Il existe différents types de feux de secours et, par conséquent, différentes approches pour les identifier.

- Les lumières d'urgence à intensité variable peuvent être allumées ou éteintes et leur intensité peut être réduite comme pour les lumières standard. Elles peuvent être identifiées de la même manière que n'importe quelle lumière standard.
- Des éclairages de secours commutés qui peuvent être commandés par des éclairages DALI. Ces lumières peuvent être commutées par DALI mais ne peuvent pas être atténuées. Pour identifier ces lumières, sélectionnez « **Unselected Lights Off** » dans le menu de débordement - 3 points afin que toutes les lumières non sélectionnées soient éteintes au lieu d'être atténuées. Une fois que vous avez identifié les lumières d'urgence, vous pouvez revenir à l'option « **Unselected Lights Minimum** » pour avoir des lumières non sélectionnées au niveau de gradation.
- Certains feux de secours ne prennent aucune commande au niveau des feux DALI. Il s'agit généralement de feux non entretenus, par exemple pour les panneaux de sortie. Pour les identifier, sélectionnez d'abord un éclairage de secours, puis sélectionnez **Identifier les éclairages de secours**.

Les lampes de secours peuvent être identifiées pour correspondre à la lumière physique avec une sur la grille.

**Pour identifier les lumières de secours :**

1. [Accédez à la grille POSITIONS.](#)



2. Sélectionnez les lumières d'urgence à identifier.
3. Sélectionnez et **E** ensuite **Identifier les feux de secours**.

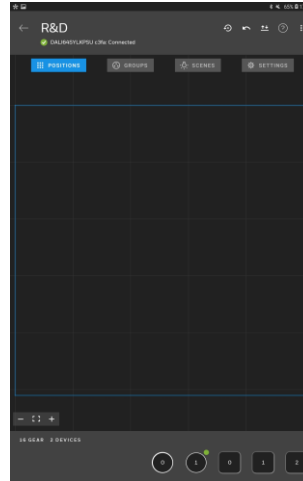
Les feux sélectionnés s'identifieront. La méthode utilisée dépend du type de lumière spécifique. Des exemples de méthodes d'identification sont le clignotement de la LED ou le son.

### 5.5.10 Identifier les interrupteurs

Les interrupteurs peuvent être identifiés pour faire correspondre l'interrupteur physique avec un interrupteur de la grille.

Pour identifier un interrupteur :

1. [Accédez à la grille POSITIONS.](#)

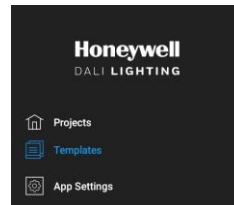


2. Sélectionnez et **⌘** puis sélectionnez « Run Identify Switches » (Exécuter l'identifications des interrupteurs).
3. Actionnez le commutateur physique qui doit être identifié. Le commutateur sera indiqué sur la grille/carrousel.
4. Sélectionnez **⌘** puis sélectionnez « Stop Identify Switches » (Arrêter l'identifications des interrupteurs).

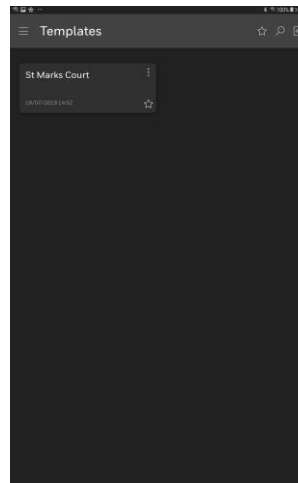
### 5.5.11 Naviguer Light Touch

Accédez à l'écran Modèles :

1. [Lancez Light Touch](#).
2. Sélectionnez  . Le menu est affiché.

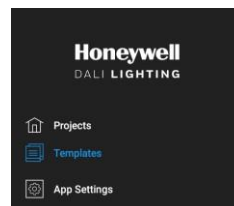


3. Sélectionnez les **Template**. L'écran **Template** s'affiche.

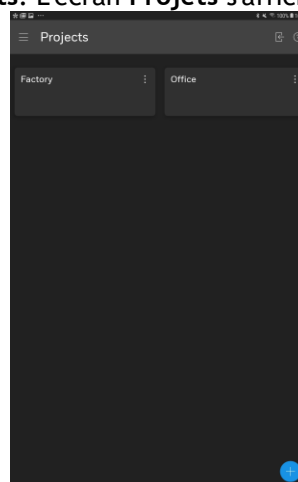


Accédez à l'écran Projets :

1. [Lancez Light Touch](#)
2. Sélectionnez  . Le menu est affiché.

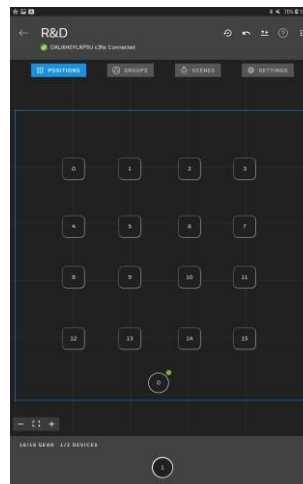


3. Sélectionnez les **projets**. L'écran **Projets** s'affiche.



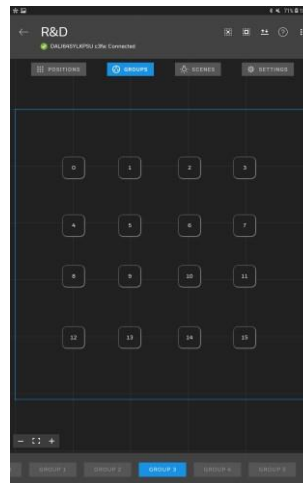
Accédez à la grille POSITIONS :

1. [Modifier la configuration d'un projet.](#)
2. Sélectionnez **POSITIONS**. La grille **POSITIONS** s'affiche.



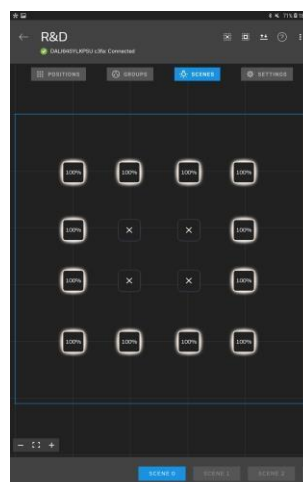
Accédez à la grille GROUPES :

1. [Modifier la configuration d'un projet.](#)
2. Sélectionnez **GROUPES**. La grille **GROUPES** s'affiche.



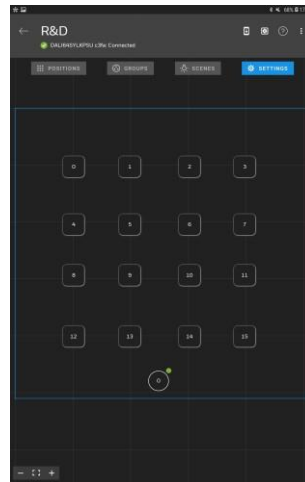
Accédez à la grille SCENES :

1. [Modifier la configuration d'un projet.](#)
2. Sélectionnez **SCENES**. La grille **SCENES** s'affiche.



Accédez à la grille de réglages :

1. [Modifier la configuration d'un projet.](#)
2. Sélectionnez **PARAMÈTRES**. La grille **SETTINGS** s'affiche.

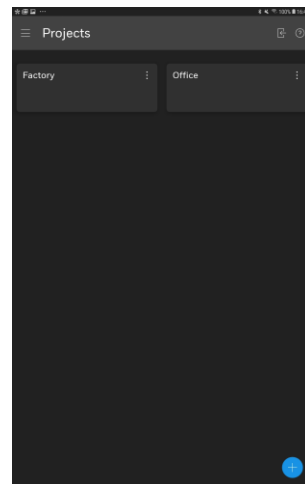



## 5.5.12 Projets

### 5.5.12.1 Supprimer un projet

Pour supprimer un projet :

1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



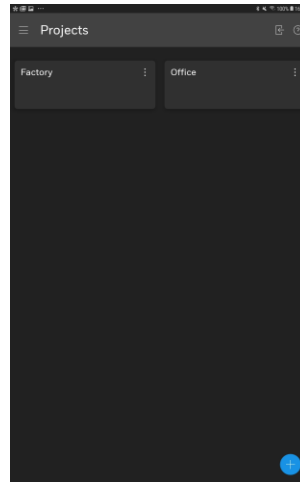
2. Sélectionnez et  puis sélectionnez **Supprimer**.




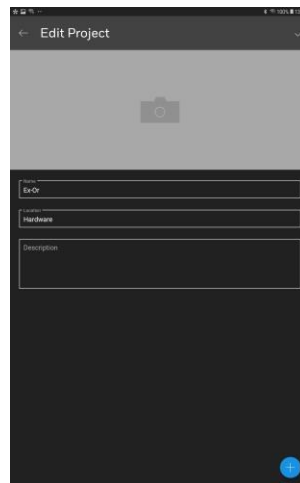
### 5.5.12.2 Modifier les détails du projet

Pour éditer les détails des projets :

1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez et  puis sélectionnez **Modifier**.

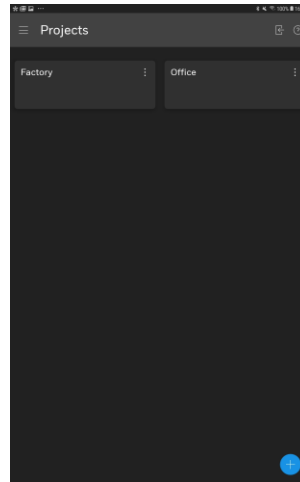



3. Modifiez les détails selon vos besoins.
4. Sélectionnez .

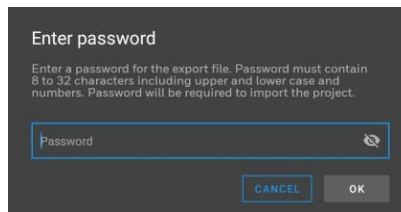
## 5.5.12.3 Exporter un projet

Pour exporter un projet :

1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez  pour le projet qui doit être exporté, puis sélectionnez **Exporter** ou **Exporter et partager**. La boîte de dialogue **Entrer le mot de passe** s'affiche :

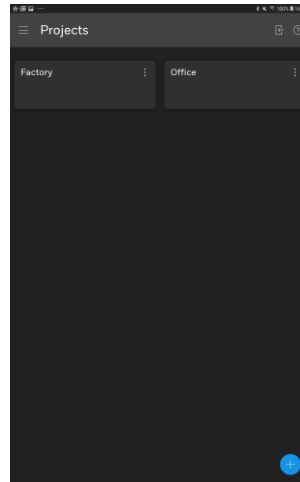



3. Entrez un mot de passe pour le fichier exporté. Le mot de passe doit comporter de 8 à 32 caractères, dont des chiffres et des lettres majuscules et minuscules.
4. Sélectionnez **OK**.
  - Si **Exporter** a été sélectionnée, le projet sera exporté vers la mémoire interne de la tablette dans le dossier "LightTouch > projects".  
*Remarque : ce lieu dépend de l'appareil.*
  - Si **Exporter et partager** a été sélectionné, le projet sera exporté vers le stockage interne de la tablette dans le dossier "LightTouch > projects" et vous serez invité à spécifier comment le projet doit être partagé. Les options disponibles dépendront de celles dont dispose la tablette, par exemple le courrier électronique, le stockage dans le nuage, etc.

