

Fonctionnalités S-Web-Editor – Workshop pas par pas

Workshop journées 1 e 2

Description pas par pas

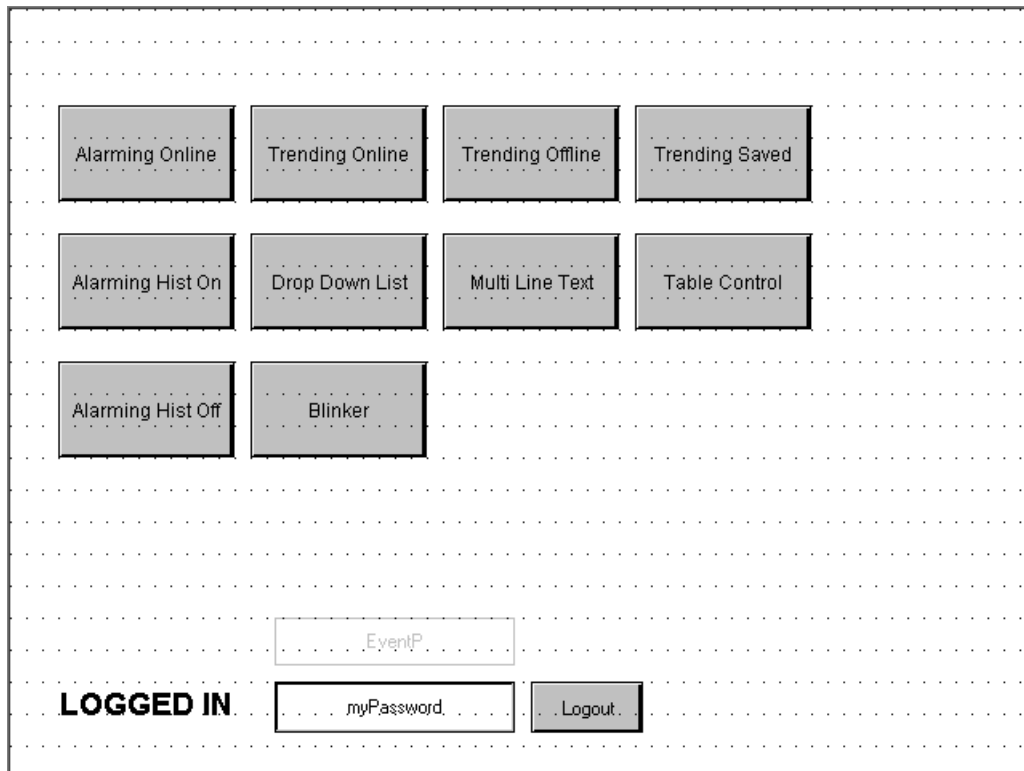
Project history

Date	Author	Modification
10.04.2008	TCS / pc	Initial Version
16.01.2009	TCS / pc	Update to WebEditor 5.14
15.09.2009	TCS / pc	Update to WebEditor 5.14.27
16.01.2009	TCS / jc	Mise à l'échelle d'une application web (V5)

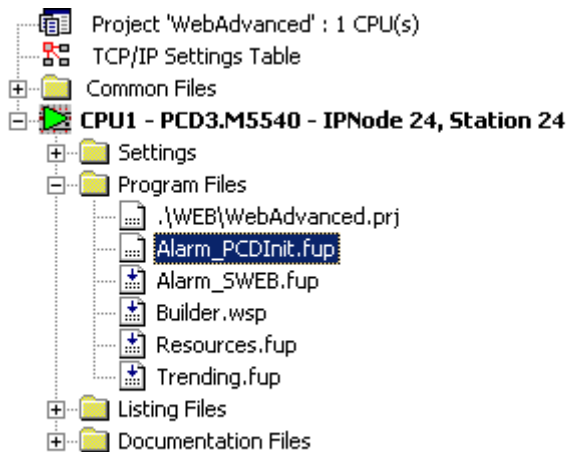
Table des matières

1 Page d'accueil avec liens vers les diverses rubriques	3
2 Projets Fupla pour ressources variables, Alarming, Trending, projet WebEditor et WebBuilder	3
3 Vue d'ensemble des projets FUPLA	4
4 Structure des bibliothèques de macros.....	5
5 Texte de plusieurs lignes.....	8
6 Insertion de plusieurs langues	10
7 Changer de langue.....	11
8 Définition de la page d'accueil du projet.....	12
9 Génération d'une page d'accueil html.....	12
10 Établissement du projet WebEditor par «Build».....	12
11 Utilisation de WebBuilder	13
12 Alarming.....	14
13 Macro Alarming Online List.....	16
14 Macro Alarming Online History	18
15 Mise à l'échelle d'une application Web.....	19
16 Trending.....	20
17 Online Trend	20
18 Offline Trend dans les DB.....	23
19 Offline Trend vers le système de fichiers Flash	29
20 Saut d'URL avec transfert du niveau de mot de passe.....	37
21 Macros CVC (macros SWeb).....	39
22 Drop down list – Liste déroulante	42
25 Changement de page forcé - Jump Event	44
26 Saut d'URL automatique en cas d'inactivité	45
27 Blinker	46
28 Macro «Table Control»	47
29 Moving Painters dans l'axe x et y	49
30 Rotation de polygones.....	50
31 Macro de tachymètre.....	51
Bouton pour saut d'URL avec l'adresse dans l'argument.....	52
32 Liens, actions et sauts spéciaux associés aux boutons WebEditor	56

1 Page d'accueil avec liens vers les diverses rubriques



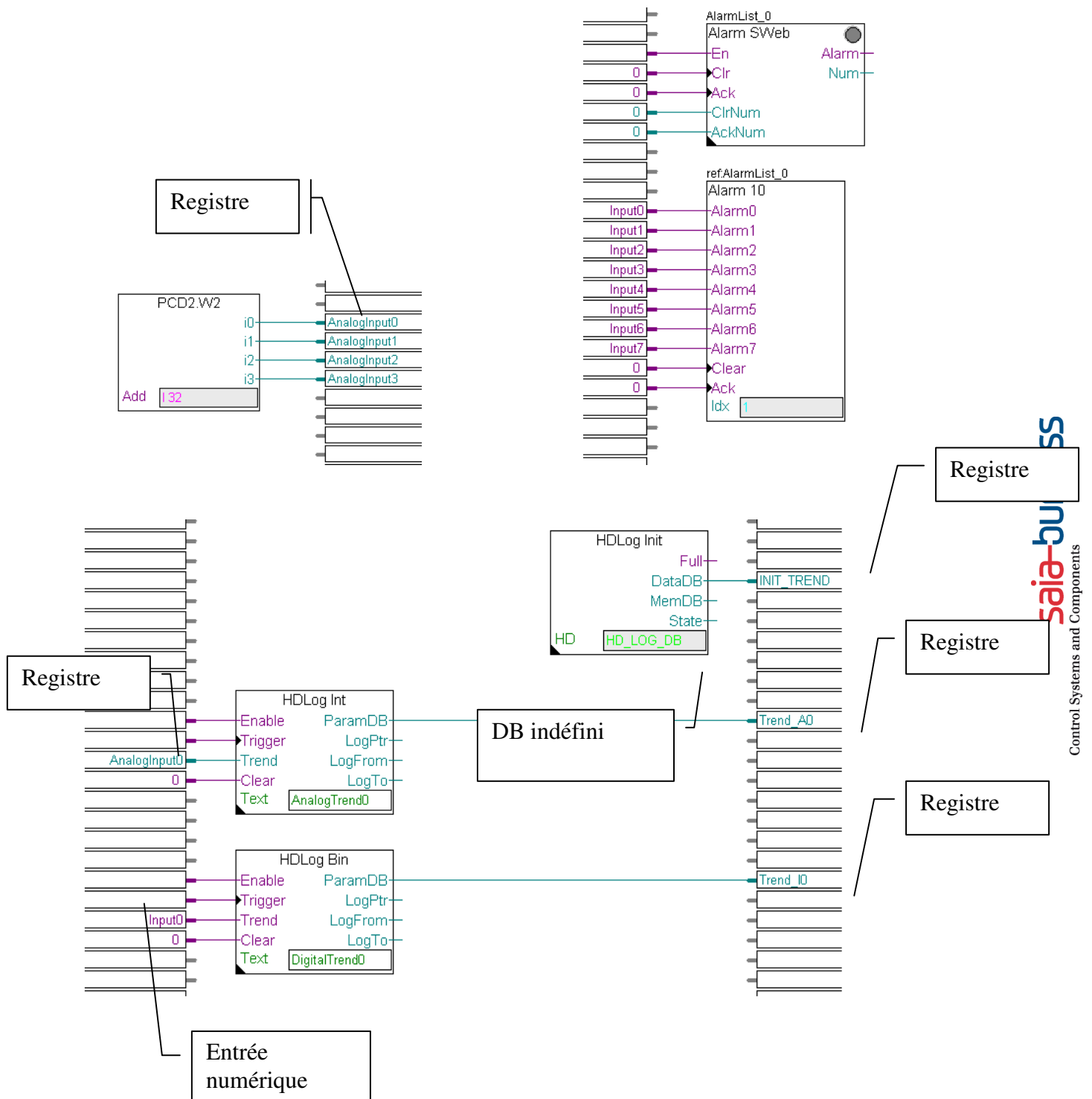
2 Projets Fupla pour ressources variables, Alarming, Trending, projet WebEditor et WebBuilder



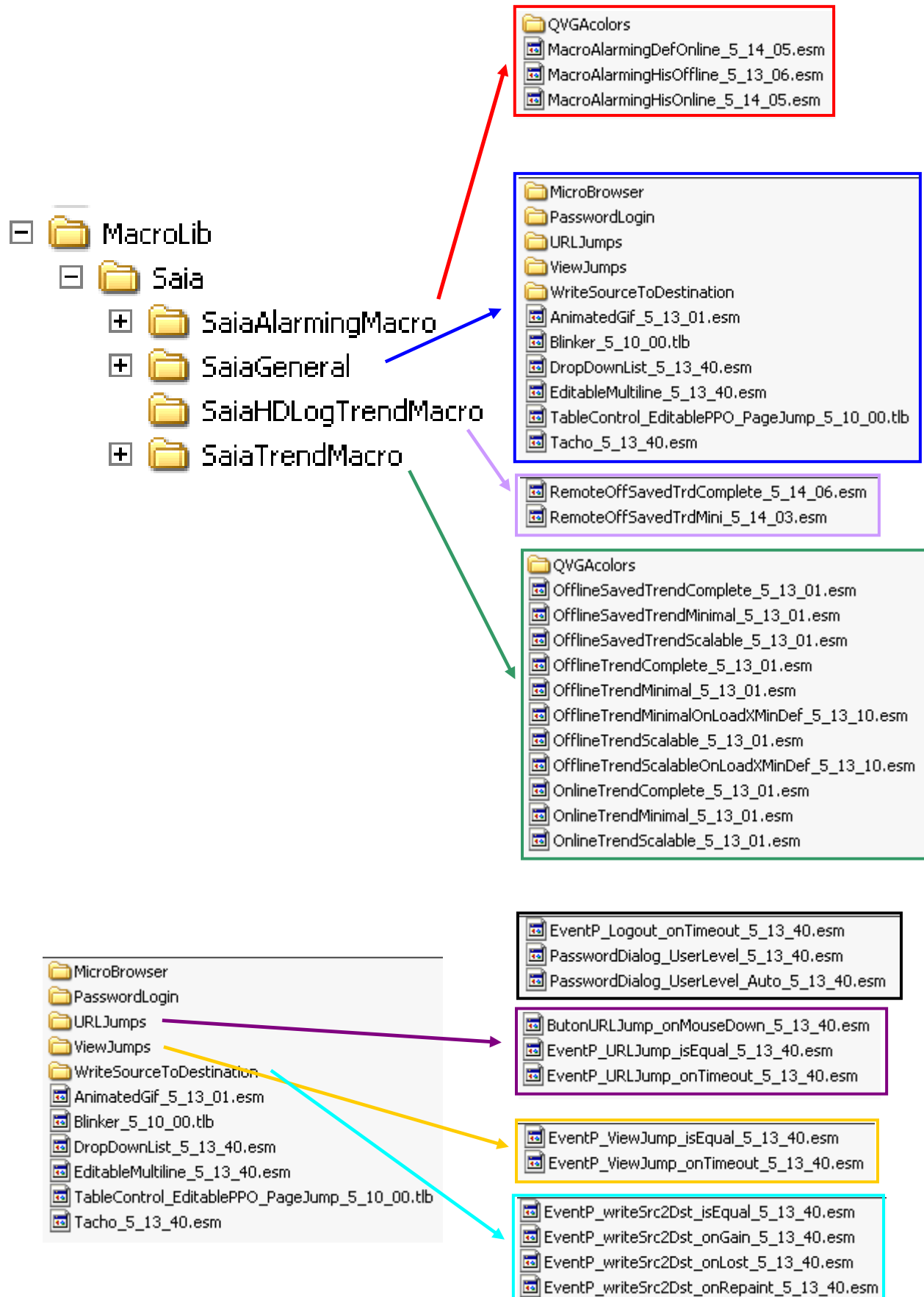
Rédaction pour la génération
de ressources :

DigitalInput0..7 I O

3 Vue d'ensemble des projets FUPLA

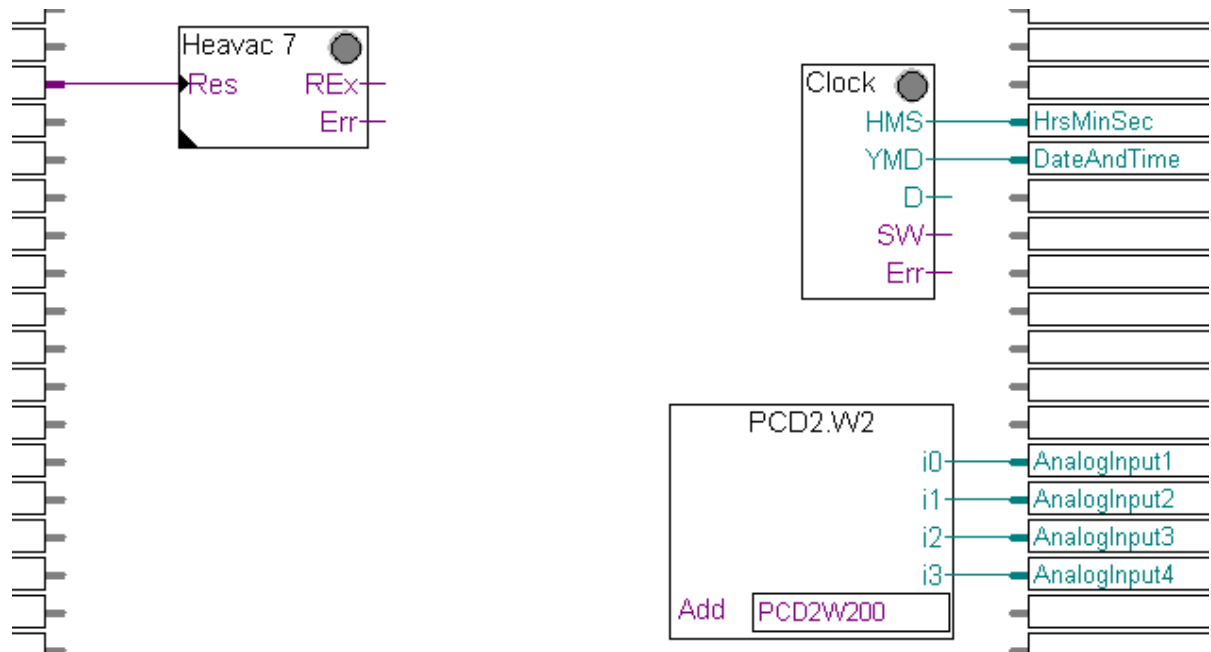


4 Structure des bibliothèques de macros



Salles de réunion avec date, heure et température

FUPLA



La groupe des variables de la salle conference

Conference	GROUP	
AnalogInput0	R	
Clock	R	
Date	R	

WebEditor :

- Définition de la page d'ouverture Main.teq
- Définition de la page d'arrière-plan Background.teq avec bouton « Home »
- Définition de la page de salles de conférence avec des images de la salle de conférence sans/avec éclairage et du bouton « Lumière marche/arrêt »



LIGHT ON/OFF.

Temp. AnalogInput1

Home

DateAndTime HrsMinSec

Intégration de la température de la pièce (sélectionner dans les PPO le format « DEC.1 » et préciser l'unité « °C ») ainsi que de la date et de l'heure (dans les PPO format « DD.MM.YY » et « HH.MM.SS »)

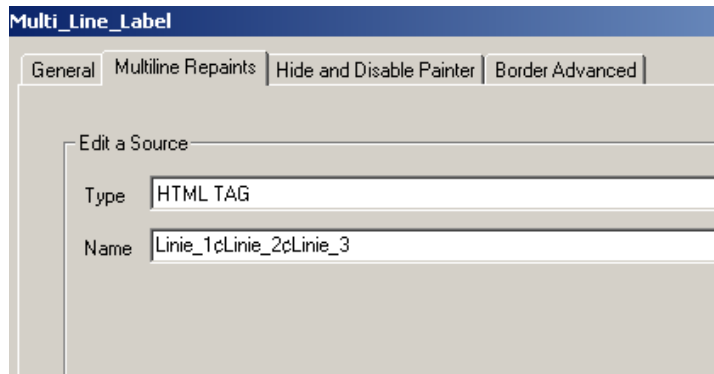
PPO Name	Min	Max	Format	Unit
AnalogInput1			DEC.1	°C
DateAndTime			DD.MM.YY	
HrsMinSec			HH:MM:SS	

- Lien vers la salle de conférence dans « Main.teq ».
- Titre « Bienvenue à Murten » en tant que tag HTML.

Insérer sur la page de titre les boutons pour différentes langues.

5 Texte de plusieurs lignes

Sélectionner Multi Line Painter et dessiner une boîte.



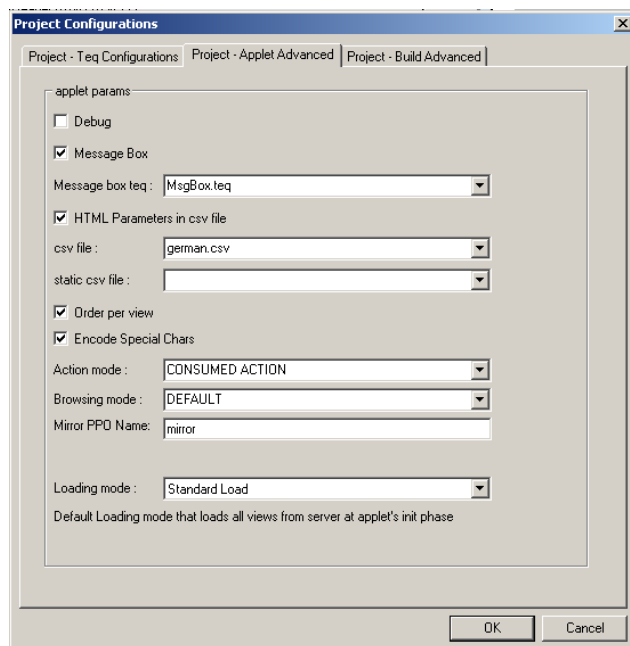
Si le type défini est HTML TAG, les lignes «Linie_1», «Linie_2», ...sont insérées. Chaque ligne est séparée dans WebEditor par le symbole «¢» qu'il est possible de générer en pressant sur les touches «Alt Gr» et «8». «Linie_1», «Linie_2», ... sont uniquement des identificateurs. Le texte à afficher est enregistré dans un fichier *.csv.

Les textes sont lus et affichés à partir du fichier *.csv correspondant au code pays sélectionné.

Appuyer sur le bouton *.csv et indiquer le fichier *.csv. Il s'agit du fichier csv par défaut.

