

Schedule Binary 1

.....
Das Binary_schedule1 Flag ist mit dem BACnet Binary Value 1 Objekt verbunden.
Das Binary Value 1 Objekt ist mit dem Scheduler Binary 1 Objekt verbunden
via "List Of Object Property References".

Das Binary Value 1 Object muss "Read / Writable" und kann "commandable" sein.
Wenn das Binary Value 1 Objekt "commandable" ist, kann vom Schedule aus mit einer spezifischen
Priorität auf das referenzierte Objekt geschrieben werden.

Einstellungen Schedule Binary 1:

Täglich von 12:00 bis 16:00 setzt das Schedule Objekt das Binary
Value 1 auf high. Ausserhalb dieser Periode ist das Binary Value 1 low.

Schedule Binary 3

.....
Das Binary_scheduler3 Flag ist mit dem BACnet Binary Value 2 Objekt verbunden.
Das Binary Value 2 object ist verbunden mit dem Schedule Binary 3 object
via List Of Object Property References.

Das Binary Value 2 Object muss "Read / Writable" und kann "Commandable" sein.
Wenn das Binary Value 2 Objekt "commandable" ist, kann vom Schedule aus mit einer spezifischen
Priorität auf das referenzierte Objekt geschrieben werden..

Einstellungen Schedule Binary 3:

Täglich während der ersten 30 Sekunden jeder Minute wird das Binary Value 2 high gesetzt.
Ausserhalb dieser Periode (Sek. 30-60) wird das Binary Value 2 low gesetzt.

Schedule Analog 2

.....
Das Analog_scheduler2 Register ist mit dem BACnet Analog Output 1 Objekt verbunden.
Das Analog Output 1 Objekt ist verbunden mit dem Schedule Analog 2 Objekt
via "List Of Object Property References".

Einstellungen Schedule Analog 2:

Täglich von 12:00 bis 16:00 schreibt das Schedule Objekt den Wert von 55,6 in den Analog Output 1.
Ausserhalb dieser Zeiten wird der Wert 0,0 in den Analog Output 1 geschrieben.

Schedule Analog 4

.....
Das Analog_scheduler4 Register ist mit dem BACnet Analog Output 2 Objekt verbunden.
Das Analog Output 2 Objekt ist verbunden mit dem Schedule Analog 4 Objekt
via "List Of Object Property References".

Einstellungen Schedule Analog 4:

Jede Minute von Sekunde 0-30 schreibt das Schedule Objekt den Wert 34.0 in den Analog Output 2.

Jede Minute von Sekunde 30-45 schreibt das Schedule Objekt den Wert 82.0 in den Analog Output 2

Jede Minute von Sekunde 45-60 schreibt das Schedule Objekt den Wert 12.0 in den Analog Output 2

Seite 2:

Calendar:

.....
Das Calendar Flag ist mit dem "present value" des Calendar 1 BACnet Objekts verbunden.

Einstellungen Calendar object:

Jeden 18. des Monats ist das "Present Value" high ansonsten ist es low.

Schedule Binary 5

.....
Das Calendar 1 BACnet object ist als "exception schedule" mit dem Schedule Binary 5 BACnet object verbunden.

Einstellungen Schedule Binary 5 :

Weekly schedule:

Täglich von 06:00 bis 18:00 high sonst low.

Exception schedule:

Jeden 18. im Monat wird der Schedule Binary 5 alle 15 sek. umgeschaltet.

Sek. 0-15 high

Sek. 15-30 low

Sek. 30-45 high

Sek. 45-60 low

Der Exception Schedule hat eine höhere Priorität. Die Einträge im Exception schedule haben Vorrang vor den Einträgen im Weekly Schedule

Das Binary_schedule5 flag ist mit dem BACnet Binary Value 3 Objekt verbunden.

Das Binary Value 3 object ist verbunden mit dem Scheduler Binary 5 Objekt via "List Of Object Property References".

Das Binary Value 3 Object muss "Read / Writable" und kann "commandable" sein.

Wenn das Binary Value 3 Objekt "commandable" ist, kann vom Schedule aus mit einer spezifischen Priorität auf das referenzierte Object geschrieben werden.

Seite 3:

Blink

Der Zähler zählt die blink Signale bis 100.

Der Zähler wird mit 10 multipliziert um einen grösseren Wertebereich zu haben.

Das Counter_Cnt Register ist mit dem Analog Input 1 BACnet object als present value verbunden.

Das Analog Input 1 object ist mit dem Trendlog 1 BACnet object als Log Device Object Property verbunden.

Das Trendlog Objekt kann nur von BACnet Objekts trenden, eine direkte Verbindung zu PCD Registern ist nicht möglich.

Einstellungen Trendlog:

Log Enable :

Logfunktion ein- und ausschalten.

Wenn Log Enable mit einer PCD Ressource verbunden

ist sind die Start und

Stop Time Properties ohne Funktion.

Start/Stop Time:

Logfunktion wird innerhalb der festgelegten zeit gestartet und setzt während dieser zeit das Log Enable auf high. Das funktioniert nur, wenn das Log Enable nicht mit einer PCD Ressource verbunden ist. (Start Time -- Stop Time Keine wildcards verwenden!) In unserem Beispiel vom 29/10/2007 6:00 bis 29/12/2008 11:00.

Log Interval:

Log Intervall in hundertstel Sekunden.

Wenn der Log Interval auf Null gesetzt wird wird mit COV aufgezeichnet (bei Werteänderung um eingestellten Wert) In unserem Beispiel ist der interval 30 Sekunden.

Client COV Increment:

Abweichung nach der ein neuer Wert aufgezeichnet wird, wenn der Log Intervall auf 0 gesetzt ist.

Stop When Full:

True - heisst das die Aufzeichnung gestoppt wird, wenn die maximale Aufzeichnungsmenge erreicht ist. Diese Einstellung ist zwingend notwendig bei der Benutzung von Flashkarten.

False - Ringspeicher Modus (fortlaufende Aufzeichnung mit Überschreiben der ältesten Werte wenn der Speicher voll ist) --> nur bei SRAM

Buffer Size:

Max Anzahl Log Einträge

In unserem Beispiel 10000.

Log Buffer:

SRAM (PCD Speicher)

Flash memory

M1_FLASH:/TRENDLOG

M2_FLASH:/TRENDLOG

SL0FLASH:/ TRENDLOG

SL1FLASH:/ TRENDLOG

SL2FLASH:/ TRENDLOG

SL3FLASH:/ TRENDLOG

Der Ordner TRENDLOG wird automatisch angelegt.