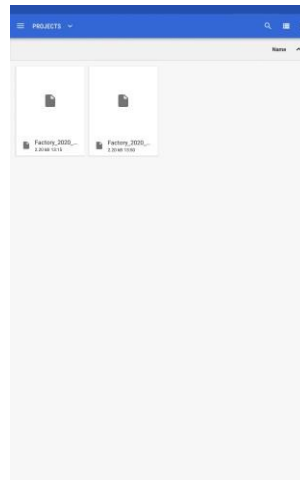
## 5.5.12.4 Importer un projet

Pour importer un projet :

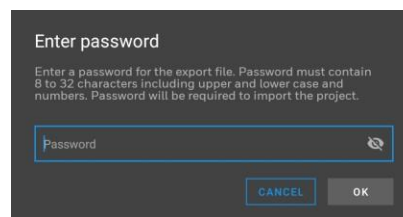
1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez . L'écran de sélection des fichiers s'affiche.



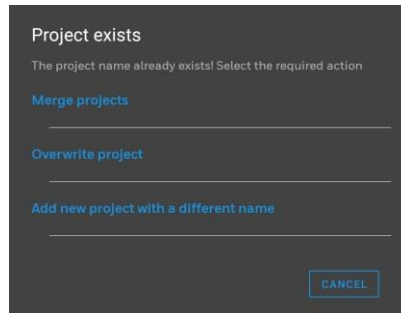
3. Sélectionnez le fichier du projet. La boîte de dialogue **Entrer le mot de passe** s'affiche.



4. Entrez le mot de passe du fichier de projet. Il s'agit du mot de passe spécifié lors de l'exportation du projet.

- Sélectionnez **OK**. Le projet sera importé.

Si un projet du même nom existe déjà. La boîte de dialogue « **Projet existant** » s'affiche. Sélectionnez l'option requise.



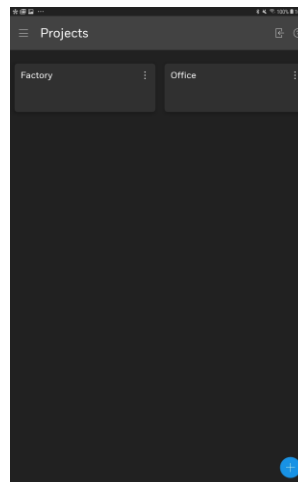
### 5.5.12.5 Fusionner les projets


Deux projets peuvent être fusionnés en un seul grâce au mécanisme de fusion de projets. Avant de fusionner deux projets, il est recommandé d'exporter et de conserver une copie de sauvegarde des deux projets.

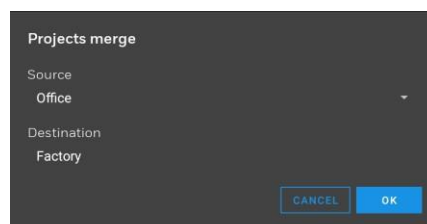
Les deux projets qui doivent être fusionnés ne doivent pas avoir de sites qui partagent le même bus DALI. Il est conseillé que les lieux soient uniques afin de minimiser tout conflit potentiel.

#### Fusionner deux projets :

- [Accédez à l'écran Projets.](#)



- Sélectionnez le projet dans lequel les deux projets doivent être fusionnés, projet de destination.
- Sélectionnez le , et sélectionnez **Fusionner les projets**. L'écran **Fusionner les projets** s'affiche.



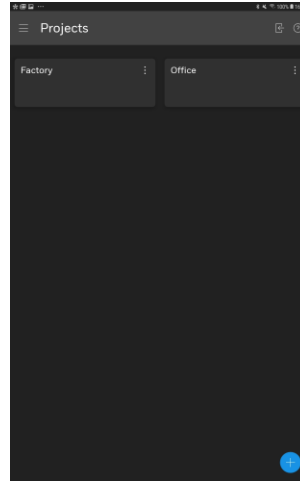
- Sous **Source**, sélectionnez le projet qui doit être déplacé dans le projet de destination.
- Sélectionnez **OK**. Light Touch tentera de résoudre certains des conflits et pourra vous demander des informations supplémentaires pendant le processus de fusion.

### 5.5.12.6 Créer un rapport

Un fichier CSV répertoriant tous les lieux et appareils d'un projet peut être créé. Ce fichier peut être utilisé comme document de transfert, par exemple entre l'ingénieur chargé de la mise en service de l'éclairage et l'ingénieur du BMS. Le rapport peut être soit enregistré dans la mémoire interne de la tablette, soit partagé.

**Pour créer un rapport :**

1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez **[B]** pour le projet pour lequel le rapport est requis, puis sélectionnez **Sauvegarder le rapport** ou **partager le rapport**.
  - Si l'option Sauvegarder le rapport a été sélectionnée, le rapport sera enregistré dans la mémoire interne de la tablette, dans le dossier "LightTouch > Reports" sur l'appareil qui exécute l'application.
 

*Remarque : ce lieu dépend de l'appareil.*
  - Si l'option Partager le rapport a été sélectionnée, le rapport sera créé et vous serez invité à préciser comment le rapport doit être partagé. Les options disponibles dépendront de celles dont dispose la tablette, par exemple le courrier électronique, le stockage dans le nuage, etc.

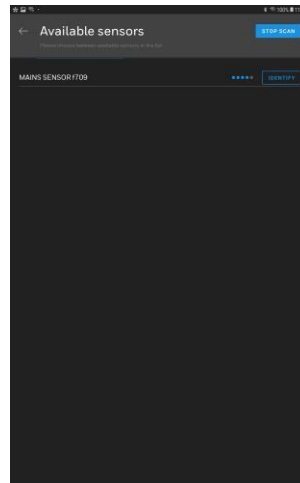
## 5.6 Remplacer des articles

### 5.6.1 Remplacer le contrôleur DALI64

Le contrôleur DALI64 associé à l'emplacement peut être remplacé dans le projet, par exemple si l'existant présente une défaillance.

**Pour remplacer le contrôleur DALI64 :**

1. Installez le contrôleur DALI64 par lequel l'actuel doit être remplacé.
2. [Accédez à l'écran Projets](#), sélectionnez le projet contenant le contrôleur DALI64 qui doit être remplacé et naviguez jusqu'à l'emplacement contenant le contrôleur DALI64 qui doit être remplacé.
3. Sélectionnez le contrôleur DALI64 qui doit être remplacé.
4. Sélectionnez le **[B]** pour le contrôleur DALI64 et sélectionnez **Remplacer**. L'écran **Capteurs disponibles** s'affiche. Light Touch balaie la zone à la recherche de contrôleurs DALI64.



- 5 Sélectionnez le contrôleur DALI64 qui doit remplacer le contrôleur existant. Si le contrôleur DALI64 n'a pas été configuré auparavant, vous serez invité à définir le mot de passe. S'il a déjà été configuré, le mot de passe vous sera demandé. Une fois connecté, l'ancienne configuration sera écrite sur le nouveau contrôleur.

*Remarque : si le contrôleur DALI64 a été précédemment configuré, il peut vous être demandé de restaurer ou de sauvegarder la configuration, vous devez alors sélectionner **Restaurer**. Vous pouvez également être invité à mettre à jour le micrologiciel du contrôleur s'il est plus ancien que la version stockée par Light Touch.*

## 5.6.2 Remplacer un engrenage ou un autre dispositif

Un engrenage ou un autre dispositif (pas un contrôleur DALI64) peut être remplacé dans le cadre du projet. Par exemple, si une lumière a développé un défaut et a été remplacée.

### **Pour remplacer un engrenage ou un autre dispositif :**

1. En suivant les instructions du fabricant, désinstallez l'appareil à remplacer et installez son remplaçant.
2. Accédez à la grille **POSITIONS**. L'appareil qui a été retiré apparaîtra comme un point sur la grille, et le nouvel appareil sera dans le carrousel.
3. Faites glisser l'article de remplacement sur l'article pointillé de la grille.

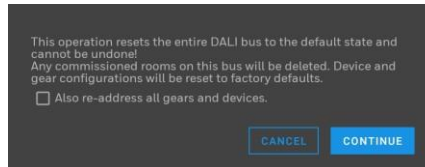
## 5.7 Réinitialiser le bus DALI

La réinitialisation du bus DALI réinitialise tous les appareils du bus DALI aux valeurs par défaut de l'usine.

*Note : Cette opération n'est pas réversible.*

**Pour réinitialiser le bus DALI :**


1. Accédez à l'une des grilles [POSITIONS](#), [GROUPES](#), [SCENES](#) ou [SETTINGS](#).
2. Sélectionnez  et ensuite **Réinitialiser le bus DALI**. Une boîte de dialogue s'affiche.

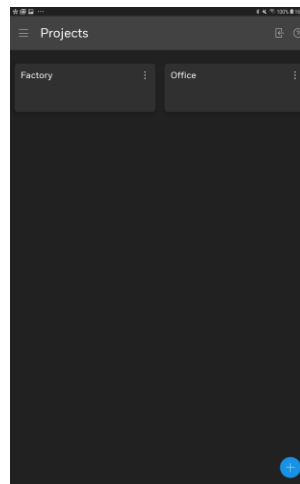


3. Si les engrenages et les dispositifs doivent également être réadressés, sélectionnez **Réadresser également tous les engrenages et dispositifs**.
4. Sélectionnez **CONTINUER**. L'action sera exécutée sans aucune confirmation et vous serez renvoyé sur place.

## 5.8 Run Light Touch

**Pour faire fonctionner Light Touch :**

1. Déverrouillez votre appareil et sélectionnez  Light Touch. L'écran **Projets** s'affiche.



## 5.9 Définir des mots de passe


Lorsque vous vous connectez pour la première fois à un contrôleur DALI64, vous devez définir un mot de passe pour l'ingénieur de mise en service. À ce stade, vous pouvez également définir le mot de passe pour le gestionnaire de l'installation. Si le mot de passe du Facility Manager n'est pas configuré, il peut l'être plus tard - voir [Modifier le mot de passe du contrôleur DALI64](#).

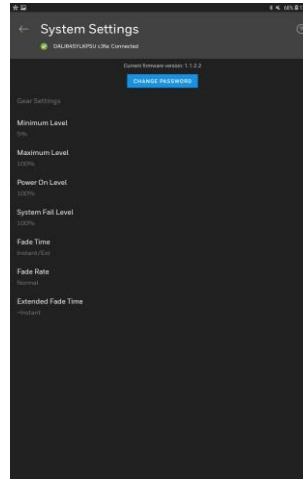
Si vous oubliez votre mot de passe, le mot de passe du capteur peut être réinitialisé - voir [Réinitialiser le mot de passe du contrôleur DALI64](#).