Fichier *.csv

Lorsque le bouton «CSV» est pressé, un fichier *.csv contenant toutes les balises HTML du projet est généré. Il comprend également toutes celles des macros. Le premier fichier *.csv est ainsi défini. Le fichier *.csv par défaut utilisé lors du chargement du projet est indiqué sous « Project -> Project configurations ... -> Project Applet Advanced ». Lors du développement, ce fichier *.csv est complété en permanence par de nouvelles balises HTML lorsque le bouton «CSV» est pressé.



6 Insertion de plusieurs langues

Les autres langues peuvent être insérées de la manière suivante: sous «Project -> Project configurations -> Project – Teq Configuration», cliquez sur «Add» pour ajouter d'autres langues au projet. Effectuer les traductions dans les fichiers *.csv nouvellement générés. La manière de rédiger une déclaration est toujours la même:

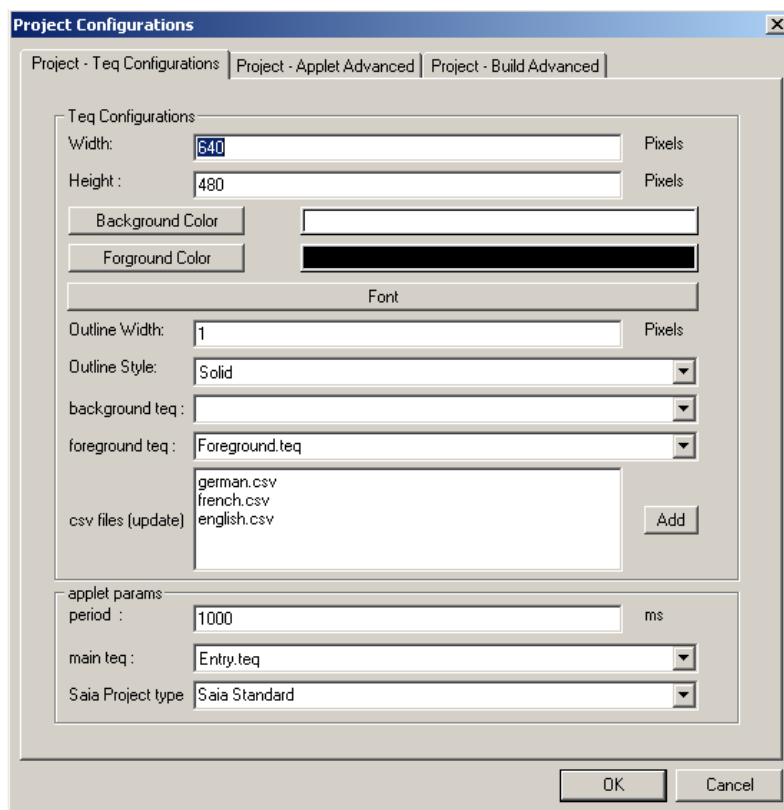
Identificateur1;Alarm1

Identificateur2;Alarm2

...

et, lors de l'affichage de la page web, «identificateur1» est remplacé par «Alarm1».

Les balises HTML nouvellement générées sont intégrées en continu aux fichiers *.csv enregistrés et abonnés.



7 Changer de langue

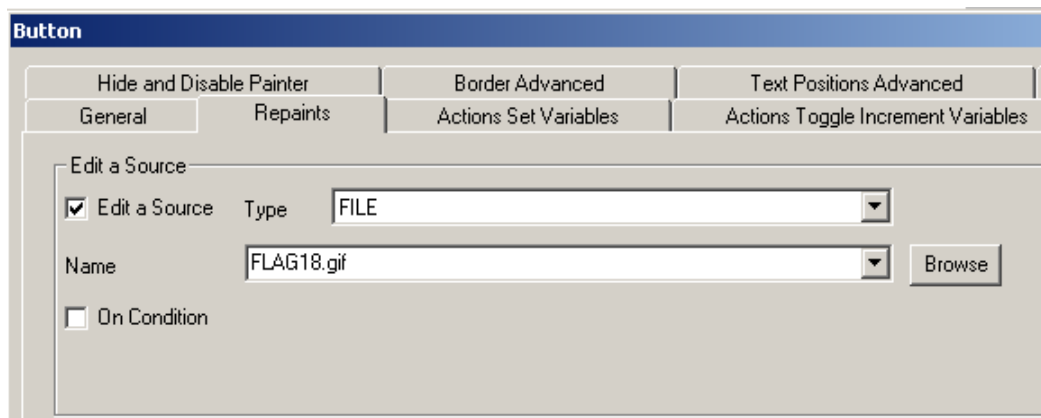
Définir et positionner en arrière-plan les drapeaux comme bouton

allemand = FLAG18.gif

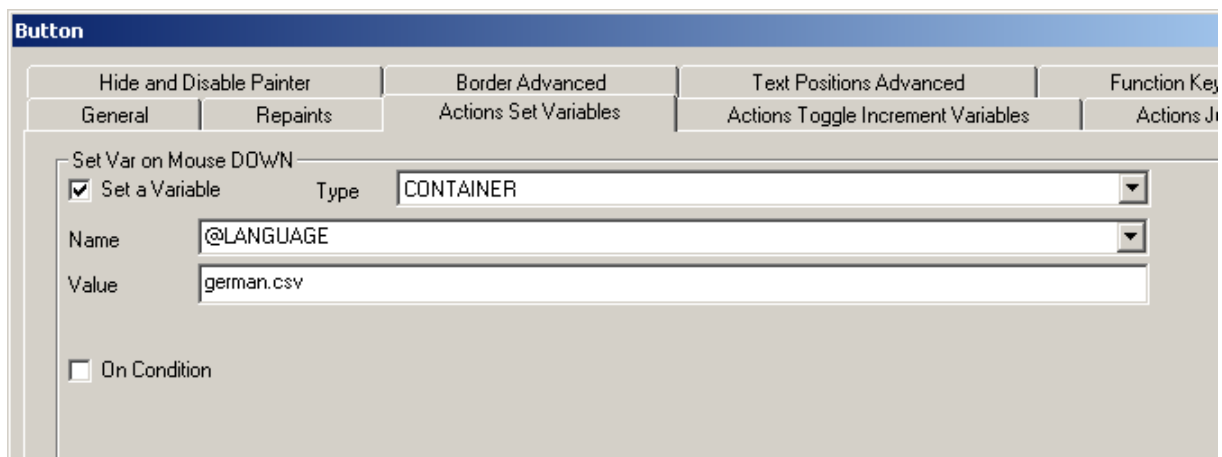
anglais = FLAG02.gif

français = FLAG17.gif

Bouton avec aperçu d'un drapeau (image)

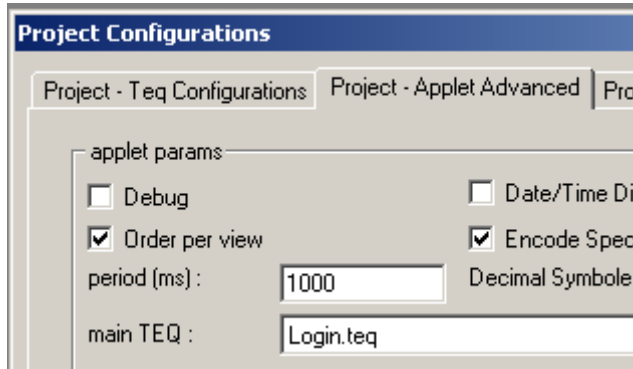


Le bouton entraîne une action et détermine le fichier *.csv à utiliser



8 Définition de la page d'accueil du projet

Dans «Project Configurations». Dans le cas présent «Entry.teq»



et

9 Génération d'une page d'accueil html



Pour naviguer dans la totalité du projet via http au moyen du bouton

Si la page choisie est «Start.htm», il suffit de taper dans le navigateur http:// suivi de l'adresse IP du PCD. La page «Start.htm» est chargée par défaut.

Par ex.: «http://192.168.12.105»

10 Établissement du projet WebEditor par «Build»

Les fichiers du projet peuvent ainsi être copiés depuis le répertoire «Web» vers le répertoire «Html» et le projet peut être testé en local sur l'ordinateur.

11 Utilisation de WebBuilder

Pour que le projet fonctionne de manière autonome sur le PCD, tous les fichiers nécessaires doivent à présent être sauvegardés sur le PCD (dans la mesure où l'on travaille sans WebConnect). Les fichiers du projet peuvent désormais être enregistrés dans le programme utilisateur (dans des DB) du PCD (sélection des fichiers dans WebBuilder) ou bien manuellement sur une carte Flash au moyen d'une connexion par FTP.

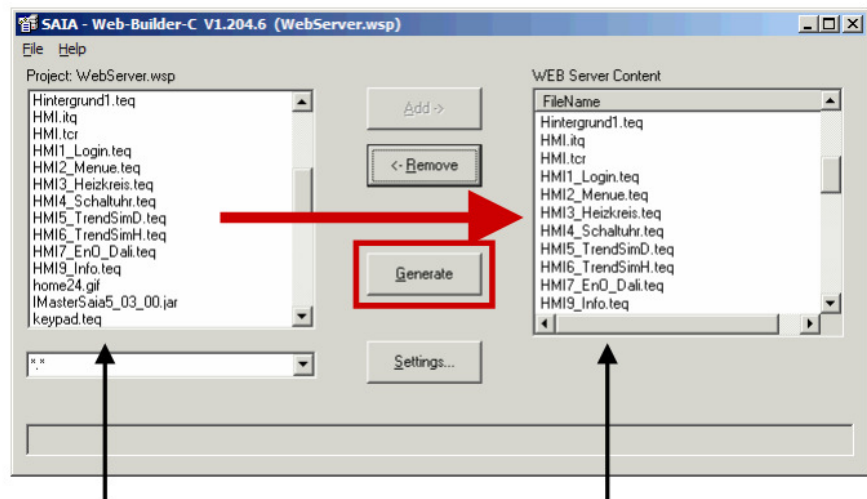
ETAPE 1 :

Sélectionner « **Web Server Content** », c'est-à-dire tous les fichiers du projet Web, qui doivent être enregistrés dans la mémoire vive de la SPS.

ETAPE 2 :

Exécuter « **Generate** », pour convertir les fichiers en un bloc de données DBX.

Dans la PG5, la fonction **Rebuild All** peut être exécutée alternativement à « **Generate** ».



Tous les fichiers dans le répertoire html de l'UCT (dans le répertoire de projet PG5)

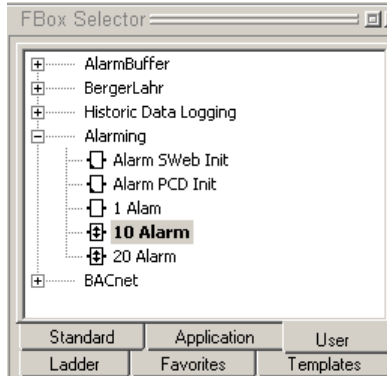
Tous les fichiers enregistrés dans la mémoire vive de la SPS

Obligatoire dans WebBuilder : fichier *.tcr

Le fichier *.tcr **doit** être chargé dans le programme utilisateur.

12 Alarming

Les boîtes de fonction suivantes prennent en charge la fonctionnalité Alarming.
Boîtes de fonction initialisation et groupe alarme.



Pour initialiser la fonction Alarming, il faut utiliser soit la boîte de fonction «SWeb Init» soit «PCD Init».

«SWeb Init» fonctionne avec des textes d'alarme provenant d'un fichier *.csv et les indicateurs d'alarme (alarmes actives, acquittées, ...) sont adressés de manière fixe dans les variables du système.

«PCD Init» réserve les textes d'alarme dans le PCD ou dans un fichier *.csv et les indicateurs d'alarme peuvent être adressés manuellement.

Exécuter
Clr et Ack

Sélectionner le
numéro
d'alarme

Clic droit de la souris et attribuer un nom
les variables de système sont réservées

Adjust: Alarm SWeb init

Read All Write all Set Defaults Info Help OK Cancel

[---- current alarm list	
Number of alarms	> 10
Remove alarms auto. when	> Never
System clear acceptance	> All
Clear the entire list	Clear
Acknowledge the entire list	Acknowledge
Usage of Clear/Ack flags	> No
[---- Alarm history list	
List is	> Ring buffer
Numbers of history entries	> 250

Progiciel
Utilisateur

0m
0m

Nombre d'entrée max. dans l'historique des alarmes

La boîte de fonction « Alarm SWeb Init » est nécessaire pour initialiser le buffer d'alarmes. Grâce à elle, les textes d'alarme qui sont affichés dans le navigateur Web sont sauvegardés dans des fichiers *.csv.

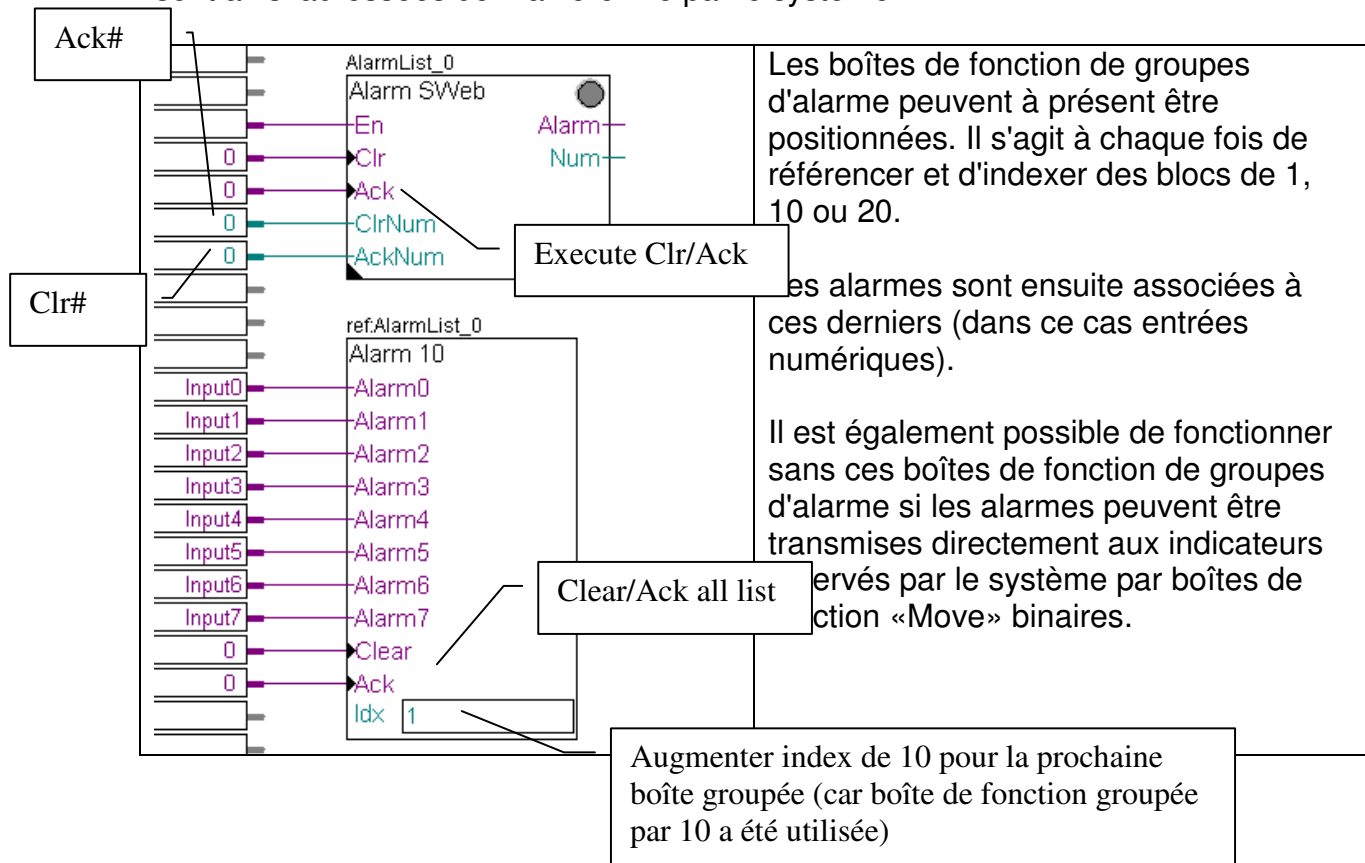
«Nombre des alarmes» un indicateur est réservé à chaque alarme
 «Nombre des entrées d'alarme» nombre maximal des entrées dans l'historique des alarmes

Group/Symbol	Type	Address/Value	Comment
S	GROUP		
A	GROUP		
Alarm	GROUP		
AlarmList_0	GROUP		
Flags	F	7549 [100]	Alarmflags
FlagsAck	F	7649 [100]	Alarmflags
FlagsDel	F	7749 [100]	Alarmflags
MaxAlarms		100	max. numbers of alarms
MaxHistory		250	max. alarms in history
Handle	R	2185	Handle-ID
MyName	Text	3002	Name of list

Nombre des alarmes

Taille de l'historique

Après la compilation du programme FUPLA, les ressources système sont disponibles pour les noms des différentes alarmes et l'adressage des indicateurs d'alarme. Elles sont ainsi adressées de manière fixe par le système



13 Macro Alarming Online List

L'état actuel de chaque alarme est affiché dans la Online Alarm List.
Cela signifie que **chaque alarme occupe une ligne dans la Online Alarm List**.

- Numéro d'identification de l'alarme
- Texte de l'alarme
- Heure et date de la dernière occurrence de l'alarme
- Heure et date du dernier déclenchement de l'alarme
- État de l'alarme (si l'alarme a été réceptionnée ou non)
- Compteur qui affiche la fréquence d'occurrence de l'alarme

L'utilisateur peut **réceptionner** les alarmes (une, plusieurs ou toutes) et les **supprimer** de la liste (une, plusieurs ou toutes).

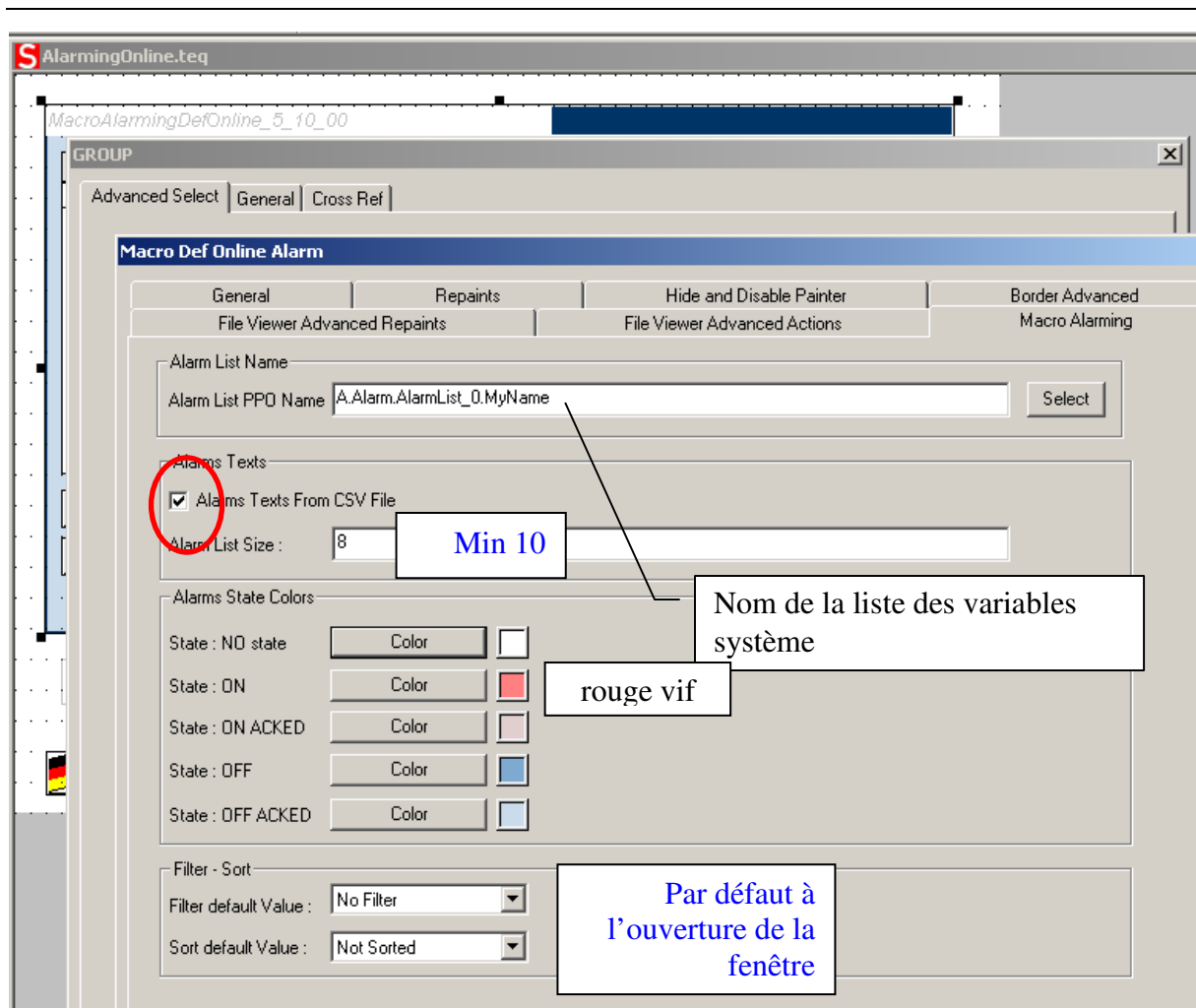
Il est également possible de **filtrer** les alarmes (pas de filtre, alarme active ou compteur d'alarme).

Un tri est, en outre, possible (non triées ou triées dans le temps).

Ces fonctionnalités peuvent être protégées par mot de passe. Dégrouper la macro et modifier les propriétés des boutons.

Les balises HMTL sont listées dans le fichier *.csv et peuvent y être modifiées.

La totalité de la macro peut, en tant que groupe, être désactivée «Disabled» ou masquée «Hidden» par ex. par une protection par mot de passe sous l'onglet «General».



Saisie :

- Nom du groupe d'alarme des variables système «A.Alarm.AlarmList_0.MyName»
- Nombre des alarmes.
- Cocher «Alarm Texts from CSV File» pour charger les textes d'alarme depuis le fichier *.csv.

Générer PPO et déclarer «A.Alarm.AlarmList_0.MyName» comme STRING.

Appuyer sur le bouton *.csv et adapter les alarmes dans toutes les langues.

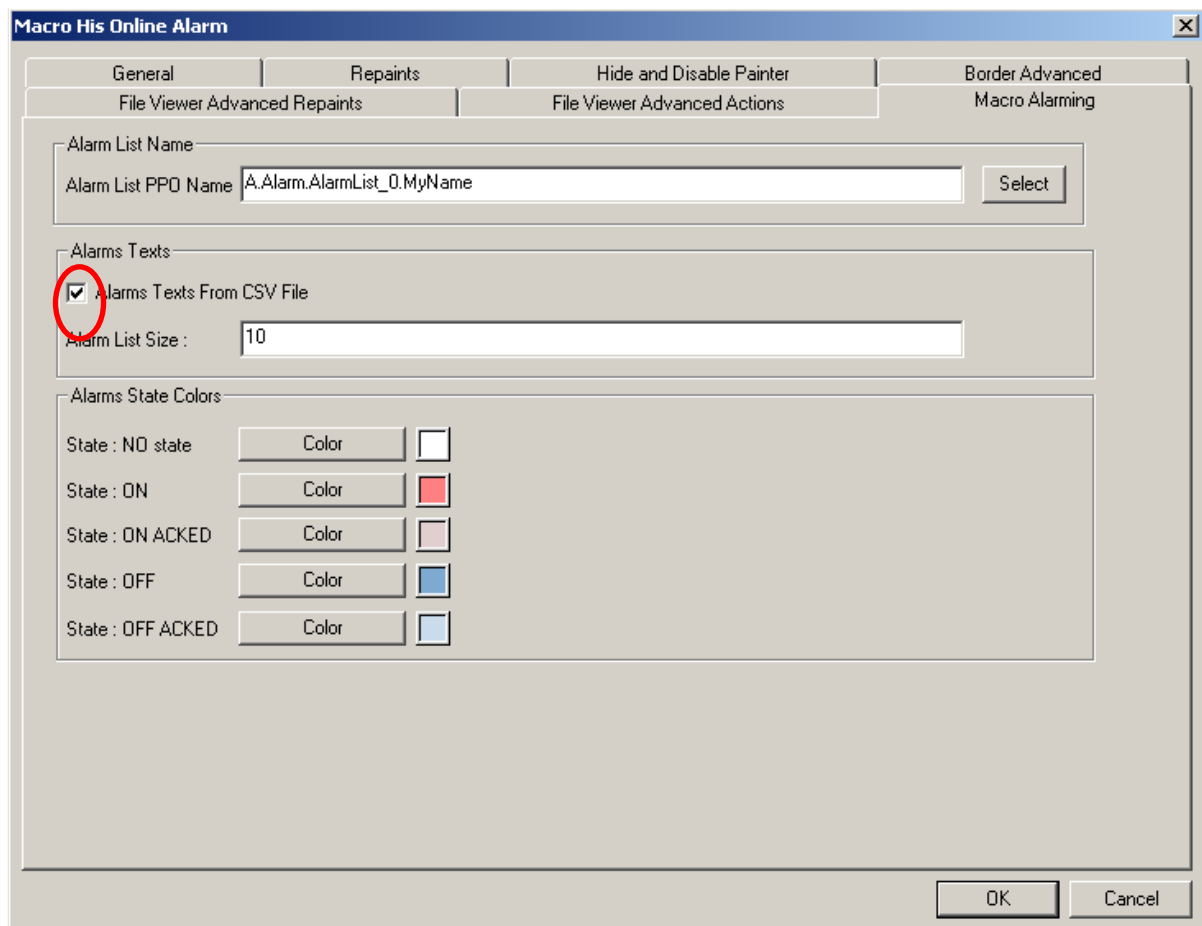
14 Macro Alarming Online History

Le Online Alarm History présente l'historique des alarmes.

Chaque fois qu'une alarme survient (c.-à-d. qu'elle est activée), une nouvelle ligne comprenant cette alarme est ajoutée à la liste.

- Numéro d'identification de l'alarme
- Texte de l'alarme
- Heure et date de l'occurrence de l'alarme
- Heure et date de déclenchement de l'alarme
- État de l'alarme (si l'alarme a été réceptionnée ou non)

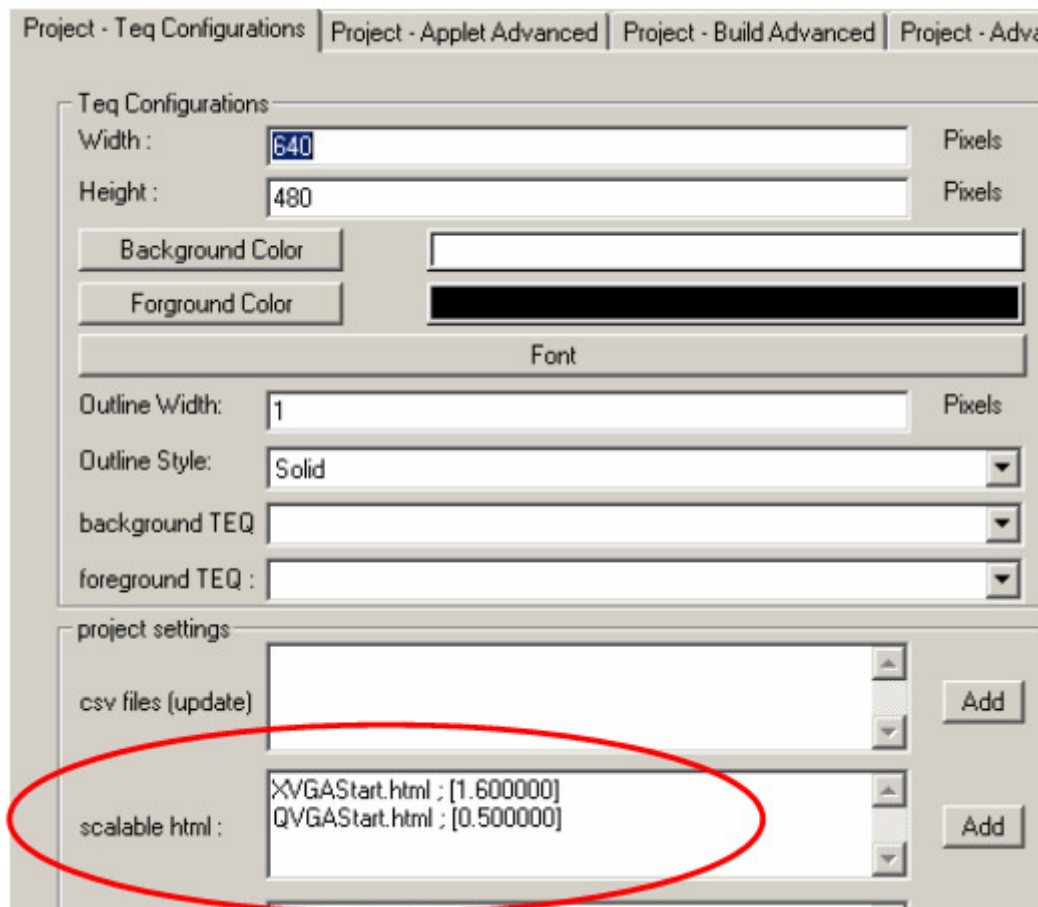
L'utilisateur peut réceptionner les alarmes (une, plusieurs ou toutes) et les supprimer de la liste (une, plusieurs ou toutes).



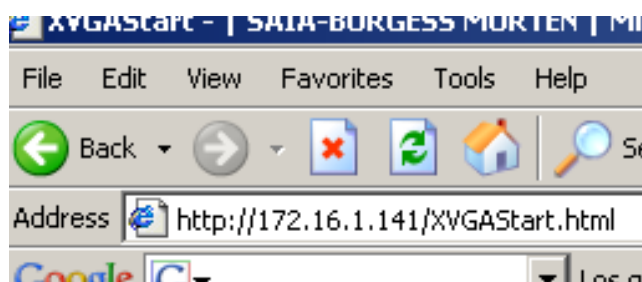
Générer PPO et déclarer «A.Alarm.AlarmList_0.MyName» comme STRING.
Traduire les textes d'alarme dans le fichier *.csv.
(Si cela n'a pas déjà été fait auparavant)

15 Mise à l'échelle d'une application Web

Le portage de projets et la mise à l'échelle sont maintenant très simples à réaliser. L'ensemble du projet est programmé pour une certaine résolution. Dans le présent exemple il s'agit d'une résolution VGA. Dans les „Project configurations“, différentes pages d'ouverture html peuvent alors être définies avec un facteur de mise à l'échelle. Une nouvelle page html est générée pour chaque nouvelle résolution, sans pour autant multiplier les pages de projet. Il est recommandé d'utiliser ce «mise à l'échelle» uniquement pour agrandir des pages, mais il n'est pas recommandé de diminuer la taille d'une page (parce-que le mémoire d'un pupitre MB est limite et il n'est pas possible de calculer un image qui est plus grand que la taille du pupitre).



Si le site Web programmé dans VGA doit être représenté avec une résolution XVGA, il suffit de saisir dans le navigateur la page XVGASStart.html. La taille des pages de projet respectives est définie dans Runtime. Elle peut être augmentée ou diminuée.



16 Trending

S-Web-Editor permet de représenter des **données PCD sous la forme de courbes de tendance**. Il importe de faire la différence entre un Online Trending et un Offline Trending.

Les macros suivantes sont à disposition :

- **OfflineSavedTrendComplete** (charger une tendance enregistrée - fonctionnalité complète)
- **OfflineSavedTrendMinimal** (charger une tendance enregistrée - fonctionnalité limitée)
- **OfflineSavedTrendScalable** (charger une tendance enregistrée affichage modulable)
- **OfflineTrendComplete** (charger une tendance en arrière-plan et l'afficher ultérieurement – fonctionnalité complète)
- **OfflineTrendMinimal** (charger une tendance en arrière-plan et l'afficher ultérieurement – fonctionnalité limitée)
- **OfflineTrendScalable** (charger une tendance en arrière-plan et l'afficher ultérieurement – affichage modulable)

Ces tendances sont utilisées avec l'ouverture de session dans les DB (programmes d'utilisateur du PCD). Comme la mémoire DB d'un PCD est limitée, nous avons introduit le logging de tendances sur le système de fichier Flash. La famille de macros suivante dans WebEditor sert à cet effet :

SaiaHDLLogTrendMacro

- **OnlineTrendComplete** (afficher la tendance en temps réel, pas d'enregistrement – fonctionnalité complète)
- **OnlineTrendMinimal** (afficher la tendance en temps réel, pas d'enregistrement – fonctionnalité limitée)
- **OnlineTrendScalable** (afficher la tendance en temps réel, pas d'enregistrement – affichage modulable)

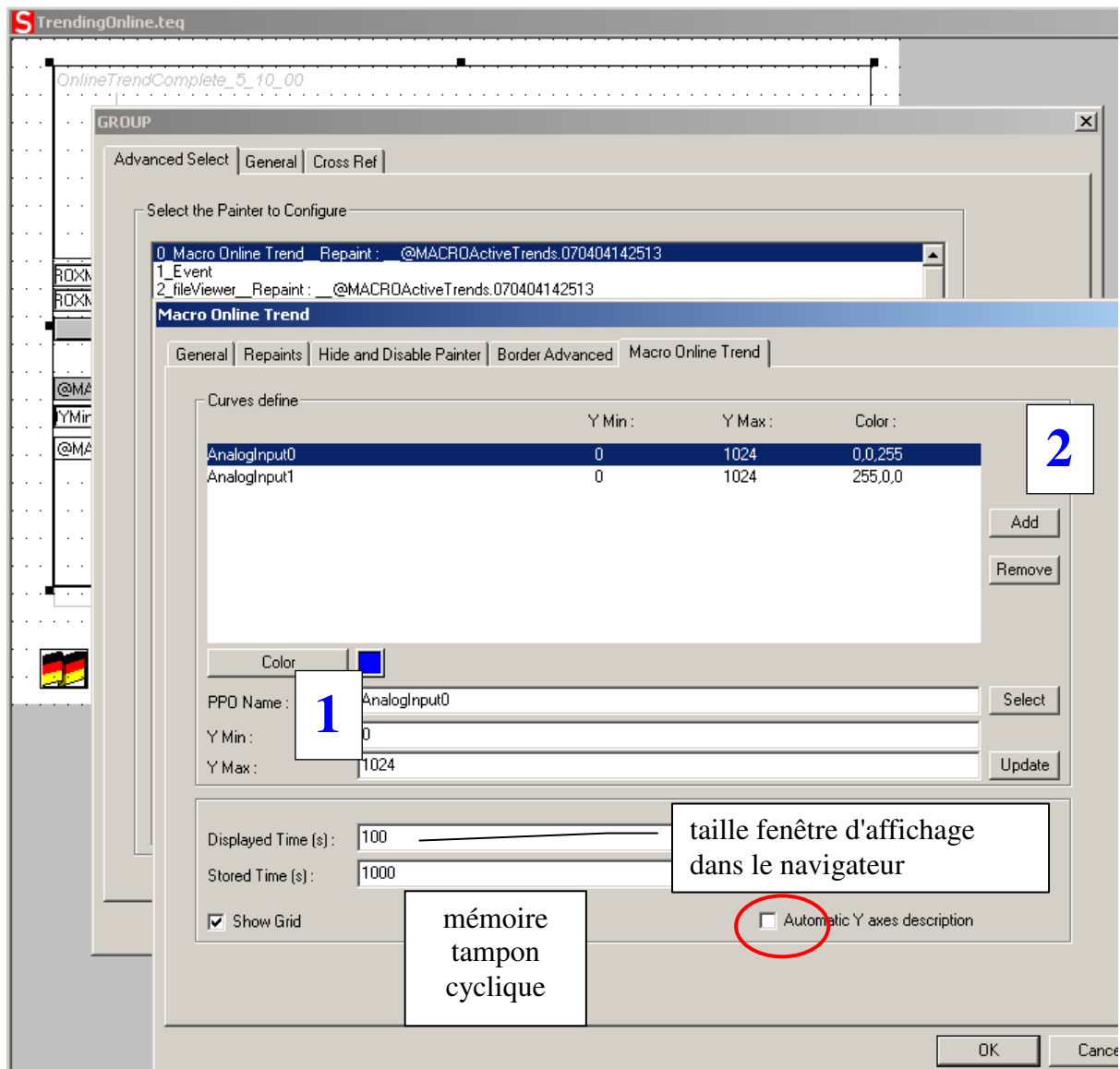
17 Online Trend

OnlineTrendComplete_5_10_00.tlb

Le Online Trending n'affiche les données PCD sous la forme de courbes de tendance que lorsque le navigateur Web est connecté en ligne au PCD. Dans ce cas, la macro Online Trend lira les points de données PCD de manière **cyclique** (temps de rafraîchissement de l'applet Java, par défaut toutes les secondes) et représentera les valeurs sous la forme de courbes de tendance.

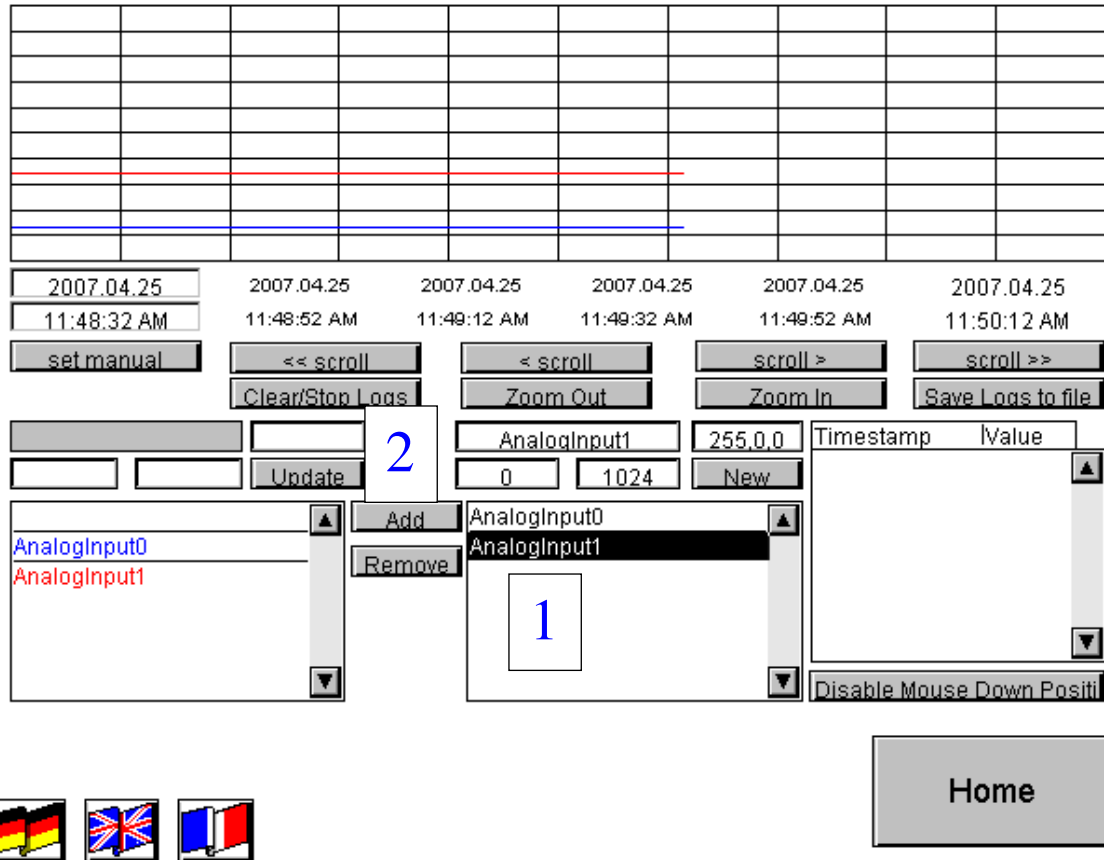
Pas de boîtes de fonction nécessaires. Indiquer simplement «PPO Name», «Y Min» et «Y Max» puis sélectionner la couleur. Appuyer à chaque fois sur «Update». «Displayed Time» correspond à la grandeur du temps d'affichage, «Stored Time» est

la grandeur de la mémoire tampon circulaire. L'heure affichée est celle de l'ordinateur comportant le logiciel de navigation.