### 5.9.1 Modifier le mot de passe du contrôleur DALI64

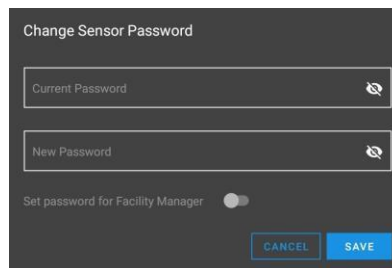
Le mot de passe du contrôleur DALI64 auquel vous êtes actuellement connecté peut-être modifié.

Pour modifier le mot de passe du contrôleur DALI64 :

1. [Accédez à la grille de réglages.](#)
2. Sélectionnez . L'écran Paramètres du système s'affiche.



3. Sélectionnez **CHANGER MOT DE PASSE**. L'écran **Changer le mot de passe du capteur** s'affiche.



4. Dans la case **Mot de passe actuel**, entrez le mot de passe actuel de l'ingénieur chargé de la mise en service.
5. Dans le champ **Nouveau mot de passe**, entrez le nouveau mot de passe de l'ingénieur chargé de la mise en service.
6. Si le mot de passe du gestionnaire de l'établissement doit être modifié ou configuré, sélectionnez **Définir le mot de passe du gestionnaire de l'établissement** et entrez le mot de passe du gestionnaire de l'établissement dans la case **Nouveau mot de passe du gestionnaire de l'établissement**.

*Note : Si vous ne faites que définir le mot de passe du gestionnaire d'installation, il est toujours nécessaire d'entrer le mot de passe actuel de l'ingénieur de mise en service dans la case **Mot de passe actuel**.*

Le mot de passe doit comporter de 8 à 32 caractères, avec des majuscules, des minuscules et des chiffres.

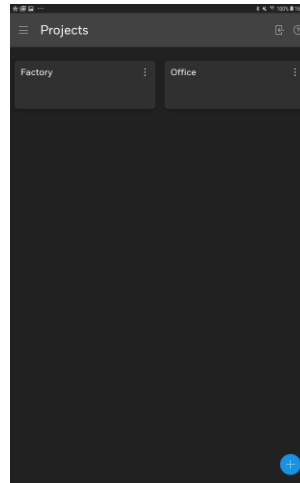
7. Sélectionnez **SAUVEGARDER**.



## 5.9.2 Réinitialiser le mot de passe du contrôleur DALI64


Pour réinitialiser le mot de passe du contrôleur DALI64 :

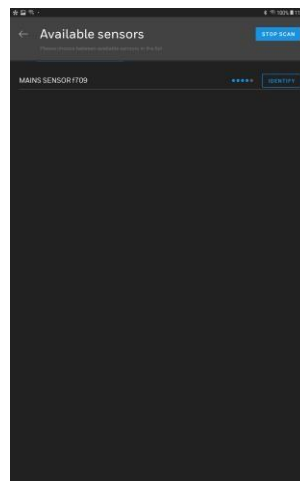
1. [Accédez à l'écran Projets.](#)



2. Sélectionnez le projet souhaité.
3. Naviguez jusqu'à l'emplacement.



4. Sélectionnez  et ajoutez un appareil ou sélectionnez un appareil existant. L'écran **Capteurs disponibles** s'affiche. Light Touch balaie la zone à la recherche de capteurs DALI64. **STOP SCAN** arrête le processus de balayage, **START SCAN** le redémarre. Une fois le balayage terminé, une liste des contrôleurs DALI64 disponibles s'affiche dans l'ordre de la puissance du signal.



5. Sélectionnez les contrôleurs DALI64 requis. La **connexion du capteur** s'affiche.

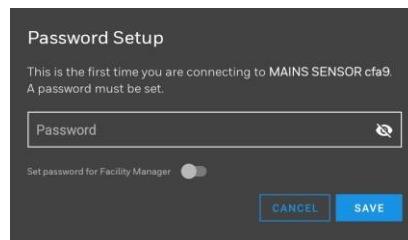
6. Sélectionnez **MOT DE PASSE OUBLIÉ**.
7. Sélectionnez **RESET MOT DE PASSE**.
8. Sélectionnez **CONTINUER**. L'écran **Capteurs disponibles** s'affiche.

9. Dans les 5 minutes qui suivent, éteignez et rallumez le contrôleur DALI64. Cela peut se faire en coupant l'alimentation du contrôleur DALI64, par exemple à l'aide du disjoncteur. Respectez toutes les consignes de sécurité lorsque vous travaillez sur le secteur ou le bus DALI.
10. Entre 30 secondes et 5 minutes après la mise sous tension du contrôleur DALI64, répétez les étapes (5) à (8).

*Remarque : pour des raisons de sécurité, le capteur vérifiera les mouvements dans la zone avant de réinitialiser le mot de passe. Si l'indication LED est allumée, assurez-vous que la LED verte clignote pendant cette opération.*

Une fois le mot de passe réinitialisé, l'écran **Capteurs disponibles** s'affiche.

11. Sélectionnez le contrôleur DALI64 requis. La **configuration du mot de passe** s'affiche.



12. Dans la case **Mot de passe**, entrez le mot de passe de l'ingénieur chargé de la mise en service.
13. Si le mot de passe du gestionnaire des installations doit être configuré, sélectionnez **Définir le mot de passe du gestionnaire des installations**, et entrez le mot de passe du gestionnaire des installations dans la case **Nouveau mot de passe du gestionnaire des installations**.

Le mot de passe doit comporter de 8 à 32 caractères, avec des majuscules, des minuscules et des chiffres.

14. Sélectionnez **SAUVEGARDER**.

## 5.10 Template

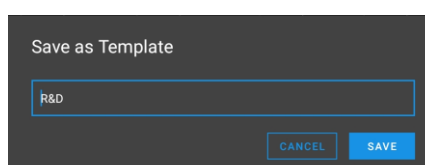
Les Template permettent de réutiliser facilement les paramètres pré-configurés. Par exemple, si vous configurez plusieurs pièces, avec des exigences et un câblage similaires, les modèles peuvent être utilisés pour accélérer le processus d'ingénierie.

[Créer un Template](#)  
[Supprimer un Template](#)  
[Renommer un Template](#)  
[Exporter un Template](#)

### 5.10.1 Créer un Template

**Pour créer un Template :**

1. [Configurez le système selon vos besoins](#).
2. [Accédez à la grille POSITIONS](#).
3. Sélectionnez le **E**, et sélectionnez **Enregistrer comme Template**. L'écran **Enregistrer comme Template** s'affiche.



4. Entrez un nom pour le Template dans la case **Nom du Template**.
5. Sélectionnez **Sauvegarder**.

## 5.10.2 Supprimer un Template

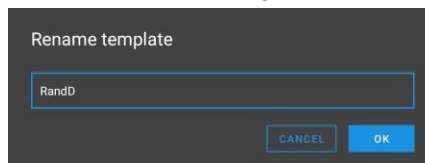
Pour supprimer un Template :

1. [Accédez à l'écran Template](#).
2. Sélectionnez le Template qui doit être supprimé.
3. Sélectionnez le **E** pour le Template qui doit être supprimé et sélectionnez **Supprimer**. Le Template sera supprimé sans confirmation.

## 5.10.3 Renommer un Template

Pour renommer un Template :

1. [Accédez à l'écran Template](#).
2. Sélectionnez le Template qui doit être renommé.
3. Sélectionnez le **E** pour le Template qui doit être renommé et sélectionnez **renommer**. L'écran **Renommer le Template** s'affiche.



4. Entrez un nom pour le Template dans la case **Nom du Template**.
5. Sélectionnez **OK**.

## 5.10.4 Exporter un Template

Pour exporter un Template :

1. [Accédez à l'écran Template](#).
2. Sélectionnez le Template qui doit être exporté.
3. Sélectionnez le **E** pour le Template qui doit être exporté et sélectionnez **Exporter** ou **Exporter et partager**.


- Si l'option **Exporter** a été sélectionnée, le Template sera exporté vers la mémoire interne de la tablette dans le dossier "LightTouch > templates".

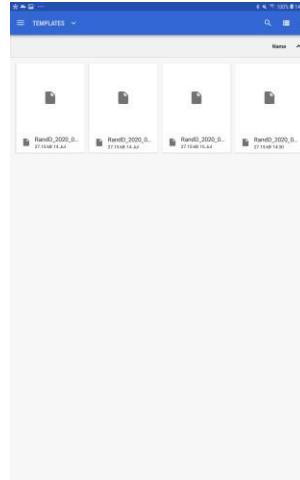
*Remarque : ce lieu dépend de l'appareil.*

- Si l'option **Exporter et partager** a été sélectionnée, le Template sera exporté vers le stockage interne de la tablette dans le dossier "LightTouch > templates" et vous serez invité à préciser comment le Template doit être partagé. Les options disponibles dépendront de celles dont dispose la tablette, par exemple le courrier électronique, le stockage dans le nuage, etc.

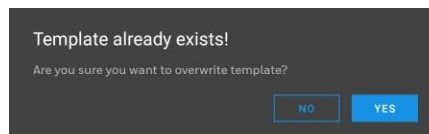
## 5.10.5 Importer un Template

Pour importer un Template :

1. [Accédez à l'écran Template.](#)
2. Sélectionnez . L'écran de sélection des fichiers s'affiche.



3. Sélectionnez le fichier du projet. Le Template sera importé.  
Si un Template du même nom existe déjà. La boîte de dialogue **Template existant** s'affiche. Sélectionnez l'option requise.



## 5.11 Mettre à jour le micrologiciel d'un contrôleur DALI64

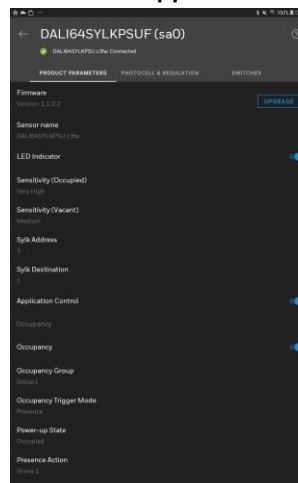
Le micrologiciel du contrôleur DALI64 auquel l'application est connectée peut être mis à jour pour fournir des fonctionnalités supplémentaires au fur et à mesure qu'elles sont disponibles.

**Pour mettre à jour le microprogramme :**

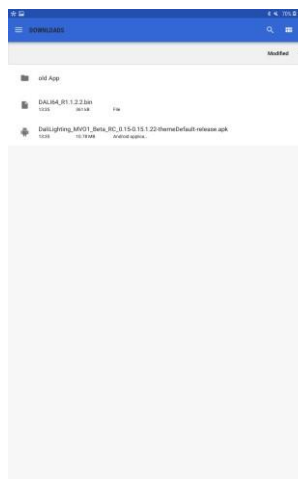
1. Téléchargez le dernier fichier du microprogramme sur [https://www.ex-ou.com/en/support/support\\_technique/téléchargements/dali64/nouveau-produit](https://www.ex-ou.com/en/support/support_technique/téléchargements/dali64/nouveau-produit).
2. En suivant les instructions du fabricant de l'appareil exécutant Light Touch, copiez le nouveau fichier de microprogramme dans le dossier "LightTouch > firmware" sur l'appareil exécutant l'application.

*Remarque : une fois qu'un fichier de mise à jour est placé dans le dossier "LightTouch > firmware", lorsque vous vous connectez à un capteur avec un ancien firmware, il vous sera demandé si vous souhaitez mettre à jour le firmware.*

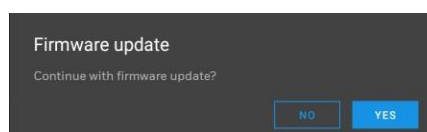
3. [Accédez à la grille de réglages.](#)
4. Sélectionnez le contrôleur DALI64 pour lequel le micrologiciel doit être mis à niveau. L'écran **Paramètres de l'appareil** s'affiche.



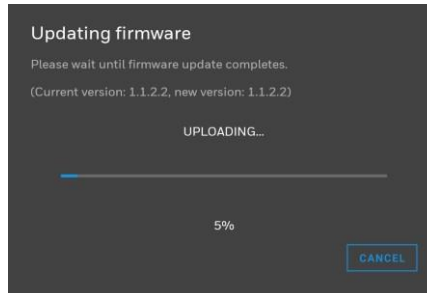
5. Sélectionnez **Mise à niveau**. L'écran de sélection des fichiers s'affiche.



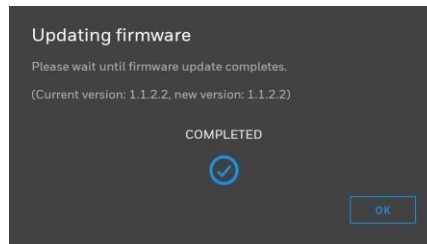
6. Sélectionnez le fichier de mise à jour. La boîte de dialogue de **mise à jour du microprogramme** s'affiche.



7. Sélectionnez **OUI**. La mise à jour démarre, la progression est indiquée par l'écran **Mise à jour du micrologiciel**.



Lorsque la mise à niveau est terminée, l'écran suivant s'affiche.



8. Sélectionnez **OK**.

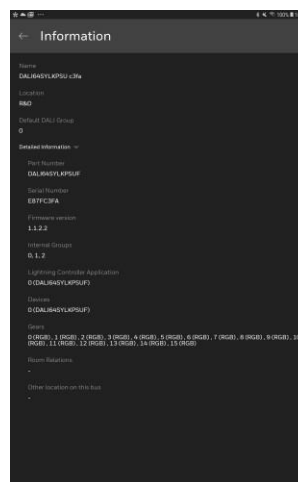
Après une mise à jour du firmware, l'application est déconnectée du contrôleur DALI64. Le contrôleur DALI64 redémarre et il devrait y avoir une série de clignotements de la LED bleue suivie d'un clignotement rapide de la LED verte pour indiquer que la mise à jour du microprogramme a réussi. Vous devez vous reconnecter au contrôleur DALI64 si une configuration supplémentaire est nécessaire.

## 5.12 Voir les informations sur l'emplacement

Des informations détaillées sur un lieu, telles que les engins associés, les groupes, etc., sont accessibles à partir du contrôleur DALI64 du lieu.

**Pour consulter les informations de localisation :**

1. [Accédez à l'écran Projets](#), sélectionnez le projet requis, naviguez jusqu'à l'endroit à partir duquel la connexion doit être établie.
2. Sélectionnez le contrôleur DALI64.
3. Sélectionnez le **B** pour le contrôleur DALI64 et sélectionnez **Information**. Le site  
L'écran **d'information** s'affiche.





## ANNEXES

### A1 TYPES D'UTILISATEURS

Les contrôleurs DALI64 peuvent avoir 2 utilisateurs différents :

- Ingénieur de mise en service
- Gestionnaire des installations

L'ingénieur de mise en service a accès à tout, et le gestionnaire de l'installation a un accès restreint comme décrit ci-dessous :

#### **Grille de position**

Le Facility Manger ne peut que faire glisser un engrenage (et non un dispositif) du carrousel sur la grille pour remplacer un engrenage manquant.

#### **Grille des groupes**

Le gestionnaire de l'installation n'a pas accès à la grille **GROUP**.

#### **Grille de réglage**

Le responsable de l'installation n'a pas accès aux paramètres de l'équipement et du système, et n'a accès qu'aux paramètres suivants :

- Indication par LED
- Sensibilité Occupés & Vacants
- Délai d'occupation
- Mode de déclenchement de l'occupation
- Pas de réglage des cellules photoélectriques
- Le point de consigne du règlement ; mais rien d'autre dans le règlement
- Pas de réglage des interrupteurs

#### **Divers**

Le gestionnaire de l'établissement ne peut modifier que son propre mot de passe.

Le Facility Manger ne peut pas modifier les relations entre les salles (liaison entre les cloisons, les joints ou les couloirs).

Le Facility Manger ne peut pas faire de mise à jour de firmware.

Le Facility Manger ne peut pas modifier la hiérarchie du projet.

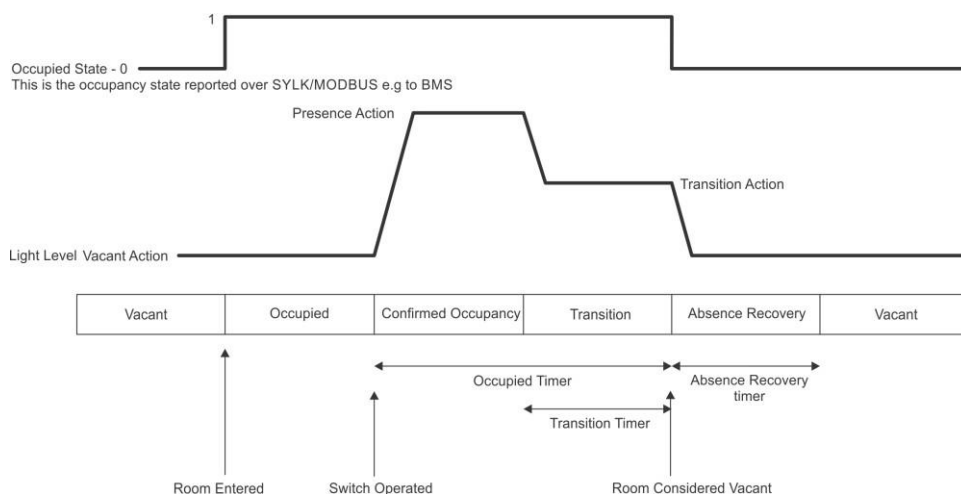




## A2 OCCUPATION CYCLE DE VIE

Cette section décrit le cycle de vie de l'occupation et la manière dont le niveau de lumière et l'état d'occupation sont affectés.

### A2.1 MODE D'ABSENCE



Lorsqu'il fonctionne en mode Absence, le DALI64 suit le cycle de vie de l'occupation indiqué ci-dessus, en commençant à l'état Vacant et en passant par les différents états (Occupé, Occupation confirmée, Transition, Récupération d'absence) jusqu'à ce qu'il retourne à l'état Vacant.

#### État vacant

Le DALI64 sera à l'état "Vacant" jusqu'à ce que quelqu'un entre dans la pièce et déclenche le capteur d'occupation. A ce moment, le DALI64 passe à l'état Occupé.

En entrant dans l'état Vacant, le niveau de lumière est réglé sur l'action Vacant.

#### État occupé

Le DALI 64 passe en mode "Occupé" lorsque le détecteur d'occupation détecte un mouvement. Il restera dans cet état jusqu'à ce qu'un événement confirme l'occupation (par exemple, un interrupteur d'éclairage actionné), puis passera à l'état d'occupation confirmé, ou la pièce sera considérée comme vacante et reviendra à l'état d'inoccupation.

En entrant dans l'état Occupé, le niveau de lumière restera inchangé, c'est-à-dire défini par l'action Vacant.

#### État d'occupation confirmé

Le DALI 64 entre en état d'occupation confirmée lorsque le capteur d'occupation détecte un mouvement et qu'un événement, tel que le fonctionnement d'un interrupteur, confirme l'occupation. Il restera dans cet état pendant une durée minimale déterminée par la minuterie d'occupation - minuterie de transition avant de passer à l'état de transition. Par exemple, si la minuterie d'occupation est réglée sur 10 minutes et la minuterie de transition sur 2 minutes, le DALI64 restera en occupation confirmée pendant un minimum de 8 minutes. Si un mouvement est détecté pendant cette période, la minuterie occupée est redémarrée.

En entrant dans l'état d'occupation confirmé, le niveau de lumière est réglé sur ce qui est spécifié par l'action de présence, et la minuterie d'occupation démarre.

**État de transition**

Le DALI 64 passe en état de transition lorsque le détecteur d'occupation n'a pas détecté de mouvement pendant la période déterminée par la minuterie d'occupation - minuterie de transition. Il restera en état de transition pendant la période déterminée par la minuterie de transition, après quoi il passera en état de récupération d'absence. Pour ce faire, DALI64 utilise la scène 0 pour mémoriser l'état des lumières avant de passer en état de transition. Par conséquent, la scène 0 ne doit pas être utilisée pour la configuration de la scène si la fonction de transition est activée.

Si un mouvement est détecté dans cet état, le DALI64 revient à l'état d'occupation confirmé, en conservant les modifications du niveau de lumière, par exemple en réduisant la lumière, effectuées pendant l'état d'occupation confirmé.

En entrant dans l'état de transition, le niveau de lumière réglé sur ce qui est spécifié par l'Action vacante et le Timer de transition a commencé.

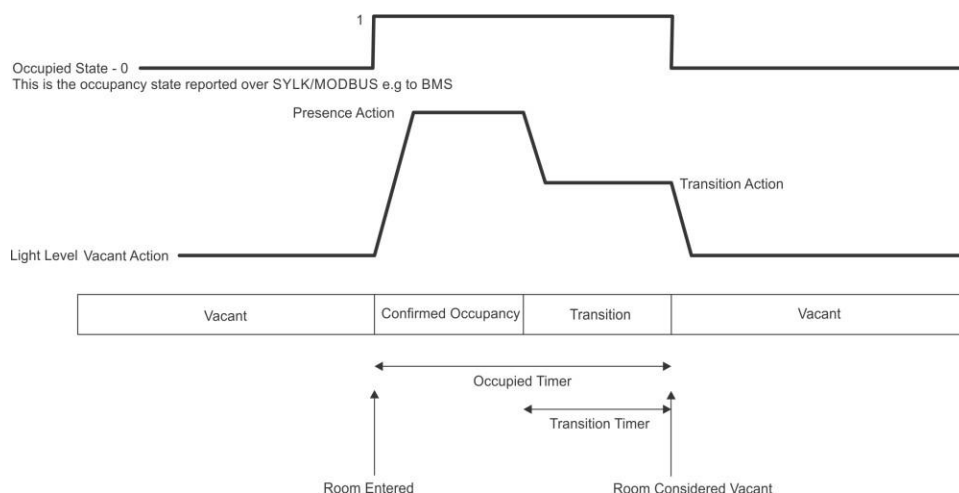
**Absence État de recouvrement**

Le DALI 64 passe en état de récupération d'absence lorsque le détecteur d'occupation n'a pas détecté de mouvement pendant la période déterminée par la minuterie d'occupation. Il reste en état de récupération d'absence pendant la période déterminée par la minuterie de récupération d'absence, après quoi il passe à l'état de vacance,

Si un mouvement est détecté dans cet état, le DALI64 revient à l'état d'occupation confirmé, avec le niveau de lumière réglé sur ce qui est spécifié par l'action de présence.