Dans le navigateur, ajouter simplement au moyen du bouton «Add» les variables qui doivent être affichées.

Il est à présent possible d'utiliser la fonction défilement et zoom.
Ou enregistrer le point de mesure en positionnant le curseur.



Nombre de tendances qui peuvent être affichées dans une macro (valable pour macro Online et Offline) : env. 20 tendances

L'espace de stockage de la configuration est de 2 Ko pour une macro.
 1 tendance = 90 octets + nom de la tendance (env. 10 octets) -> 100 octets

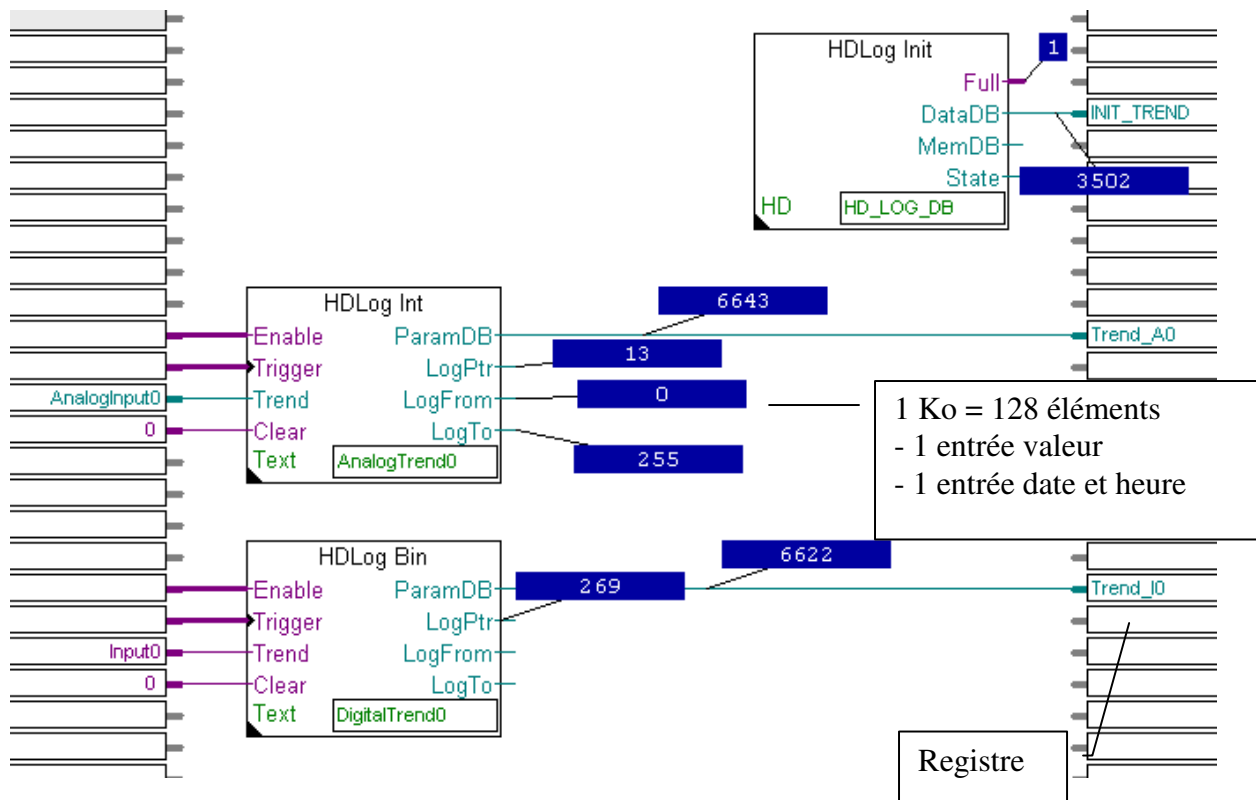
18 Offline Trend dans les DB

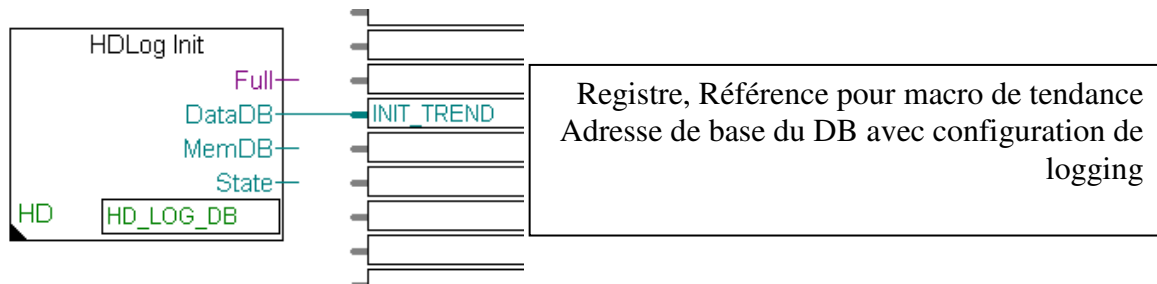
OfflineTrendComplete_5_10_00.tlb

Si les macros Offline Trend sont utilisées, les points de données PCD doivent être sauvegardés dans la mémoire utilisateur du PCD à l'aide de boîtes de fonction spéciales. Les points de données sont sauvegardés dans des DB du programme utilisateur.

Boîtes de fonction

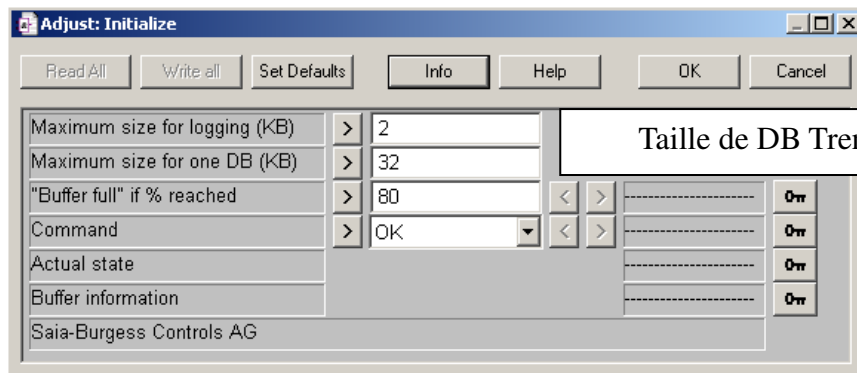
Elles se trouvent sous « User ». Elles permettent la sauvegarde de valeurs **binaires** et **Integer**.





HD_LOG_DB DB qui contient toutes les informations de configuration. Variable globale, DB **sans** définition. **Désactiver définition.**

DataDB Adresse de base du DB qui contient les informations de configuration des enregistrements. Cette valeur est enregistrée dans un registre et est utilisée dans la macro Offline Trend « Base PPO Name ». Variable globale. Contient les pointeurs vers tous les autres DB de tendance.



«Maximum size for logging» = somme de la quantité de mémoire de toutes les boîtes de fonction d'enregistrement.

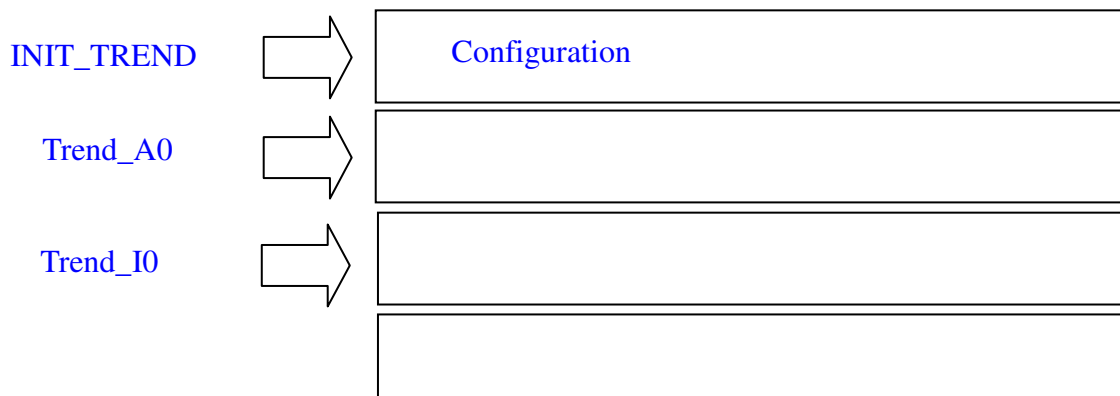
Remarque : toute la mémoire réservée à l'enregistrement ne peut être répartie que sur 20 DB au maximum. Dans le cas contraire, il y a des erreurs de compilation.

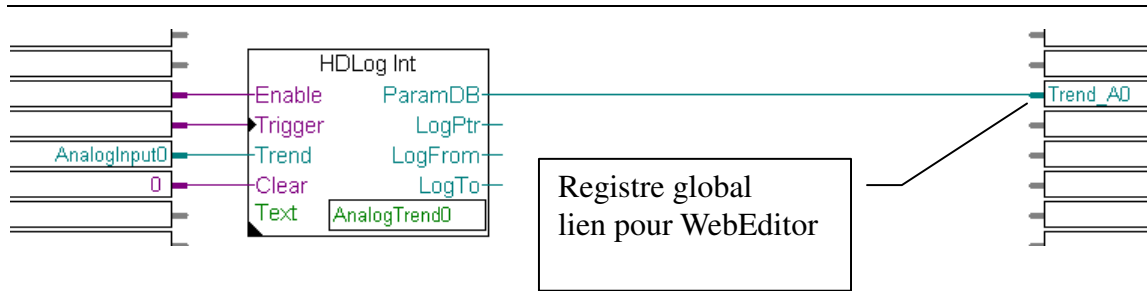
Les fichiers journaux sont enregistrés dans les DB.

1 mesure = 8 octets (4 octets date et heure + 4 octets valeur) -> 128 enregistrements dans 1 Ko

Pour fichiers journaux binaires et Integer.

Mémoire DB





- «Enable» doit avoir comme valeur 1 si l'on souhaite enregistrer dans un fichier journal.
- «Trigger» pour forcer un fichier journal.
- «Trend» PCD Media qui doit faire l'objet de l'enregistrement. Registre global du PCD.
- «Clear» efface le fichier journal.

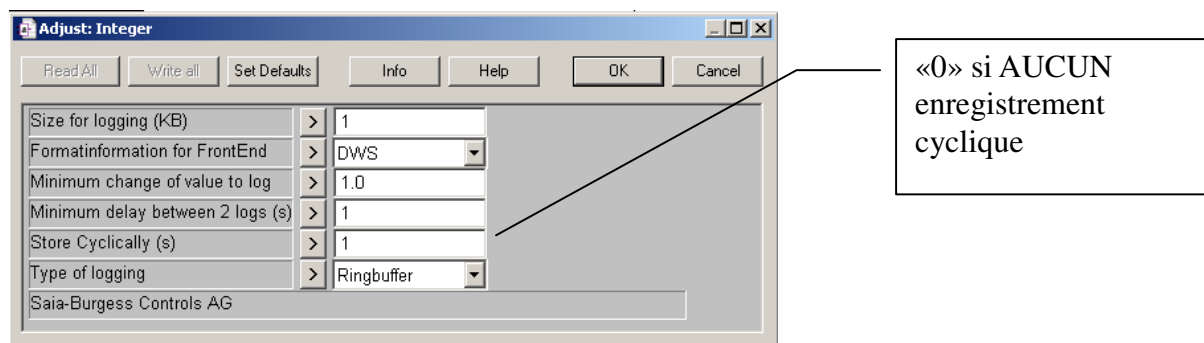
«ParamDB» pointe vers l'adresse du DB de configuration de la tendance. Registre global et est utilisé dans la macro tendance.

AnalogInput0 entrée analogique qui doit être enregistrée
 AnalogTrend0 texte local

La sauvegarde des données dans la boîte de fonction peut être effectuée de manière cyclique ou lorsque la valeur est modifiée.

128 entrées d'enregistrement nécessitent 1 Ko.

1 mesure = 8 octets (4 octets date et heure + 4 octets valeur)

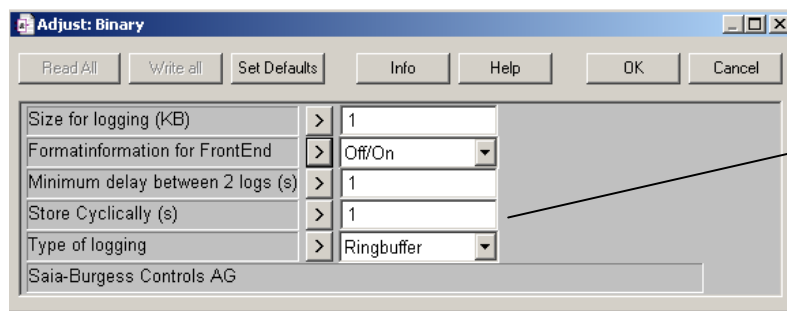




- «Enable» doit avoir comme valeur 1 si l'on souhaite enregistrer dans un fichier journal.
- «Trigger» pour forcer un fichier journal.
- «Trend» PCD Media qui doit faire l'objet de l'enregistrement. Registre global du PCD.
- «Clear» efface le fichier journal.

«ParamDB» pointe vers l'adresse du DB d'enregistrement de la tendance. Registre global et est utilisé dans la macro tendance.

Input0 variable numérique qui doit être enregistrée (entrée / indicateur)
 DigitalTrend0 texte local



«0» si AUCUN enregistrement cyclique

128 entrées d'enregistrement nécessitent 1 Ko.
 1 mesure = 8 octets (4 octets date et heure + 4 octets valeur)

Combien de boîtes de fonction HDLogInt/Bin pour Offline Trend peuvent être utilisées dans Fupla?

Leur nombre est illimité: autant que la mémoire du PCD le permet.

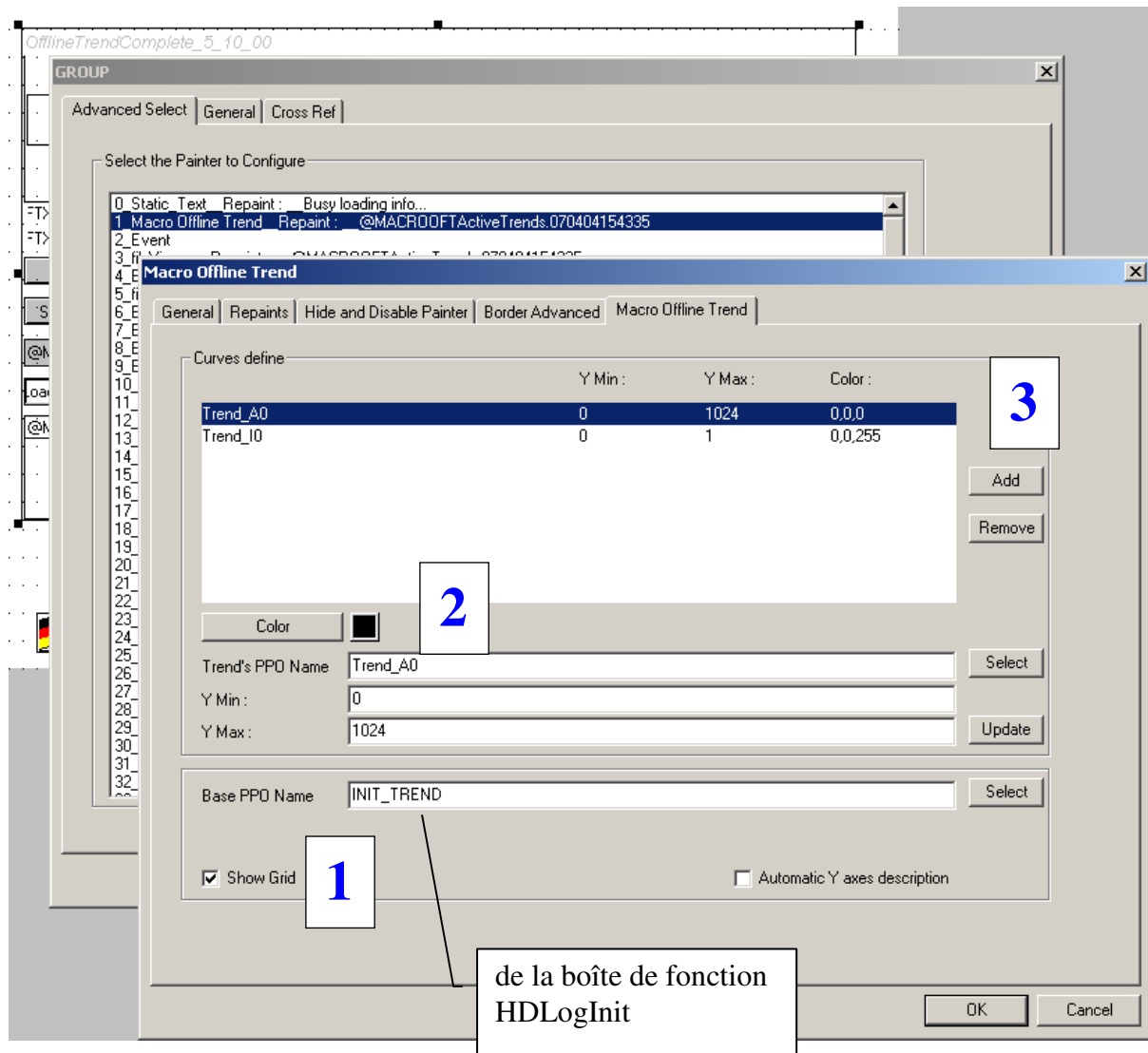
HDLogInit : peut en théorie accepter toute la mémoire PCD DB.

20 DB au maximum peuvent être utilisés pour la totalité de la mémoire associée. En d'autres termes :

«maximum size for logging (kB)» / «maximum size for one DB» <= 20

**Env. 20 tendances
par macro**

OfflineTrendComplete_5_10_00.tlb



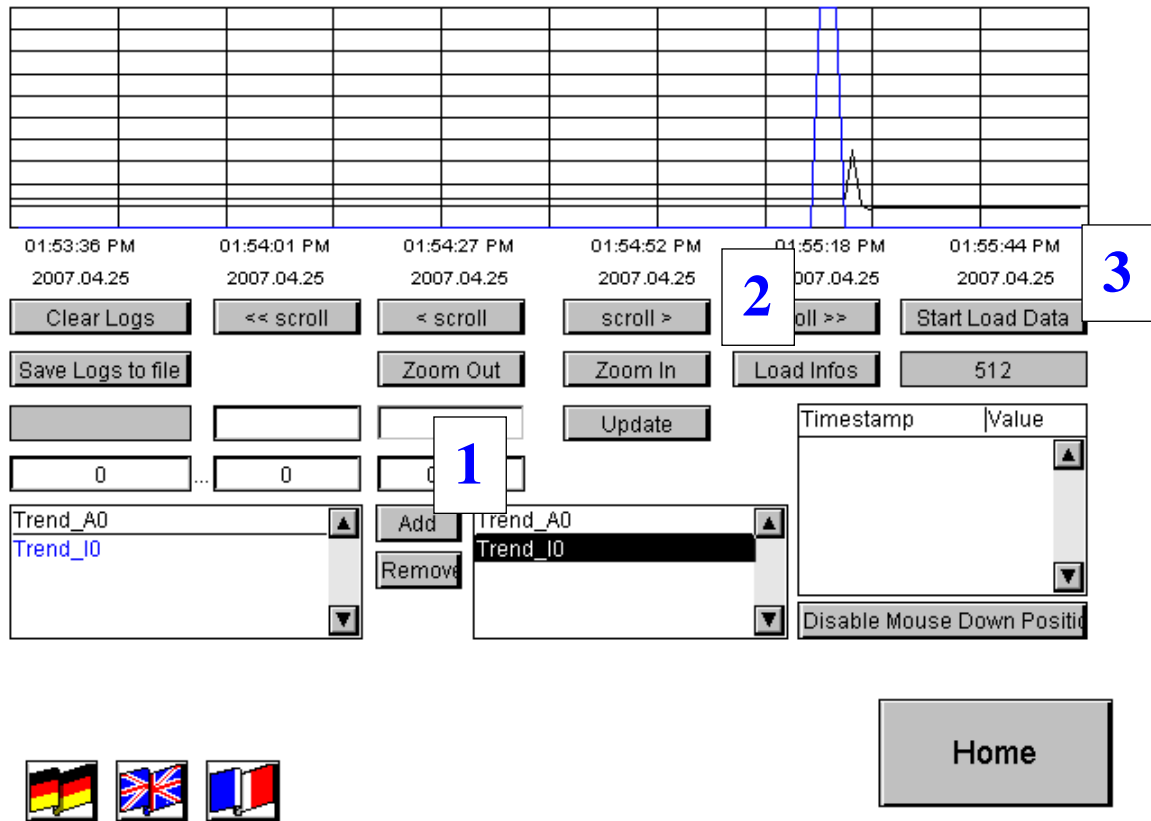
Sélectionner «Trend's PPO Name», définir la couleur et les limites et ajouter.