En entrant dans l'état de récupération des absences, le niveau de lumière est réglé sur ce qui est spécifié par l'action de vacance et le minuteur de récupération des absences est lancé.

## A2.2 MODE DE PRÉSENCE



Lorsqu'il fonctionne en mode présence, le DALI64 suit le cycle de vie de l'occupation indiqué ci-dessus, en commençant par l'état Vacant et en passant par les différents états (Occupation confirmée, Transition) jusqu'à ce qu'il retourne à l'état Vacant.

### État vacant

Le DALI64 sera à l'état "Vacant" jusqu'à ce que quelqu'un entre dans la pièce et déclenche le capteur d'occupation. À ce moment, le DALI64 passe en état d'occupation confirmée.

En entrant dans l'état Vacant, le niveau de lumière est spécifié par l'action Vacant.

### État d'occupation confirmé

Le DALI 64 entre en état d'occupation confirmée lorsque le détecteur d'occupation détecte un mouvement. Il restera dans cet état pendant un temps minimum déterminé par la minuterie d'occupation - minuterie de transition avant de passer à l'état de transition. Par exemple, si la minuterie d'occupation est réglée sur 10 minutes et la minuterie de transition sur 2 minutes, le DALI64 restera en occupation confirmée pendant au moins 8 minutes. Si un mouvement est détecté pendant cette période, la minuterie occupée est redémarrée.

En entrant dans l'état d'occupation confirmé, le niveau de lumière est réglé sur ce qui est spécifié par l'action de présence, et la minuterie d'occupation démarre.

### État de transition

Le DALI 64 passe en état de transition lorsque le détecteur d'occupation n'a pas détecté de mouvement pendant la période déterminée par la minuterie d'occupation - minuterie de transition. Il restera en état de transition pendant la période déterminée par la minuterie de transition, après quoi il passera à l'état de vacance.

Si un mouvement est détecté dans cet état, le DALI64 revient à l'état d'occupation confirmé, en conservant les modifications du niveau de lumière, par exemple en réduisant la lumière, effectuées pendant l'état d'occupation confirmé.

En entrant dans l'état de transition, le niveau de lumière réglé sur ce qui est spécifié par l'Action vacante et le Timer de transition a commencé.



## A3 DALI64 ET PARAMÈTRES DALINET

Les tableaux ci-dessous énumèrent les paramètres disponibles pour le contrôleur DALI64 et les capteurs DALINET.

*Note : Tous les paramètres ne sont pas disponibles dans les capteurs DALINET.*

### A3.1 PARAMÈTRES DES PRODUITS

Les paramètres du produit permettent de spécifier les paramètres de configuration de base.

<b>Paramètre</b>	<b>Description</b>	<b>Gamme</b>
Nom du capteur	Le nom du capteur	Texte
LED Indicateur	Active/désactive les indications de routine des LED pour le capteur. Même lorsqu'elles sont désactivées, les LED fonctionnent toujours en "mode test de marche" et pour indiquer les défauts.	Désactivé, Activé
Sensibilité occupée	Règle la détection de la sensibilité pendant l'occupation. Le réglage recommandé est "Maximum" mais dans certains environnements, il peut être nécessaire de réduire la sensibilité pour éviter les faux déclenchements.	Faible, moyen, élevé, très élevé, maximum
Sensibilité absent	Règle la détection de la sensibilité en dehors de l'occupation. Il permet de réduire la sensibilité aux mouvements dans les zones inoccupées afin de réduire la probabilité de faux déclenchements. Elle est exprimée en pourcentage de la sensibilité aux mouvements réguliers. Par exemple, en réglant ce paramètre sur moyen, on obtient une réduction de 20 % de la sensibilité lorsque la zone devient inoccupée. Une sensibilité élevée lorsque la zone devient inoccupée signifie qu'il n'y aura pas de changement de sensibilité.	Faible/moyen/élevé
Adresse de Sylk	Uniquement les variantes SYLK. L'adresse du capteur sur le bus SYLK/Wall	2, 3 à 15
Destination Sylk	Uniquement les variantes SYLK. L'adresse du contrôleur sur le bus Sylk/Wall où les mises à jour de changement de valeur seront envoyées. Elle doit être fixée à 2 si connecté à un contrôleur de QI.	2 à 15
Contrôle des demandes	Détermine si les lumières sont activement contrôlées par le contrôleur d'application du capteur.	Désactivé, Activé
Occupation	Activation/désactivation de l'occupation du capteur détection.	Désactivé, Activé
Groupe d'occupation	Le groupe cible utilisé pendant l'occupation. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.	Automatique, groupe 0 à 15

<i>Paramètre</i>	<i>Description</i>	<i>Gamme</i>
Mode de déclenchement de l'occupation	Permet de sélectionner le mode de présence (Auto on, Auto off) ou le mode d'absence (Manual on, Auto off). En outre, le capteur peut être réglé pour sélectionner automatiquement le mode Absence ou le mode Présence en fonction du niveau de lumière de fond. Dans ce cas, le capteur ne fonctionnera en mode présence que lorsque le niveau de lumière ambiante est très faible.	Présence, Absence, Absence automatique
État de mise sous tension	Définit le comportement au moment de la mise sous tension. S'il est réglé sur Occupé, le capteur se lancera en état Occupé à la mise sous tension. S'il est réglé sur Vacant, le capteur ne recherche pas l'occupation et reste à l'état Inoccupé pendant 30 secondes après une coupure de courant pendant que l'électronique de détection se stabilise. L'état "Occupé" est recommandé pour les applications de sécurité critiques où il n'est pas souhaitable de perdre l'émission de lumière suite à une coupure de courant.	Occupé, absent
Action de présence	Les mesures prises lorsque la présence est détectée.	Instant ON, Scène 1 à 15/Off, 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%
Minuterie occupée	Définit la période qui, en conjonction avec le capteur d'occupation, définit si la zone est considérée comme occupée ou non.	15 minutes (10s, 20s, 30s, 40s, 50s, 1m, 5m, 10m, 15m, 20m, 30m, 40m, Pour toujours)
Action de transition	L'action entreprise lorsque le délai de transition est en cours. Normalement, un niveau d'éclairage inférieur (à celui de l'occupation) serait configuré.	Scène 1 à 15/niveau 0, 10, 25, 50, 100%
Minuterie de transition	Après l'expiration de l'état d'occupation, il peut encore être incertain que la zone soit réellement inoccupée. La minuterie de transition détermine la durée d'une période pendant laquelle une occupation réaffirmée ramènera rapidement le capteur à son état Occupé sans nécessiter d'intervention manuelle (par exemple, si le mode d'absence est activé).	Handicapés, 5 ans, 10 ans, 20 ans, 30 ans, 40 ans, 50 ans, 1m, 5m, 10m, 15m, 20m, 30m, 40m
Action en attente	Action entreprise lorsqu'un corridor est vacant mais qu'au moins une de ses zones reliées est occupée.	Instant ON, Scène 1 à 15/Off, 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%
Minuterie de récupération des absences	Période de temps suivant immédiatement un événement de vacance, pendant laquelle le capteur repasse activement à l'état occupé lorsque le mouvement est détecté en mode d'absence.	5, 10s, 20s, 30s, 40, 50, 1m, 2m, 3m, 4m

<b>Paramètre</b>	<b>Description</b>	<b>Gamme</b>
Action vacante	La mesure prise lorsque le lieu est vacant.	Instant OFF, Scène 1 à 15/1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%
Support IR	Spécifie ce que le capteur fait de toute commande infrarouge reçue d'une télécommande. En général, les commandes servent à contrôler toutes les lumières de la pièce. Cependant, ce paramètre permet également de limiter le contrôle à un groupe DALI individuel ou même de le désactiver complètement. Automatique - Contrôle toute la pièce associée au capteur Groupe 0 à Groupe 15 - Dirigé vers un groupe spécifique uniquement Désactivé - les commandes IR sont ignorées	Automatique, Groupe 0 à 15, Désactivé
Adresse	Variante MODBUS uniquement. L'adresse du contrôleur Modbus.	1 à 247
Débit en bauds (bits/s)	Variante MODBUS uniquement. Le débit en bauds du Modbus.	1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200
Résiliation	Variante MODBUS uniquement. Précise si la terminaison intégrée du DALI64 est activée.	Activé, Désactivé
Parité	Variante MODBUS uniquement. Le réglage de la parité pour l'interface Modbus.	Aucun, Pair



## A3.2 PARAMÈTRES DES CELLULES PHOTOÉLECTRIQUES

La cellule photoélectrique mesure le niveau de lumière dans la zone et, en fonction du résultat, le capteur peut prendre des mesures telles que l'allumage des lumières lorsque le niveau de lumière passe en dessous d'une certaine valeur. Il est important que le niveau de lumière mesuré par la cellule photoélectrique soit représentatif du niveau de lumière dans le lieu. Par exemple, la cellule photoélectrique fait partie du capteur DALI64 qui peut être monté au plafond et le niveau de lumière requis sur les bureaux dans la pièce sera différent. Pour cela, la cellule photoélectrique peut être calibrée - voir [Configurer la cellule photoélectrique](#).

Les paramètres de la cellule photoélectrique permettent de configurer ce type d'opération.

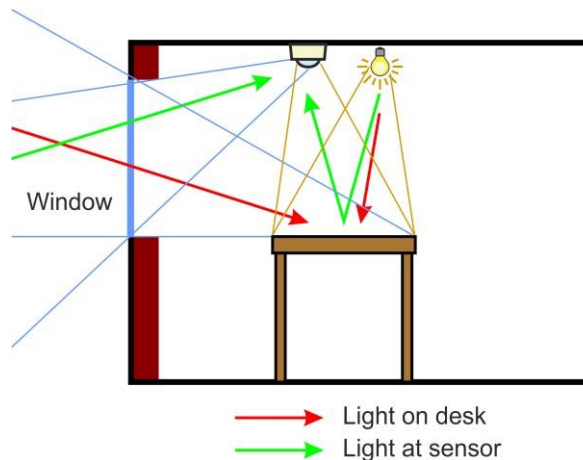
<i>Paramètre</i>	<i>Description</i>	<i>Gamme</i>
Photocell	Le maître active/désactive le fonctionnement de toutes les cellules photoélectriques.	Désactivé , Activé
Mode cellule photoélectrique	Lorsqu'il est réglé sur Ignorer tous les seuils de marche/arrêt et la consigne de régulation est ignorée par la section logique de commutation et le voyant est allumé si nécessaire. Lorsqu'il est réglé sur Passif, seul le seuil d'allumage est pris en compte ; si le niveau de lumière dans la pièce dépasse ce seuil lorsque la lumière est requise, la stratégie peut bloquer l'allumage de la lumière. Si le niveau de lumière tombe en dessous du seuil, la lumière pourra s'allumer. Lorsqu'il est réglé sur Actif, les deux seuils sont pris en compte. Comme pour le mode passif, la stratégie peut bloquer l'allumage de la lumière lorsque la lumière ambiante est supérieure au seuil d'activation. En outre, la stratégie peut forcer la lumière à s'éteindre lorsque la lumière ambiante dépasse le seuil d'extinction (normalement pour les quelques minutes).	Actif, passif, Ignorer
Mise en marche de la cellule photoélectrique	Le point le plus sombre où la cellule photoélectrique permet à la ou aux sorties de s'allumer.	350 lux (10 à 100 lux par pas de 5)
Éteindre les cellules photoélectriques	Le point le plus lumineux auquel la cellule photoélectrique éteint les lumières si le mode Modèle de cellule photoélectrique est réglé sur Actif.	800 lux (10 à 100 lux par pas de 5)
Seuil d'absence automatique	Le niveau de lumière en dessous duquel le capteur passerait automatiquement du mode absence au mode présence. Il s'agit normalement d'un niveau de crépuscule bas. Applicable uniquement si le mode de déclenchement de l'occupation est configuré pour l'absence automatique.	30 lux (10 à 150 lux par pas de 10)

<b>Paramètre</b>	<b>Description</b>	<b>Gamme</b>
Activer le délai	Permet un démarrage différé jusqu'à 1 minute. Cela peut être utile si une autre charge démarre normalement en même temps que celle-ci, mais une fois que l'autre charge a eu un peu de temps pour établir un niveau de lumière, la cellule photoélectrique de ce contrôleur peut être satisfaite, et il serait inutile de l'allumer.	1s, 5s, 10s, 20s, 60s
Minuterie Bright out	S'applique uniquement lorsque le mode photocellule actif est activé. Il s'agit de la durée pendant laquelle le niveau de lumière détecté doit dépasser le "seuil d'extinction" avant que la lumière ne soit éteinte.  <i>Remarque : il faut veiller à ce que la différence entre les seuils d'allumage et d'extinction soit suffisante pour que la baisse de la lumière ambiante résultant de l'extinction de la lumière ne soit pas suffisante pour faire revenir immédiatement la lumière.</i>	10s, 1m, 2m, 4m

### A3.3 PARAMÈTRES DE RÉGULATION

Les systèmes de contrôle de l'éclairage sont souvent nécessaires pour effectuer une sorte de régulation de la lumière. Il s'agit principalement de réduire la consommation d'énergie de l'éclairage tout en maintenant la quantité d'éclairage requise. Cela peut être utilisé dans des situations où il peut y avoir de la lumière naturelle disponible à certaines heures de la journée et où il serait donc acceptable de réduire le niveau de l'éclairage artificiel (parfois appelé récolte de la lumière du jour). Il peut également être utilisé lorsqu'il n'y a pas de lumière naturelle, mais que les luminaires sont surdimensionnés pour garantir qu'ils sont toujours capables de fournir la lumière requise vers la fin de leur vie.

La régulation de la lumière est généralement obtenue en plaçant un capteur de lumière dans le plafond (intégré aux capteurs DALI64) et en augmentant ou en diminuant les lumières artificielles pour maintenir un point de consigne donné au niveau du capteur de lumière. Cependant, on s'attend normalement à ce que le système régule le niveau de lumière au niveau du sol ou du bureau plutôt qu'au plafond. Comme la plupart des systèmes régulent en fait le niveau d'éclairage au plafond, ils ont tendance à sur-réduire l'intensité lumineuse lorsque les niveaux de lumière ambiante sont élevés et à ne pas le faire suffisamment lorsque les niveaux de lumière ambiante sont faibles. La solution consiste à empêcher la régulation de diminuer la lumière en dessous d'un certain seuil. Les problèmes sont illustrés dans la figure ci-dessous :



L'image ci-dessus illustre comment le capteur monté au plafond mesure une proportion moindre de la lumière provenant de l'éclairage artificiel que de la lumière naturelle à travers la fenêtre par rapport à celle mesurée au bureau.

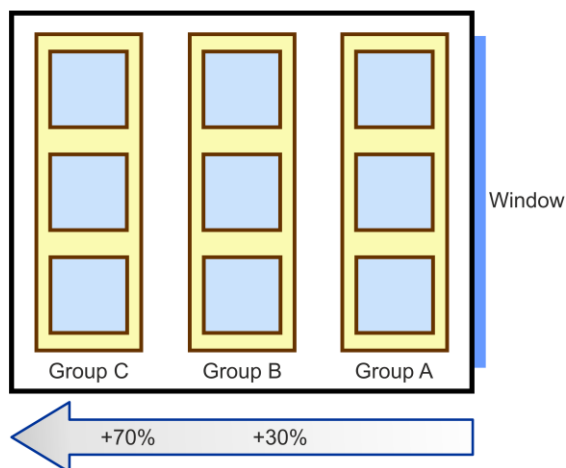
DALI64 compense ce problème en caractérisant tout l'éclairage artificiel contrôlé pour comprendre la lumière résultante au plafond et au bureau. Une fois ce processus d'étalonnage effectué, le système est mieux à même d'estimer le niveau de lumière sur le bureau, compte tenu du niveau de lumière détecté au plafond et de la connaissance du niveau de lumière artificielle dans la pièce.

### Règlement Compensation

Le décalage réglementaire permet de calculer le niveau d'éclairage de deux groupes de feux au maximum sur la base du niveau d'éclairage d'un groupe de référence. Tous les groupes travaillent ensuite ensemble pour atteindre le point de consigne de régulation de la lumière configuré tout en préservant les décalages entre eux. Cela permet de réguler le niveau de lumière dans la pièce afin de fournir un niveau de lumière uniforme à hauteur de bureau dans toute la pièce malgré la lumière ambiante extérieure.

Dans le diagramme ci-dessous, le groupe A se trouve près d'une fenêtre et son niveau d'éclairage est inférieur à celui des groupes B et C. Le groupe C est le plus éloigné de la fenêtre, et a donc le niveau d'éclairage le plus élevé. Le niveau d'éclairage du groupe B se situe entre celui du groupe A et du groupe C.

La différence entre les niveaux d'éclairage des groupes est déterminée par deux paramètres, le décalage réglementaire B-A et le décalage réglementaire C-A. Le décalage de régulation B-A est utilisé pour calculer le niveau d'éclairage du groupe B, et le décalage de régulation C-A est utilisé pour calculer le niveau d'éclairage du groupe C. Les valeurs doivent être fixées de manière à fournir un niveau d'éclairage uniforme acceptable dans toute la pièce pour différents niveaux de lumière ambiante.



Les paramètres ci-dessous permettent de configurer la régulation de la lumière dans le DALI64.

<i>Paramètre</i>	<i>Description</i>	<i>Gamme</i>
Règlement	Activation/désactivation du règlement	Désactivé , Activé
Point de consigne du règlement	Le point de consigne du règlement	500 lux (10 à 1000 lux en pas de 10)
Bande morte	Une bande centrée autour du point de consigne de régulation du niveau de lumière, à l'intérieur de laquelle le rendement lumineux reste inchangé. Utilisée pour réduire la quantité de tremblement qui peut être observée dans la charge contrôlée.	Petites, moyennes, grandes
Limite de la lumière du jour	Le niveau de lumière minimum auquel les feux de régulation peuvent s'abaisser pendant la régulation. Notez que cela n'empêche pas de réduire manuellement l'intensité lumineuse.	Pas de limite, 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%

Groupe de régulation A	Le groupe utilisé pour le groupe A dans la régulation. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.	Automatique, groupe 0 à 15
Groupe de régulation B	Le groupe utilisé pour le groupe B dans la régulation	Aucun, Groupe 0 à 15
Groupe de régulation C	Le groupe utilisé pour le groupe C dans la régulation	Aucun, Groupe 0 à 15
<b>Paramètre</b>	<b>Description</b>	<b>Gamme</b>
Régulation offset B-A	Le décalage réglementaire utilisé pour calculer le niveau de lumière du groupe B sur la base du niveau de lumière du groupe A.	% (Aucun, +/- 100 par pas de 10)
Régulation offset C-A	Le décalage réglementaire utilisé pour calculer le niveau de lumière du groupe C sur la base du niveau de lumière du groupe A.	% (Aucun, +/- 100 par pas de 10)

## A3.4 PARAMÈTRES DES INTERRUPTEURS

Jusqu'à 8 interrupteurs peuvent être configurés sur chaque capteur DALI64 pour effectuer différentes actions en fonction des besoins de l'application. Chaque interrupteur peut être mappé à n'importe quel interrupteur physique connecté au bus DALI à l'aide de modules d'entrée d'interrupteur DLS2IM ou similaires. Une variété de fonctions différentes et le groupe DALI cible peuvent alors être assignés à cet interrupteur.

<i>Paramètre</i>	<i>Description</i>	<i>Gamme</i>
<b>Interrupteur 1</b>		
Entrée	L'entrée qui active l'interrupteur	Tout. Si vous appuyez sur des boutons dans cet écran, ils apparaîtront dans une liste dans l'ordre où vous les avez appuyés la dernière fois. Il est alors possible de sélectionner le bon bouton dans cette liste et assignés à la fonction et au groupe désirés.
Fonction	La mesure prise lorsque l'entrée de l'interrupteur est activé	Ignorer, Marche/augmentation, Arrêt/Bas, Marche/Bas, Arrêt/augmentation, Forcer Marche/augmentation, Scène 0 à 15, Instantané Marche, Instantané Min, Instantané Arrêt, Un interrupteur, Plus froid, Plus chaud, Joindre les zones, Zone de séparation, Joindre les zones de séparation.
Groupe	Le groupe auquel la fonction est appliqué.	Automatique, groupe 0 à 15. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.
<b>Interrupteur 2</b>		
Entrée	L'entrée qui active l'interrupteur	Tout. Si vous appuyez sur des boutons dans cet écran, ils apparaîtront dans une liste dans l'ordre où vous les avez appuyés la dernière fois. Il est alors possible de sélectionner le bon bouton dans cette liste et assignés à la fonction et au groupe désirés.
Fonction	La mesure prise lorsque l'entrée de l'interrupteur est activé	Ignorer, Marche/augmentation, Arrêt/Bas, Marche/Bas, Arrêt/augmentation, Forcer Marche/augmentation, Scène 0 à 15, Instantané Marche, Instantané Min, Instantané Arrêt, Un interrupteur, Plus froid, Plus chaud, Joindre les zones, Zone de séparation, Joindre les zones de séparation
Groupe	Le groupe auquel la fonction est appliqué.	Automatique, groupe 0 à 15. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.
<b>Interrupteur 3</b>		
Entrée	L'entrée qui active l'interrupteur	Tout. Si vous appuyez sur des boutons dans cet écran, ils apparaîtront dans une liste dans l'ordre où vous les avez appuyés la dernière fois. Il est alors possible de sélectionner le bon bouton dans cette liste et assignés à la fonction et au groupe désirés.