«Base PPO Name» est le nom du DB d'initialisation de la boîte de fonction Init.

Nombre de tendances qui peuvent être affichées dans une macro (valable pour macro Online et Offline) : env. 20 tendances

L'espace de stockage de la configuration est de 2 Ko pour une macro.

1 tendance = 90 octets + nom de la tendance (env. 10 octets) -> 100 octets



Les courbes de tendance à enregistrer doivent être ajoutées en cliquant sur «Add».

«Load Infos» permet d'afficher le nombre de valeurs à attendre et «Start Load Data» charge la courbe.

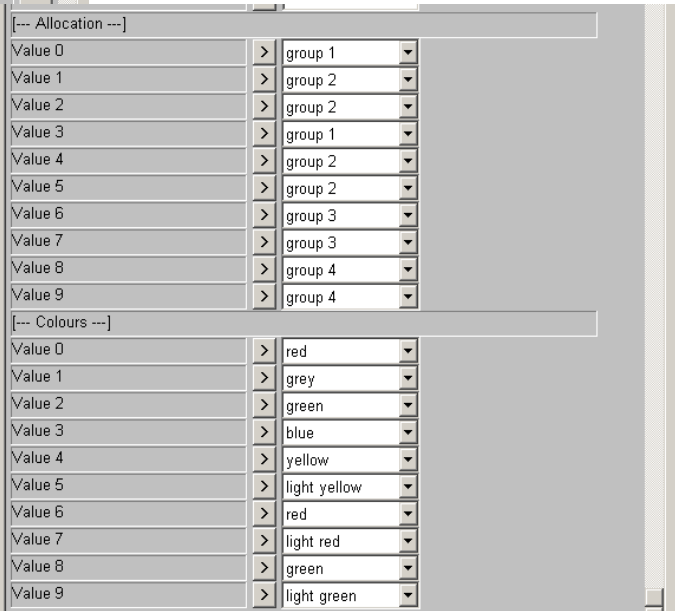
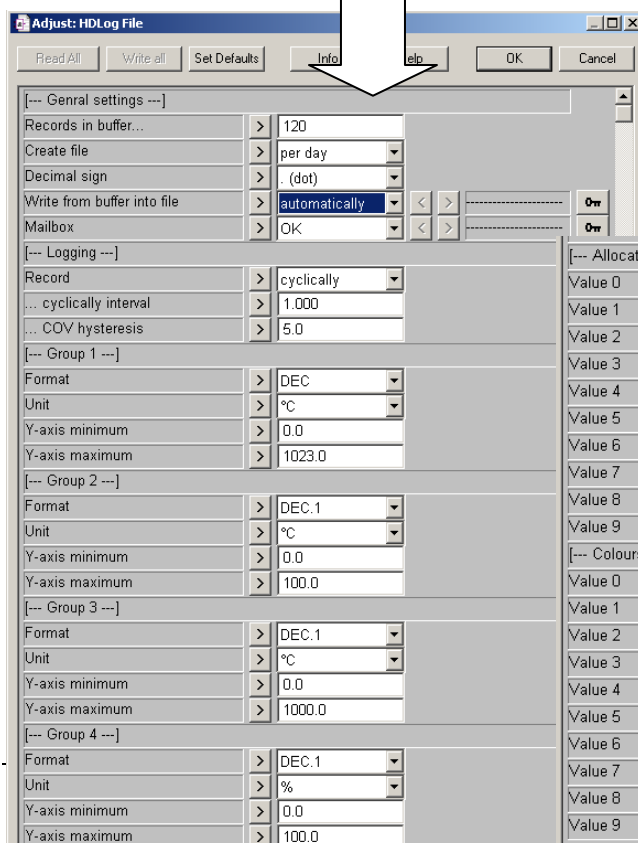
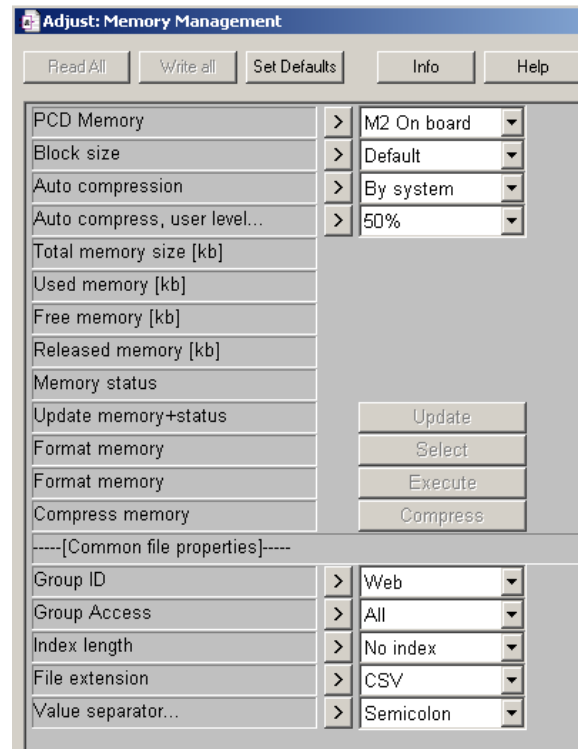
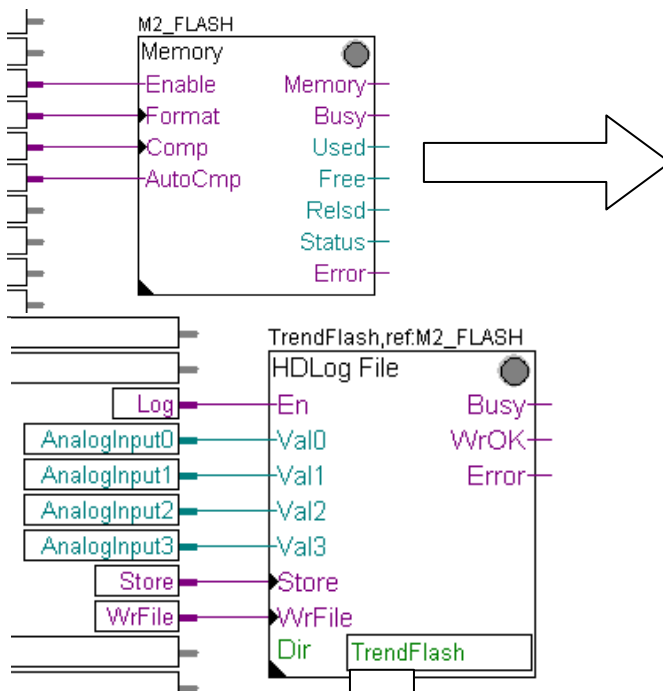
«Save Logs to file» permet de sauvegarder dans un fichier journal sur l'ordinateur local. Ouvrir dans Excel. Afficher si possible dans un fichier *.csv et paramétrer l'heure de façon à ce qu'elle apparaisse avec les secondes en cliquant sur le bouton droit de la souris Format de cellule -> personnalisée -> «.ss».

19 Offline Trend vers le système de fichiers Flash

RemoteOffSavedTrdComplete_5_14_06.esm

Boîtes de fonction

Avant de pouvoir utiliser la boîte de fonction ,HD Log File', la boîte de fonction d'initialisation pour le système de fichiers Flash doit être placée. Elle DOIT porter le nom ,M1_FLASH', ,M2_FLASH', ,SL0FLASH'.



La boîte de fonction 'HD Log File' peut enregistrer jusqu'à 10 variables. Les variables sont d'abord enregistrées dans la mémoire vive des DB du PCD. La taille de DB est réservée à cet effet dans la boîte de fonction 'HD Log Init'. Si cette mémoire est remplie à 50 %, les enregistrements sont automatiquement copiés dans un système de fichiers Flash. Ceci peut prendre quelques secondes. Afin de ne pas perdre de données lors de cette copie, la boîte de fonction enregistre entre temps l'autre moitié de la mémoire vive de DB.

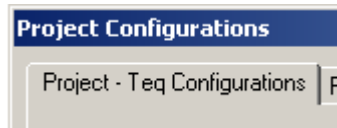
Records in buffer	Dans la boîte de fonction, le nombre d'enregistrements d'historique peut être défini, ainsi que le moment auquel le contenu de DB doit être enregistré sur la carte Flash.
Create File	Il est également possible de définir à quel moment un nouveau fichier doit être généré dans la mémoire Flash.
Write from buffer into file	On peut sélectionner si le contenu DB doit être copié automatiquement ou par déclenchement manuel via 'WrFile' dans la mémoire Flash.
Record	L'enregistrement peut avoir lieu en fonction d'un cycle de temps, de modifications d'une variable ou d'un signal de déclenchement : 'cyclically interval' et 'COV hysteresis' sont reliés par un ET
Group	Jusqu'à 4 groupes de formatage peuvent être définis. Ici sont définis le format, l'unité et les limites des axes Y de la tendance. Chaque tendance peut être affectée à un de ces groupes.

Toutes les variables sont enregistrées avec le même chronotimbre.

En	L'activation 'Enable' permettant d'enregistrer. Définir dans le cours par défaut sur '0'.
Val0..Val9	Les variables à enregistrer.
Store	Le déclencheur du moment d'enregistrement. Dynamisé. Est utilisé pour les enregistrements autres qu'en fonction d'un cycle de temps ou d'une modification de valeur.
WrFile	Est déclenché lorsque les variables enregistrées dans DB doivent être mémorisées dans un fichier du système de fichiers.
Dir	Texte dans lequel figure le chemin d'accès du répertoire, dans lequel les fichiers d'historiques doivent être enregistrés. DOIT être défini momentanément en tant que « /Webpages ».

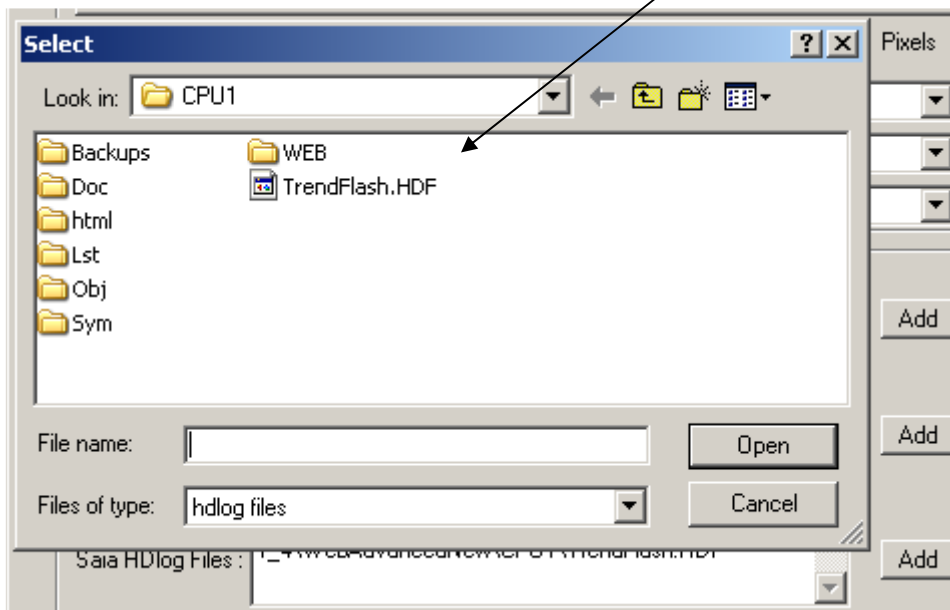
WebEditor

Dans les

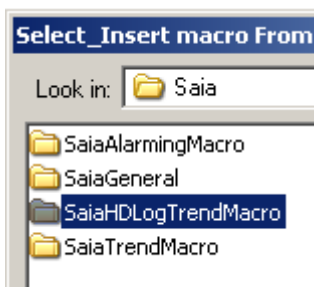


ajouter la référence ,TrendFlash.HDF' dans les fichiers SaiaHDlog.

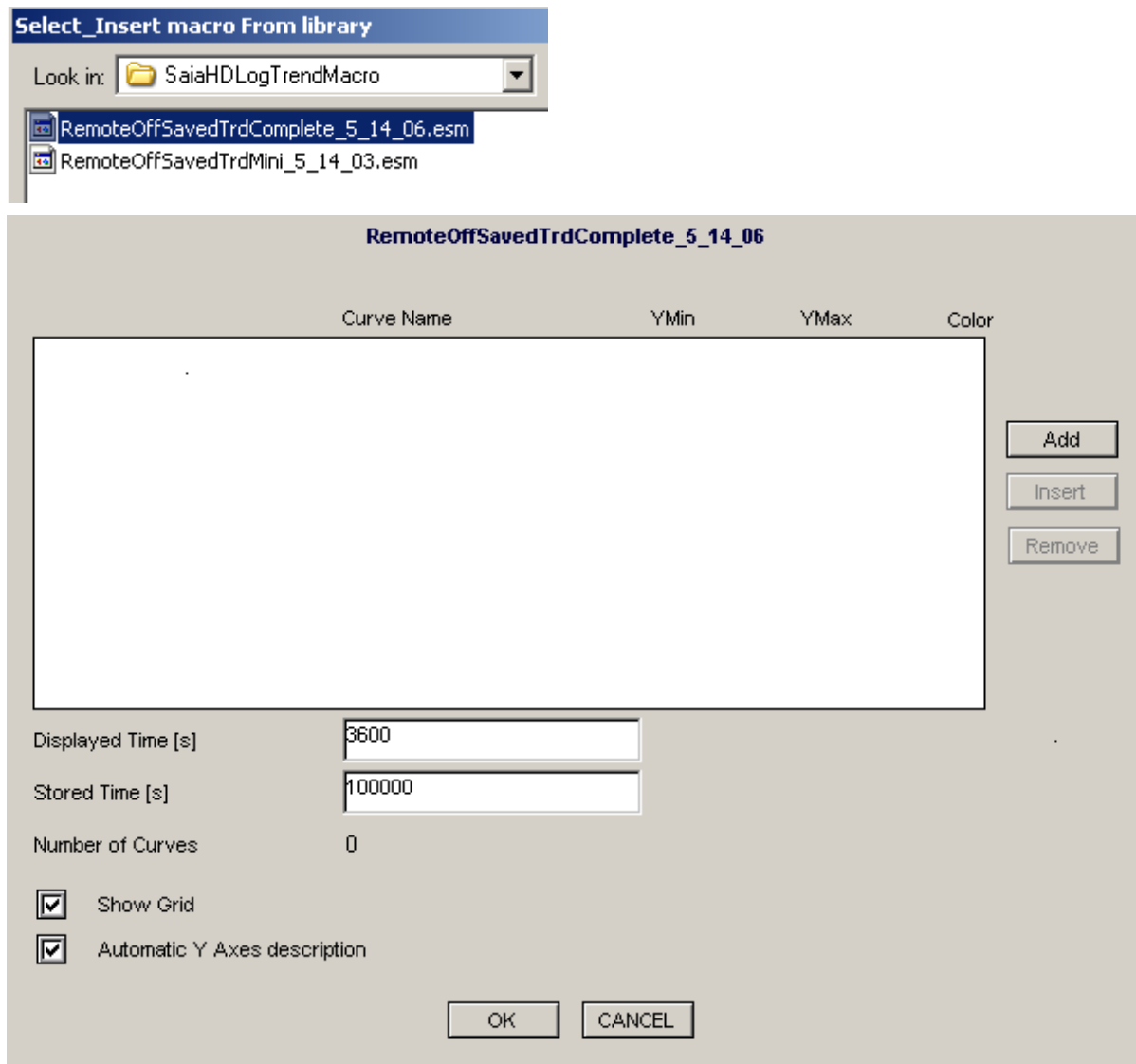
TrendFlash.ref.M:
HDLog File



Dans WebEditor, insérer la macro de tendance Offline HDLog



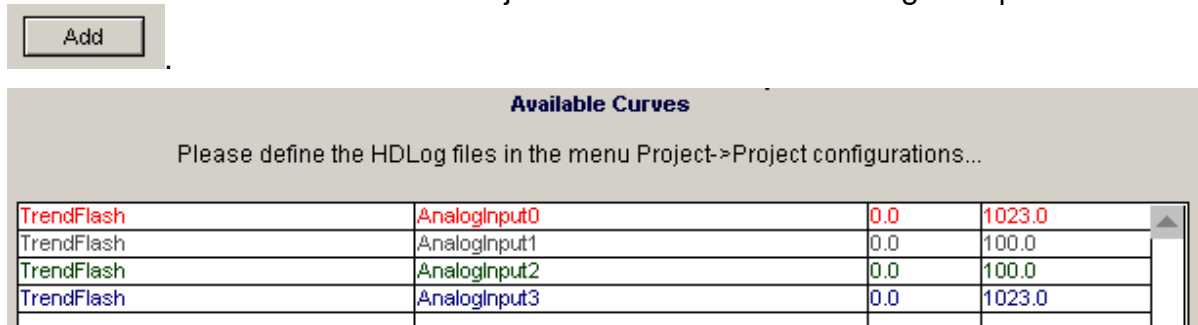
Comme pour les tendances Offline traditionnelles, il existe une version minimisée et une version complète.



Dans quel cas 'Displayed Time' définit la fenêtre d'affichage (3600 secondes pour 1 heure) et 'Stored Time' la totalité de la mémoire tampon en secondes.



,Add' permet d'afficher les variables de tendances définies et mises à disposition, afin de pouvoir les sélectionner.

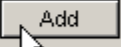

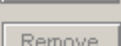
Sélectionner les tendances et les ajouter à la macro et les enregistrer par



Ajouter ici par  les autres tendances.