<b>Paramètre</b>	<b>Description</b>	<b>Gamme</b>
Fonction	La mesure prise lorsque l'entrée de l'interrupteur est activé	Ignorer, Marche/augmentation, Arrêt/Bas, Marche/Bas, Arrêt/augmentation, Forcer Marche/augmentation, Scène 0 à 15, Instantané Marche, Instantané Min, Instantané Arrêt, Un interrupteur, Plus froid, Plus chaud, Joindre les zones, Zone de séparation, Joindre les zones de séparation
Groupe	Le groupe auquel la fonction est appliqué.	Automatique, groupe 0 à 15. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.
<b>Interrupteur 4</b>		
Entrée	L'entrée qui active l'interrupteur	Tout. Si vous appuyez sur des boutons dans cet écran, ils apparaîtront dans une liste dans l'ordre où vous les avez appuyés la dernière fois. Il est alors possible de sélectionner le bon bouton dans cette liste et assignés à la fonction et au groupe désirés.
Fonction	La mesure prise lorsque l'entrée de l'interrupteur est activé	Ignorer, Marche/augmentation, Arrêt/Bas, Marche/Bas, Arrêt/augmentation, Forcer Marche/augmentation, Scène 0 à 15, Instantané Marche, Instantané Min, Instantané Arrêt, Un interrupteur, Plus froid, Plus chaud, Joindre les zones, Zone de séparation, Joindre les zones de séparation
Groupe	Le groupe auquel la fonction est appliqué.	Automatique, groupe 0 à 15. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.
<b>Interrupteur 5</b>		
Entrée	L'entrée qui active l'interrupteur	Tout. Si vous appuyez sur des boutons dans cet écran, ils apparaîtront dans une liste dans l'ordre où vous les avez appuyés la dernière fois. Il est alors possible de sélectionner le bon bouton dans cette liste et assignés à la fonction et au groupe désirés.
Fonction	La mesure prise lorsque l'entrée de l'interrupteur est activé	Ignorer, Marche/augmentation, Arrêt/Bas, Marche/Bas, Arrêt/augmentation, Forcer Marche/augmentation, Scène 0 à 15, Instantané Marche, Instantané Min, Instantané Arrêt, Un interrupteur, Plus froid, Plus chaud, Joindre les zones, Zone de séparation, Joindre les zones de séparation
Groupe	Le groupe auquel la fonction est appliqué.	Automatique, groupe 0 à 15. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.
<b>Interrupteur 6</b>		
Entrée	L'entrée qui active l'interrupteur	Tout. Si vous appuyez sur des boutons dans cet écran, ils apparaîtront dans une liste dans l'ordre où vous les avez appuyés la dernière fois. L'interrupteur correct de cette liste peut alors être sélectionné et assigné à la fonction et au groupe désirés,

<b>Paramètre</b>	<b>Description</b>	<b>Gamme</b>
Fonction	La mesure prise lorsque l'entrée de l'interrupteur est activé	Ignorer, Marche/augmentation, Arrêt/Bas, Marche/Bas, Arrêt/augmentation, Forcer Marche/augmentation, Scène 0 à 15, Instantané Marche, Instantané Min, Instantané Arrêt, Un interrupteur, Plus froid, Plus chaud, Joindre les zones, Zone de séparation, Joindre les zones de séparation
Groupe	Le groupe auquel la fonction est appliqué.	Automatique, groupe 0 à 15. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.
<b>Interrupteur 7</b>		
Entrée	L'entrée qui active l'interrupteur	Tout, Si vous appuyez sur des boutons pendant que vous êtes dans cet écran, ils apparaîtront dans une liste dans l'ordre de la dernière pression. Le bon interrupteur de cette liste peut alors être sélectionné et assignés à la fonction et au groupe désirés.
Fonction	La mesure prise lorsque l'entrée de l'interrupteur est activé	Ignorer, Marche/augmentation, Arrêt/Bas, Marche/Bas, Arrêt/augmentation, Forcer Marche/augmentation, Scène 0 à 15, Instantané Marche, Instantané Min, Instantané Arrêt, Un interrupteur, Plus froid, Plus chaud, Joindre les zones, Zone de séparation, Joindre les zones de séparation
Groupe	Le groupe auquel la fonction est appliqué.	Automatique, groupe 0 à 15. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.
<b>Interrupteur 8</b>		
Entrée	L'entrée qui active l'interrupteur	Tout. Si vous appuyez sur des boutons dans cet écran, ils apparaîtront dans une liste dans l'ordre où vous les avez appuyés la dernière fois. L'interrupteur correct de cette liste peut alors être sélectionné et assigné à la fonction et au groupe désirés.
Fonction	La mesure prise lorsque l'entrée de l'interrupteur est activé	Ignorer, Marche/augmentation, Arrêt/Bas, Marche/Bas, Arrêt/augmentation, Forcer Marche/augmentation, Scène 0 à 15, Instantané Marche, Instantané Min, Instantané Arrêt, Un interrupteur, Plus froid, Plus chaud, Joindre les zones, Zone de séparation, Joindre les zones de séparation
Groupe	Le groupe auquel la fonction est appliqué.	Automatique, groupe 0 à 15. Le groupe par défaut du capteur sera utilisé s'il est réglé sur Automatique.



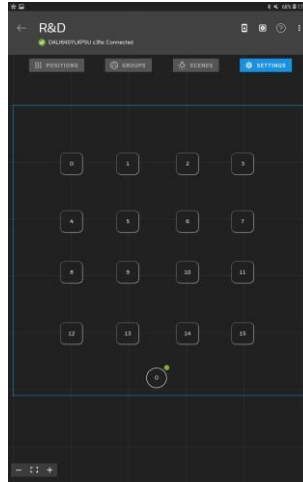


## A4 MISE EN PLACE DE LA CELLULE PHOTOELECTRIQUE

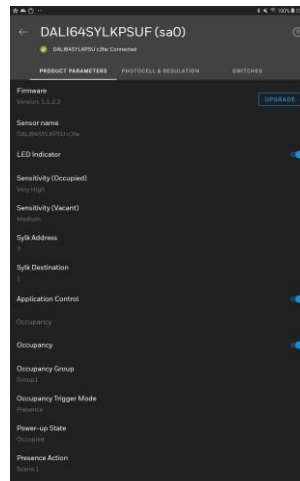
Pour régler avec précision le niveau de lumière, il est nécessaire de régler la cellule photoélectrique à l'aide d'un luxmètre calibré.

Pour mettre en place la cellule photoélectrique :

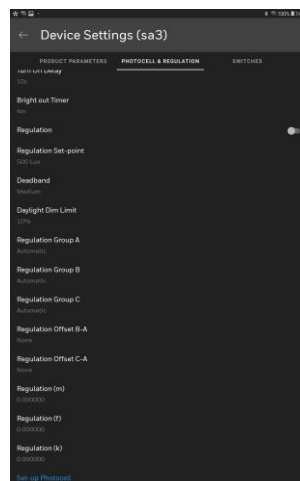
1. [Accédez à la grille de réglages.](#)



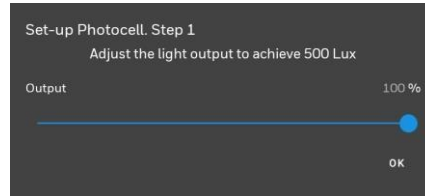
2. Sur la grille **SETTINGS**, sélectionnez le contrôleur DALI64. Les réglages de l'appareil s'affichent à l'écran.



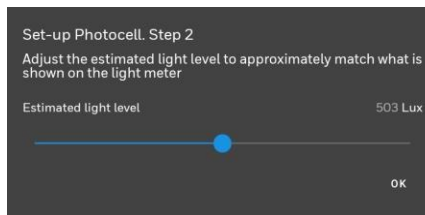
3. Sélectionnez l'onglet **PHOTOCELLES & REGLEMENTATION**.



- Réglez le point de consigne de la régulation à la valeur souhaitée - la valeur par défaut est de 500 lux. Il doit être réglé sur une valeur que les lumières de la pièce peuvent atteindre, sinon il ne sera pas possible d'effectuer l'étape 5.
- Faites défiler vers le bas et sélectionnez « **Set-up Photocell** ».



- Placez un luxmètre à l'endroit voulu et réglez le curseur jusqu'à ce que le luxmètre indique la valeur fixée à l'étape 4 (normalement 500 lux).
- Sélectionnez **OK**.



- Ajustez le curseur jusqu'à ce que le relevé corresponde à celui du compteur de lumière.
- Sélectionnez **OK**.

## A5 CONFIGURATION MULTI-PIÈCES

### A5.1 CONFIGURER LES SALLES CLOISONNÉES

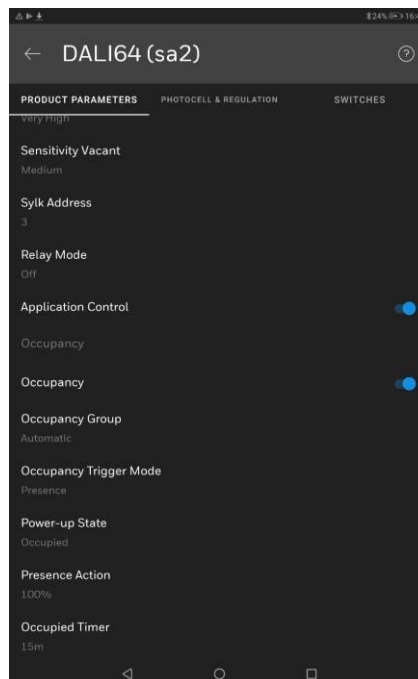
Il est possible de regrouper jusqu'à 3 pièces avec 2 cloisons entre elles (c'est-à-dire 2 cloisons de séparation) afin que les pièces puissent fonctionner comme une seule entité lorsqu'une ou les deux cloisons sont ouvertes, ou individuellement lorsqu'elles sont fermées.

**Pour configurer les salles cloisonnées :**


1. Configurez toutes les salles comme d'habitude - voir [Configurer un système DLS-DALI](#).

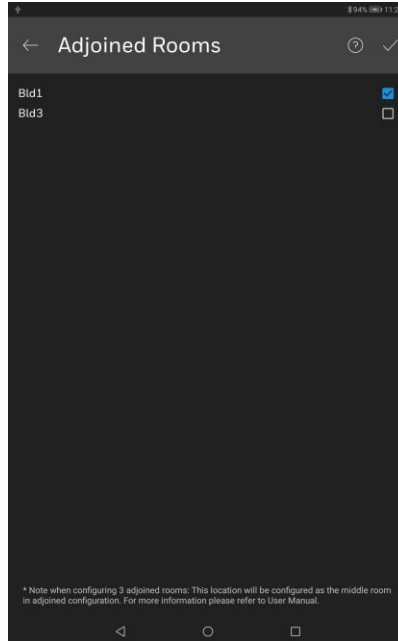
*Remarque : les appareils et les engrenages qui constituent déjà un emplacement, ne seront pas affichés, lors de la configuration d'un autre emplacement.*

Assurez-vous que la valeur de la "minuterie occupée" est la même pour toutes les pièces. Cette fonction est disponible dans l'onglet **Paramètres** du produit de l'écran **Paramètres de l'appareil**.




2. Connectez-vous au contrôleur DALI64 dans l'une des deux pièces si vous configurez 2 pièces adjacentes, ou au contrôleur DALI64 au milieu des 3 pièces et [passez à la grille SETTINGS](#).

- Sélectionnez le , et sélectionnez **Chambres attenantes**. L'écran **Chambres attenantes** s'affiche.



- Sélectionnez les lieux qui doivent être contigus au lieu contenant le DALI64.

*Note : Seuls deux lieux supplémentaires peuvent être sélectionnés.*

- Sélectionnez .
- Configurez les paramètres de l'appareil pour le DALI64 de sorte que les commutateurs permettent d'activer/désactiver la fonctionnalité de partition.

Si deux interrupteurs séparés sont utilisés pour indiquer séparément la partition ou la jonction :

- Placez l'inscription sur le premier interrupteur, ainsi que les groupes des salles d'inscription
- Régler l'option Zones de séparation sur le deuxième commutateur

Si un seul interrupteur est utilisé pour indiquer à la fois la partition et la jointure :

- Placez la joint/partition sur le premier interrupteur ainsi que les groupes des salles de réunion

- Définissez le groupe cible du commutateur au groupe de la pièce adjacente qui sera partitionnée/jointe par ce commutateur de partition.
- Fermez la connexion avec le contrôleur DALI64.

## A5.2 CONFIGURER LES LIAISONS PAR COULOIRS

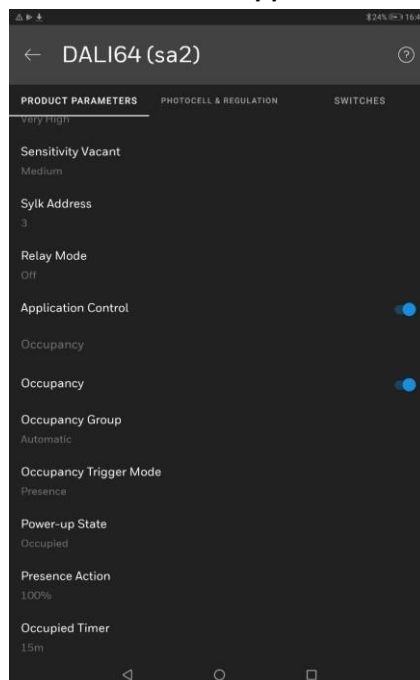
Couloir reliant le couloir pour rester éclairé à n'importe quel niveau ou scène si l'une des pièces adjacentes est occupée. Cela permet d'éviter les cas où une seule pièce est occupée alors que les zones extérieures ou les couloirs sont maintenus dans l'obscurité totale. En général, un autre capteur se trouve dans le couloir, qui amène la lumière à sa pleine intensité lorsque le couloir lui-même est occupé, mais la laisse à un niveau inférieur lorsque l'une des pièces adjacentes est occupée. Il peut être configuré pour être complètement éteint lorsque le couloir et toutes les pièces sont libres.

**Pour configurer la liaison des couloirs :**

1. Configurez toutes les salles comme d'habitude - voir [Configurer un système DLS-DALI](#).

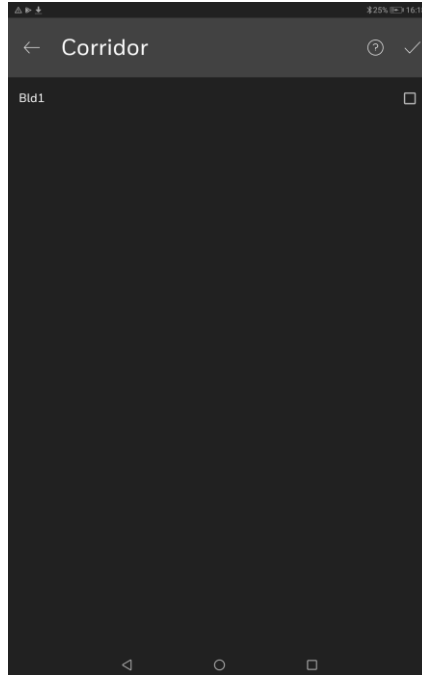
*Remarque : les appareils et les éclairages qui constituent déjà un emplacement, ne seront pas affichés, lors de la configuration d'un autre emplacement.*

Il est recommandé que toutes les chambres adjacentes à un couloir aient la même minuterie d'occupation. Le couloir lui-même pourrait être réglé sur une temporisation plus basse afin qu'il soit mis en attente ou en niveau libre dès que possible. Ceci est disponible dans l'onglet **Paramètres du produit** sur l'écran **Paramètres des appareils**.



Connectez-vous au DALI64 attribué au couloir et [passez à la grille SETTINGS](#).

2. Sélectionnez le **B**, et sélectionnez « Corridor » (Couloir). L'écran Couloir s'affiche.



3. Sélectionnez les endroits qui doivent être reliés au couloir.
4. Sélectionnez .
5. Utilisez l'action de maintien dans les paramètres DALI64 pour le contrôleur DALI64 dans le couloir afin de configurer l'action à prendre lorsque le couloir lui-même est vacant alors que l'une des pièces adjacentes est occupée (par exemple, réglé à 50%).
6. Fermez la connexion avec le contrôleur DALI64.

## A6 SÉCURISER LE SYSTÈME

Cette section fournit les informations nécessaires pour configurer le système DLS-DALI afin de réduire le risque d'accès non autorisé et de modifications du système.

### A6.1 LISTE DE CONTRÔLE DE SÉCURITÉ

- La dernière version de Light Touch est utilisée
- Dernière version du micrologiciel utilisée dans tous les appareils du bus DALI
- Dernière version du micrologiciel utilisée dans tous les appareils du bus SYLK/Wall, Modbus
- Accès physique au contrôleur DALI64 limité
- Accès physique au bus DALI limité
- Accès physique au SYLK/bus mural, Modbus restreint

### A6.2 ÉLABORATION D'UN PROGRAMME DE SÉCURITÉ

Lorsque vous développez un programme de sécurité, vous devez suivre les bonnes pratiques de l'industrie - voir la fiche d'information sur les bonnes pratiques de sécurité générale pour les produits Ex-Or (D6004).

### A6.3 PLANIFICATION DE LA REPRISE APRÈS SINISTRE

Lors de l'élaboration du plan de reprise d'activité, assurez-vous qu'il comprend TOUTES les données nécessaires pour rétablir le fonctionnement du système.

La fréquence de la prise de copies de sauvegarde doit être prise en compte. Bien que le système ne changera probablement pas très souvent, une fois qu'il a été mis en place, vous devez vous assurer que la fréquence des sauvegardes est adéquate pour que toute modification soit incluse dans une sauvegarde. Une convention de dénomination des sauvegardes doit être utilisée pour s'assurer que les sauvegardes multiples peuvent être identifiées.

Les sauvegardes pourraient servir au moins deux objectifs :

- Sauvegarde de la configuration pour restaurer le système après un événement majeur - par exemple, un incendie détruisant le système et entraînant une mise à niveau.
- Comme une police d'assurance lorsqu'une mise à jour importante est prévue.

### A6.4 CONSIDÉRATIONS PHYSIQUES ET ENVIRONNEMENTALES

Le matériel doit, dans la mesure du possible, être protégé contre tout accès physique non autorisé.



## A6.5 MISES A JOUR DE SECURITE ET SERVICE PACKS

Assurez-vous que tous les appareils du bus DALI fonctionnent avec le dernier micrologiciel/logiciel. La dernière version de Light Touch doit être utilisée et l'appareil sur lequel tourne Light Touch fonctionne avec la dernière version du système d'exploitation et les dernières mises à jour installées.

## A6.6 PROTECTION CONTRE LES VIRUS

Non applicable aux appareils DALI64.

Assurez-vous que l'appareil qui exécute Light Touch est équipé d'un logiciel de protection contre les virus et que les définitions de virus sont à jour.

## A6.7 PLANIFICATION ET SÉCURITÉ DES RÉSEAUX

### **Bus DALI**

L'accès physique au bus DALI doit être limité.

### **SYLK/Bus mural**

L'accès physique au bus SYLK/Wall doit être limité.

### **Modbus**

L'accès physique au Modbus doit être limité.

## A6.8 ENVIRONNEMENTS VIRTUELS

Sans objet.

## A6.9 SÉCURISATION DES DISPOSITIFS SANS FIL

Veiller à ce que l'appareil fonctionnant avec Light Touch soit sécurisé conformément à la politique informatique de l'entreprise responsable de l'appareil et de ses connexions, par exemple par mot de passe, code PIN, reconnaissance d'empreintes digitales, etc.

Assurez-vous que les contrôleurs DALI64 sont protégés par un mot de passe dès que possible après l'installation.

## A6.10 SURVEILLANCE DU SYSTÈME

Sans objet.

## A6.11 DOMAINES WINDOWS

Sans objet.

## A6.12 SÉCURISER L'ACCÈS AU SYSTÈME D'EXPLOITATION

Assurez-vous que les contrôleurs DALI64 sont protégés par un mot de passe dès que possible après l'installation.

Assurez-vous que le système d'exploitation de l'appareil fonctionnant sous Light Touch (c'est-à-dire Android) est mis à jour avec la dernière version fournie par le fabricant de l'appareil et que tous les correctifs de sécurité sont appliqués.

## A6.13 SÉCURITÉ DES APPAREILS MOBILES

S'assurer que l'appareil fonctionnant avec Light Touch est sécurisé conformément à la politique informatique de l'entreprise responsable de l'appareil et que l'accès à l'appareil est limité, par exemple par un mot de passe, un code PIN ou une reconnaissance d'empreintes digitales, etc.



## A7 CONSIDÉRATIONS SUR LA VIE PRIVÉE

### A7.1 INFORMATIONS PERSONNELLES IDENTIFIABLES

Honeywell met à disposition plusieurs champs de saisie de texte libre ou d'images dans ses produits. Ces champs ne sont pas conçus pour la saisie de données personnelles (les utilisateurs doivent donc s'abstenir d'ajouter des informations permettant de les identifier). Ils sont plutôt destinés à améliorer l'expérience de l'utilisateur (par exemple, faciliter l'étiquetage des projets et leur localisation). Avant d'utiliser ces champs pour saisir des données personnelles, les clients doivent prendre en compte les éventuelles implications en matière de protection de la vie privée et/ou des données personnelles, et notamment déterminer s'il convient de donner des instructions spécifiques à Honeywell.

**Honeywell**

Mark's Court North  
Street Horsham  
West Sussex  
RH12 1BW  
Royaume-Uni

**Honeywell**