RemoteOffSavedTrdComplete_5_14_06

	Curve Name	YMin	YMax	Color
TrendFlash	AnalogInput0	0.0	1023.0	
TrendFlash	AnalogInput1	0.0	100.0	

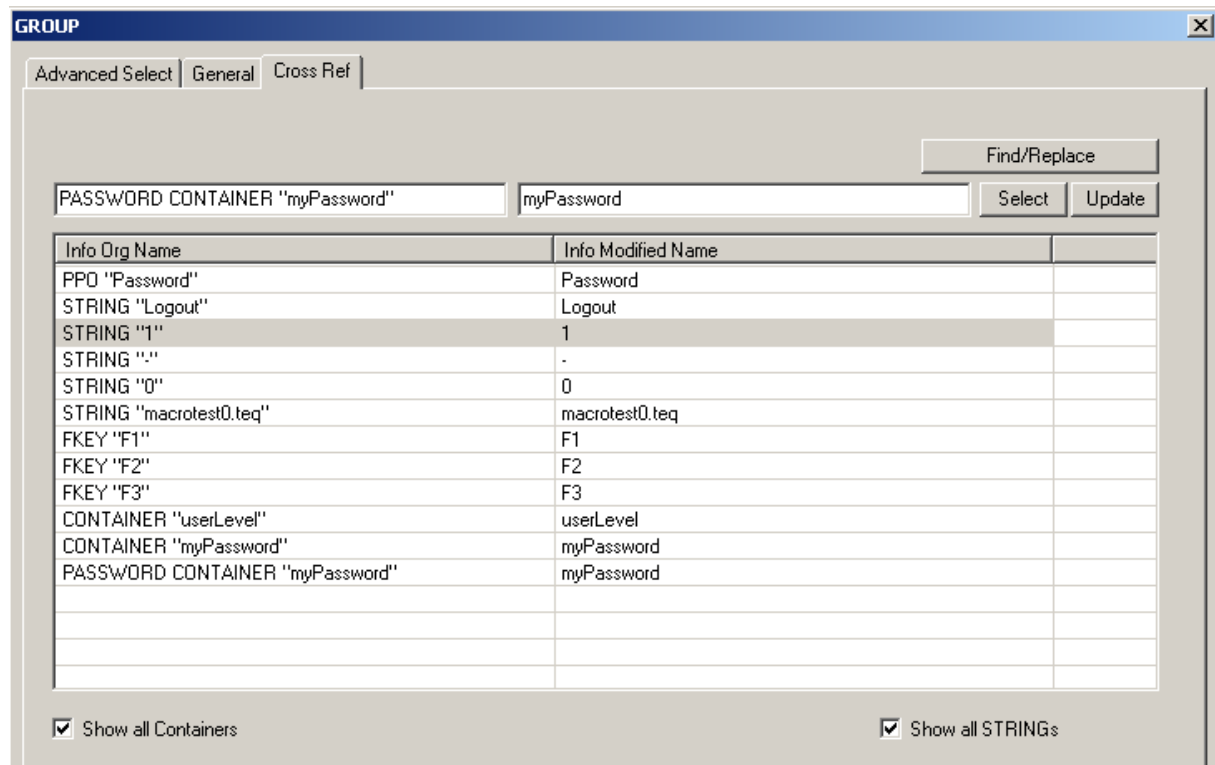
Login

La macro Login se présente par défaut avec 4 niveaux de connexion.

Il existe deux mécanismes de Login. Un avec mot de passe, et un autre avec mot de passe et nom d'utilisateur.

Les deux macros figurent sous ,MacroLib' -> ,Saia' -> ,SaiaGeneral' -> ,PasswordLogin'

PasswordDialog_UserLevel_5_13_40.esm



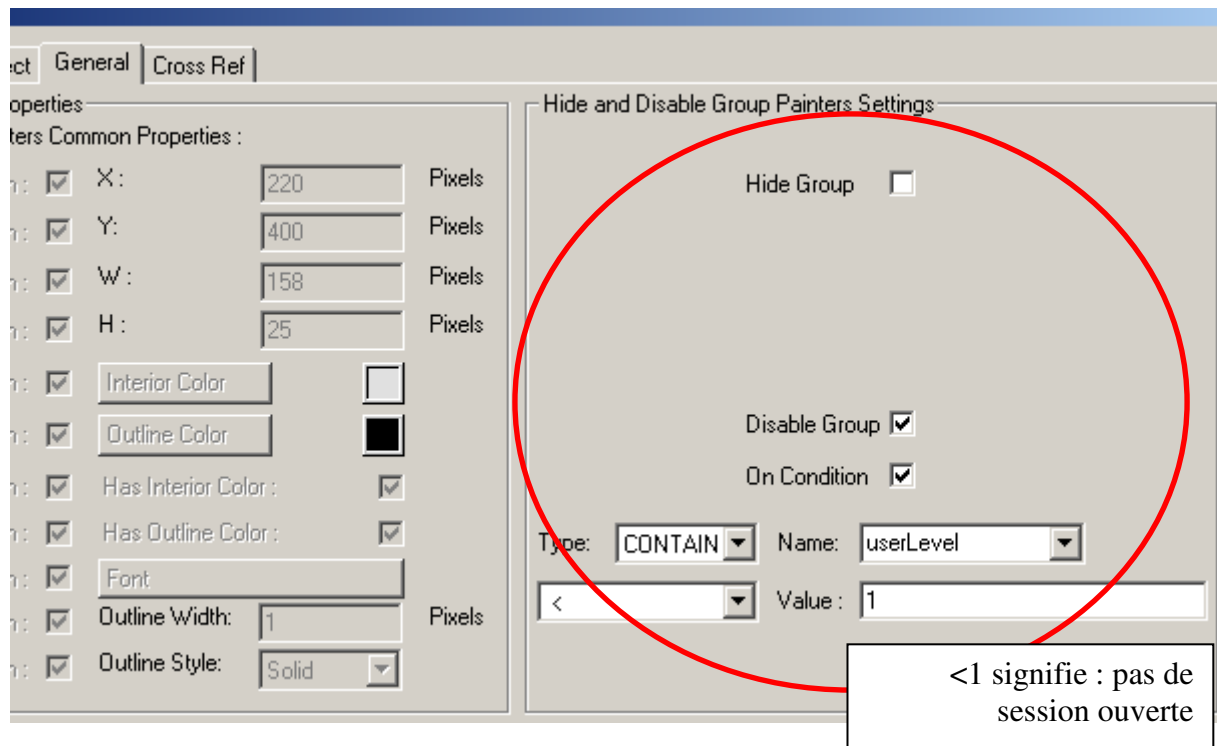
Par exemple, l'utilisateur ne peut passer à la page ,Start.teq' que si un mot de passe correct est saisi. Il est possible de définir jusqu'à 4 mots de passe dans la macro. Il s'agit de textes PCD, Container, balises html ou STRING. « Password1 », « Password2 », « Password3 », « Password4 » pour les 4 niveaux de Login. Ce PPO doit être défini en tant que «STRING» dans la liste PPO de WebEditor.

Quatre objets Event invisibles qui comparent de manière cyclique les mots de passe sauvegardés dans le PCD avec le mot de passe qui a été saisi dans le champ de saisie sont stockés dans la macro.

Lors de la saisie du mot de passe, le champ de saisie n'affiche pas les caractères saisis, mais les remplace par le symbole « * ». Le texte saisi est enregistré dans la variable Container «myPassword». Si l'un des 4 mots de passe sauvegardés dans le PCD correspond au texte saisi, une valeur située entre 1 et 4 (1 pour le niveau de connexion 1, 2 pour le niveau de connexion 2, etc.) est écrite dans la variable Container «userLevel». La consultation des pages ou l'affichage des éléments est ainsi exécuté sous conditions. Sans identification, la variable Container «userLevel» contient la valeur «0».

Si le bouton de Login est actionné, l'affichage passe à la page [,Login.teq'](#).

Verrouiller la fonction d'un bouton, par ex. «Delete Alarm List» dans Alarming Online si l'identification n'a pas été réalisée.



Similaire au Login simple, il existe la macro avec nom d'utilisateur et mot de passe : PasswordDialog_UserLevel_Auto_5_13_40.esm

Auto Jump view : Passage à cette page si Login OK
 TEQ-View : Passage à cette page lors du Logout
 userLevel : CONTAINER qui contient le niveau de mot de passe
 Username1..4 : Nom d'utilisateur codé dans PPO, Container, String, HTML-Tag
 Password1..4 : Mot de passe codé dans PPO, Container, String, HTML-Tag

User Level 1		
Username	User1	... PPO
Password	Password1	... PPO
Auto Jump View	Entry.teq	STRING
User Level 2		
Username	User2	... PPO
Password	Password2	... PPO
Auto Jump View	Entry.teq	STRING
User Level 3		
Username	User3	... PPO
Password	Password3	... PPO
Auto Jump View	Entry.teq	STRING
User Level 4		
Username	User4	... PPO
Password	Password4	... PPO
Auto Jump View	Entry.teq	STRING
User Level Container		
Container	userLevel	CONTAINER
Logout Button		
TEQ-View	Login.teq	STRING

Macros similaires au Login : EventP_Logout_onTimeout_5_13_40.esm

User Level	
Container	userLevel
TEQ-View	
Name	Login.teq
Max. User Inactivity	
Type	STRING
Name	20
Event	
Name	On Timeout

Après 20 secondes d'inactivité, l'affichage passe à 'Login.teq' et la variable 'userLevel' est réinitialisée à '0'. Le dépassement du temps imparti peut être programmé soit en tant que STRING, soit dans un CONTAINER, soit dans un PPO, soit en tant que balise HTML.

20 Saut d'URL avec transfert du niveau de mot de passe

Lors du passage d'un PCD à l'autre, il est souvent judicieux de transférer le niveau de mot de passe déjà ouvert. Ceci est le cas si en quittant le PCD local, le niveau de mot de passe (variable container) est copié dans le presse-papiers du navigateur utilisé. Lors de l'arrivée dans le PCD distant, le niveau du mot de passe est collé du presse-papiers dans la variable container. A cet effet, des containers de session sont utilisés.

Après le Login, lors de l'ouverture de la page d'accueil, copier le container 'userLevel' dans le container de session '_NOINITSESSCO_0'. Le niveau d'utilisateur actuel est alors enregistré dans le presse-papiers du navigateur.

Write Source To Destination (On Gain Focus)	
Copies a data source to a data destination on a predefined event ('On Gain Focus')	
Data Source	
Type	CONTAINER
Name	userLevel
Data Destination	
Type	CONTAINER
Name	_NOINITSESSCO_0
Event	
Name	On Gain Focus
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="CANCEL"/>	

Le saut d'URL est alors effectué et à l'arrivée sur la page d'accueil du PCD distant, le niveau d'utilisateur est récupéré dans le presse-papiers.

The screenshot shows a dialog box titled "Write Source To Destination (On Gain Focus)". Below the title is a description: "Copies a data source to a data destination on a predefined event ('On Gain Focus')". The dialog is divided into three sections: "Data Source", "Data Destination", and "Event". Each section contains a "Type" dropdown menu and a "Name" text input field. At the bottom are "OK" and "CANCEL" buttons.

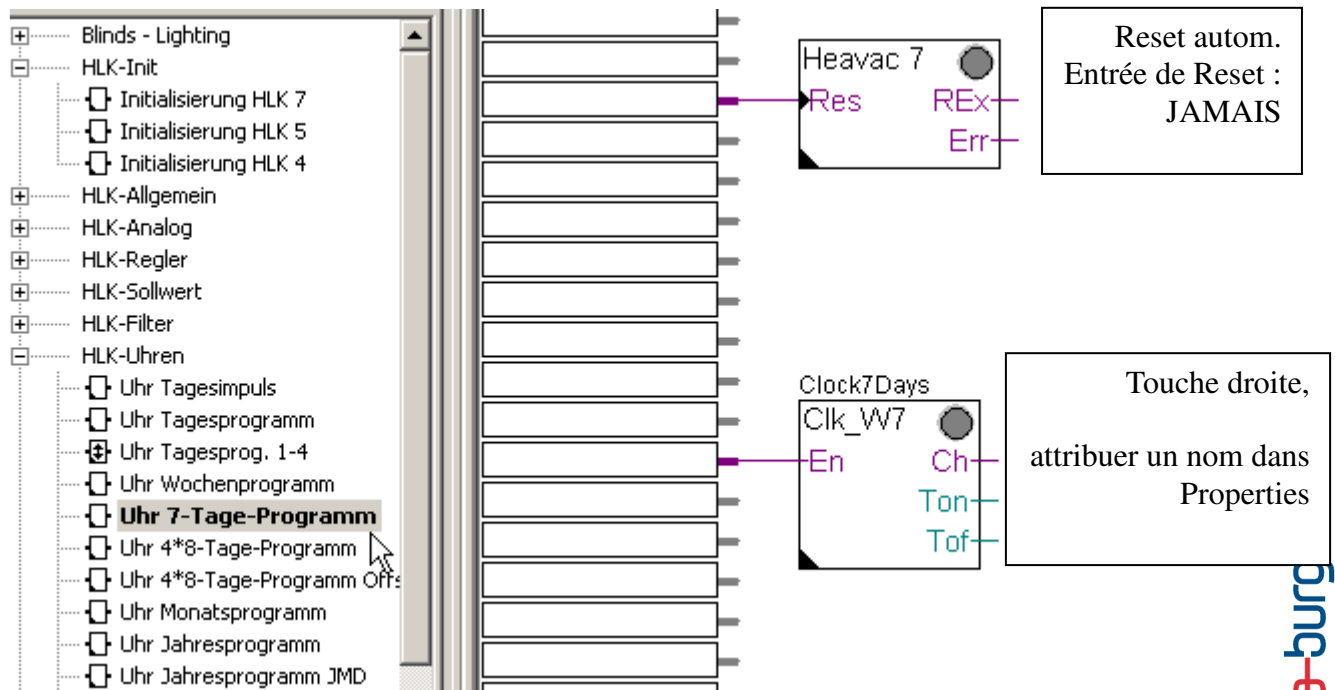
Data Source	
Type	CONTAINER
Name	NOINITSESSCO_0

Data Destination	
Type	CONTAINER
Name	userLevel

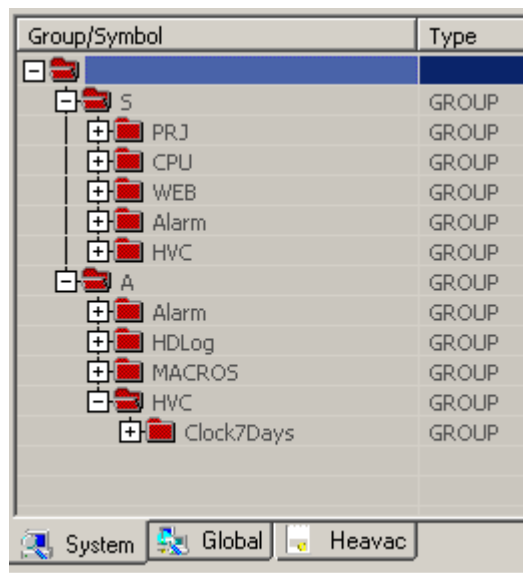
Event	
Name	On Gain Focus

21 Macros CVC (macros SWeb)

Chaque boîte de fonction CVC est désormais associée à une macro dans WebEditor.

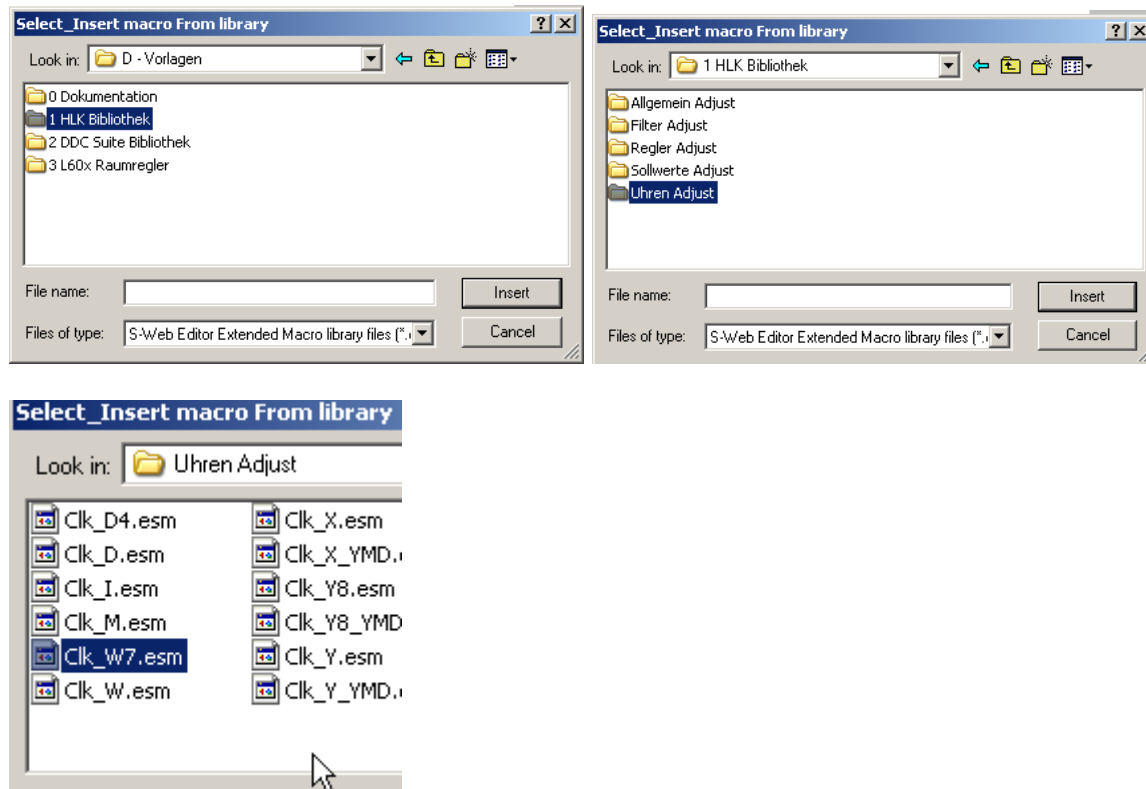


Modifier les propriétés de la boîte de fonction en tant que référence -> «Clock7Days». Construction dans FUPLA et les variables correspondantes sont réservées dans les variables système dans un dossier.

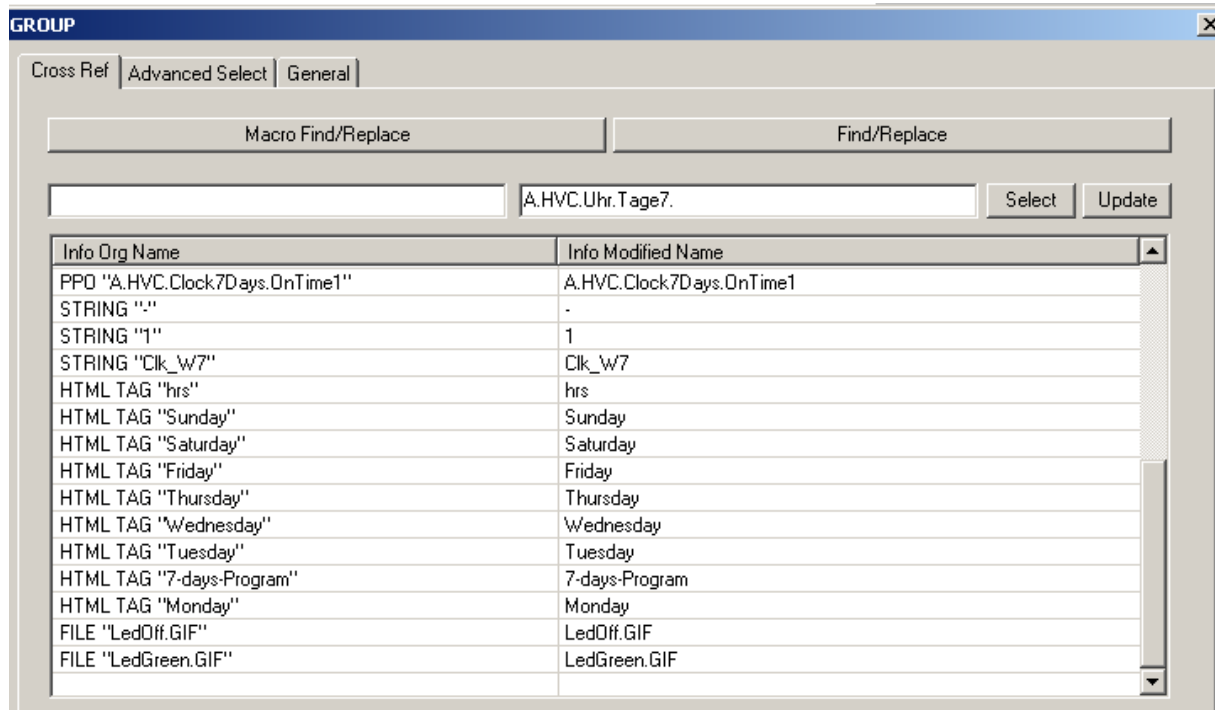


Le groupe dans les variables de système est généré automatiquement, avec toutes les variables correspondantes.

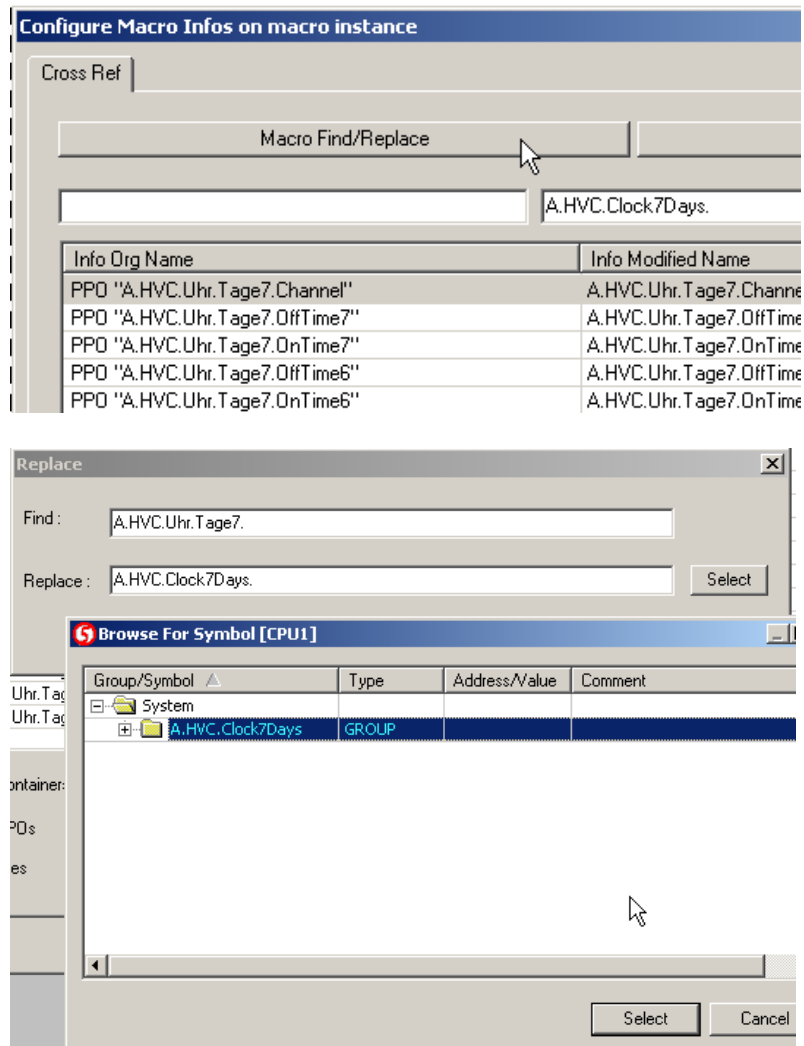
Importer une macro ... SWeb Templates... D - Vorlagen



Tous les éléments (PPO, String, balises HTML, GIF) sont contenus dans une macro.

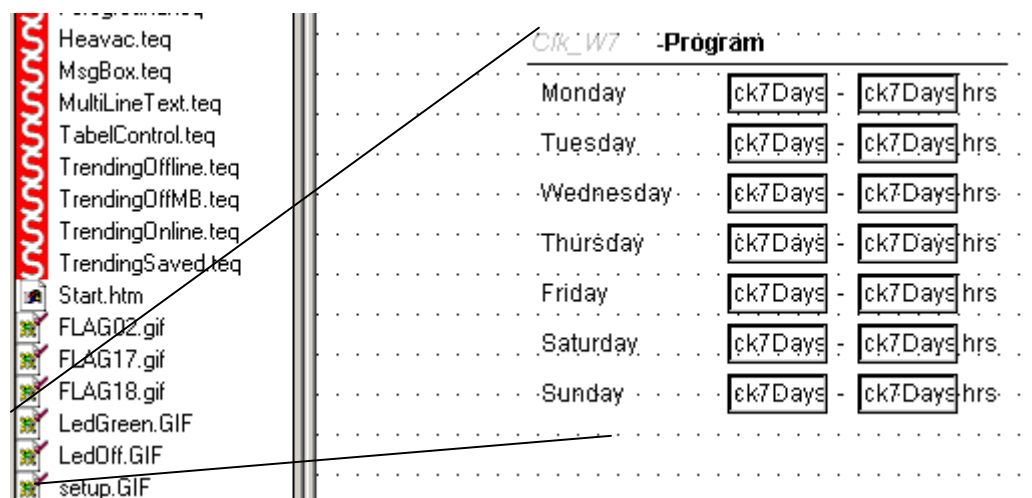


La fonction «Find/Replace» permet de modifier le texte par défaut de la variable PPO de la boîte de fonction que nous avons référencée.



Tous les groupes possibles sont
affichés
(filtre)

Les fichiers GIF sont importés dans le même temps.



Générer CSV et traduire les balises HTML ajoutées

22 Drop down list – Liste déroulante

Une Drop down list est un objet qui permet de sélectionner des éléments à partir d'une liste existante.

23 Une variable PPO occasionnant la lecture ou l'écriture de la valeur (en tant qu'Integer) en fonction de l'élément sélectionné. La sélection de «Action0» donne la valeur 0 dans PPO «DropDownReg», «Action1» donne la valeur 1, etc.

24 Une liste de textes qui décrit le texte correspondant à l'élément (Action0, Action1, ..) et qui peut être modifiée à loisir par l'utilisateur.

La liste de textes peut être définie en tant que variable «string».

La liste de textes peut être définie en tant que variable «HTML-Tag».

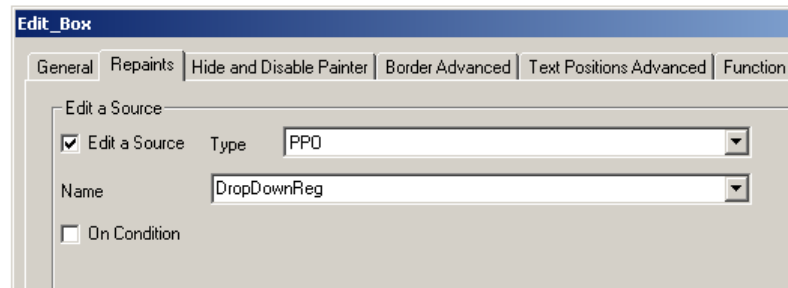
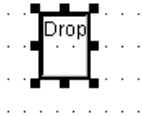
La variable HTML Tag permet d'intégrer le texte dans un fichier *.csv dépendant de la langue.

Un fichier *.csv contient:

Texte1\nTexte2\nTexte3\nTexte4;Ligne1\nLigne2\nLigne3\nLigne4

« Texte1 », « Texte2 », ... sont les identificateurs, les éléments à choisir sont situés à droite du «;», séparés par le caractère de retour à la ligne « \n ».

Le registre DropDown peut être affiché pour édition dans une Edit Box. La sélection est ainsi également modifiée dans le menu déroulant.



La sélection dans le menu déroulant et la description correspondante d'une variable PPO peuvent être utilisées pour passer à d'autres pages web.

Par exemple :

espace A	0
espace B	1
espace C	2
espace D	3
Accueil	4

25 Changement de page forcé - Jump Event

[EventP_ViewJump_isEqual_5_13_40.esm](#)

Un changement de page peut être forcé dans S-Web-Editor soit par l'utilisateur soit par le PCD. Le changement de page forcé par le PCD peut, par ex., être utilisé afin d'indiquer directement à l'utilisateur la page «appropriée» si une erreur est détectée. Une entrée peut aussi contrôler le passage automatique à une page déterminée.

Ce passage n'est toutefois exécuté que si la macro Jump Event se trouve sur une page affichée.

Cette macro se trouve souvent sur une page d'arrière-plan qui est propre à toutes les autres pages.

The screenshot shows a dialog box titled "TEQ-View". It contains the following fields and values:

- TEQ-View**
 - Type: STRING (dropdown)
 - Name: Entry.teq
- X Data Source**
 - Type: PPO (dropdown)
 - Name: Input7
- Y Data Source**
 - Type: STRING (dropdown)
 - Name: f1
- Condition**
 - Name: Is Equal

At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "CANCEL".

La condition suivante s'applique dans ce cas: passage à la page «Entry.teq» si entrée 7 == 1

Ou comme dans l'exemple précédent : passage à la page «Entry.teq» si PPO == 4.

Il faut veiller à ne pas oublier, au moment de fermer la page, de noter la valeur «0» dans le PPO avec la macro «onLostFocus» de manière à ce qu'aucune boucle sans fin ne soit programmée.

26 Saut d'URL automatique en cas d'inactivité

Les sauts d'URL permettent à l'utilisateur de naviguer d'un PCD à un autre. Afin d'assurer qu'en cas d'inactivité sur un PCD distant, l'affichage revienne automatiquement au PCD d'origine, la macro de saut d'URL en cas d'inactivité ,EventP_URLJump_onTimeout_5_13_40.esm' a été implémentée.

URL Jump Event-Painter (On Timeout)
Performs a URL Jump after a specific time of user inactivity in seconds (uses the Container MB_InactivityCounter)

URL Address
Type: STRING
Name: http://172.16.1.141

X (Max. Inactivity)
Type: STRING
Name: 10

Condition
Description: Inactivity Counter > X

OK CANCEL

L'adresse du PCD d'origine peut être définie directement en tant que STRING (comme dans la figure). Alternativement, elle peut aussi être définie comme CONTAINER, balise HTML ou variable PPO du PCD.

URL Jump Event-Painter (On Timeout)
Performs a URL Jump after a specific time of user inactivity in seconds (uses the Container MB_InactivityCounter)

URL Address
Type: PPO
Name: HomeAddress

X (Max. Inactivity)
Type: STRING
Name: 10

Condition
Description: Inactivity Counter > X

OK CANCEL

i.e. 10 seconds of inactivity

Edit Text - HomeAddress

☒ Definition

Text Size
☒ Default
☐ Fixed

Text:
"http://172.16.1.141"

27 Blinker

La macro Blinker ne doit même pas être placée. Simplement utiliser la variable spéciale CONTAINER @BLINKCO qui est déclenchée dans le temps de rafraîchissement compris entre 0 et 1. Quasi-abonnement à la variable Container @BLINKCO

Button

Hide and Disable Painter | Border Advanced | Text Positions Advanced | Function Keys

General | Repaints | Actions Set Variables | Actions Toggle Increment Variables | Actions Jur

Edit a Source

☒ Edit a Source Type: STRING

Name: ON

☒ On Condition

Type: CONTAINER Name: @BLINKCO == Value: 1

Edit a Source2

☒ Edit a Source Type: STRING

Name: OFF

☒ On Condition

Type: CONTAINER Name: @BLINKCO == Value: 0

Button

General | Repaints | Actions Set Variables | Actions Toggle Increment Variables | Actions Jur

Hide and Disable Painter | Border Advanced | Text Positions Advanced | Function Keys

☒ 2 Colors on conditions

☒ Interior Color1 (ColorVar == 0) Color: [Red]

☒ Interior Color2 (ColorVar == 1) Color: [Green]

Color Conditions

ColorVar Type: CONTAINER

ColorVar Name: @BLINKCO

28 Macro «Table Control»

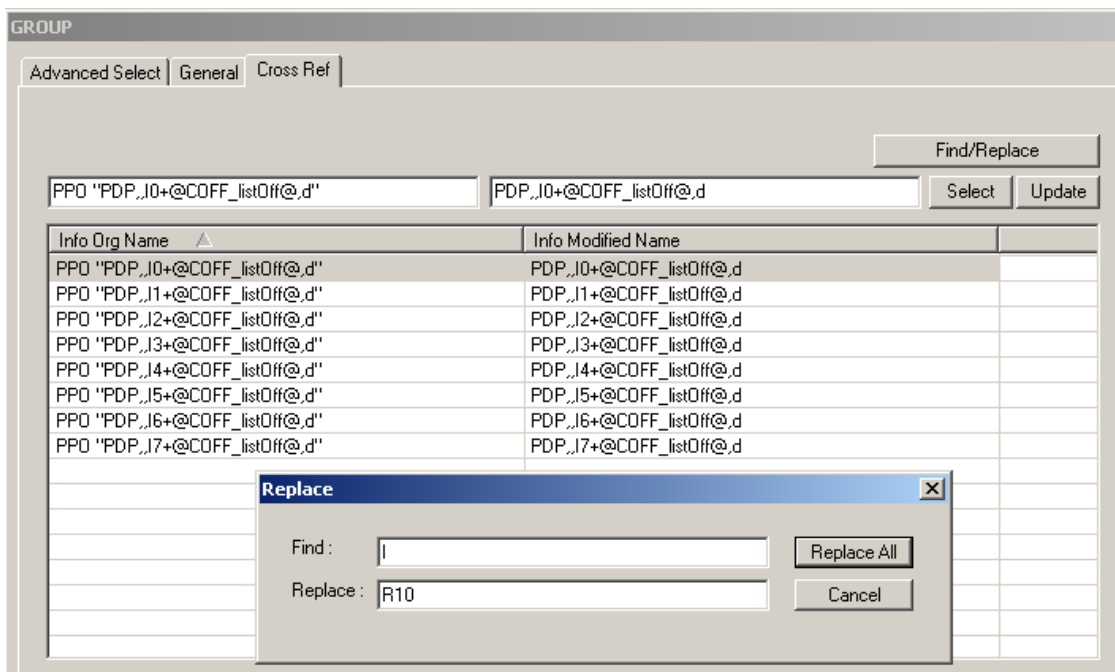
Chaque élément du tableau correspond à une variable PCD. Les variables PCD peuvent être lues et décrites.

La macro prend en charge un défilement page par page dans la liste. Le déplacement du tableau ligne par ligne n'est pas pris en charge sauf si l'on programme un passage de « 1 » unité dans le tableau.

L'adressage n'est possible qu'avec des adresses statiques. Aucun symbole global de PG5.

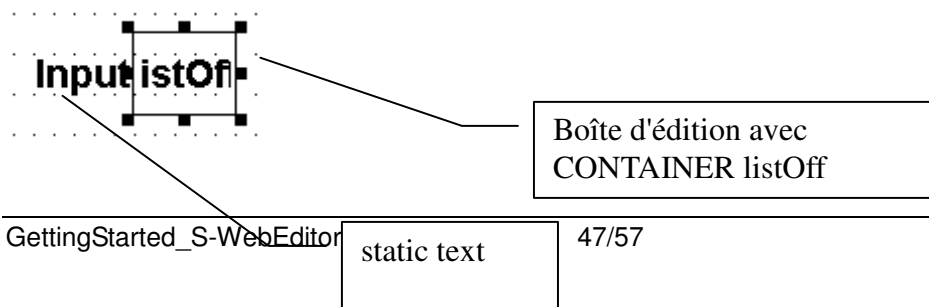
Trouver, décomposer une macro, augmenter le nombre d'entrées désiré, adapter l'incrémentation de la variable Container «listOff». Flèche «>» «<». Penser aux limites ou les adapter par «Cross-Ref».

Grouper. Entrer/adapter ensuite le support souhaité ainsi que les adresses de base dans l'onglet «Cross Ref» par «Find/Replace».




Dans le cours: Find R100 -> Replace I

Placer une petite boîte d'édition qui contient CONTAINER «listOff» comme adresse de base de la liste pour référence à l'indication du lieu où l'on se trouve dans la liste.



Bouton avec flèche

Incrément +8 pour 

Button

Hide and Disable Painter	Border Advanced	Text Positions Advanced	Function Keys
General	Repaints	Actions Set Variables	Actions Toggle Increment Variables

Toggle Button
☐ Toggle

Increment
☒ Increment a Variable Type:
 Name:
 Value:


Adapter les limites

Button

General	Repaints	Actions Set Variables	Actions Toggle Increment Variables	Actions Jump
Hide and Disable Painter	Border Advanced	Text Positions Advanced	Function Keys	

Hide Painter
☒ Hide Painter
☒ On Condition
 Type: Name:

Disable Painter's Actions
☒ Disable Actions
☒ On Condition
 Type: Name:

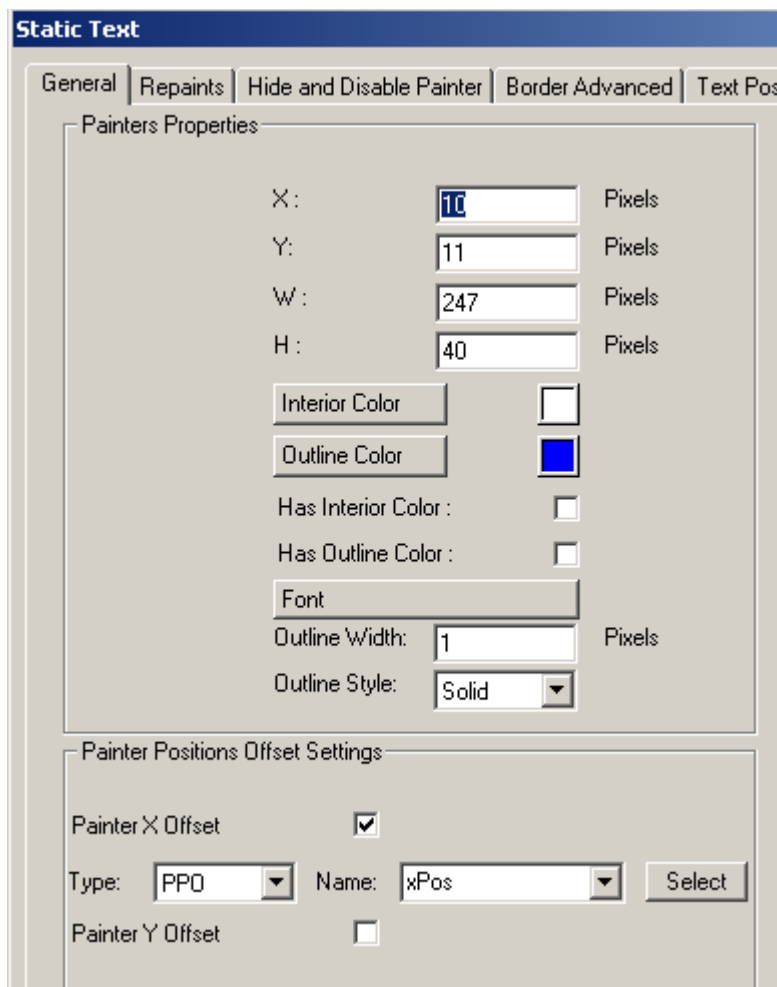
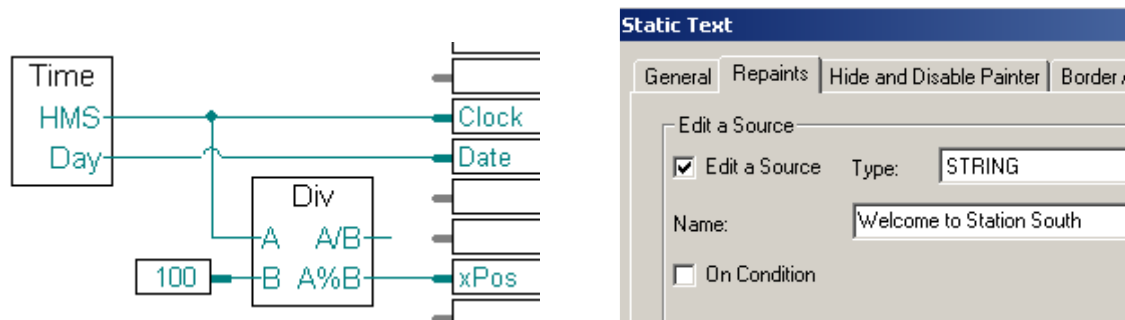
Idem pour 

Décrément -8

29 Moving Painters dans l'axe x et y

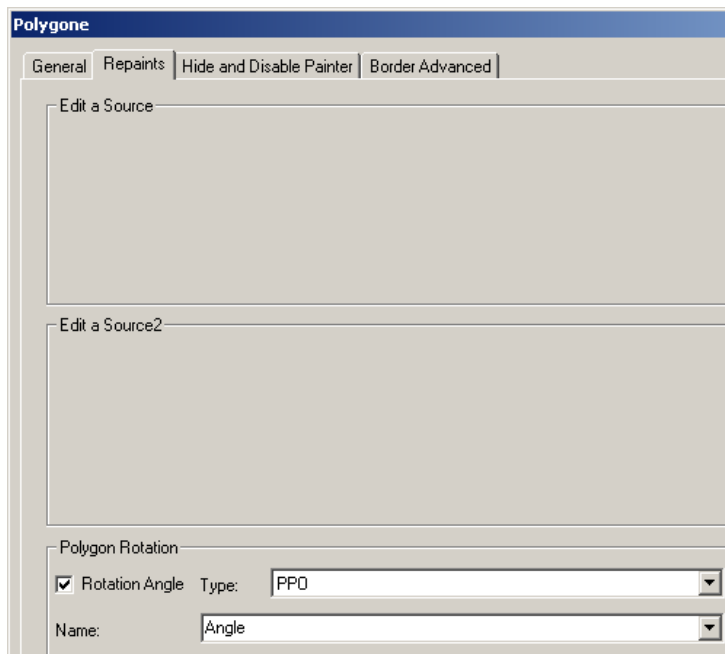
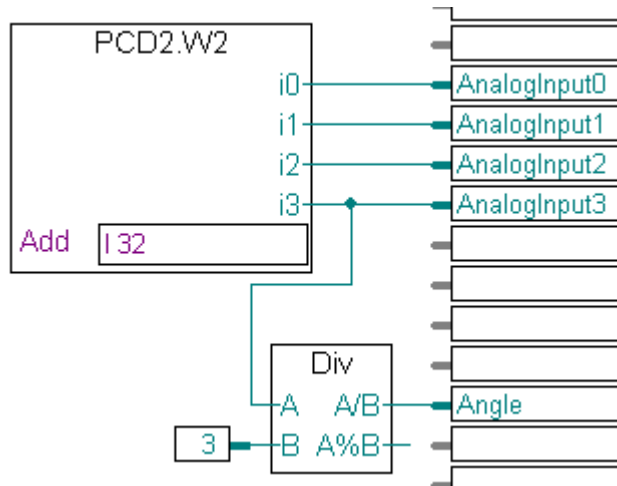
Chaque élément Painter peut être déplacé dans le sens x et y. dx et dy sont indiqués comme Offsets.

Dans l'exemple, un texte statique 'Welcome to Station South' est déplacé au rythme d'une seconde sur l'axe x. L'horloge PCD sert d'élément de synchronisation.

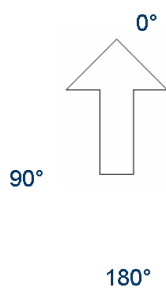


30 Rotation de polygones

Tous les polygones peuvent effectuer une rotation autour de leur centre dans l'onglet 'Repaint'.

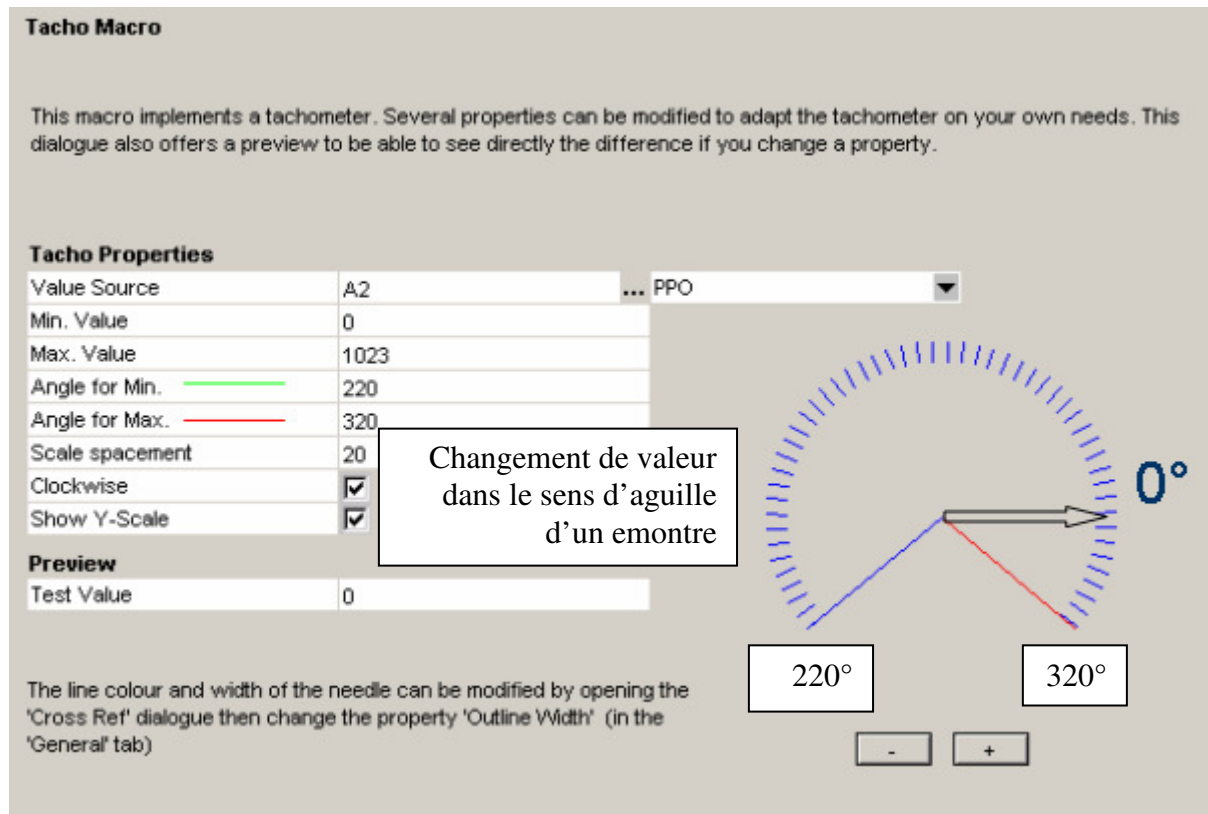


La définition d'angle suivante devra être prise en compte dans ce contexte :



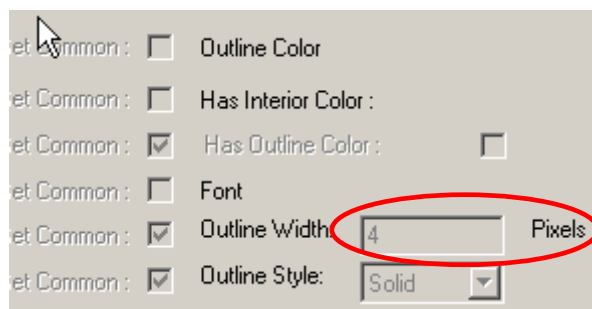
31 Macro de tachymètre

Les valeurs de variables peuvent dorénavant aussi être représentées avec un indicateur à aiguilles analogique : Tacho_5_13_40.esm

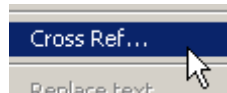


Dans ce contexte, tenir compte de la définition d'angle un peu particulière. 0° se trouve à 3 heures et les angles croissent dans le sens contraire aux aiguilles d'une montre.

L'épaisseur de l'aiguille peut être modifiée dans l'onglet « General » de la référence croisée.



On accède à la référence croisée par un clic droit sur la macro et la sélection



Bouton pour saut d'URL avec l'adresse dans l'argument

Dorénavant, la macro ,ButonURLJump_onMouseDown_5_13_40.esm' offre la possibilité d'indiquer également le site Web à atteindre par l'actionnement du bouton sous forme d'un STRING, d'une variable PPO-PCD, d'un CONTAINER ou d'une balise HTML.

URL Jump Button (Mouse Down)

Button to jump to a URL specified by a PPO or a Container variable

Button Label

Type: STRING
Name: ButtonLabel

URL Address

Type: STRING
Name: PPO
Event: CONTAINER
Name: HTML TAG

OK CANCEL

Il est ainsi possible de programmer la barre d'adresse de navigation.

your WebEditor!! address bar
with URL - jump on Button Mouse Down

<http://www.meteoschweiz.ch>



Premier plan

L'atelier de base fonctionnait déjà avec des niveaux d'arrière-plan. Il existe également un niveau de premier plan pour afficher par exemple les alarmes au niveau supérieur.

Une alarme à afficher sur chaque page web devra être enregistrée dans «Project -> Project configurations ...». Elle sera ainsi présentée dans chaque page générée ultérieurement.

Affichage avec boîte «static text»

Registre global PPO

Les alarmes sont uniquement affichées lorsque I0 == 1

Appuyer sur le bouton « CSV ».

Compléter les différentes traductions dans les fichiers *.csv.

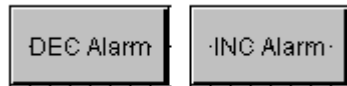
Alarm_text_0;aucune alarme
Alarm_text_1;chute de tension
Alarm_text_2;niveau d'huile bas
Alarm_text_3;erreur dans le système de chauffage

Rédaction : Alarm_text_@PPO_Alarm_number@

Bouton pour générer les alarmes dans Entry.teq

Registre global PPO

Syntaxe spéciale



General Repaints Actions Set Variables

Edit a Source

☒ Edit a Source Type STRING

Name INC Alarm

☐ On Condition

General Repaints Actions Set Variables Actions Toggle Increment Variables

Toggle Button

☐ Toggle

Increment

☒ Increment a Variable Type PPO

Name Alarm_number

Value 1

Hide and Disable Painter Border Advanced Text Positions Advanced Function Keys

Hide Painter

☐ Hide Painter

Disable Painter's Actions

☒ Disable Actions

☒ On Condition

Type: PPO Name: Alarm_number Select == Value: 8

General Repaints Actions Set Variables

Edit a Source

☒ Edit a Source Type STRING

Name DEC Alarm

☐ On Condition

General Repaints Actions Set Variables Actions Toggle Increment Variables

Toggle Button

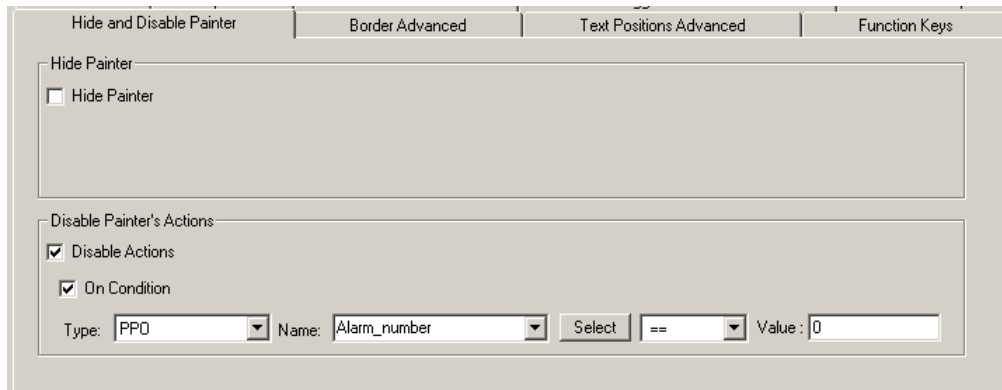
☐ Toggle

Increment

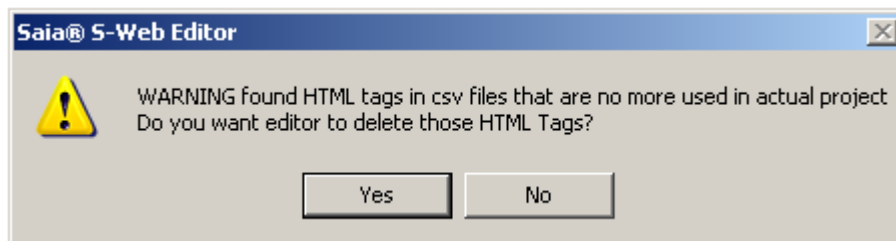
☒ Increment a Variable Type PPO

Name Alarm_number

Value -1



Attention : après l'insertion manuelle de l'alarme et la mise à jour des fichiers *.csv avec le bouton *.csv, le système demande si les entrées inutilisées doivent être supprimées ... REFUSER car, dans le cas contraire, les entrées manuelles seront immédiatement supprimées.



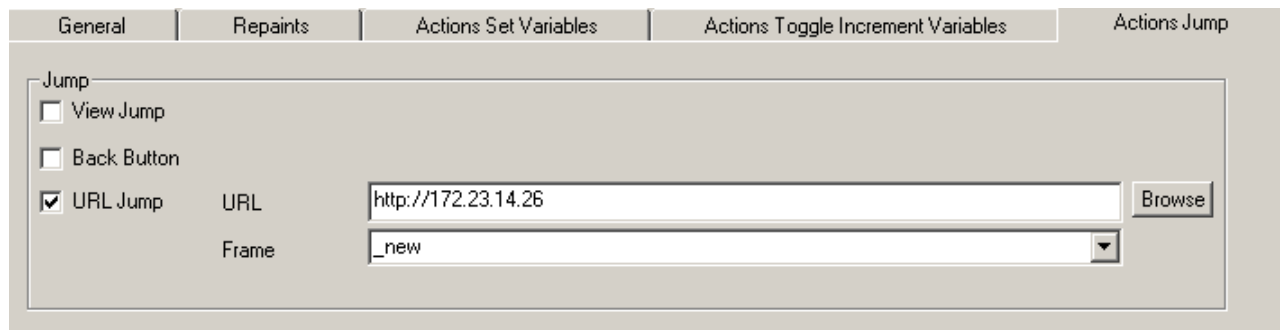
32 Liens, actions et sauts spéciaux associés aux boutons WebEditor

FAQ N# 100791

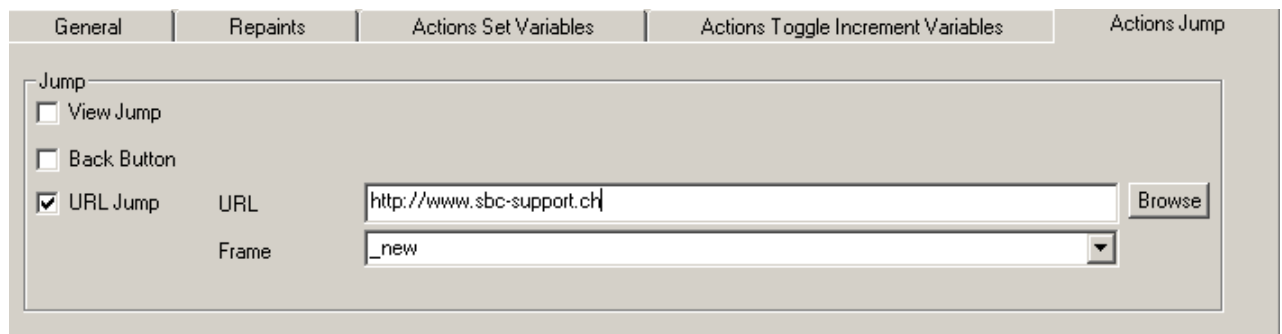
Certains boutons de WebEditor permettent d'exécuter des fonctions pratiques.

«URL jump» : passer à un autre PCD et ouvrir cette page dans un nouvel onglet du navigateur en utilisant l'argument «_new»

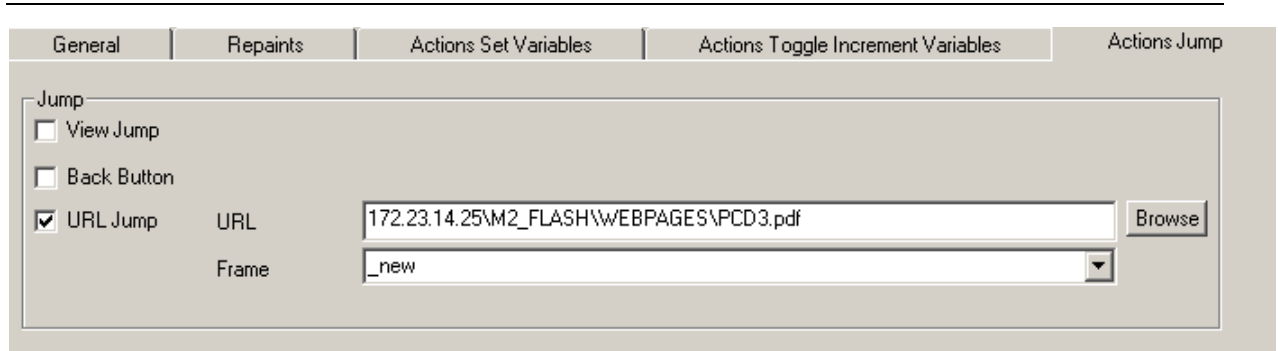
Hypothèse : la page d'accueil du projet WebEditor dans l'autre PCD s'appelle «start.htm».



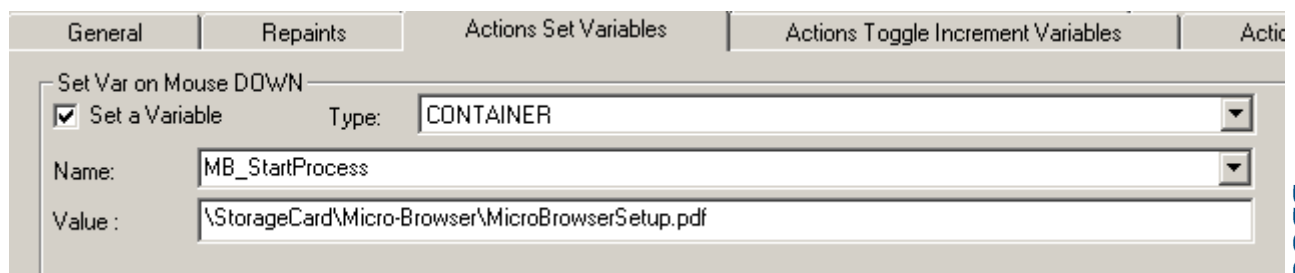
«URL jump» : passer à un autre site internet et ouvrir cette page dans un nouvel onglet du navigateur en utilisant l'argument «_new»



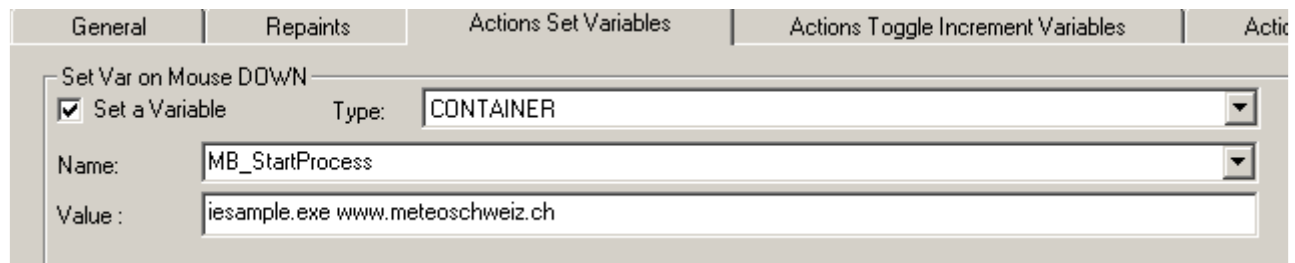
Ouvrir un fichier *.PDF depuis la carte Flash locale avec un navigateur non micro dans un nouvel onglet de ce navigateur



Ouvrir un fichier *.PDF depuis une clé de stockage locale avec un micro navigateur. Lancer la visionneuse de PDF dans un nouveau processus du micro navigateur



Ouvrir Internet Explorer dans une nouvelle fenêtre depuis le CE Panel du micro navigateur et entrer l'URL pour ouvrir directement en tant qu'argument / paramètre. Démarrer Internet Explorer dans un nouveau processus



Vérifier si l'utilisateur travaille avec un micro navigateur ou non pour mettre en place les actions respectives dans le projet WebEditor. Afficher/masquer les boutons, fonctions du bouton, etc.

Contrôler la variable Container «@MB_OS_VERSION». La valeur affichée est «0» si vous utilisez un navigateur qui n'est pas un micro navigateur ou bien encore la version respective du micro navigateur.